ここまで見せるか!?バーチャファイターの超高度にして美麗なる世界!!

MONTHLY GAME MAGAZINE

ゲームジャーナリズムに新時代を拓く！
大特集型ニュータイプマガジン!!

POWER GAMER

パワーゲーマー

9
1994.SEP
560 YEN
(本体価格・544YEN)

SEGA特集

バーチャファイター
デイトナUSA
ダーク・エッジ
体感マシンの歴史
セガ・サターン



このCGを堪能せよ！設定資料集!!

Virtua Fighter

徹底攻略

ナイトスラッシャーズ
ラングリッサーII
サラブレッド ブリーダーII
Jリーグサッカー プライムゴール2

NEW SOFT

ヴァンパイア 期待の新作対戦格闘ACG/ライバルはストII!? AC
RISE OF THE ROBOTS SFC
ブレス・オブ・ファイア2 SFC
MOTHER2 SFC
豪血寺一族 SFC MD
誕生〜デビュー〜 PC
ななめでマジック AC
マジンガーZ AC



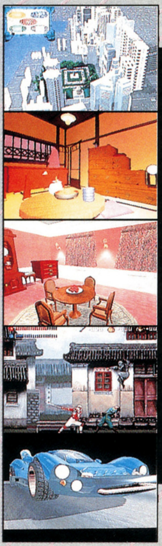
Victor
"HIS MASTER'S VOICE"
好評につき
再版決定!
*8月上旬より再版開始
空想冒険活劇巨篇
●監督/原作:押井 守●キャラクターデザイン:桜 玉吉
●脚本/原作:伊藤和典●音楽:川井憲次
サンサーラ・ナーガ2
「サンサーラ・ナーガ」と言えば竜を育てるゲーム ゲーム序盤で、あなたが連れている白竜は卵を産みます
卵からかえるのは、なんと双子のチビ竜! そうです、あの育児の日々が帰ってくるのです 母親である白竜の
助けを借りて、せっせと子育てに励まなければなりません 成長したあかつきには、母親と双子、そして
あなた…3頭と1人のパーティープレイが可能になります チビ竜を、どんなふうに育てたいか? あなたは
チビ竜の将来を選択することができます 体力勝負のファイタータイプ、魔法が得意のウィザードリータイプ、
なにをしでかすかわからないヘンテコタイプ…あなたの好みは、どんな竜ですか? あなたはこの3頭を
連れて、旅に出ます ギルドに反旗を翻して旅立って行った、幼なじみの女竜使いアムリタを追う旅に
前回の「サンサーラ・ナーガ」は竜の誕生と死、そして再生の物語でした。
そして今回は…最後の戦いの向こうに…
世界の再生以上の感動が、あなたを待っています!
やぁ、こえをかけてくれた きみだけに とくべつ
やすく うっちゃうよ!
とっときの どうぐの おおやすうりだっ。
好評
発売中!
12メガ+
バッテリーバックアップ付
希望小売価格
¥9,800(税別)
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
©1994 VICTOR ENTERTAINMENT, INC.
発売元:ビクター エンタテインメント株式会社 〒150東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F TEL. 03-3406-9133

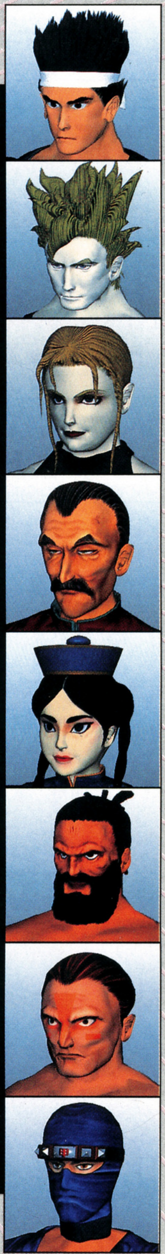
WELCO METOT HENEX TLEVEL

ウェルカム・トゥ・ザ・ネクストレベル









ようこそ、ゲーム新時代へ！まだ誰も見たことのない新しい世界への「扉」が、今、まさに開かれようとしています。そう、その扉を強力なパワーで押し開こうとしているのが、セガの高度な技術と、より高い地平をめざしてやまない飽くなき探求心なのです。ウェルカム・トゥ・ザ・ネクストレベル！セガの新しいキャッチフレーズとともに、新装刊パワーゲーマー第１号の巻頭セガ大特集をお送りします。

SEGA

バーチャファイターが切り拓いた ゲームグラフィックの新しい地平

Virtua Fighter



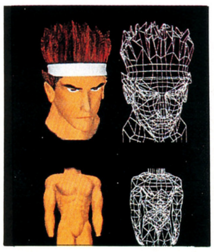
初期設定イラスト

まず、キャラクターの原案をラフに考えて仮のキャラを作成する。ゲーム上で動いているキャラとは、だいぶ違うのが一目瞭然。…ホント違うわ。



彩色済イラスト描き起こし

ラフスケッチにイメージで色をつけていく。このイラストとゲーム中のアキラは当然ながら同一人物である。それにしてもカッコいいイラストだなぁ。



CG化の作業～レンダリング

キャラクターの決定稿を元にCGワークステーション上でのキャラクターの作成作業に入る。このように各キャラクターのモデリングを行っていく。



~AKIRA ATTACKS WOLF~

その時代は、あまりにも早く、やってきた。

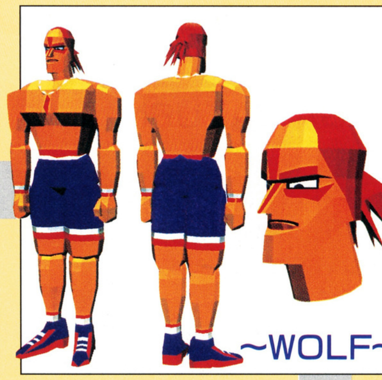
まるでCGワークステーション上でゲームをしているかのような錯覚が……近所のゲームセンターで遊べるようになったのか…。…あっ、失礼。世の中にバーチャファイターが登場してかなり経つが、この動きを見て、こんな事を考えたことはないだろうか。このゲームはあまりにも早く登場したのではないか…と。…とか言っても世間一般のバーチャ・ファンにとっちゃ、あまり関係ないか。でも、このゲームを超えるモノはいつでるかな？





最初期のキャラクターCG

原案のキャラクター達のポリゴンでの最初の型がこれだ。見れば判るとは思うが、左のキャラがサラで、右のキャラが、な、なんとジェフリーだったりするのだ。…あっ、何だかブーイングが聞こえてきそう。でも、マジ。



~WOLF~

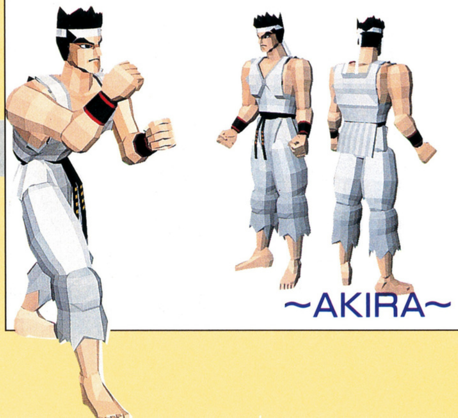
中期のキャラクターCG

キャラクターの仮バージョン（笑）が完成したところ。決定稿ではないが、ゲーム中の「ウルフ」にクリソツ（死語）なのからも察していただけると思う。このような仮キャラ達を全員分、作成していく。ちなみにAMショーの時にはアキラは登場していなかったのだ。



そしてさらなる「究極」へ…

そしてバーチャファイターは更なる進化を遂げようとしている。いままでのバーチャファイターは「MODEL-1」上で動いていた訳だが、現在鋭意開発中のバーチャファイター2（仮称）でも舞台はセガの最新鋭CGボード「MODEL-2」だ。このボードの性能は現在好評稼動中の「デイトナUSA」を見てもらえば判ると思う。完成が待ち遠しいね。



~AKIRA~

キャラクターCG完成

ようやくゲーム上で動かす、皆さんのよく見慣れたキャラクター達が完成。後は、このキャラクター達を実際のゲーム中で動かしていく作業に入る。その作業さえ終われば、後はMODEL-1の方で動きを完全にシュミレートしていってくれる。

AKIRA











ホッ！　フッ！　ハッ！　よお、みんな！俺がこのゲームの主人公の結城　晶だ。みんな、日々の八極拳の鍛練を積んでいるか？　初心者が俺様を使おうなんざ10年早ェんだよ！

Name	結城　晶
Country	日本
Sex	男性
Birthday	9月23日
Age	25歳
BloodType	O型
Job	師範代
Hobby	カンフー

アキラはどちらかと言うと、ヘビーなゲーマーの皆様に愛されているようだ。…たしかにコマンド、投げ技、連続技、どれをとっても一番難しいのではないかと思う。それだけに極めていく楽しさは、他のキャラにはないものがある。

基本技はレバー2回とPの裡門頂肘…これはいい打撃技だ。初めての人も、この技だけ使っていれば勝てる、という事もある。でも対戦では嫌われる可能性大である。サイドキックなどもまぜて、コンビネーションで使いたいところだ。慣れてきたらアキラの最強技「鉄山靠」にもチャレンジしよう。上手くいけば一撃で相手を倒すことができる。全キャラ中唯一の超強力技だ。

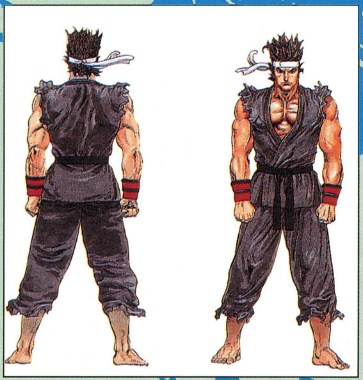
投げ技は3つ。中でも倒身搜腿（←P）からの槍下炮（↘P）は、連続して入れれば強力な連続技である。Gボタンを押しながらの槍下炮は、かなり連続して入りやすい。その他の投げ技、心意把（↙→P）と鶴子穿林（←↘P＋K）は上級者向け。この2つが狙って出せる様になれば、かなりのモノだろう。特に鶴子穿林は、完全に相手の裏へ回ることが出来るので、その後の攻撃次第で勝敗の決定打になる。

アキラの流派は八極拳。アキラは明治の頃より続く「結城武館」という名門道場の嫡男として生まれ、父の教えにより空手、柔術、骨法、合気道と、あらゆる武術を修得する。そしてアキラが17の頃、父はアキラに今まで見たこともない武術―これこそ中国八極拳を元に日本で開発されたもの―を教えるのだった。結城晶…彼の「最強の武闘家」への道が始まったのである。



アキラの全身図。見かけは、いかにも武闘家という感じ…硬そうだけど(笑)。他のキャラクターに比べると、体はガッチリとした感じ。重そうに見えるが、打撃系の攻撃のスピードはハンパなものではない。破壊力もなかなか。「一撃必殺」という言葉がピッタリな感がある。ハメ、待ちといったものとは無縁な、攻める事が勝利につながるキャラクターだ。





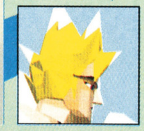
JACKY



ドカッ！ バキッ！ グシャッ！ イエ～ッ！ よお、俺だよ、ジャッキー・ブライアントだ。今すぐ119番、カステラ2番でバックナックル！

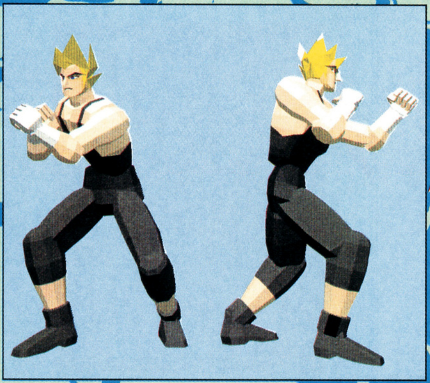


Name	ジャッキー・ブライアント
Country	アメリカ
Sex	男性
Birthday	8月28日
Age	23歳
BloodType	A型
Job	インディーカーレーサー
Hobby	トレーニング



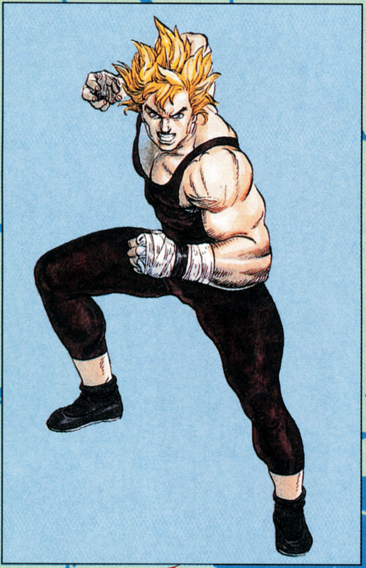
ジャッキーを使う人の大部分は初心者が多いと思われる。たしかに初心者がジャッキーを使うと何をしてくるのかよく判らないことが多いのも事実。よく判らない内に勝っちゃったりすると調子に乗って同じ事しかしてこない、いわゆるプリンティング野郎が多いのもこのキャラの特徴。そうしてパターンを読まれた初心者はしゃがみ防御の相手の目の前でパワフリャーな回転攻撃をかましているジャッキーが冷静に対処されて敗れていく…ってな感じで中級者ぐらいの人からジャッキー人口は激減ずる。…が、この辺りからジャッキー本来の素早さを多用した連続攻撃を使っての撹乱を行う人が出始めてくる。特に上級者の上の方の人（いわゆる極めちゃってる人）はコンボ・バックスピンキックやジャブ・ストレートバックナックルを多用してくる。もちろん、そんな猿のように連発してくる輩は皆無に等しいが…。実は自分は強いジャッキーと闘ったことがなかったりする（笑）。新宿ジャッキーとやらと手合わせしてみたいものだ。ジャッキーの真の恐ろしさを体感させてくれる人はいないのか？ スポランではジャッキー使いが多いから一人位はいると思うんだけどなぁ……。

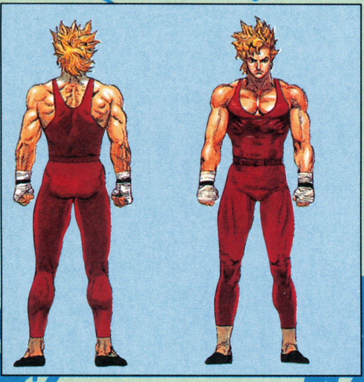
ジャッキーの初期設定ってこんな感じだったんですね～。頭がヘルメット状態でい～感じ（←バカ）。イメージイラストと実際のポリゴン・グラフィックが全然違うのにも注目したい。巷では一時期、彼のことを「スー○ー○○ヤ人」と呼ばれていた頃が懐かしい（今でも呼ばれてるみたいだけど）。とりあえず、気を放出させることができないのは残念でならない（←本当か）。

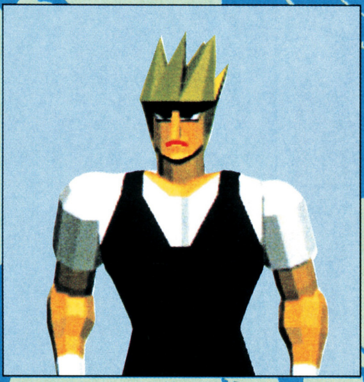


ジャッキーの流派は截拳道。カーレーサーの彼はグランプリレースに参戦していた。そしてラスト一周…悲劇はその時起きた。彼のマシーンは突然、爆発炎上したのである。彼はこの事故で瀕死の重症を負った。入院中、彼はその事故がある秘密組織によって仕組まれていたことを知る。彼はリハビリを兼ねて秘密組織が糸を引くといわれる格闘トーナメントに参加する。









SARAH

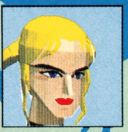






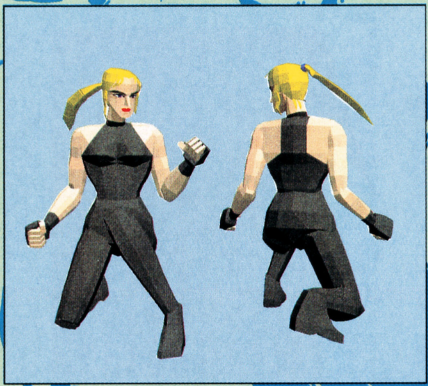
…兄さん…私の兄さんはどこ…早く兄さんに会わなきゃ…会って…兄さんをボコボコにしてやるのよ…そう、私は兄さんを倒すために闘っているのよ！

Name	サラ・ブライアント
Country	アメリカ
Sex	女性
Birthday	7月8日
Age	20歳
BloodType	ＡＢ型
Job	大学生
Hobby	スカイダイビング



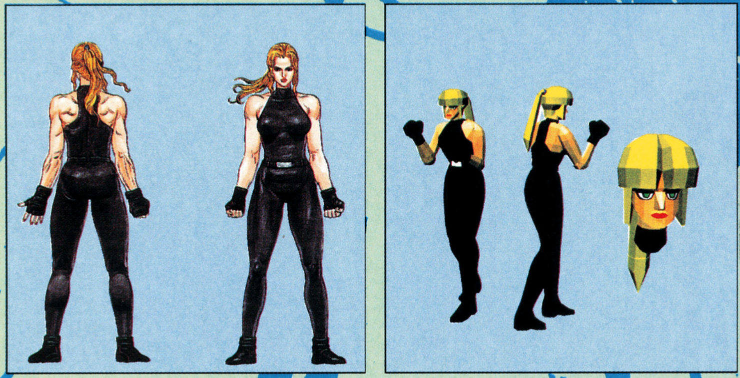


サラは使い勝手がよく、初心者でも安心して使えて、かつ、最強キャラである。華麗な足技に魅せられてサラを使いはじめた人も多いはず（↑俺だけか?）。まず、初心者に多いのがジャックナイフキックで相手を蹴り倒すことばかりを考えている人。コレばっかり狙っている人はスカされた後の反撃が恐いだろ? 身に覚えのある人手ェあげて! ハ〜イ! いくら使い勝手のいいサラでも使い方がなっていなけりゃただのくだらないキャラに成り下がってしまうから、ちゃんとした使い方を伝授しよう（↑偉そう）。基本はパンチを数発打った状態からのキックのコンビネーションをからめてきたりするのはいいんだけど、この場合、しゃがまれると何もできなくなってしまうのが悲しい。こういう時の為にトーキックやトーサイドキックを多用する癖をつけよう。さもなければ、しゃがまれて投げられてしまうのがオチだ。上級者に至っては数種類の限られた技しか使う必要がなくなってしまうのが悲しい（これはサラに限ったことではないが…）。主にパンチキックダブルジョイントパッド、パンチキックサマーソルト等の、いわゆる連続技の中でも切り替えが効くものが多い。



サラの流派は截拳道。サラはカーレーサーであるジャッキーの妹である。しかし、ジャッキーはレース中に事故を起こし瀕死の重症を負ってしまう。サラは、その事故に不審を抱き持ち前の好奇心と冒険心で一人調査をはじめるが、組織の一味に見つかり捕らわれてしまったのである。数カ月後、サラはジャッキーの刺客として催眠術で操られ、格闘トーメントの舞台に…。

うおお〜、サラ〜! カッコイイ!! イラストのサラがスッゲェ。このしゃがんだ状態のサラもスッゴク良いぞ。さすがは俺のサラだ（←勝手に私物化すんな!）。こんなに美しいサラ様も初期設定時にはもう、頭がヘルメッティーな感じだった訳だ、コレが。初期イラストでは「アネゴ」とか呼ばれてるし。ちなみにサラの趣味はスカイダイビングだ（←だから?）。



LAU

私が超スピードを信条としている、歌って踊れて料理もできる格闘家、ラウ・チェンだ。私が繰り出す拳法は伝説の拳法と名高い、あの虎燕拳だ。フッ…私の二ヤケ顔に惚れたな。





Name	ラウ・チェン
Country	中国
Sex	男性
Birthday	10月2日
Age	53歳
BloodType	B型
Job	料理人
Hobby	漢詩







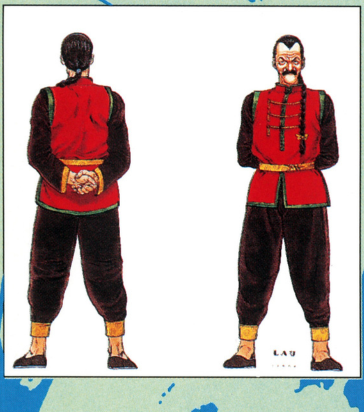
中国の著名な料理人であり最強の武闘家といわれているラウは、家族の幸福も顧みず、ひたすら至高の味と究極の技を追い求めた。その結果、彼の妻は過労で死んでしまい、一人娘のパイも家出してしまった。それでも彼は理想を追い求めた。そして彼は遂に世界一美味い料理を完成させた。彼の目標は究極の技の完成だけに絞られた。彼は格闘トーナメントの出場を決意する。



初期の頃から、ラウはこんな感じだったのか。…何か凄い事になってるな。ゲーム中のラウには、あのニヒルな笑いが似合うけど、このイメージイラストだとカッコよすぎちゃって似合わんなぁ(笑)。…でも、バーチャ2でこれ位かっこよかったら使ってもいいかもしんない。ラウを使うなら、やっぱ虎爪連襲でしょ。あの子供みたいに相手を踏み付ける姿が…。

初心者に愛されるキャラの一人がこのラウだ。何故か？　それはパンチ三発からのコンビネーションや斜上掌など待ちキャラを崩すのに最適な技が豊富なこと。一発パンチが入ることが条件になるが連拳旋風牙（K＋G）や連拳蒸旋蹴（↓K＋G）等が有効でもある。でも、大抵のラウ初心者はパンチのラッシュのみで勝ち進むことも可能な、いわゆる押せ押せキャラに成り代わることも可能だ（こんな使い方している奴なんかいないって…）。投げ技も意外と豊富で柳車旋転（←P）や転進巴咽掌（←→P）、それとノーマル投げ肩車頭落（G＋P）の三種類がある。その時の気分によって使い分けるのもいいだろう。ガチガチのガード野郎を打ち崩すのに最適なコンビネーションをお教えしよう（基本中の基本だけどね）。まず、斜上掌コマンドを入力したらパンチを連打する。こうすると技の戻りがキャンセルされてパンチが出る。キャンセルを確認したらパンチ三発の後にキックを押せば連環転身脚につなげることができる。ヤッホーッ！（…あっ、違った）

ラウは強い！　…が、技を一発当てるまでが大変なキャラでもある。でも、一発入れば…を忘れないように…ね。





PAI



あたし、パイ・チェン。家庭を捨てたにっくき父、ラウ・チェンを追って、この大会にエントリーしたの。これでもあたし、香港一のアクションスターなのよ♥



Name	パイ・チェン
Country	中国
Sex	女性
Birthday	5月17日
Age	18歳
BloodType	O型
Job	アクションスター
Hobby	舞踏





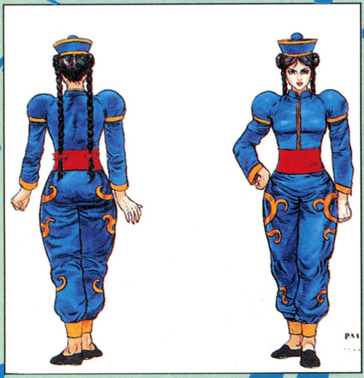


香港アクションスターの名はダテではない燕青拳の使い手のパイ。全キャラ中最も素早く、かつ、身軽なキャラである。ゆえに一撃の威力に乏しいものがあるが、それを補う軽快なフットワークや柔軟な体を生かした技の数々は対戦相手を撹乱するには十分である。適当なコンビネーションで相手を翻弄して時折、投げ技を叩き込む。倒れた相手には地獄への片道キップ燕襲高雷撃をお見舞いする。これぞパイ使いの基本中の基本だ(←ホントか?)。パイも初心者から愛されるキャラの一人だが、その理由はやはりこのスピードの速さにあるのだろうか。このスピードでパンチを連打されようものならたまらん。まさに乱暴そのもの。逆に待ち状態にはいっているパイにヘタな攻撃を加えようものなら、たちまち当◯◯投げ…じゃなかった、螺旋按掌で返されるのがオチ。…ま、パイを使うんなら話は別だが(←その為に書いてるんじゃないのか?)。個人的な話になってしまうが、パイの技で一番好きな部類の技は投げ技だ。俺は断言しよう。投げ技だけでも6種類もあるのだ(ジェフリーやウルフには劣るが…)。基本的に攻撃力の低いパイにとって投げはとても重宝する技の一つである。

パイはラウの一人娘である。ラウは家族の幸福を顧みず、ひたすら至高の味しと究極の技を追い求めた。その結果、パイの母親は過労で死んでしまい、それを憎んだパイは、ラウの前より消えた。それから5年後香港でアクションスターとなったパイは、父親のラウが格闘トーナメントに出場することを知る。パイは打倒ラウを胸に誓い、格闘トーナメントの出場を決意した。



父への恨みを胸に振るう青き稲妻パイ。…なんか古臭い感じで始まってしまったが、まあいい。こうやってイメージイラストやポリゴン画を見ているとパイもなかなかいいんだけど、どうしてもゲーム中のイメージばかりが先走っちゃって……もう、バケモノ状態。い、いや、なんでもありません! こんなパイも本職はアクションスター。年齢も18歳と最年少だ(←だから?)





JEFFRY



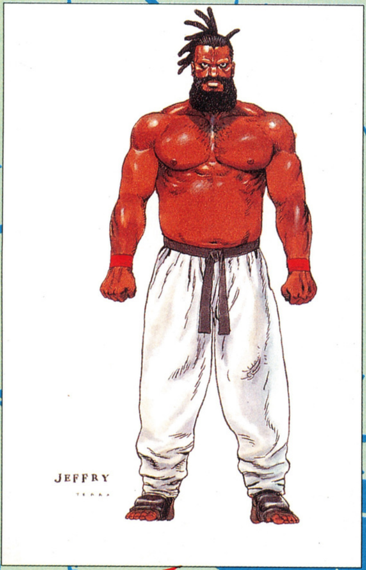


フンフフ～ンフフ～ン…スコーン！（バキバキ…ズズーン）ん、お前、見慣れん顔だな。この樵のパンクラチオン使いのジェフリー様に弟子入りしにきたのか？…そうか、違うか…



Name	ジェフリー・マクワイルド
Country	オーストラリア
Sex	男性
Birthday	2月20日
Age	36歳
BloodType	A型
Job	漁師
Hobby	レゲエ





オーストラリアの小島で妻と子と一緒に漁師を営む海の男。彼は、凶暴な人喰い鮫サタンシャークを倒すため闘いを挑むが、敢えなく敗れ、船ごと海の藻屑と消えた。それから数週間後、彼は無事に生還したが、船を無くした彼は漁に出られなくなってしまったのである。彼はサタンシャークへの復讐を誓い、己自身を鍛え上げるため、格闘技トーナメントに参加する。



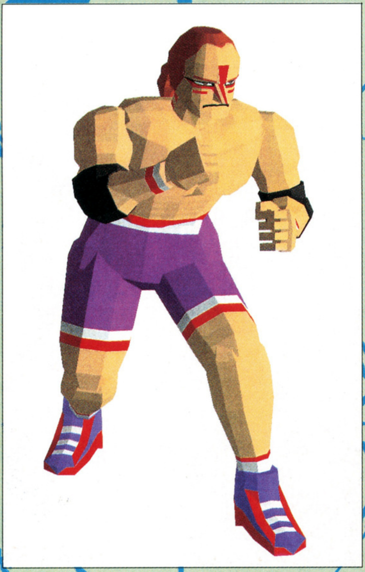
ラブリー漁師オヤジ(笑)。全然関係ないけど俺と誕生日が近いぞ。…ホントに関係ないな。さて、イメージイラストを見た瞬間、自分の頭の中には「ニセモノ」の4文字が浮かび上がってしまった。…だってポリゴン画だとジェフリーって何となく「かわいい」っていうか「憎めない奴」って感じしない？（俺だけか？）イラストだとただの中年オヤジなんですけど…。

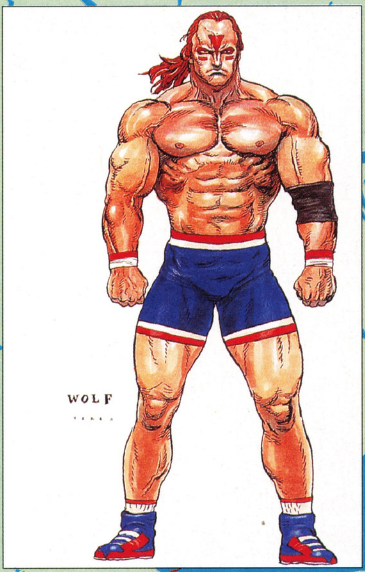
私事で恐縮ですが、バーチャファイターが発売された当時、私の友人とパンクラチオンについての会話の一部をお話しよう。パンクラチオンとは帝政ローマ時代の古代ギリシャオリンピックの中での腕試しの為の競技なのだが、パンクラチオンの格闘スタイル（いわゆる服装ってやつ）は、なんと素っ裸なんだそうだ。本当に素手で闘うための競技だったらしい。…こんな訳で、発売当初のジェフリーの扱いのヒドイこと…。ジェフリーがサラやパイにボディープレスでもしようものなら、そりゃあもう！…てな感じだった訳だ。

発売当初でこそこんなヒドイ仕打ちを受けたジェフリーであるが、時がたつにつれて彼への評価は上がる一方だ。本来のパワーでゴリ押すこともできるプレースタイルに加えて本来、投げ技はしゃがんでる相手には通用しないのだが、ジェフリーにはそれがあるのだ。しかも二つも！　アイアンクロー（↓P）とマシンガン・ニーリフト（↓→K）だ。いずれも相手がしゃがんでいることが条件になっているが、これでパンチラッシュにも色々なバリエーションが増えることになる。投げ技のエキスパートのウルフにはない投げ技…ジェフリー恐るべし！









WOLF



俺様はインディアンの血筋を引く無敵のプロレスラーのウルフだ。デビュー以来無敗を誇る、俺様のファンになるにはCDをきかねばならん。ジャイアントスウィング・フォーエバー。



Name	ウルフ・ホークフィールド
Country	カナダ
Sex	男性
Birthday	2月8日
Age	27歳
BloodType	O型
Job	レスラー
Hobby	狩猟



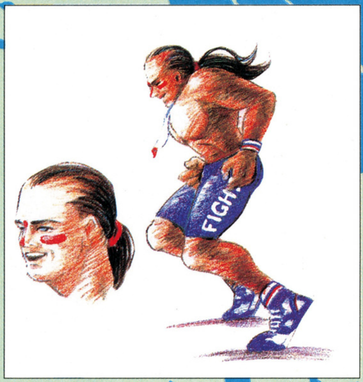
彼の先祖はインディアンであり、アメリカからカナダへと移り住んだ。カナダの山奥で木こりの仕事をしていたところをアメリカの有名なプロモーターに認められ、プロレス界に入る。山奥で鍛えた木こりパワーでどんな巨漢をも投げ飛ばし、デビュー以来、無敗の快進撃を続けている。「プロレス界に敵なし」と思った彼は格闘トーナメントに出場する。



…何と申しましょうか、この初期イラストを見ると、ウルフに対する見方が変わるやね。もう気分は「さわやかウルフ」って感じ(なんだか「ほのぼのレイク」みたいでヤダなあ…)。ポリゴン画の時は、もう目エ座っちゃってるし。カニ道楽だし(←深いイミはない)。このさわやかイラストとはエライ違いだな、うん。とりあえず、彼を愛してる人はCD聞きなさいや。

♪ジャイアントスイング・フォ〜エバ〜…てな訳で(←どんな訳だ?)総技数が一番少ないのもちょっぴり気になるところだが、持ち前のパワーを生かした攻撃でカバーしていこう。…いや、できるハズだ。決してテクニシャンとはいえないがダッシュ系の技(アックスラリアット等)を中心に戦っていけば良いはず。スピードが遅く隙が大きいという大柄キャラ(それを言ったらジェフリーもそうだが…)にありがちな弱点を持つが、ウルフの強さが発揮されるのは近距離戦に持ち込んだ時だ。ウルフを使うなら相手に近づいたらもう離れないくらいの心構えで挑もう(ほとんどスッポン状態)。連続技からいかにしてフィニッシュの投げに繋いでいくかをつねに研究せよ。ウルフを使うならリングアウトを狙えるジャイアントスイングを狙っていきたいものだ。俺なんかジャイアントスイングがかかると思わず歌っちゃうもんね(バーチャのCDを聴いた人のみが判るネタ)。その他の投げ技もプロレスらしい技がそろっているぞ。投げ技中で最大の破壊力を持つスプラッシュマウンテンに至っては相手を捕まえた時に思わず勝利の笑みをこぼすこと間違いなし。





KAGE

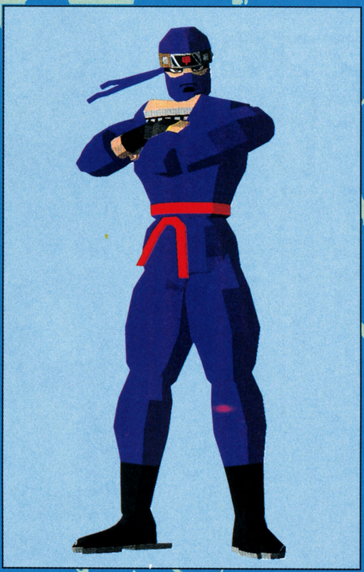


はじめまして私、影丸と申します。これでも忍者やってます。とりあえず齢22になります。趣味は麻雀してます。人は私のことを「イカサマ忍者」と罵りますがそんなことはありません。日本の心。

Name	影丸
Country	日本
Sex	男性
Birthday	6月6日
Age	22歳
BloodType	B型
Job	忍者
Hobby	麻雀









カゲ、一発屋である。基本的に勝つのは難しいと思われる。相手が立っているときは投げを狙うといい。投げは弧延落（↓P）、影霞（↓→P）、刀霞（P＋K＋G）の三種類。とくに弧延落は相手を上へ投げ飛ばしたあと、落ちてくる所へさらに技を入れることが出来る。オススメは水車蹴り（←K）。タイミングが必要。早過ぎても遅過ぎてもダメ。「ここじゃあー!!」という所へスパーンと入れてやろう。キマッた時、君の心に何にか新しい感覚…喜びに似た様なものが生まれるはずだ。

次に使用頻度の高いと思われる技に雷龍飛翔脚（→×2P＋K＋G）がある。…。あーもう漢字ばっかでわかんねーという読者様もいるだろう。いっそ空○弾と呼びたいが、私もクビにはなりたくないのでカンベンして欲しい。この技もいきなり出すとかなり使えるだろう。リング際の攻防にも役に立つはず。ダメ押しリングアウト…には注意したい。ま、落ちるときゃ落ちるけどォ。オススメはこの技をきめて、相手を倒した後、→↘↓↙←で、でんぐり返ってもう一発。これもいい。またあの感覚をもう一度って感じ。

…でも、あまり勝てない…。



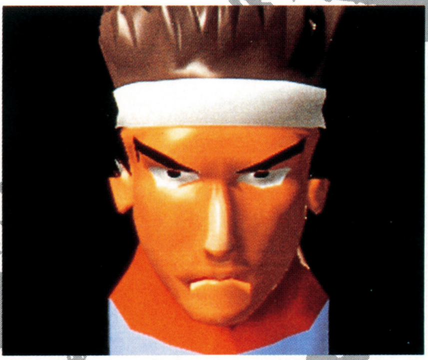
カゲの使う武術は「葉隠流柔術」。柔術と聞くとなにやらいかつい体格を想像してしまいがちだが、御存知の通り、カゲはスリムな体型をしている。彼の両親もそれぞれは母は海女、父は漁師を生業としていたので、それほど太っていたとは考えにくいが（もちろんその職業は葉表の話。父は第九代影丸、母は第八代月影、れっきとした忍びの者である）。

細身のカゲ。動きは速いが、力はよわい。「いかにも」というなりをしているが手裏剣は隠し持っていないようだ。もちろんマキビシも持っていない。闘っている最中に、時々頭部のティアラ…もといかざりがとれたり、マスクがとれたりする。歯ならびは最悪だった。虫歯っぽい。きっと子供の頃から歯みがきをしたことが無いのであろう。…でも、勝てない…。









んー、やっぱ「アキラ」っスか?そうすねー、なんつっても「純日本」風な奴って事で、ちょっと右の人には人気あるのかなぁ、と。「カゲ」はホラ、趣味「麻雀」とか言ってるから。母親さらわれて、父親殺されて、復讐鬼になって、「麻雀」。ゲーム中も「どりゃあ!!」とか言って、頭から突っ込んでるしね。あれ痛そうだよ、体力減ったら面白かったよね。

…あ、アキラの事だっけぇ。いや、俺も最初は「サラ」使ってたんだよね。やっぱ初めは「女」からって思ってたから。でもね、技が全然出ないからやめた。「ひゃっほう」も、なんかムカつくし。それで友人Tのアキラ見て、かっこいいなぁって思ったね。Tの奴、サラリーマンのこと↘Pでハメてんだよね。あれかっこよかったよ。それから本格的に燃え出したんだよ。でも勝てなくてね。友人が「ジェフリー」やり出しちゃって、「スプラッシュ～」とか、ずるい技で俺のアキラをやっつけるんだよね。あれスゴイよね。ほとんど体力無くなっちゃうんだよね。でも最後は勝てる様になったよ。アキラ自身は遅いけど、技は早いから。➡×2Pとかね。

それからが、本当の闘いだった。「パイ」、「ラウ」、「サラ」、「ジャッキー」、どれも強かった。「パイ」と「ラウ」はまだよかったよ。まず強かったのが「ジャッキー」。俺が今ぐらいのレベル(対戦ね)になったのは、半分、こいつとの対戦のおかげかな。頭体は同じぐらいなのに、スピードがぜんぜーんちがうよ。ジャッキー速くて。今でも、ツライ対戦相手の一人だね。

つい最近まで、対戦してたのは「サラ」。個人的には、全キャラ中こいつが最強かな?と思う。バランスいいよ。最近使ってる。ムカつく奴は、こいつで闘うことが多いかな。でも、勝ってもあんまり嬉しく無いんだ。「強い」って自分で思ってるから。

勝って嬉しいのは「アキラ」だけだね。鉄山靠あたりで勝つとたまんないよね。アキラだったら、「リングアウト」も狙いやすいけど、やっぱ「KO」がいいね。

行きつけのゲエセンに、アキラがうまい店員さんがいるんだよ。全部の技をきちんと出せて。俺なんかまだ3つぐらい出ない技があるし。そこらへんなんとかしたいよ、これから。勝つための技って訳じゃあないんだけど、どうしても出せる様になりたいね。「ジャイアント～」が出ないウルフみたいな感覚なんだろうな、きっと。

…うまく言えないけど、「アキラ」って真っすぐなんだよね。とにかく、前の敵を倒すためのキャラ。投げとか少ないし。闘うためのキャラクター「アキラ」。極めたいですねぇ。



AKIRA Forever

技 WAZA

あまりにリアルな「バーチャファイター」8人のファイター達はそれぞれ自分の格闘スタイルを持っている。ここではその7つの格闘スタイル（ジャッキーとサラは同じ格闘スタイルの為、8人で7種の格闘スタイルとなる）の概要とストーリーを紹介しよう。これを読めばキミのキャラクターへの認識と思い入れは更に深く強いものとなろう。熟読すべしっ!!

八極拳～Hakkyoku-Ken～

大陸北部の河北省に発した大陸最古の門派の一つ八極拳は、剛猛かつ重厚なる技法を用い、その威力のすさまじさで古来より大陸各地にその名を馳せた。しかしながら、近代に至るまでその技は河北省の一部において閉鎖的に伝承されるのみで、名声とは裏腹にその実を知るものは皆無であり、長きに渡ってその技は伝説となっていた。後に中央国術館の正科として採用されて以降、各地に道場が開かれ多くの門下を集めるようにはなったが、真の八極を体得したものは数えるほどである。その技は、虎形熊歩を旨とし、熊のごとく重厚に敵に攻めより、接近戦において虎のごとく剛猛な短打を打ち込むが、現在ではこれに劈掛拳の手技が組み込まれ、劈掛で懐に飛び込み、短打を打ち込むたとが多くなっている。

明治の頃より続く名門道場である結城武館の嫡男として、結城晶は日本に生まれる。晶は父の教えにより、空手・柔術・骨法・合気道とあらゆる武術を修得していく。やがて年月はながれ、晶が17歳になる頃、父は晶にそれまで見たこともないような武術を教え始める。重厚にして、あまりに破壊的な威力を持つその拳に晶は圧倒されながらも、それは確実に晶の内に取り入れられていく。更に時は5年を流れ、晶はその奇異な拳術を完璧にマスターする。その奇異な拳こそ、第二次世界大戦中の日本軍が歩兵の強化を目的として、中国に源を発する八極拳を元に開発された日本独自の拳術であった。日本国内の有名武術家を集め創始されたその拳は結局戦時下において使用されることはなかったが、日本の陰拳として秘かに伝承改良されていた。その創始者が彼の祖父であり、伝承者が父であったのだ。晶は真実を知り、その拳に改良を加え最強無敵の拳とし、己自身もまた同時に最強の武闘家となることを誓い、修業の旅にでる。世界中を渡り歩き修業を続けていた晶は、ある噂を耳にする。これこそ正に、世界中から最強を自負する武闘家が終結するトーナメントそのものであった。

アキラの操る八極拳の八極とは、全てを統べる八つの門である。この流派は接近戦を最も得意とし、相手の攻撃に対して前進しながら防ぎ、同時に反撃を行うという攻防一体の技が中心となっている。懐に飛び込んでの短打は八極拳の極意。伝説の拳法に派手さは必要ないのだ。

虎燕拳～Koen-Ken～

その名を大陸の一台門派である蟷螂拳に残してはいるが、元は燕青門から分派した拳の一つである。虎燕拳は、清初の頃の山東省周辺にその源流が存在すると伝えられているが、その実は燕青拳唯一の弱点ともいえる拳技と掌拳に虎拳のそれを加え、更に改良発展させたものだといわれている。それ故、虎燕拳はときの武帝に恐れられ禁じ手となり、現在ではその名と数種の型が伝承されるのみであるが、その威力は伝説として生き続けている。

パイ親子は、大陸北部山東省に生まれ、燕青門下の武館において共に拳術を学ぶ。父ラウは、幼少の頃より燕青門下の紫燕武館において拳術を学び、歳長ずるにつれその才を発揮、若くして同武館の師範代として大陸各地にその名を轟かせる。しかしながら、後年ラウは同門をその技のごとく瞬にして去ることになる。風の噂によれば失伝された拳を求め仙山に登り、仙人に教えを請うたと言うことである。

ラウの繰り出す虎燕拳は、螳螂拳（武田鉄也で有名（笑）な）を基本としている。パイの操る燕青拳の弱点を研究した拳技と掌技に虎拳を加え、更に発展させたものである。ラッシュで一気にたたみかけるような攻めを得意とする。果たしてラウは伝説の拳法を極める事ができるのか。

截拳道～Jeet Kune Do～

かの名優にして偉大なる武道家ブルース・リーが、その鬼才をもって編み出したのが截拳道であり、その拳は、他の中国武術とは異なり全く型というものを持たない奇異なものである。この拳はフェイントと多彩な蹴り技を多用し、敵に虚を生みそこに必殺の一撃を加えるという、非常に実践的な拳法である。しかしこの拳の本質は、敵を倒すことではない、この拳の本質は己を知ることにあるのだ。己を知り、世界の根幹に存在する何かを見つけるたと、それがブルースが極めようとしたことであり截拳道とはつまり形を替えた哲学といえる。〝自覚が截拳道の本質である、何故ならばそれは個人としての戦闘術としてだけでなく、人間として生きていく上でも有効だからだ〟（ブルース・リーの言葉より）

ブライアント兄妹は、ブルース・リーの第二の故郷とも言えるサンフランシスコに生まれる。ブライアント一家はアメリカでも有数の大富豪であり、その財は彼らの祖父が金脈を掘り当てたことにより築かれたものであるが、未だ隠された金脈が家宝として伝えられているらしい。映画プロデューサーである父の勧めにより二人は、ブルース・リーの始めた截拳道門下の道場に幼少の頃より通っていた。兄弟はそこで人間として何を求めるのか、あるいは生きて行くことの意味を教えられるが、それが身についたかどうかは疑わしい。むしろ彼らは、截拳道の強さに惹かれていく。だが、兄のジャッキーはいつの頃からか、武芸よりも車に興味を抱き、截拳道を続けながらもやがて一流のカーレーサーとしてその名をとどろかせる。そして事件は起こる、兄ジャッキーはレース中に炎上事故を起こし瀕死の重症を負うが、実はこれには政界さえも動かすと言われる影の組織が介在していた。組織は、未だ大地に眠るブライアン一家秘蔵の金脈を求め、彼ら一家に手を下したのだ。妹サラは、これに気付き独自に捜査を始めるものの、逆に組織に捕らえられ行方知れずとなってしまった。

ブライアント兄弟が操る截拳道は、あのブルース・リーが使っていた武道である。この兄弟は、この流派特有のフェイント技や多彩な蹴りを多用して敵の隙を作り、そこに必殺の一撃を叩き込むという格闘スタイルを完全に吸収していると言えよう。

パンクラチオン～Pancratium～

帝政ローマの時代、武勇を誇る強者達がその腕を競うことを目的として発達した素手による格闘技。パンクラチオンは、古代日本に発生した古代相撲〝手乞い〟と同じく、打ち倒し・投げ・締め落とすという格闘の最も原始的な技術を芸術の域まで進化させたものである。故に、相手を打ち倒すという単一目的をもって闘う場合、最も注意を要する格闘技であるといえる。しかしながらパンクラチオンは現在では、その名を考古学史上に残すのみであり、現在の西洋格闘技の基礎になってはいるが、実質的な継承者は存在しない。

漁師を営むマクワイルド一家の長男として生まれたジェフリーは、潮の匂いと強い陽ざしの下で逞しい海の男に成長していった。村一番の漁師である父のもと、ジェフリーは、何のためらいもなくやはり村一番の漁師を目指していた。そんなジェフがパンクラチオンとであったのは、高校の歴史の授業であった。ジェフリーは、その芸術とも言える格闘技に心動かされ、やがて独学でパンクラチオンを始める。父親と漁を続けながら、ジェフは連日連夜、寝る時間さえも惜しんで修業を続けた。そのかいあって、ジェフは村一番の怪力の持ち主として、近隣の村々でも知られるようになる。とは言え、パンクラチオンの技術が片田舎の漁師町に存在するはずもなく、ジェフリーの修めたパンクラチオンはジェフが独自の進化させ発展させた現代のパンクラチオンである。しかしそのジェフでさえ、海に潜む驚異には太刀打ちできなかったのだから、自然とはやはり恐ろしいとしか言いようがない。サタンシャーク、ジェフリーが唯一敗北を喫した敵の名である。それは体長８ｍはあろうかという巨大な人喰い鮫であった。両者は何度かの闘いの後、遂に決戦の時を迎えたが、ジェフリーは敗北し船もろとも破壊される。かろうじて命を取りとめたジェフリーは再戦を誓い、船を新造するため、レートの高い格闘トーナメントへの出場を決意する。

ジェフリーの繰り出すパンクラチオンは、古代ギリシャ時代の古代相撲（手乞い）に近く、打ち倒し、投げ技を駆使し、相手の首を締め落とすという格闘技の原点を芸術の域にまで進化させたものである。謎につつまれた西洋格闘技の使い手は荒海に生きる男だ！

燕青拳～Ensei-Ken～

大陸北部の山東省で古くから隆盛を誇る、北派少林門の流れを汲む一門。その名燕青は、水滸伝中の燕青が用いた拳であることに由来する。〝その技、電光石火のごとく空を裂き、柔にして剛を持つ奇想の拳なり〟として、武術書に記されるとおり、俊敏さと瞬間的な速度、あらゆる角度からの破壊的な攻撃をその旨とする。特にその腿撃は国術中屈指の多様さと華麗さを持ち合わせた数少ない技法である。

パイはラウの唯一の娘として生まれる。パイはラウにより己の分身となるよう教育され、幼少より拳術の英才教育を施される。結果、パイはラウと同等あるいはそれ以上の才をもって燕青拳を修得していくが、それと同じだけ父ラウに憎しみの念を抱く。これは父ラウが母を顧みず己の拳のためだけに生きること、その宿を娘パイにまで背負わせようとしていることに起因する。

パイの繰り出す燕青拳は少林寺拳法が元になっている。動作は非常に小さく、軽妙でいて縦横無尽に動きまわる歩法と、旋回技を多用して敵を錯乱させる足技を使いこなす。軽快で変化に豊み、リズム感を感じさせられるような流れを生む。見た目にも美しい連続技を見る事ができるだろう。

葉隠流柔術～Hagakureryu Jujyutu～

葉隠れの里、そんなふうに呼ばれる地域が日本には存在する。葉隠れる者、あるいは隠密、つまるところ忍びの者の里である。ここにまた、手乞いと呼ばれる古代武術が存在する、相撲の原点ともとも言われる究極の殺人術である。この手乞い、ある時を境に歴史から抹殺される。そのあまりに驚異的な殺しの術を時の支配者が恐れ禁じ手として封印したためである。この手乞いと葉隠れがある時手を結ぶ、それが葉隠流柔術である。つまり葉隠流柔術とは、究極の殺人武術手乞いを葉隠し、忍ばせながら発展した殺しの武術なのである。葉隠奪命、人知れず殺すことが、葉隠流柔術唯一無二の掟である。

「影丸」、本名・出生地・年齢・性別全てが謎に包まれ、唯一政界の闇名簿に葉隠れとして記される奇妙な人物である。と言うより、影丸とは影の流れに暗躍する葉隠れの一家系の呼称である。故に、その影丸という名は百年以上もの間、闇名簿にその名を記し続けている。その、葉隠れ第十代影丸こそ、ここで話すべき人物「影丸」である。母（第八代月影）は海女、父（第九代影丸）は漁師を葉表の生業とする家に生まれた影丸は、父そして同じ葉隠れの者達によって影丸の名を継ぐに相応しい葉隠れとして育てられる。影丸は筋も良く、他の者を驚かせるほどのスピードでその技を上達させていった。そんなある日、母・月影が何者かによって神隠しに会う。影丸は、母を失ったことに落胆しつつも、しかし確実に技に磨きをかけ、父さえも凌駕するだけの体術と気迫を身につけていく。さらにはその数年後、影丸を異なる不幸が襲った。葉隠れの里が、深夜遅くに何者かによって襲撃され焼き払われたのだ。漁に出ていた影丸と父は、海上から赫々と燃える里を確認、急ぎ戻るも時既に遅く葉隠れの里は壊滅、そして父も謎の組織の凶弾に倒れる。翌朝、影丸は父の形見である忍び装束を纏い、第十代影丸として父とそして無念の血を流した葉隠れの同士の為に復讐の旅に出るのであった。

カゲの繰り出す葉隠流柔術は殺人術が元となっている。その葉隠流柔術独自のトリッキーな動きで対戦相手を翻弄しながら戦う事が基本となる。技の多さは豊富だが攻撃力が乏しいので喜んでばかりもいられない。素早く動きながら、隙を作らない戦い方こそがカゲの格闘スタイルだ

プロレス～Professional Wrestling～

今更説明するまでもないほど有名なのがプロレスである。しかし、では一体プロレスとはどのような格闘技であるのかと問われればこれは答えに窮する。何故なら、プロレスとは限定された空間で演じしられる喧嘩であり、また同時にその喧嘩のスタイルが地域により、国により、またはそれを経営する団体により全く異なっているからである。だが、ここで問題にする、つまりウルフという限定された個人の属するプロレスとはパワー・アンド・スピードを信条とするアメリカン・プロレスである。力で押し・抱え上げ・投げ捨て・押し潰す、正しく広大な大陸でのみ発展し得る格闘技である。

ネイティブ・アメリカンを祖先にもつウルフは、カナダの山中で林業と狩猟を生業として少年時代を過ごす。幼少の頃より、恵まれた体と怪力を有していたウルフは、木こり仲間の間でも一目おかれる存在であったが、そんな彼がプロレスの有名プロモーターに拾われたのは必然であったのだろう。狩猟で鍛えられた瞬間的な判断力と伐採に要する怪力とで、ウルフは一躍プロレス界のスターダムにのし上がる。何度かの防衛戦の後、ウルフは無敗のままベルトを返上、更なる強敵を求めて様々なプロレス団体を転戦するもウルフを満足させるライバルは出現せず、鍛えた狼は無敗神話のみを残してプロレス界を去ることになる。そして彼は今、新たな未だ見ぬライバルを求めて、格闘トーナメントへの出場を決意する。

ウルフが繰り出すプロレスは…と言っても説明はいらないね、プロレスなら。技の多彩さ、パワフルかつスピーディーで、華麗さもももちあわせている。ウルフのプロレススタイルはパワー＆スピードを信条とする、いわゆるアメリカン・プロレスだ。少ない技数をパワーで補っているのだ。



ジャッキー

流　派：截拳道
得意技：回し蹴り系

技　名	コマンド	攻撃力	備　考
スピニングバックナックル	←P	22	
エルボースピンキック	→PK	20+30	
スピニング・アームキック	←PK	50	
ネックブリーカードロップ	→→P	20	近い間合いで入力
サマーソルトキック	↖K	50	
ライジングエルボー	→P	20	
Dスピニッグキック	KK	30+30	
ダブルスピンナックル	←PP	22+22	
スピニング・キック	K+G	20〜50	
レッグ・スライサー	K+G	26	しゃがんだ状態で入力
Dパンチスナップキック	PPK	12+12+30	
ニーキック	→K	30	
トーキック	↓K	24	
ダッシュハンマーキック	→→K	30	
ストレート	→→P+K	12	
ストレートキック	→→P+KK	12+30	
パンチ・スピンキック	PK	12+(20〜50)	
パンチ・ロースピンキック	P↓K	22+(20〜30)	
スピニング・ロースピンキック	←P↓K	22+(20〜30)	
スラント・バックナックル	↙P	22	
スラント・ロースピンキック	↙PK	22+(20〜30)	
ダブルジャブ	→→P+KP	12+12	
ジャブストレートキック	→→P+KPK	12+12+30	
コンボ・エルボースピンキック	PP→PK	12+12+20+30	
トリプルパンチ	→→P+KPP	12+12+12	
ジャブストレートバックナックル	PP←P	12+12+22	
コンボ・バックスピンキック	→→P+KPPK	12+12+12+30	
コンボエルボー	PP→P	12+12+20	
エスケープロールキック	↖↖K	40	

ジャッキーはスピーディーで威力の高い截拳道を駆使した攻撃をメインに使う。ジャッキーの使う基本攻撃はパンチをメインにした素早く重みのある攻撃を得意としている。キック系の技もパンチ系同様、素早く、かつ、威力のある蹴りを使いこなす。特殊技では、さまざまな素早い、トリッキーな動きで相手を攪乱していこう。

レッグスライサー

コマンド：K+G

この技もブライアント兄弟のみ使える技。しかも兄弟そろっての数少ない下段攻撃技でもある。ブライアント兄弟は揃って足のリーチが長いので中間距離での睨み合いなんかで相手を威嚇する為に使うのもいいと思われる。なにかと使える技なので覚えておいてくれ。

ネックブリーカードロップ

コマンド：→→P

相手との間合いが近い時にのみ出すことができる。とりあえず、この技はブライアント兄弟しか使えない。…つまりサラでも使えるって事だ。ジャッキーの場合はネックブリーカーというよりフェイスクラッシャーと言った方がいいような気が…。



アキラ

流　派：八極拳
得意技：打撃技

技　名	コマンド	攻撃力	備　考
連環腿（れんかんたい）	→→KK	30+30	
裡門頂肘（りもんちょうちゅう）	→→P	20〜40	
猛虎硬爬山（もうここうばざん）	↓→P	20〜65	
倒身捜腿（とうしんそうたい）	←P	50	近い間合いで入力
槍下炮（そうかほう）	↘P	15	敵ダウン時に入力
心意把（しんいは）	↙→P	50	近い間合いで入力
上歩頂肘（じょうほちょうちゅう）	→P	20	
鉄山靠（てつざんこう）	←→→P+K	20〜80	
鷂子穿林（ようしせんりん）	←↘P+K	30	近い間合いで入力
環捶腿（かんすいたい）	PK	12+30	
冲拳	→→P+K	12	
連環捶	→→P+KP	12+12	
連捶	→→P+KPP	12+12+12	
捶腿	→→P+KK	12+30	
連捶側腿（れんすいそくたい）	→→P+KPK	12+12+30	
連捶背旋腿（れんすいはいせんたい）	→→P+KPPK	12+12+12+30	
独歩頂肘膝（どっぽちょうしつ）	→→K+G	30	

打撃技を最も得意とし、技の一つ一つが鋭いアキラは、疑いなくこのゲームの主人公キャラにふさわしい。ミドルキックで威嚇しながら隙あらば得意の打撃技を叩き込む。これぞアキラの基本スタイルだ。

心意把

コマンド：↙→P

自分がアキラを使い始めた頃に好んで使っていた技の一つがコレ。はじめの頃はレバーが斜め後ろ下から下に入ってしまって、この心意把が出なくて悔しい思いをしたことがあった。今や、アキラ使いの間では、起き上がりに重ねるのが常識となっているこの技。

鉄山靠

コマンド：←→→P+K

全キャラクター中、打撃技最大級の破壊力をもつのがこの技だ。カウンターの関係もあるが、バグ（?）を利用した一撃必殺技もある（ノーダメージ状態から一気にKOすることができる）。…しかし、この技にも弱点はある。うかつに出すと、相手のエジキに…。

サラが大好き♥

俺がバーチャファイターで登場するキャラクターの中で一番好きなのはサラなんだ。最近の格闘ゲームでは必ずといっていい程、女性キャラクターが登場する。…そんなに俺に使ってほしいのか？　俺って基本的にミーハーだから女性キャラクターがいると、ついつい自分の扱える中での最強キャラクターに仕立てたくなってしまふ。このバーチャファイターでも二人の女性キャラクターが登場するが、俺はなんといわれようともサラが大好きだ。何といっても、あのスタイルの良さでしょう。あの勝ちポーズもサラ自身がプロポーションに絶対の自信を持っているからこそ。ゲーム中でもこの美しい脚線美を活かした蹴り技でプレイヤーを魅了しているし。何といっても大学生ってのがいいやね（俺はオヤジか）。とにかく俺はサラを心底愛しているぜ！

ラウ



流　派：虎燕拳
得意技：打撃技

技名	コマンド	攻撃力	備考
旋風牙（せんぷうが）	K+G	20〜45	
連環転身脚	PPPK	12+12 +14+50	
転身巴咽掌（てんしんぱいんしょう）	←→P	80	近い間合いで入力
斜下掌（しゃかしょう）	↘P	20	
斜上掌（しゃじょうしょう）	↘P	20	
燕旋蹴（えんせんしゅう）	K+G	20'35	しゃがんだ状態で入力
虎脚背転（こきゃくはいてん）	↖K	40	
肘撃（ちゅうげき）	→P	20	
連環転身掃脚	PPP↓K	10+12 +14+40	近い間合いで入力
柳車旋転（りゅうしゃせんてん）	←P	60	
腿登裏旋脚（たいとうりせんきゃく）	K	40	しゃがんだ状態から立つまでの間に入力
双拳旋風腿（そうけんせんぷうたい）	PPK	10+12+30	
連環背転脚（れんかんはいてんきゃく）	PPP↖K	10+12 +14+40	
烈火虎尖脚（れっかこせんきゃく）	+K	18	
連拳旋風牙	PK+G	10+(20〜45)	先のパンチ攻撃が当たった時のみ
連拳燕旋蹴	P↓K+G	10+(20〜35)	
連掌旋風牙	↖PK+G	20+(20〜45)	
連拳燕旋蹴	↘P↓K+G	20+(20〜35)	
連拳腿（れんけんたい）	PK	10+30	
冲捶（ちゅうすい）	→→P	12	
連拳腿	→→PK	12+30	
連環側腿	→→PPK	12+12+30	
連環拳	→→PPP	12+12+12	
連環裏腿	→→PPPK	12+12 +12+30	
離旋腿（りせんたい）	↖↖K	40	

ラッシュをかけるのに最適な技が揃っているラウ。…逆を返すと、一発でも当てきなゃ、あまり攻め込めないキャラクターである。

サラ



流　派：截拳道
得意技：肘膝系連続攻撃

技名	コマンド	攻撃力	備考
イリュージョンキック	↘KK	10+20	
Dジョイントパッド	→PK	12+30	
コンボ・ライジング・ニー	PPPK	8+10 +10+40	
ネックブリーカードロップ	→→P	50	近い間合いで入力
サマーソルトキック	↖K	50	
ライジングエルボー	→P	12	
ミラージュキック	↘KKK	10+20+30	
ダッシュ・ニー	→→K	30	
レッグ・スライサー	K+G	26	しゃがんだ状態で入力
Dパンチスナップキック	PPK	8+10+30	
ニーキック	→K	30	
トーキック	↓K	24	
ジャックナイフ・キック	↘K	30	
パンチサイドキック	P↓K	8+30	
ライジング・ニー	↓→K	40	
トーキックサイド	↓KK	24+30	
コンボ・ライジングキック	PP↗K	8+10 10+30	
コンボ・サマーソルト	PP↖K	8+10 +12+50	
ダブル・ステップニー	→K↘K	30+40	
ストレート	→→P+K	12	
ハイキック・ストレート	KP	30+8	
フラッシュピストンジャブ	PP↑	8+8+8	
ストレートキック	→→P+KK	12+30	
ダブルジャブ	→→P+KP	12+12	
ジャブストレートキック	→→P+KPK	12+12+30	
トリプルパンチ	→→P+KPP	12+12+12	
コンボ・バック スピンキック	→→P+KPPK	12+12 +12+30	
エスケープロールキック	↖↖K	40	

脚のリーチを有効に活用した蹴り技をメインに闘うのがサラの基本だ。全キャラクターの中でも屈指のスピードと攻撃力の持ち主でもある。兄、ジャッキーがパンチ系をメインにしていたのとは逆に、サラはキック系の技をメインに闘う。…だが、女性なので(？)スピードを重視した攻撃となり、威力の面では少々さみしいところ。コンビネーションが充実しているサラは間違いなく最強の女王である。

旋　風　牙

コマンド：K+G

ラウを初めて使う人に一番愛用されている技、それがこの「旋風牙」だ。ジャッキー同様、初心者に使わせるとキ○○イ状態（ホントに何をしてくるか判らない）と化す、別の意味で恐ろしいキャラだと思う。特にパンチ三発からの上段・中段の蹴りわけがイヤ。

転身巴咽掌

コマンド：←→P

通称「ゴールデンアームボンバー」のこの技は喰らうと結構ショッキングな技である(←俺だけか？)。俺ってラウ恐怖症じゃないんだけどなんとなく苦手なキャラクターなんだよなぁ。どうしても、あのニヒルな笑み(笑)を浮かべられた日にゃぁ、もう！ってな感じな訳だ。

コンボ・サマーソルト

コマンド：PPPK

サラ使いなら必ず修得しなければならない技の一つが、このコンビネーション。パンチが一発でも入れば、そのままサマーソルトが入ってしまうというサラ最大の攻撃力を誇る、素晴らしい連続技。対戦でアキラ使いが唯一、サラを嫌う理由がこの技がある為だ。

トーキックサイド

コマンド：↓KK

最近、個人的にお気にいりの単独連続技がコレ。何といってもしゃがんでいる相手に対して攻撃を仕掛けられるのがポイント高い。技の入力は先行入力ぎみでよい。最初のトーキックが決まりさえすれば自動的にミドルキックが当たって華麗な連続技に。…やっぱり足技が美しい！



ジェフリー

流　派：パンクラチオン
得意技：投げ技

技　名	コマンド	攻撃力	備　考
エルボーアッパー	→→PP	20+20	
パワースラム	→P	50	近い間合いで入力
パワーボム	↘P+K+G	80	敵がしゃがみ時に入力
トーキックハンマー	↓KP	24+30	
アイアン・クロー	↓P	50or30	敵がしゃがみ時に入力
ダッシュ・エルボー	→→P	20	
スマッシュ・アッパー	↘P	20	
ダブル・アッパー	↘PP	20+20	
エルボー・ハンマー	→←P	12+30	
ニーアタック	→K	30	
トーキック	↓K	24	
ナックルキック	PK	14+36	
ボディーリフト	←P ←←P	50or30	敵の上段攻撃をかわした後近い間合いで入力
マシンガン・ニーリフト	↓→K	10+10+10	敵がしゃがみ時に入力
スプラッシュマウンテン	↘↘P+K ↓↘→P+K+G	100	近い間合いで入力 トーキックが入った後に入力

パンクラチオンの使い手ジェフリーは、見た目どおりのパワーファイター。何でもアリの格闘技の割には正々堂々としたファイティングスタイルを持っていると思われる。ハッキリいってスピードは速くないが、その技の一つ一つは威力が凄まじいぞ。ジェフリーは投げの威力も凄いが、それ以外の技も数多く使いこなす事ができる。スピードの遅さをカバーして余りあるパンチの連打。体全体が当り判定という使える追い打ち「フライングボディープレス」や対戦相手を威圧する「ダッシュエルボー」等、使えすぎる技が多い。ウルフ同様、投げ技最大の破壊力を誇る「スプラッシュマウンテン」を使えるのも魅力だ。とにかく、摑んで投げて勝利をもぎ取れ！

マシンガン・ニーリフト

コマンド：↓→K

これもアイアンクローとおなじく屈辱技なのだ。出せる条件も非常に似ていて、しゃがんでいる相手に対してダイレクトにヒザを入れていく、なんとも豪快な技。ジェフリーには他キャラが持っていない、いわゆるしゃがんでいる相手に対する投げ技を持っているという強みがある。

アイアン・クロー

コマンド：↓P

相手が目の前で、かつ、しゃがんでいる時でないと、この「アイアンクロー」は決まらない。こんな条件下でしか出ない技だからついついわすれがちになるのも事実。そんな訳だから、いざ決められたりすると、そりゃあもう！　って感じなんだ。

本当の格闘とは

近年、巷で大ブームの格闘ゲームだが、あれは本当に「格闘」なのだろうか？　大量の気を連発で出せるキャラや、どう考えてみても人間にはとてもマネできない様な技を繰り出すキャラ。あげくの果てに腕や足を自由自在に伸縮させるようなキャラクターが横行している今の格闘ゲーム時代に喝を入れるべくして登場したのが、この「バーチャファイター」だ！　バーチャファイターは人間の動きをポリゴンという表現方法を用いて実現された、格闘ゲームと呼ぶにはあまりにも惜しいリアルファイト・シュミレーターだ。この手のビジュアル重視のゲームは見た目だけで、内容がナッシングなモノが多いのが現実だが、バーチャファイターはその概念をみごとに打ち破ってくれた。これから先、バーチャファイターを越えるゲームは出るのであろうか。



パイ

流　派：燕青拳
得意技：迎撃技

技　名	コマンド	攻撃力	備　考
旋風牙（せんぷうが）	K+G	20'40	
連環転身脚	PPPK	8+10+12+50	
燕旋擺柳（えんせんはいりゅう）	←P	30	敵がパンチ攻撃時に入力
天地頭落（てんちとうらく）	→↓P	60	近い間合いで入力
旋風燕陣（せんぷうえんじん）	←→P	60	近い間合いで入力
燕旋蹴（えんせんしゅう）	K+G	20'30	しゃがんだ状態で入力
背転腿（はいてんたい）	↖K	40	
連環転身掃脚（れんかんてんしんそうきゃく）	PPP↓K	8+10+12+40	
腿登裏旋脚（たいとうりせんきゃく）	K	35	しゃがんだ状態から立つまでの間に入力
双拳旋風腿（そうけんせんぷうたい）	PPK	8+10+30	
連環背転脚（れんかんはいてんきゃく）	PPP↖K	8+10+12+40	
倒身陰掌（とうしんいんしょう）	→→P+K	50+15	近い間合いで入力
雷陰掌打（らいいんしょうだ）	↘P	10	敵ダウン時に入力
連拳旋風牙	PK+G	8+(20'40)	しゃがんだ状態から立つまでの間に入力
連拳燕旋蹴	P↓K+G	8+(20'30)	先のパンチ攻撃が当たった時のみ
螺旋按掌（らせんあんしょう）	←P	30	先のキック攻撃が当たった時のみ
連拳腿（れんけんたい）	PK	8+24	敵がキック攻撃時に入力
冲捶（ちゅうすい）	→→P	12	
連拳腿	→→PK	12+30	
連環側腿	→→PPK	12+12+30	
連環拳	→→PPP	12+12+12	
連環裏腿	→→PPPK	12+12+12+30	
離旋腿（りせんたい）	↖↖K	40	

素早い連続技を主体としたパイは、香港のアクションスターである。アクションスターらしい演舞のように華麗な技の数々に投げ技をからめた連続攻撃は対戦相手を恐怖の渦に叩き巻き込むこと間違いなし。柔軟な体の作りを活かして繰り出す技の数々は、対戦相手が目で追えないような速さで相手を攪乱し、確実に地獄へと誘う。

螺旋按掌

コマンド：←P

世間一般のゲーマー用語で例えるなら「当て身投げ」とでも言えばいいのだろうか。この例え通り、この「螺旋按掌」は相手のキック攻撃を、そのまま受け流してしまうという技。ちなみにこの技の上段バージョンがあることも付け加えておく。

旋風燕陣

コマンド：←→P

体重の軽いパイの全体重をかけて相手を地面に叩きつける投げ技の一種。パイを使うならコレを使おう（単にカッコイイから）。最初からインストカードにも書いてあるしね。見た目のハデさを主張したい俺なんかはホントにこういう技が大好き。ちなみにこの技は若干間合いが狭い。



カ ゲ

流　派：葉隠流柔術
得意技：投げ技
　　　：連係攻撃

技名	コマンド	攻撃力	備考
流影脚（りゅうえいきゃく）	→→K	30	
影霞（かげがすみ）	←→P	50	近い間合いで入力
孤延落（こえんらく）	←P	40	近い間合いで入力
水車蹴り（すいしゃげり）	K	50	
回転地擂り脚（かいてんじずりきゃく）	←↙↓↘→K	35	
後転地擂り脚（こうてんじずりきゃく）	→↘↓↙←K	35	
刀霞（かたながすみ）	P+K+G	50	近い間合いで入力
肘打ち	→P	20	
旋蹴り（つむじげり）	K+G	35	しゃがんだ状態で入力
浮身膝蹴り（ふしんひざげり）	↓→K	40	
旋風蹴り	←←K	40	
旋風隠蹴	↖↖K	40	
葉重ね	PK	8+30	
烈掌脚	PPK	8+10+30	
散弾裏蹴り（さんだんうらげり）	PPPK	8+10+12+30	
散弾風神脚（さんだんふうじんきゃく）	PPP↖K	8+10+12+40	
雷龍飛翔脚（らいりゅうひしょうきゃく）	→→P+K+G	40	

忍者「影丸」は、軽やかな技の数々と、トリッキーな動作を、上手に組合せて使おう。トリッキーな動き…でんぐり返し、キックを出すフリなど、いろいろとある。なぜそれが必要なのか？カゲは基本的に「待ち」のキャラクターだからだ。使っていいのはジャブ、ヒジ、そんなところか。技は軽やかではある、が、速くはないのだ。

カゲは、敵に一発入れるまでが勝負であると言っても、過言ではない。立っている相手なら、即「投げ」をねらう。投げは、弧延落がいい。落ちてくる所を更に攻撃できる。しゃがんでいる相手は、出方を待つか、少々危険だが飛び蹴りで、一気に勝負を賭けるのも良いかも知れない。もし、ころばせることが出来たら、相手が倒れた所へ、確実に足ばらいを入れよう。これはカゲの基本だ。

…いやな言い方かも知れないが、カゲでKOをねらうのは、あまり推めない。1つ1つの技の威力は、とても期待できるものではない。勝つことが前提なら、リングアウトを狙おう。

流影脚

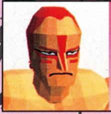
コマンド：→→K

この「流影脚」は敵と真っ向から向き合った状態から出すのも結構だが、本来の使用用途はとってもイヤラシイ追い打ちに使うのだ。相手を倒したら「流影脚」で追い打ちをかける。相手がリング端に倒れている場合、「流影脚」でリング外に追い出すことができる。

孤延落

コマンド：←P

CPUカゲが多用してくる技なので珍しくもなんともないが、やはりカゲを使う人の大部分は技の美しいカゲを使いこなしたいハズ。そんなアナタにおすすめなのが、この「孤延落」だ。投げた後の料理の仕方は千差万別。



ウルフ

流　派：プロレス
得意技：投げ技
　　　：ダッシュ攻撃

技名	コマンド	攻撃力	備考
アックス・ラリアット	→→P	40	
ボディスラム	→P	50	近い間合いで入力
ダブルアームスープレックス	P+K+G	60	敵がしゃがみ時に入力
ソニック・アッパー	↘P	20	
ショルダーアタック	←→P	20〜70	
バーティカル・アッパー	↘P	20	
ニー・ブラスト	→K	30	
ハンマーキック	PK	14+36	
ジャイアントスイング	←↘↓↘→P	100	近い間合いで入力
スプラッシュマウンテン	↘↘P+K	100	近い間合いで入力

プロレスラー特有の力技で攻めるタイプのキャラクターのウルフ。巷で「カニ」(笑)といわれているパワフリャープロレスラーが、このウルフだ。総技数も一番少なく、きめ細やかな動きのできないキャラではあるが、プロレス特有のダッシュ系の必殺技を使いこなす。ソニックアッパーを入れた後は、お好きな技でフィニッシュだ！

スプラッシュマウンテン

コマンド：↘↘P+K

巷では、もうすっかり有名になり、各ゲームセンターでも見掛けるようになってきたこのスプラッシュマウンテンは投げ技では最大級の破壊力を持つ技である。ただし、相手がしゃがんだ状態ではスプラッシュマウンテンでは投げられないので注意が必要だ。

ジャイアントスイング

コマンド：←↙↓↘→P

CDで歌まで出来てしまった程有名な、あのジャイアントスイング。リングの内側を向いた状態で掛けるとどんなキャラクターでもリングアウトだ。どの位飛ぶかというとジャイアントスイングで投げた後の追い打ちが届かない程。

V・Fにおいての勝敗について…。

簡単に言って、バーチャ・ファイター（以下V・F）の勝敗には2種類ある。「K・O」と「RING OUT」だ。KOは、相手を完全に倒した状態、体力が無くなった状態だ。もう一つのRING OUTは、文字通り、リングから落ちた状態。

よくゲームセンターで、特に、対戦格闘ゲームにおいて、「きたない」「ハメた」といった様な言葉を耳にする。確かに、対戦格闘2大某ゲームにおいては、投げハメ、待ちなど、露骨に気分の悪くなるプレイは存在するようだ。しかし、この「V・F」はどうだろう？このゲームにおいても、起き上がり時に、投げた、ハメた等と聞くが、本当にそうか？

私が思うに、このゲームの「ゲーム自体の精度」は、普通の格闘ゲームより、一回りも二回りも高い様に思える。相手が起き上がり時に、投げを狙っていたとして、自分（プレイヤー）の動作の選択はいくつあるだろう。敵から離れる、横に転がる、そのまま起きる、下段を狙う、上段を狙う、その他にもまだあるだろう。はたして相手は、そのすべてに対応することが出来るのか。

私には、できない。もしも、他の誰かが私のプレイを見て、対応している様に見えても、それは「たまたま」である。言い換えれば、ジャンケンに勝つようなものだ。たまたまなのである。もしも、ジャンケンに勝つことが出来る—昔、某マンガの主人公は相手の手を見ていた—としたら、それは、その人の動きの精度だと思う。相手の動きを見て、それに対応する自分の動作を正確に行う、そんなものが、このゲームには求められる。きたない、ハメだ、の前に、やる事はたくさんある。



迫力のドリフトをもう満喫したかっ!?



　ストックカーレースをシュミレートしたいという世界のセガの試みは、この「デイトナＵＳＡ」で見事に実現したと言えよう。スピード感グリップ感ともに、今までのレースゲームから大きく進化したこのゲームの最大の面白さは、なんと言っても「ドリフト」だろう。実際の車では、どんなにサスをガチガチにしても、タイヤをロックしても、ここまで滑りっぱなしの感覚はなかなか味わえない。もはやドリフトたれ流し状態の新感覚を、まだ味わってないって不幸な人は、今スグ近くのセガ直営店へレッツゴーな感じ。





▲高精細大画面プロジェクションモニターの大迫力



瞳孔

デラックスタイプのデイトナUSAは、まさに「瞳孔」開きっぱなしの大迫力!! 気合入ってますっ！

DAYTONA USA

●デイトナUSA●

現時点でもっとも「ヴァーチャル」なレースゲームと思われる「デイトナUSA」。今回のセガ特集で、もう一度このゲームの魅力を探ってみよう。



▶２台１組のデイトナTWIN。ブラウン管の発色もいー感じ。

首筋

通信に対応したTWINタイプは親しい仲間と熱くバトル!! 　オートマ限定免許でもOKだよん。



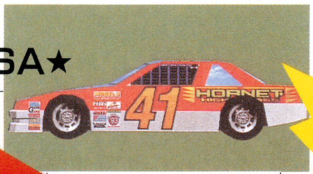
彼女と遊んでフラれるもよし、ダチと遊んでケンカもよし!!

　上手になったら「対戦できたらなぁ」と思うのが人情。そんな欲張りな人のニーズに応えて、遂に待望の通信対戦対応の「デイトナTwin」が登場。サイズは小さめに見えるが、迫力は十分。対戦できる人数も８人と、チーマーのお兄様方にもバッチリ楽しんでいただける仕様だ。初心者でも８人そろって初級コースは、さぞかし楽しかろう。上級対戦もやりたいところだ。





遂に待望の通信対戦TWIN登場!!



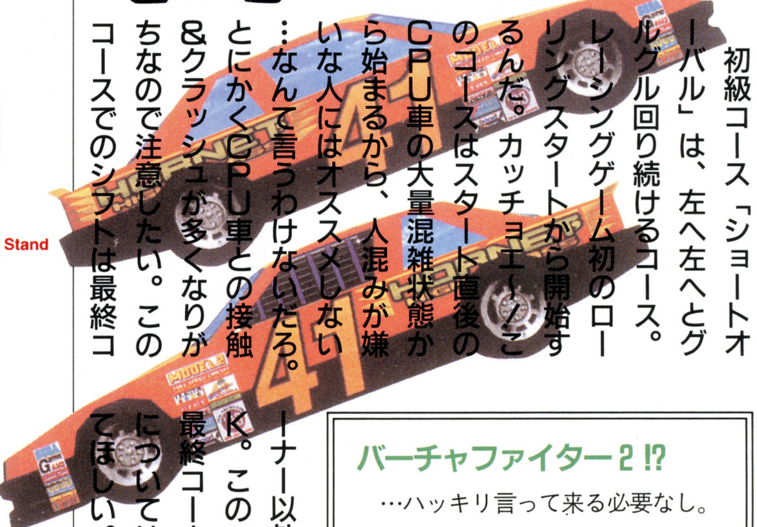
初級



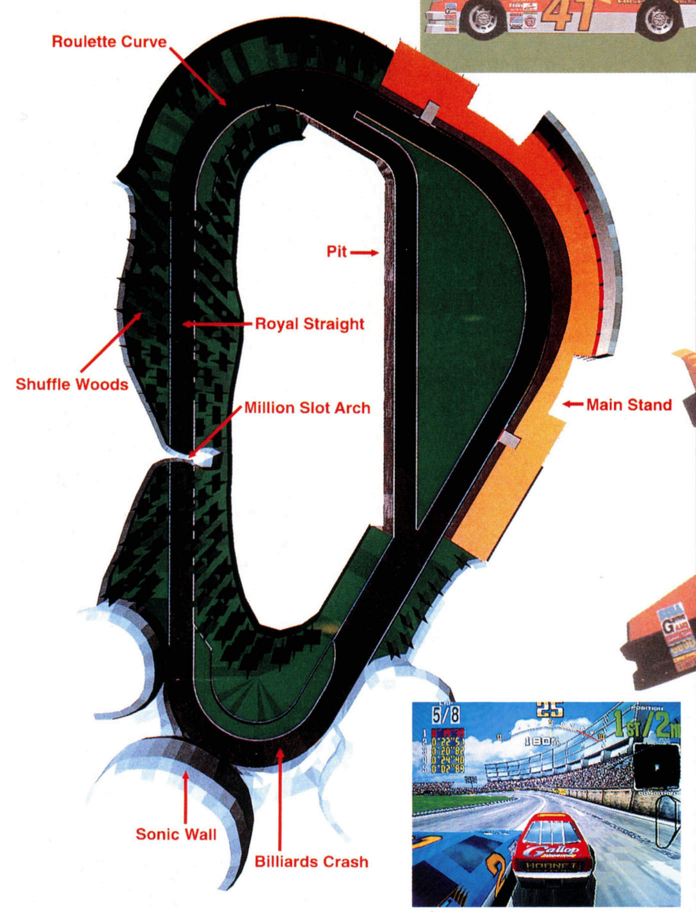
Can't Stop The Roulette!

ShortOval777

The Million Slot Chance!



初級コース「ショートオーバル」は、左へ左へとグルグル回り続けるコース。レーシングゲーム初のローリングスタートから開始するんだ。カッチョエ～！このコースはスタート直後のCPU車の大量混雑状態から始まるから、人混みが嫌いな人にはオススメしない…なんて言うわけないだろ。とにかくCPU車との接触&クラッシュが多くなりがちなので注意したい。このコースでのシフトは最終コーナー以外は全て4速でOK。このコース最大の難所、最終コーナーの細かい解説についてはカコミを参照してほしい。



バーチャファイター2⁉

Pit

…ハッキリ言って来る必要なし。…ま、遊びで来る分にはかまわないけど。色々な視点から自車を眺めることができて嬉しい気分(←バカ)。

綺麗な森林地帯が続くぜ

Shuffle Woods

初心者はここのカーブがスムーズに曲がれなくてイライラヒヤヒヤしてる人が多いと思う。こすらない程度ってのがムズいんだよね(当然)。

スリップストリームでタイムを縮めていけ！

Royal Straight

このロイヤルストレートは、ただまっすぐ走るのではなく、隙あらばCPU車の後ろに張り付いてスリップストリームに入れ！　セコセコとタイムを稼ぐ努力をしていこう(←当然！)。

熱気あふれるスタンド前インにベッタリ張り付け！

Main Stand

メインスタンド前の緩やかな左コーナーではインにベッタリ張り付いていこう。CPU車がメインを塞いでくる場合が多いが、その場合はギリギリまでスリップに入っていればOK！

タイムエクステンドを狙え

Million Slot Arch

このコースをプレーしていて、ここのスロットが気になったことはないかな。このスロットルではタイムを増やすことができるのだ。目押し命。

初級最大の難関来る！ポイントを見極めろ!!

Billiards Crash

このコース最大の難所。最初で最後のドリフトポイントだ。ここでは看板を目印に一瞬ブレーキングし、尻をスライドさせていく。習うより慣れろ！

緩やかなカーブに隠された悪魔のほくそえむ罠。

Roulette Curve

ここはピットからの出口との合流地点だから比較的コースが開けている。故にインベタ！…とか、やりたくなるが、ここでは一旦、中央に車体を戻してからインへ再侵入を行っていこう。

どデカイソニックが歓迎だ

Sonic Wall

…見たまんま。いやぁ、セガさんも凝りますねぇ。こんな所にソニックの看板をドカーンと置くなんて、やってくれますねぇ～。

デイトナ・ツインで使用できる全8台のカラーリングを大公開してあげよう。…え、そんなものはゲーセンで見れるって？まったくもってその通りだ！



中　級

ただ左へ左へと曲がっていく初級に続いては、いよいようんねりくんねり曲がりまくるテクニカルコースに突入だ！初級が単純（しかし、決して簡単、ではない）なだけに、ギャップが大きいかも。

DINOSAUR CANYON

LONG LONG ROAD…

中級コース以降の特徴として、視界の狭さが挙げられる。広く開けていたサーキットとは違って、険しい谷間を駆け抜けていくことになるため、次に一体どんなカーブが待ちかまえているのか知る術がないのだ。これはもう何度も何度も走り込むか、あるいは左のコース図を頭に叩き込むかしかない。ただし、このコースを本当に「考えながら」走り込めば、コーナリングの練習になることは確か。当たり前のことだがコーナーの曲がり方と自分の操作（アクセル／ブレーキ／ハンドル）の関係を、きっちり把握しておこう。

トンネル内自体には……

Tyrano Tunnel

トンネル内自体にはさほど問題はない。ほぼ、まぁーっすぐまぁーっすぐ突き進んでいくだけだ。だが、トンネルの入りと抜けに、ちょっとした複合コーナーがある。これがヤッカイ。アクセルをゆるめて減速すればキレイに抜けられるので、無理にテールスライドやドリフトに持ち込むことはないだろう。ライン取り次第では、入りの複合はアクセル全開でもＯＫ。

寄りすぎるとトンデモナイ

Brachio Curve

中級コースの第１コーナーが、このブラキオカーブ。トントントンッとギアを上げていき、アクセル全開のまま抜けることができる。ただし、あまりにも強烈にインベタを狙いすぎて、壁面に接触してしまうと最悪。タイムロスもさることながら、出だしだけに気分的にも×。その点にだけは充分注意しながら、オーヴァーテイクもインから大胆に攻められるようになろう。

知らなかった…

Lake Archelon

コース図を見るまで知らなかった……こんなところに湖があったのね。ゼンゼン余裕ないからなぁ。

見とれるなよ！

the Ruins of Lura

最終ストレート左の面上壁に、恐竜のレリーフがある。が、そんなもん見とれている場合ではないぞ。



恐竜のシッポ

Brontosaur's Tail

このブリッジ、実はブロントザウルスのシッポだったのだ。余裕ないからなぁ、これも知らなかった。

登り！視界最悪

Ptera Power Station

登りで視界が悪い上に急カーブ。ブレーキをかけてテールスライドで抜けるのがベストだと思うが……。

減速の方法

Plesiosaur's Head

初心者はトンネル内からアクセルをゆるめて減速しておき、無理なくコーナーを抜けるように心がけよう。

ブレーキングがポイント！

the Fossil of Dragon

ティラノトンネル後の複合カーブを抜けて、ホッと一息つく間もなくやってくる難関がここ、トリケラロードだ。ここはさすがにビギナーちゃんにはキビシイ。アクセルオフだけでは効率的に抜けることができないのだ。ホンの少しでもブレーキング〜テールスライドができなければ。さもなければ完全ブレーキング（ただブレーキを踏んで止まるだけ）になってしまう。

ヘアピンはライン取り命！

Stego Slope

ステゴスロープ（直訳するとステゴ坂……）自体はなんということはないのだが、その直前のヘアピンはヤッカイ＆中級最大の見せ場。ここはアウト・イン・アウトというレースゲームの基本中の基本を頭に叩き込んでおけば、ドリフトの必要なし。ただし、４速で突っ込んで、ヘアピンの底、ホンの一瞬手前で３速にシフトダウンしてからのブレーキングを忘れないように。

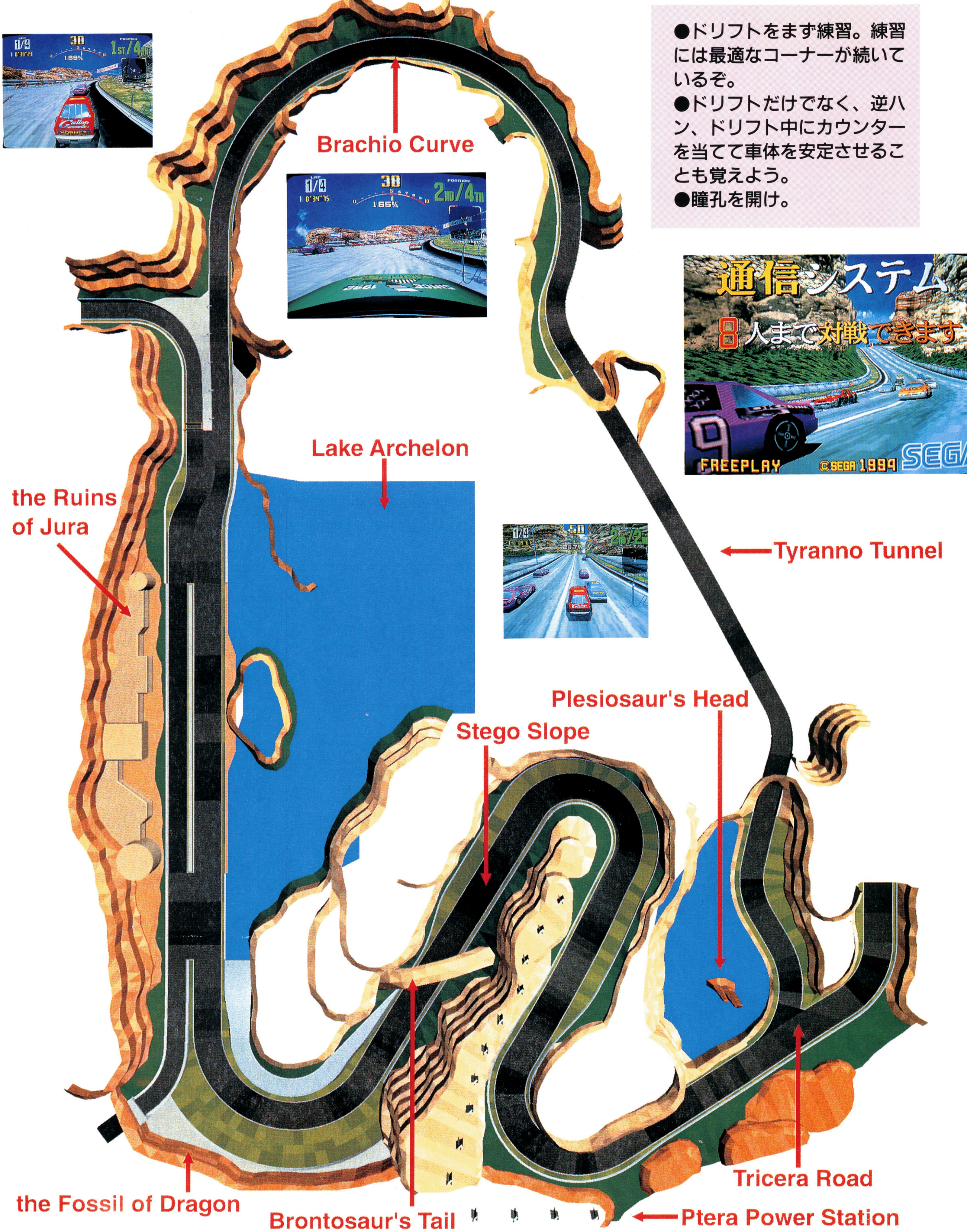
３速でいいからドリフトだ！

Tricera Road

最終コーナーも、ドリフトができなければ実に厳しい（ドリフトできない人ってもういないのかな？）。ヘアピン後激しい下りに入るため、かなりスピードものっているし、もちろん４速全開で突っ込んでくして、さぁ大変。ツッコミはフルブレーキング＆３速へのシフトダウン〜ドリフト。その後のドリフトがかなり長いのでカウンターをこまめに入れてバランスを保つべし。

●POINT●

●ドリフトをまず練習。練習には最適なコーナーが続いているぞ。
●ドリフトだけでなく、逆ハン、ドリフト中にカウンターを当てて車体を安定させることも覚えよう。
●瞳孔を開け。



上級

SEA SIDE STREET GALAXY

デイトナUSA 3コースの中でも、この上級コースほど、いろいろな意味で奥の深いコースはないだろう。今回は、これから上級を…という人をターゲットに、軽くおさらいしてみよう。

第2の難関！ 180〜220km／h

Teardrop of Moon

手前の左カーブを抜けた直後の急な右カーブ。カーブ前は、コース中一番きついと思われる上り坂。カーブの手前で余裕をもって減速してほしい。ハンドルは右一杯。スライドが止まった瞬間に左一杯にカウンター（逆ハンドル）をあてる。逆走では、ここが最難関。

のどかにドリフト？ 240km／h前後

the Statue of Jeffry

ゆるやかな右カーブ。カーブの前は上り坂になっていて、視界が悪い。手前でほんの少しブレーキを踏みつつ、右へハンドルを少しだけきる。速度は225km／h以下で。MT（マニュアル）の人は、曲がるとわかるまで3速、ノーアクセル。次の左カーブも同じ要領で。

最初の難関!! 220〜250km／h

Starry Sky Hall

この上級コースで、一番難しく、また、一番楽しい場所でもある。大切なのは、柱を抜けて右に曲がってきた時の「速度」と「車の向き」。早過ぎるとそのまま壁にぶつかる。少し遅めぐらいでいい。車のグリップが無いと抜けられない場所だ。

難関への入り口。アクセル全開！

Cassiopeia City

地獄への入り口、慣れるとすんごく楽しい。直角カーブまではフルアクセル。あぶないと思ったら左のラインを走ると良い。本来なら6本目と7本目の柱の間を左に、8本目と9本目の間を右に曲がる。右に曲がる少し前で減速。ハンドルを曲げすぎない様に。

横滑り要注意。 235〜260km／h

Quasar Bends

ここはカーブの連続で、うっかりしてると、コース外へはみ出してしまう。前の難所でかなり速度が落ちているとは思うが、260km／h以上だと、多少車がスライドするかも知れない。最後のS字は、アウト・イン・アウトで左に車をドリフトさせながら次へ…。

さて、左ページのコース図が、上級コースマップだ。パッと見て、「こいつはごっつ難しそうだあー」と思える所は、4つぐらいかな？ ナニ?全部難しそう!? …いや、難しいよ、本当は。ま、それはよいとする。完走すればいいんだ完走すれば。私がゲエセンで見ている限りでは、上級コースにドカドカぶつかってる方は、だいたい2つの動作が不完全である。

1つは「減速」。このゲームには当然サイドブレーキなどは無い（私は欲しい）。普通にブレーキを踏む訳だ。…踏みすぎても、踏みが足らなくてもダメである。あと、コーナーに入ってから踏んでもダメ。きちんと曲がれる速度に落とす。わかったぁ？

もう1つは、「逆ハンドル」。手前の車はサスがカタいのか、タイヤがヘボいのか知らんがよく滑る。滑りだして放っておくとあの世へGO、きちんと逆ハンきる!!…おもいっきりな。

これだ！街の遊撃手。 185〜225km／h

Comet Curve

最後に「最後の難関」である。コース中最も減速を必要とする。しかも減速する余裕があまりない。カーブにさしかかる時に、210km／hぐらいなら大丈夫。減速中は少しずつハンドルを切ること。私も最初のうちはスピンしていた、一応曲がれるのだが(笑)。

放っとくとセナ状態。 245〜265km／h

Saturn's Ring

ゆるやかな、本当にゆるやかな左カーブ。その後に少しきつい左カーブ。ここはかなり速度があるはずなので、減速に時間がかかる。道の左下を見てて、きつくカーブが見えたらフルブレーキ、左ハンドル一杯ぐらいか。260km／h前後ぐらいで抜けれるハズだ。

意外と楽かな？ 300km／h前後

Meteor Tower

実はここの下り坂が一番嫌いである(笑)。300km／hぐらいで、アウト・イン・アウトで抜ける方法が良いらしい。私は下り坂に入る時に、少しアウトによせて、アクセルをすこしゆるめて、外側のカベにすりつけている。ときどき240km／hぐらいまで落ちる…。

直角！要ドリフト。 225〜255km／h

Southern Cross Road

慣れれば（何でもそうなのだが…）とても楽しい直角カーブである。ここの前は上り坂のS字で、最後の左カーブを曲がったあたりで、かなり車が左にスライドするはず。それをその状態のまま（230km／h、MTは3速）この直角までドリフト。立て直したら加速。







▶上級コースの景色は、ひたすら美しい。ぜひぜひ自分で確かめてくれ。

あらゆるテクを満喫できるコース。

私が最初にクリアしたのは、この上級コースだった。見えっぱりとか、そういった類ではない。純粋にこのコースが好きだったからだ。美しい景色、テクニックを必要とするコーナーの数々。出費は大変なものだった。が、それ以上の何かを得られる。そんなコースである。

SEGA 大型体感筐体の歴史

はじめにSEGAありき…

常にアーケードゲーム業界の先陣を切ってきたSEGA。今となっては当たり前のようにゲームセンターの店頭を賑わせている各種の大型体感筐体だが、その礎を築いたのは紛れもない、SEGAである。このような「常に新しいものを」というSEGAの意気込みにはただただ感嘆するばかり。ここでは、そんな業界のパイオニア、SEGAの大型体感筐体をその歴史とともに追ってみたいと思う。



ハングオン
ライドオンタイプ

▲最初の大型体感筐体。これを左右に振って、文字通りハングオンして機体をあやつる。ハッキリ言ってかなりハード。

まず最初にここでハッキリさせておきたい。「大型筐体」と「大型体感筐体」というのは、言葉上は似ているものの、全く異なるものなのである。

大型筐体というと、例えば普通のゲームであっても、立ってプレイするようなタイプ、いわゆるアップライト筐体などのことを指す。ところが1985年（というと、今からおよそ9年前ということになる。この9年でゲーム業界がどの様に成長してきたか、改めて考えてみると面白いものがあると思うがどうだろうか）、SEGAは今までにないタイプの大型筐体を登場させた



スペースハリアー
ローリングタイプ

▲モーターにより、自動で動く最初の大型体感筐体。なれないためかやりすぎて酔ってしまい、具合の悪くなるヤツ続出。



アウトラン
デラックスタイプ

◀マルチエンディング、マルチサウンド採用のドライブゲーム。フュージョン系のサウンドが素晴らしく、今でもファンは多い。

のだ。その名もハングオン。これは従来の大型筐体とは違い、自分の力で操作し、ゲームを文字通り体感してもらうためのマシンであった。そう、これこそが大型体感筐体の始祖なのである。

　同年にはさらにスペースハリアーが登場。各地のゲーム小僧が狂喜し、この大きなマシンに乗り込んでいる姿を見かけたものだ。こちらはハングオンのように人力による体感筐体ではなく、モーター駆動によって自動で体感できるシステムとなっている。が、逆にそのせいで酔っちゃう人もいたりして。……俺がそうだったとは言わないけど。

　ここで各ゲームのタイトルの下に注目してもらいたい。〝何とかタイプ〟と書いてあるのが分かるだろうか。これは、この頃の体感筐体にいくつかのタイプが存在したことを現している。ここでは、見栄えのする写真を使っているので、デラックスタイプというのが多いと思うが、これは各タイプの中でも一番大きく、そして動きも最もハデなものだ。これ以外にはやや小型のムービングタイプ、大型ながらも動かないタイプ、省スペース用の小さなタイプなど、ここに述べた以外にも各ゲームセンターのニーズに合わせたタイプがいろいろ存在していた。だから、「ここに出てるゲームはやったことがあるんだけど、なんか見た目が違う気がするなぁ……」なんて時は、別のタイプでプレイしていた、ということもありうるわけだ。

　さて、では再び大型体感筐体の歴史を追ってみるとしよう。

　翌1986年には諸君も御存知だろう、かの体感ドライブゲーム、アウトランが登場する。面白いことにこのゲーム、デラックスタイプとスタンダードタイプとで仕様が違うものがあったのである。……いやいや、タイプが違うんだから仕様が違うのも当たり前だが、ここで言うのはそういうことではない。前者ではギアシフトが左側に、後者では右側にあったのである。これにより、タイプの違いにより上手下手があったりして面白かったものである。……不満だった人もいたとは思うが。

ちなみに同年にはオフロードをジャンプしながら突き進むバイクゲーム、エンデューロレーサーが登場している。



アフターバーナーⅢ
ダブルクレイドルタイプ

▲高速で前後左右に揺れまくりのハデなマシン。少々密閉感のあるコクピットが緊張を誘う。

　1987年、この辺りからSEGA製体感筐体の全盛期が始まる。まず4月にハングオンをちょっと小さくした感じのスーパーハングオンが登場。さらに9月にはアフターバーナーⅡが登場している。これまではバイクや車といったジャンルのゲームが多かった中（スペースハリアーは例外）、新たに体感筐体で3Dシューティングというジャンルを確立したゲームとしてその役割が大きいと同時に、いまだ根強いファンを持つハイクオリティなゲームでもあった。さらにこれをついで、12月にはサンダーブレードが登場している。これはヘリコプターからの視点と操作感を楽しめる3Dおよび2D（ステージ毎に切替えとなる）シューティングである。ハード面だけでなく、ソフト面でも「とにかく楽しめるゲームを」というSEGAの意気込みが感じられる作品であった。もちろんこの後も、この姿勢は貫かれている。

　翌1988年には、4月にギャラクシーフォースⅡ、8月にパワードリフトが登場している。この2作の完成度はゲームとしても体感筐体としても当時屈指の出来の良さで、これだけを目的にゲームセンターに足を運ぶプレイヤーも多かったものである。ゲームセンターの中で、経営者側にもプレイヤー側にも積極的に体感筐体というものが明確に認知され始めたのも、このあたりの時期ではなかったろうか。

　1989年、SEGA、そして体感筐体は大きな転機を迎える。スーパーモナコGPの登場である。これは、その後コンシューマ等にも移植され、特にメガドライブの同タイトル2作目は、残念にも最近事故により亡くなった天才レーサー、アイルトン・セナ氏の監修を受け、レースゲームの最高峰として、いまだゲーム業界に君臨している。大体この年あたりから他社の大型体感筐体にも、名作・大作が目立ちはじめる。ここに来て、体感ゲームは明確に一つのジャンルとして確立したといえるのではないだろうか。

　ところが、である。大御所SEGAは黙っていなかった。1990年、凄

サンダーブレード
デラックスタイプ



▲外見からしてヘリコプターのサンダーブレード。線が細めのため激しいアクションは無かったものの、ゲームの完成度は高かった。

スーパーモナコGPⅡ
デラックスタイプ

▼F1でモナコを体験。このゲーム初めてのステアリングにも体感装置がついた。ステアが重いのだ。



い体感筐体がSEGAより登場するのである。その名もR-360。これはその名の通り360度グリングリンに回転する筐体で、ゲームセンターに居ながらにしてそれこそ遊園地の気分が味わえるという、ムチャクチャ凄いものだった。さらにこれは、内蔵のソフトを変えることによって、同じ筐体で様々なゲームがプレイできるという優れ者だ。ちなみにこの写真では──見えるだろうか──中のゲームはG-LOCになっている。これは同年、R-360に先駆けて登場した体感ゲームで、アフターバーナー系の流れを汲むゲームだった（が、中にはアフターバーナーの後継として認められるのは、翌年登場のストライクファイターであるとする意見もある）。さらにこの年は豊作で、10月には対戦型バイクゲーム、GPライダーも登場している。

1991年、SEGAはとてつもないことに挑戦している。

過去、大型体感筐体ゲームはそれぞれ違うスペックのハードを有し、ゲームはそのハードの進化にともなって進化してきていた。テーブルゲームももちろん進化はしてきているが、そちらはシステム基板にあわせてのものであり、それは今までシステム16、システム18、システム24と存在してきた。が、ここへきて容量、処理能力等の面で不満が目立つようになってきていたのである。そこでSEGAは開発を進め、システム32を登場させたのである。このシステム32の能力は非常に高く、これにより初めてテーブルゲーム以外に大型筐体への流用も可能となったのである。このシステム32を使って作られた、初（体感、テーブルの双方を含めたうえでの“初”である）のゲーム、それこそが3Dドライブゲーム、ラッドモビールだったのである。その後もこのシステム32を使って開発が進められ、同年にはさらに前述したアフターバーナーの後継機として認められるストライクファイター、2人同時プレイ可能な3Dシューティング、レールチェイスが登場している。この2年で登場したSEGA製の体感ゲームは合計6作。年間3作ずつリリースされている計算となる。内容もドライブゲームからレーシング、バイクに3Dシューティング、さらに戦闘機モノとバラエティに富んでおり、1990年と1991年は特にSEGA製体感筐体の当たり年といえるだろう。

その後の2年、1992年と1993年にはそれぞれ2つづつの体感筐体が登場している。1992年にはまず7月にエンデューローレーサーの流れを汲む対戦型のオフロードバイクゲーム、スタジアムクロスが登場している。また、それとほとんど間をおかない翌8月、これは今でも十分現役、まだどこのゲームセンターにいっても置いてあるだろう、バーチャレーシングが登場している。

1993年にはゲームというのとは少々趣が異なるものの、体感筐体としては見逃すことが出来ない体感アミューズメント筐体、AS-1が登場した。さらにゲーム自体はバーチャレーシングの焼きなおしながら、通信機能による多人数での対戦プレイが可能となった大型体感筐体、バーチャフォーミュラも登場している。ただ、これは1台1台が大きいため、ゲームセンター側のスペースの問題上、置いてあったとしても4台。8台のを置いてあるところは日本国内全て見渡しても数カ所と

R-360



▼このゲームの内容として主なものはG-LOC、ラッドモビールなど。酒なんぞ飲んで乗ろうものなら最悪の環境である。

GPライダー



◀労無く通信プレイの出来る、2台1セット発売。スピードよりテクニック重視の、見掛けによらない硬派なゲームだった。

ラッドモビール



▼このテのゲーム初の対向車登場。さらに状況に応じてライト、ワイパーなども駆動するといった懲りよう。ある程度のコース短縮も可能だった。

バーチャレーシング

デラックスタイプ



▼SEGAのバーチャルリアリティ構想の第1弾。これが後にバーチャファイター、デイトナに続く。

いったところだそうだ。

年が明けて1994年、つまり今年。レールチェイス系の2人同時プレイ可能な3Dシューティングゲーム、ジュラシックパークが登場する。そして、今、多くのゲームセンター、そしてプレイヤーを震撼させているデイトナ・USAへと続くのである。

というわけでざっとSEGA製の大型体感筐体の歴史を観てきた。これを観ると、SEGAがいかに時代を先どり、そして体感ゲームというゲームのジャンルに影響を及ぼしてきたかということが、おぼろげながらでも分かっていたのではないかと思う。さらに、その個々のゲームが、仮に体感筐体でプレイしたものではなかったとしても、十二分に楽しめる、ハイクオリティなゲームであったことも。SEGAの仕事に手抜きや妥協はいっさい無い。SEGAがゲームマニアに大いに支持されるのもその辺に原因があるのでないだろうか。ともかく、今後もSEGAの体感ゲームからは目が放せないことは間違いない。

それでは最後に。下に、今まで述べてきた体感筐体を年表として残した。内容的には大したことは記していないが、何かの参考にしてもらえれば幸いである。

AS-1



▼これを見かけたことがある人は多くないと思うのだが。かく言う私も、現実にお目に掛かったことはないのだ。

ジュラシックパーク



▼レールチェイス系の3Dガンシューティング。ゴトゴト異常に揺れるので、結構あせる。

最後に一言……

前にも述べたが、SEGA製の体感ゲームは、それ単体でプレイしても十分以上に楽しめる。それはコンシューマハードに移植されて大好評を持って迎えられた各ゲームを見れば分かってもらえるはず。ハード面での特色に甘えることなく、ソフト面でも妥協しない。そんなSEGAの姿勢が今後も貫かれていくことを願ってやまない。



▲このスペースハリアーも各種コンシューマ機に移植され、よい評価を得ている。

セガ大型体感筐体史 年表

85・7	ハングオン
12	スペースハリアー
86・7	エンデューロレーサー
9	アウトラン
87・4	スーパーハングオン
9	アフターバーナーII
12	サンダーブレード
88・4	ギャラクシーフォースII
8	パワードリフト
89・6	スーパーモナコGP
90・5	G-LOC
7	R-360
10	GPライダー
91・6	ストライクファイター
7	ラッドモビール
9	レールチェイス
92・7	スタジアムクロス
8	バーチャレーシング
93・3	AS-1
8	バーチャフォーミュラ
94・2	ジュラシックパーク
6	WING WAR
	業界初の2P対戦型ドッグファイトゲーム。
7	ISPORTS-FISHING
	釣りの醍醐味をリアルに再現した、全く新しいスポーツゲーム。
未定	デザートタンク
	MODEL2搭載の、3Dタンクシューティングゲーム



▲SEGAのバーチャルリアリティ構想、今後の展開に期待大。

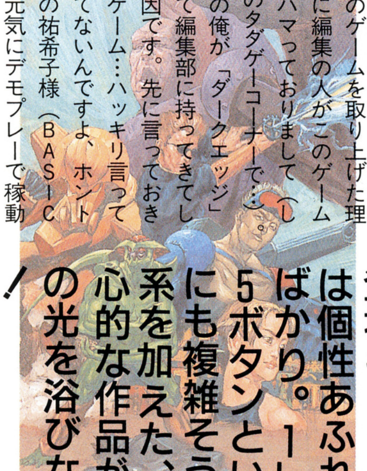


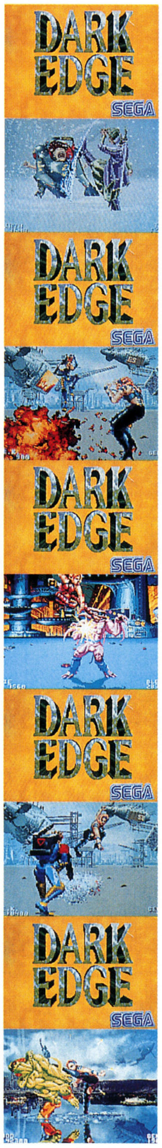
誰もが「知らぬ」という……このたわけどもめがっ!!今こそプレイせよ！せねば極刑

DARK EDGE

限り無い3次元フィールドを舞台に繰り広げられる熱いドラマが始まる。自由自在に動きまわれ！セガの隠れた名作をいまさらながら大紹介するぜェ〜。

■セガ　■発売中
■アーケードゲームです。







▶遠くから一気に手前まで攻め込んでくる。この迫力が「ダークエッジ」最大の魅力なのだ。

登場キャラクター達は個性あふれる奴らばかり。1レバー・5ボタンといういかにも複雑そうな操作系を加えた、この野心的な作品が何故日の光を浴びないのか！

「なんで今更?」という声が聞こえてきそうだが、このゲームを取り上げた理由は簡単。単に編集の人がこのゲームにドップリとハマっておりまして(しかもセガ本社のタダゲーコーナーで…)。その上、担当の俺が「ダークエッジ」基板を入手して編集部に持ってきてしまったのが原因です。先に言っておきますが、このゲーム…ハッキリ言って何処にも置いてないんですよ、ホント(笑)。今、俺の祐希子様（BASIC参照）の横で元気にデモプレーで稼動している。とりあえず、基板を自宅で遊べる環境が整っている人には是非、購入して遊んでもらいたいゲームである。今でこそバーチャファイターで当たり前となった、あの全方向自由自在スクロールを、セガは既にこのゲームで実現していたのだ(しかも2年前に)。今までの（今現在を含める）格闘ゲームとはまったく違う感覚を持ったダークエッジは、プレイすればするほど味が出るスルメのようなゲームなのだ。…ま、ここで俺がウダウダと言ってもしょうがないんだけどね。一度プレイすると必ず「訳わからん」状態に陥る

Q&A 1

Q：「ダークエッジ」開発の動機をお聞かせ下さい。

A：MODEL1（ポリゴンボード）未完成だった当時、最新鋭SYSTEM32のフルスペックを使って、誰もやったことのない戦闘を作り出そうと考えました。商品的には「体感ゲームクオリティのテーブルゲーム」をめざしました。

Q&A 2

Q：半球状のバトルフィールドというアイディアは、どこから発想されたものでしょうか？

A：AMIGAでCGアニメーションを作って遊んでいた時に、視点と複数オブジェクトの位置関係変化から現出する画面効果、及び移動とレバーの対応を考えていて、着想を得ました。

Q&A 3

Q：世情では「時代に早すぎた名作」という評価を受けているようですが、このことに関してはどのようにお考えでしょうか？

A：名作？かどうかはともかく、個人的には遅すぎたと思っています（開発に時間がかかりすぎたため）。

サッド

25世紀の未来でも侍の魂は生きている。侍独特の高貴な精神を重んじ、腐敗した心を持つ者を倒す為に、彼は今日も闘う。己の信じる道を進むのみ。キャラクターの性能的には全てにおいて平均的なファイターで、申し分ない力を持っている。逆を返すと、これといって長けた能力がない…が、必殺技の「雷斬剣」をうまく使っていけば勝ち進む事も簡単なハズ。対戦相手を転

ブラッド

柔軟で頑強な肉体を持った謎に包まれた生物兵器が、このブラッドだ。スピードもそこそこあって、ある程度のリーチを保っている彼は、射撃能力が低いのがガンだが、それを差し引いても強い！　ガンガン攻めまくる事のできるキャラなので、相手の起き上がりを積極的に攻め込んでいこう。攻撃力もそこそこあって、しかもクリアが一番近いキャラクターであると思われる。彼が扱える必殺技は3つ、突進系の技と投げ技2つだ。特にスーパーパワーボムは決まると気分壮快だ。やはり最強キャラはコイツか!?

ガライアス

とっつあん坊や風の闘う労働者のガライアスは文句なく全キャラクター中、ピカいちのパワーファイターだ。…でも、こんなパワースーツを着込んでいるのを見てもわかるように、彼は文句なく遅いキャラクターだろう。だから移動は主にジャンプ小キックで行おう。間違えても大パンチや大キックでの移動は避けよう。対戦相手に投げられてしまうのがオチだ。通常技は大パンチのリーチが長いので遠めから当てていこう。敵の突進系の技に対抗する技として、ダイナマイト・ソアがある。この技は無敵技なので使えるぞ。…でも、ハズしたら必ず投げられてしまうぞ。

M・E・K

復讐の傭兵戦士のM・E・Kは従来

ばしたら起き上がりに「嵐舞陣」を重ねて削る。対CPU戦は相手が勝手に喰らってくれるぞ。とにかくサッドを使うなら「雷斬剣」命！ 居合い抜きで相手をノックアウトだ！



ジーニィ

ダークエッジ唯一の紅一点のジーニィは、攻撃力は弱いがスピードの速さが抜群に良い。攻撃リーチの短さも全てスピードでカバーできるほどだ。ジーニィの戦い方は、スピードを活かしてジャンプ攻撃からの投げ等が有効だ。飛び道具で牽制しながら距離を保ち、相手が飛び込んできたら着地点に回り込んで投げてしまおう。他にも飛ばれたら必殺技「ダイヤモンド・カッター」で叩き落とせばよい。ただし、よく引き付けてから出すこと。…あっ、書き忘れていたけどヘルダイブ・スラッシュは防御されると投げられてしまうぞ。



イエーガー

世界最強最速の男を目指す元戦闘機パイロットのイエーガー。…だが、スピードは普通である。イエーガーは常にホバリングしており、ロケットエンジンを装備しているなど必殺技のソニック・バーストでの高速移動が可能だ。それに、攻撃リーチが短く、ちょっと使ってみると「えれぇ使いづれぇ！」と思うかも。射撃の使い勝手も普通だし、イエーガー唯一の無敵技「ズームアタック」は近距離で入れば2発入るのでかなり使える。…が、リーチが短いのでいつでも出せるようにしておきたい。結局のところ、最弱はイエーガーだよ。カッコイイのになあ…。

ハズ。このゲームが発売された当時は、それで人が離れてしまったのだ。とにかく自分を操作することもままならていのでは…ねえ。でも、システム32を駆使したセガのダークエッジ、このまま歴史の波に消えていくのでは、あまりにも惜しい作品だと思う。だから取り上げたんだ。限り無く広がる3Dフィールドで闘うキャラクターが360度に展開するゲームが今まであったか？ いや、このゲームを除いて他にはないハズ。近年、こんなにこんな野心的な試みを持ったゲームはセガ以外のメーカーからは発売されないのだろうか。

しかも、この美しいゲーム画面はノーマルモニター（15KHz）で写るのだ！ 基板を買うまで知らなかった驚愕の新事実である。これまでのセガの特殊ボードはシステム24みたいにモニター周波数24KHzが主だったので、ダークエッジはハイレゾ対応だと思い込んでいたバカ者って、もしかして俺だけか？ とにかく、基板を自宅で遊んでいる人には是非買って欲しい。実売価格も4万5千円位だしね。この面白さ、みんなにも伝えたいなぁ…。

やはり発売時期が「ストII」の大ヒット時とぶち当たっていたのが悪かったのであろう。目のつけどころがシャープな一部のゲーマー達がやっていただけで、ゲームセンターからすぐに姿を消してしまった…。基板を扱っているそこのお兄さん！ このゲームはお勧めだよ。

Q&A 4

Q：御自身がお考えになる攻略のコツをお教えて下さい。

A：スピードと３Ｄ視点に対する慣れ。
あるいは、
ゲームに対する愛情。

Q&A 5

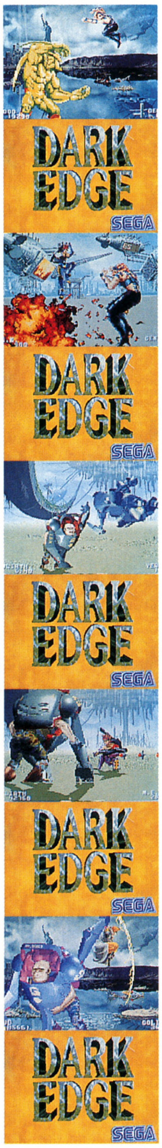
Q：最もお好きな（好んで使われる）キャラは誰ですか？

A：ＴＨＵＤ
移動が速くて気持ちいいから。

Q&A 6

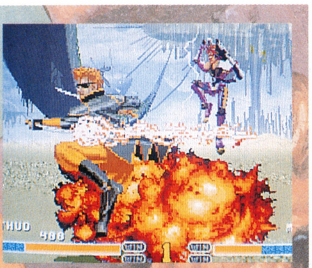
Q：仮に「２」を製作するとすれば、どのような改良点をお考えですか？

A：全部。
ＥＤＧＥ（ものごとの最先端）に立ったゲームでなければ、
「ＤＡＲＫ　ＥＤＧＥ」にならないから。



基礎概念

このゲームのバトルフィールドは、ちょうど半球状になっていると考えてもらえばわかりやすいだろうか。キャラクターの移動に際しては、レバーをグリングリンと回すようにに動かすのがコツ。そのように意識してプレイすれば慣れるのも早いかも。



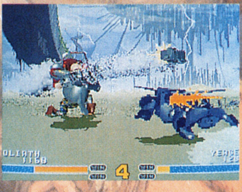
●全方位格闘●

まさに「3次元バトル」という言葉が相応しいこのゲームは、自分と相手の位置によって常に操作方向が入れ替わるという、本当にややこしいシステムを採用している。自キャラの向いている方向が必ず前になり、当然、その逆方向が防御になる。これと同じように必殺技のコマンド入力も向いている方向によって変わってくるのだ。…こればっかりは慣れてもらうしかないから面倒臭がらずに練習してくれ。このシステムにさえ慣れてしまえばしめたもの。後はこの25世紀の世界を満喫してくれ。

の格闘ゲームキャラクターでは最大級の飛び道具所有率を誇る。…と言うより、この人の場合、飛び道具しかないんだよね。これでもうちょっとスピードが速ければねぇ…。このキャラクターの基本的な闘い方は、とにかく敵と離れて遠くからチクチクとサイドミサイルを撃ちまくる…という感じ。もし、こっちの射撃を避けて近付いてきたら、ポイッと投げてあげればよい。敵が、もし突進系の技を持っているキャラだったら、必殺技のフライ&ファイアで威嚇していけば、相手も簡単には近づけないだろう。とにかく射撃！

探せ！とにかく！ 貴様の脚で探せ！ のち、プレイせよ







そもそも、今回のセガ特集でこの「ダークエッジ」をとりあげようというキッカケがカッコ悪い。打ち合わせでセガ本社を訪ねていたアニキ倉西が、デモ展示されていたものを見かけ、最新作とカンチガイしたところからはじまったのだ。う〜む、知らなかったとはいえナサケナイ（ＣＳ５研の人に、だけど、「今度のアレ、めっちゃくちゃオモシロイですねぇ〜」と言ってしまった）。しかしゲームは間違いなくオモシロイ。トホホ……。

あまたの夢を実現し、ゲームの未来を確立する
現在最も期待度の高い次世代機の魅力に迫る！

SEGA SATURN

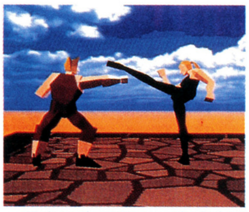


これが、セガサターンに登場予定の新作だッ

現在発売が予定されている次世代機の中で、セガ・サターンほど前途の明るい新機種が他にあるだろうか？　いや、ない（超断言）。リリースソフトの豊富さのみならず、各ソフトの内容充実度においても、セガサターンは他機種の追随を全くゆるしていないのである。

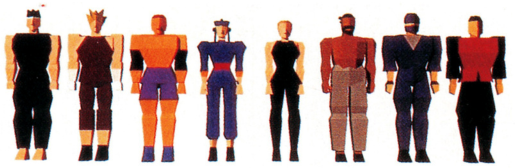
とりあえずここでは、既存のゲーム機を超越したセガサターンのパワーと洗練された技術力の融合によって生み出される、新作ソフトの数々を紹介しよう。

バーチャファイター ■対戦格闘アクション

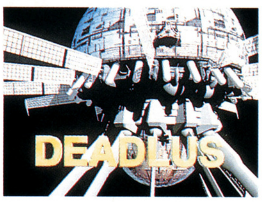


▲写真は先月同様、完成度30%のもの。このソフトはセガサターン本体と同時発売、セットで買わなきゃ嘘だよな。早く自宅で遊んでみたいっす。

３Ｄ視点というニュースタイルながら人気沸騰、半年たった現在でもその人気を維持し続けている、息の長い格闘ＡＣＧ。ポリゴン処理を駆使したリアルなグラフィックとなめらかな動きはもちろん、技に至るまで完璧に移植される予定。

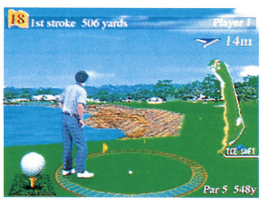


ダイタロス（仮）■STG



▶全編３ＤＣＧ＆サウンドによる臨場感あふれる宇宙空間を進んで行く、ＳＦシューティングゲーム。

ペブルビーチの波涛 ■SPT

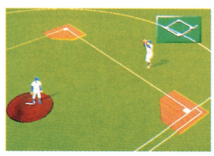


▶全米オープンで有名なアメリカ西海岸「ペブルビーチ・ゴルフリンクス」を舞台にしたゴルフゲーム。

グレイテストナイン■SPT

プロ野球12球団の選手が実名で登場する、ポリゴン技術使いまくりのベースボールゲーム。システム面に様々な工夫が凝らされており、スムーズなゲーム展開が楽しめる。





▶選手名が全て実名なのは、最早スポーツゲームの常識。でないとプロ野球ファンは納得いくまい。ポリゴン＆テクスチャーマッピングの威力がまた見もの。

VIRTUA WORLD

ポリゴン＋３DCGによる立体感が創出する圧倒的リアリティ。アーケードの大人気ゲームの完全移植に加え、セガサターン・オリジナルソフトも続々登場。アーケードで培ったゲーム資産が、ここで生きるか？

デイトナUSA■ドライブ

首すじに気合い入りまくりの、リアルタイム３Ｄレースゲーム。アーケードで一大旋風を巻き起こした『デイトナ』が、サターンに登場なのだ。実戦さながらの熱いレースを堪能してくれ。

ビクトリーゴール■SPT

サターンオリジナルの、Ｊリーグを主題においたサッカーゲーム。３Ｄグラフィックで、より現実に近い感覚の試合展開が楽しめる。決定的シーンのリプレイ機能など、見どころが一杯。

FANTASY WORLD

スーパーグラフィックワークが描き出す、新しい夢の世界。16bitとは隔絶した新感覚のファンタジーが、アクション、ロープレ、シューティングなど、さまざまなジャンルで展開する。

碧奇魂（あおくしみたま）ブルーシード ■RPG

高田裕三氏の人気コミックをサターンでゲーム化。ゲーム専用の動画を取り込んだカードバトルシステムなど、ファンなら感動ものの要素が盛り沢山だ。ＣＤ－ＲＯＭの機能をフルに生かしたキャラクターＲＰＧ。



▲このページで紹介するゲームの中で、唯一のキャラゲー。

パンツァードラグーン ■STG

ドラゴンにまたがり大空を自由に疾駆するという、まさに夢のような冒険を、目と耳と指を通して体験できてしまう３Ｄ・ＳＴＧの未来型。ポリゴン技術の粋を極めた、美しくリアルな３ＤＣＧ空間に驚嘆は必至。



クロックワークナイト ■ACG
―ペパルーチョの大冒険―

素敵なオモチャ達が大活躍する、多方向視点型ＡＣＧ。行方不明となった子供部屋のアイドル・チェルシーを追って、ペパルーチョⅢ世の大冒険が始まるぞ。





▲ゲームの舞台は、午前０時を過ぎると一斉に動き出すおもちゃの世界。大人にはどこか懐かしい夢の世界が、モニターを通して心の中に広がっていく。



※碧奇魂（あおくしみたま）ブルーシード以外のゲーム画面は、全て開発中のものです。（碧奇魂の画面はTVのものより抜粋）

新時代のゲームマシン驚異のスペック紹介

セガの広報さん曰く、セガサターンというハードとは…。

●64bit級のハイパフォーマンスをもつ、SEGAのハイエンド・ゲーム機。

●従来(16bit)の家庭用ゲーム機の枠を完全に超越した、新次元のエンタテイメントを実現するマシン。

●次世代ゲーム市場での標準プラットフォームをめざす本命機。

と、言うことです。これを読んでも、セガの「サターン」にかける意気込みというものが、ヒシヒシと伝わってくるようですな。左の表を見てもらえばわかるように、セガサターンは〝次世代機〟と呼ぶにふさわしい超強力なスペックを内に秘めている。表に書いてあるのを読んでもようわからん(俺もようわからん・笑)という方のため、簡潔に言えば、セガサターンはSFCやMDよりも、機能的に見て格段に優れているということなのだ。

より精密かつリアルなポリゴン処理や、高度なグラフィック・サウンドなどを駆使して作られたセガサターンのソフトは、新たなゲームの世界を構築していくに違いない。発売予定は11月、セガサターンに出会う日まで、あと3ヶ月余りだ。その時まで、キミの頭を、指を、冒険心を鍛えて待て。

セガサターン・主要スペック

CPU	メイン	SH2(32ビットRISC CPU)X2
	サウンド	68000
メモリ	ワークRAM	RAM合計36メガビット
グラフィック	同時発色数	1670万色以上
	CG機能	専用ハードウエア搭載
	各種エフェクト	フラットシェーディング グーロシェーディング テクスチャーマッピングあり
スプライト		拡大・縮小、変形、回転機能あり
スクロール	面数	最大5面(拡大・縮小、回転機能あり)
サウンド	音源ch数	PCM32ch(FM8ch可)
CD-ROM		インテリジェント倍速CD採用

真説・夢見館(仮)■AVG

メガCDで高い人気を得た『夢見館の物語』のセガサターン版新作。サターンならではの新機能を満載し、マルチストーリ性及びグラフィックの水準を大幅にアップさせた期待作だ。



◀ストーリー的には、やはりメガCD版の移植なのかな?



▶やはり2階から足を踏み外せるのだろうか?うむむ。

RAMPO■AVG

松竹映画「RAMPO」を題材にした新感覚のアドベンチャーゲーム。ゲーム画面には、映画出演俳優の実写映像とCGを組み合わせたものが使われ、その音と映像が乱歩の幻想的な世界を見事に再現する。





▶このゲームには、メッセージウィンドウが存在しない。プレイヤーは文字情報に頼れず、音と映像のみを頼りにストーリーを進めなくてはならないのだ。映画を見た人ならすぐ解ける?

DRAMATIC WORLD

ハイクオリティCGと実写映像、フルカラー1670万色以上、PCM32チャンネル・フルオーケストラサウンドが、今までにはなかったインタラクティブ・アドベンチャーの世界を創り出す。

チャイニーズ ディテクティブ ■AVG

香港でロケを敢行した、ジェームス三木オリジナル脚本の実写/CGアドベンチャーゲーム。



▲実写を取り込んだグラフィックの美しさにはただ驚くばかり。



▶プレイヤーは、ゲームの主人公になってドラマ仕立ての物語を進めていくのだ。

NEW STANDARD WORLD

おなじみのゲームも、格段に進歩したグラフィック&スプライト・スクロール機能によって、ハイグレードに生まれ変わって登場。MD・MCDのゲーム資産が、ここで生きてくることだろう。

ザ・ピンボール(仮)■——

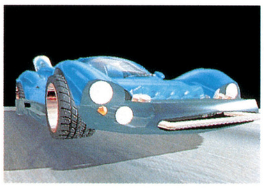
ピンボールが持つ高級感、立体感などを余すことなく再現したピンボールゲーム。現実のピンボールにコンピューターゲームはどこまで近づけるのか、このソフトには、その答えの1つがある。

シムシティ2000 ■SLG

これまでも様々な機種に移植された、人気SLGのセガサターン版。実写取り込みなどを多用し、ビジュアル面はさらに強化されている。原発をメルトダウンさせて街を丸焼きにした経験がある俺。

ゲイルレーサー ■ドライブ

アーケードゲーム『Rad Mobile』を、セガサターンバージョンにパワーアップ移植したレースゲーム。1Pプレイのみならず、2P対戦も可能になって白熱度はさらに増している。CGアニメによる演出にも注目。



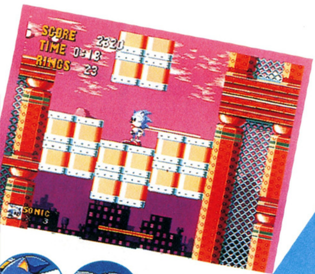
忍EX(仮)■ACG

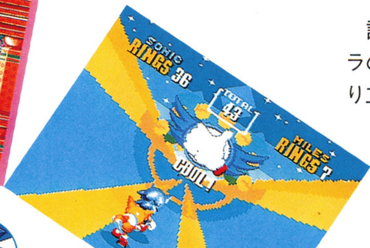
アクション性の高さと派手ハデな忍術が話題を呼んだ、MDの名作シリーズ『忍』の最新作。まさかサターンで出るとは思ってなかったっすね(笑)。サターン版では、キャラクターに実写を取り込み、「必殺技」や「忍術」の視覚効果は更に激しくド派手になっている。ショーコスギの映画をほ〜ふつとさせるような、取り込みキャラの激しいアクションに期待。





▲実写取り込みって、俳優の人がカッコ悪いとやたらと間抜けなんだよな(失礼)。セガサターン版の『忍』はもちろん大丈夫だろうけど。



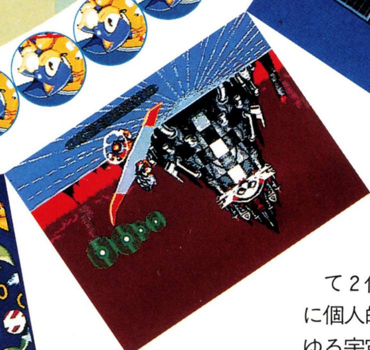














セガといえばソニック、ソニックといえばセガ、誕生の時から既にそうなる運命にあった音速のハリネズミは、国内よりも海外では完全にＳＥＧＡＳＯＮＩＣとして認識されている。ＳＯＮＩＣのブルーとＳＥＧＡロゴのブルーのイメージが重なるためだろうか、イギリスあたりの海賊版Ｔシャツには、良くＳＥＧＡロゴに寄り掛かるソニックの図、といった構図が見られる。

SEGA SONIC

としているSEGAの象 世紀末ゲーマーの英雄!!

HEDGEHOG

TIME ATTACK!

もしかすると、ソニック・ファンの誰もが思っているかもしれないことを、ここに書かせてもらおう。「お願いですから、全面タイムアタック向けにデザインされているソニックを発売して下さい」。そう強く希望せずにはいられないほどに、ソニックのタイムアタックは面白いのだ。そういった意味で、ＧＧ版「ソニック＆テイルス２」には期待するところ大である。アツイ日々をもう一度！

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ

記念すべきソニック登場！の第１弾。改めて94年夏の今プレイしてみると、なにかとアラのようなものも目についてしまいがちだが、当時はもう、大興奮でプレイしていた。取り立てて「美しい」画面、グラフィックではなかったかもしれないが、キャラクタラー性、ステージデザイン、演出、仕掛け、様々な点がうまく機能しあって、まるでアーケードのゲームをプレイしているかのような錯覚に陥ったものだ。このへんはＭＤならでは、という部分だろう。また、「何も入力していないときのキャラクターの動き」というフィーチャーも、このソフト以降、一般化していったものだ。

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

前作の大成功を受けて登場した第２弾。個人的にはシリーズ中、最も好きなタイトルだ。「１」にはまだ散見された甘さや爽快感の疎外といった問題も解決されているし、「３」のように極端にアメリカナイズされているわけでもない。いかなる制約からも自由に、ソニックが大活躍してくれる。さらにはこの作品から登場したサブキャラクター、テイルスやスーパーソニックという「変身」も見逃せない。

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

以前からその傾向は強かったが、この「３」の第一印象は、「アメリカで生まれたソニック」だった。グラフィックから受ける印象が、アメリカ製作の「ソニックスピンボール」に極めてよく似ているためだろう。しかしゲーム性はかなり高く、初のセーブ機能など、より多くの人が手軽に楽しめるようにという工夫が随所に見られる好作品だ。

GG ソニック・ザ・ヘッジホッグ

まぁ、とにかくプレイしてみて下さい。としか言いようがないような、気がする、と、どうも言葉の端々を濁してしまうのはカンベンしてほしい。さすがにＧＧ版１だけあって、随所に無理が見られるようだ。ちなみに、現在では驚くべきことでもなくなったが、「セ〜ガ〜」という声がはっきりとＧＧソフトに入ったのはこの時が初めて。

GG ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

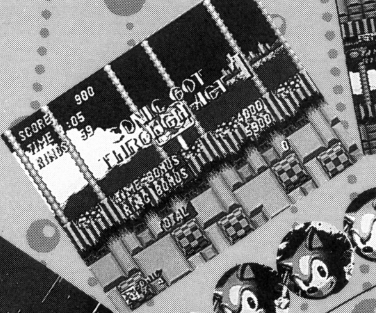
まずは１作目と比べるとまったく別モノと思ってしまうほどにきれいに生まれ変わったグラフィックに拍手拍手。そのために、非常に遊びやすい印象を受けるのも、確か。グラフィック一つでこうも違うとかと改めてその重要性を認識させられる。……というのはともかく、１面のボスが異ッ常に強い。これはどうしたものだろうか？　しかも「これだッ!!」という攻略法がどうしても見つからない（開発スタッフも知らない）。地みちに攻撃していくしか手はないようだ。

GG ソニック&テイルス

個人的な意見で恐縮至極だが、全シリーズに順位をつけるとすると、ＭＤ版２に続いて２位に入るソフト。ＧＧ版の中では絶対に！もう！文句なく一番いいッス、これが。さらに個人的な話で恐縮だが、一時的にステージ１−２で開発スタッフを打ち破り、全国一、いわゆる宇宙一のタイムを叩きだしたことも思い出深い（正規のタイムアタック大会の優勝者とは４秒近い差があったが……）。いささか難度が低めだったことが残念ではあるが、その点を除けば不満はない。ステージデザインの絶妙さに、テイルスとソニックの正確分けがはっきり成されていること（それがゲーム性に全く悪影響を与えない）等、高く評価できるだろう。

MCD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

まずビックリなのは、オープニング・デモ。テンポのいい音楽に合わせて、まるでソニックがD○のように走り、飛ぶのだ。これには本当に驚いた。ゲーム内容のほうもかなり他タイトルとは違う印象を受けるモノになっている。そう、ちょうどアニメ番組を見ているような感覚を喚起させられる演出なのだ。ＭＤ版３がアメリカナイズされたソニックだったとすれば、こちらは完璧に日本風にアレンジされたソニックである。どちらを好むかはプレイヤーの趣味だが、メタルソニックのカッコよさだけは万人が認めるところだろう。

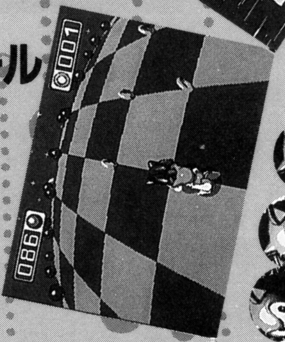
GG ソニックドリフト

このソフトのことは、これまで何度も旧ゲームボーイ誌で取り上げ、そして宇宙一決定戦まで開催させてもらった。どうもありがとうございます。俺様は宇宙四位だ！（ってこのページはちゃんとマジメに書いてるだろ？　意外に大人だろ？　俺って。ちゃんと仕事してるだろ？）下のソニックスピンボールもそうだが、オリジナルＡＣＧのゲーム性から、誰もが思う他ジャンルのソニック。今後も、是非期待したい。

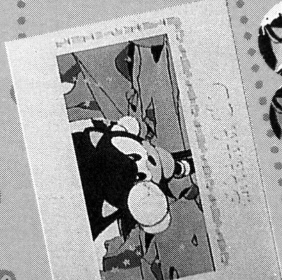


MD ソニック・スピンボール

オリジナルのＡＣＧにも俗に「ピンボール面」と呼ばれるような面がある（ＭＣＤ版が最高！）くらいなのだから、このゲームへの期待は本当に大きかった。……そう、残念ながら「かった」なのだ。アクションとピンボールの融合というテーマにも失敗しているし、どちらか一方だけに注目してもみるべき点が少ない。本当に残念だ。



More Sonic!
More Tails!!
More Eggman!?

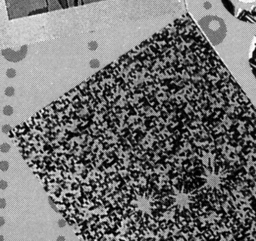


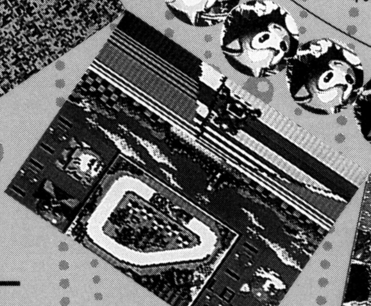
これから、ソニックは一体、どんな活躍を、アクションを、僕たちに見せてくれるのだろうか？　開発スタッフならぬ僕たちにわかるわけもないことだが、要望、のようなものならある。ここでは、それを書いてみたい。

●より強力なライバルの出現／やはりナックルズよりはメタルソニックの方がいいような気がする。今後のシリーズでも、どこかで彼を登場させてほしい。

●タイムアタックの重視／先にも書いたが、各タイトルの１面のような、ブッ飛ばしてガンガン行けるステージだけを集めたソフトを発売してほしい。全国大会は、もちろん開いていただきたい。

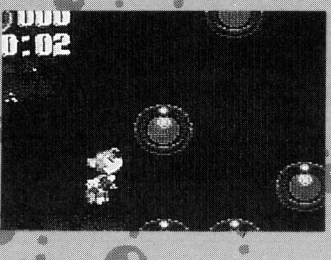
……うっ、結局２つしかまともに書けなかった。他にも、ボスはいつまでもエッグマンにしてくださいとか、いろいろあったのだが。とにかく次回作に期待しています。

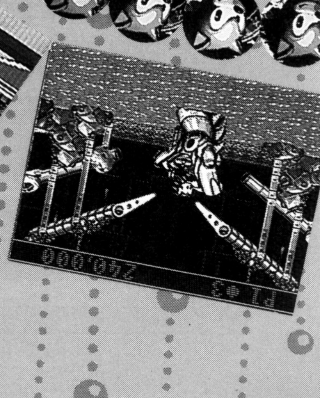




GG ソニック&テイルス２

現時点では唯一発表されているソニックシリーズの次回作。前作がタイトルからしてＧＧオリジナル、フィーチャーも初のモノが多かったことを引き継ぐように、今回もバッキバキに新しいフィーチャーが登場してくれるはずだ（残念ながらおもちゃショーではデモ展示のみだったが）。次号に期待しなさい。





セガが正式にグンゼと契約してこの夏発売されたＴシャツ、Ｔパーカー、半ズボンの３点も、かなりイギリスの海賊版を意識したデザインになっている。単純な話、決して「子供向け」には作っていないそれら海賊版の方が、かっこよかったのだ。その海賊版ソニックＴシャツは、日本ではスーパーラヴァーズというブランドが買い付け、販売している。是非一度ショップをのぞいてみてほしい。

SUPER LOVERS

新しい時代を切り拓こう徴にして、僕たち私たち

SONIC THE

S vs M

Sと、M。何かにつけて比較されがちな二人だが、海外での印象はこうだ。Sはスーパーマンやバットマンに近いヒーローであり、Mはミッキーマウスのようなキャラクターだというのだ。この違い、極言してしまえばSはカッコイイ、Mはカワイイ、ということになるのだろうか。いずれくるであろう新世代機でのSとMは、どのようなイメージで登場するのだろうか。それぞれに、期待したい。

A列車でいこう　ＭＤ	92.04.03	¥ 6,800	SEGA	ＳＬＧ
ＮＦＬフットボール'94	94.02.04	¥ 8,800	SEGA	ＳＰＧ
エイリアンストーム	91.06.28	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
エクスランザー	93.05.28	¥ 6,800	SEGA	ＳＴＧ
エコーザドルフィン	93.07.31	¥ 3,800	SEGA	ＡＣＧ
エターナルチャンピオンズ	94.02.18	¥ 7,800	SEGA	ＡＣＧ
ＦＩＦＡインターナショナルサッカー	94.06.10	¥ 9,800	ＥＡビクター	ＳＰＧ
F-117ステルス～オペレーションナイトストーム～	94.05.27	¥ 9,800	SEGA	ＳＴＧ
ＮＢＡプロバスケットボール'94	94.07.01	¥ 9,800	ＥＡビクター	ＳＰＧ
おそ松くん　はちゃめちゃ劇場	88.12.24	¥ 5,500	SEGA	ＡＣＧ
オリンピックゴールド	92.07.24	¥ 4,800	SEGA	ＳＰＧ
尾崎直道のスーパーマスターズ	89.09.09	¥ 6,000	SEGA	ＳＰＧ
カメレオンキッド	92.05.29	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
ガンスターヒーローズ	93.09.10	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
餓狼伝説　宿命の闘い	93.04.23	¥ 8,800	SEGA	ＡＣＧ
餓狼伝説２	94.06.24	¥ 9,800	タカラ	ＡＣＧ
キング・オブ・ザ・モンスターズ	93.11.26	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
キングサーモン	92.09.25	¥ 6,800	ホットビィ	ＳＰＧ
クライングー亜生命戦争ー	92.10.30	¥ 6,000	SEGA	ＳＴＧ
クラックダウン	90.12.20	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
クレヨンしんちゃん　嵐を呼ぶ園児	94.03.11	¥ 8,800	マーバ	ＡＣＧ
グレイテスト・ヘビィウェイツ	94.05.27	¥ 7,800	SEGA	ＳＰＧ
孔雀王２　幻影城	89.11.25	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ゲイングランド	90.12.28	¥ 6,000	SEGA	ＳＴＧ
コラムス	90.06.30	¥ 5,500	SEGA	ＰＺＧ
コラムスIII	93.10.15	¥ 6,800	SEGA	ＰＺＧ
ゴーストバスターズ	90.06.30	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ゴールデンアックス	89.12.23	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ゴールデンアックスII	91.12.27	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ゴールデンアックスIII	93.06.25	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
サイドポケット	92.12.11	¥ 7,800	データイースト	ＳＰＧ
サイバーボール	90.07.28	¥ 6,000	SEGA	ＳＰＧ
サンダーフォースIV	92.07.24	¥ 8,800	テクノソフト	ＳＴＧ
ザ・スーパー忍	89.12.02	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ザ・スーパー忍２	93.07.23	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
三国志II	91.12.26	¥14,800	光栄	ＳＬＧ
三国志列伝　乱世の英雄たち	91.04.26	¥ 8,700	SEGA	ＳＬＧ
Ｇ-ＬＯＣ	93.02.26	¥ 6,800	SEGA	ＳＴＧ
JUJU伝説	92.01.30	¥ 4,800	SEGA	ＡＣＧ
Ｊリーグプロストライカー	93.06.18	¥ 8,800	SEGA	ＳＰＧ
Ｊリーグプロストライカー完全版	93.12.17	¥ 8,800	SEGA	ＳＰＧ
Ｊリーグプロストライカー２	94.07.15	¥ 7,800	SEGA	ＳＰＧ
シャイニング＆ザ・ダグネス	91.03.29	¥ 8,700	SEGA	ＲＰＧ
シャイニングフォース　～神々の遺産～	92.03.20	¥ 8,700	SEGA	ＲＰＧ
シャイニングフォースII　～古えの封印～	93.10.01	¥ 8,800	SEGA	ＲＰＧ
シャドーダンサー	90.12.01	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ジュエルマスター	91.08.30	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ジュラシックパーク	93.08.27	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
ジョー・モンタナフットボール	91.03.01	¥ 6,000	SEGA	ＳＰＧ
ジョーモンタナ　スポーツトーク	92.01.24	¥ 6,800	SEGA	ＳＰＧ
修羅の門	92.08.07	¥ 6,000	SEGA	ＳＬＧ
獣王記	88.11.27	¥ 5,800	SEGA	ＡＣＧ
雀皇登竜門	93.11.19	¥ 6,800	SEGA	ｅｔｃ
新創世紀ラグナセンティ	94.06.17	¥ 8,000	SEGA	ＲＰＧ
スーパーストリートファイターII	94.06.25	¥11,900	カプコン	ＡＣＧ
スーパーサンダーブレード	88.10.29	¥ 5,800	SEGA	ＳＴＧ
スーパーハングオン	89.10.07	¥ 6,000	SEGA	ＳＰＧ
スーパーモナコＧＰ	90.08.09	¥ 6,000	SEGA	ＳＰＧ
スーパーリーグ	89.04.22	¥ 5,800	SEGA	ＳＰＧ
スーパーリアルバスケットボール	90.03.02	¥ 6,000	SEGA	ＳＰＧ
スーパー大戦略	89.04.29	¥ 6,800	SEGA	ＳＬＧ
ストライダー飛龍	90.09.29	¥ 7,000	SEGA	ＡＣＧ
スパイダーマン	91.10.18	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
スペースハリアーII	88.10.29	¥ 5,800	SEGA	ＳＴＧ
ズーム	90.01.13	¥ 5,500	SEGA	ＰＺＧ
戦場の狼II	91.10.02	¥ 7,000	SEGA	ＳＴＧ
ソーサリアン	90.02.24	¥ 7,000	SEGA	ＲＰＧ
ソード　オブ　ソダン	91.10.11	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ２	92.11.21	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ３	94.05.27	¥ 5,800	SEGA	ＡＣＧ
ソニックスピンボール	93.12.10	¥ 6,800	SEGA	ｅｔｃ
TATSUJIN	89.12.09	¥ 6,000	SEGA	ＳＴＧ
ターボアウトラン	92.03.27	¥ 6,000	SEGA	ＳＰＧ

ALL SOFT LIST SEGA

MD　MD-CD　GG

次世代マシーンの"セガ／サターン"の登場に期待すると共に、MD／MCD／GCソフトが歩んで来た軌跡を今一度確認するにはいい時期なのではないだろうか？　つっても、その数はハンパじゃない。心して掛かるのだ。五十音順だから一発検索だよ。

表の見方▶ リスト作成にあたって五十音順にソフトを並べました。

タイトル	発売年月日	定価	ブランド名	ジャンル

MD と言えばソニック。ソニックと言えばMD!!

メガドライブ

発売当時のＳＴＧマニア御用達ハードのイメージも、ソニックやシャイニングフォースシリーズの爆発的ヒットで薄れたかも？　しかし最近の海外ソフト移植ラッシュにより、まだまだ充分硬派ゲーマーに魅力的なハードだ。



ソニック・ザ・ヘッジホッグ
▲ATGと言えばソニック！　今後、最も新作が期待されるシリーズだ。



モータルコンバット
▲なんで向こうの人は野蛮なの。格闘ATGをこんな風に…残虐行為♡



シャイニング・フォース
▲RPGにSLGの要素を取り入れた野心作。もちろん大ヒット!!

スーパー32Xの登場で、いまだ目が離せない

MDソフト五十音順データ

アートアライブ	92.03.27	¥3,800	SEGA	その他
ああ播磨灘	93.09.03	¥7,800	SEGA	ＳＰＧ
アイ ラブ ミッキーマウス 不思議のお城大冒険	90.11.21	¥4,800	SEGA	ＡＣＧ
アイラブ　ミッキー＆ドナルド不思議の国大冒険	92.12.18	¥6,800	SEGA	ＡＣＧ
アイラブドナルドダック　グルジアの秘宝	91.12.20	¥4,800	SEGA	ＡＣＧ
アイルトン・セナ　スーパーモナコＧＰII	92.07.17	¥7,800	SEGA	ＳＰＧ
アウトラン	91.08.09	¥7,000	SEGA	ＳＰＧ
アウトランナーズ	94.05.13	¥7,800	SEGA	ＳＰＧ
アドバンスド大戦略　ドイツ電撃作戦	91.06.21	¥8,700	SEGA	ＳＬＧ
アラジン	93.11.12	¥7,800	SEGA	ＡＣＧ
アレックスキッド　天空魔城	89.02.10	¥5,500	SEGA	ＡＣＧ
アローフラッシュ	90.10.27	¥6,000	SEGA	ＳＴＧ
ＥＳＷＡＴ（イースワット）	90.07.14	¥6,000	SEGA	ＡＣＧ
ウイップラッシュ	90.05.26	¥6,000	SEGA	ＳＴＧ
ウインターオリンピック	94.02.11	¥7,800	SEGA	ＳＰＧ
ウインブルドン	94.05.20	¥6,800	SEGA	ＳＰＧ
ヴァーミリオン	89.12.16	¥8,500	SEGA	ＲＰＧ

MD-CD

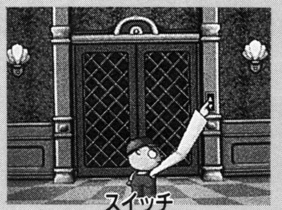
今、家庭で一番ポリゴンが楽しめる！



シルフィード

▶大迫力のポリゴンSTGもCDなら…

メガCD
年間の新作数が少ない等、ファンをやきもきさせているのが現状だが、話題のインタラクティブに方向性を見つけたか？質はピカー。


スイッチ

▶気になる所をクリック！前編ギャグだらけ。



ナイトトラップ

▶隠しカメラ&罠で謎の集団から若者を守れ！

サターンもCDを使ってるぞ！可能性は未知数だ。

MD-CDソフト五十音順データ

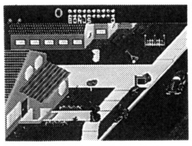
アフターバーナーIII	92.12.18	¥ 6,400	ＣＳＫ総合研究所	ＳＴＧ
アルスラーン戦記	93.11.19	¥ 7,800	SEGA	ＳＬＧ
蒼き狼と白き牝鹿　元朝秘史	93.09.24	¥ 9,800	光栄	ＳＬＧ
いしいひさいちの大政界	94.01.28	¥ 7,800	SEGA	ＳＬＧ
Vay(ヴァイ)〜流星の鎧〜	93.10.22	¥ 7,800	シムス	ＲＰＧ
ウイニング・ポスト	93.09.17	¥ 9,800	光栄	ＳＬＧ
ウイングコマンダー	94.03.25	¥ 7,800	SEGA	ＳＴＧ
ＡＸ-101	94.03.25	¥ 7,800	SEGA	ＳＴＧ
江川卓のプロ野球スーパーリーグＣＤ	93.08.06	¥ 7,800	SEGA	ＳＰＧ
ぎゅわんぶらぁ自己中心派 激闘!東京マージャンランド編	92.12.18	¥ 7,800	ゲームアーツ	ｅｔｃ
クイズ　スクランブルスペシャル	92.05.29	¥ 6,800	SEGA	ｅｔｃ
ゲームのかんづめVOL.1	94.03.18	¥ 3,980	SEGA	ｅｔｃ
ゲームのかんづめVOL.2	94.03.18	¥ 3,980	SEGA	ｅｔｃ
幻影都市〜ILLUSION CITY〜	93.05.29	¥ 4,980	マイクロキャビン	ＲＰＧ
コズミック・ファンタジーStorys	92.03.27	¥ 7,800	日本テレネット	ＲＰＧ
サンダーストームＦＸ	92.08.28	¥ 7,800	ウルフチーム	ＳＴＧ
三国志III　MEGA-CD版	93.04.23	¥14,800	光栄	ＳＬＧ
シムアース	93.03.12	¥ 7,800	SEGA	ＳＬＧ
シャイニング・フォースＣＤ	94.07.22	¥ 7,800	SEGA	ＳＬＧ
シャドー・オブ・ザ・ビースト２ 獣神の呪縛	94.07.29	¥ 8,800	ビクターエンタテインメント	ＡＣＧ
真・女神転生	94.02.25	¥ 7,800	シムス	ＲＰＧ
スイッチ	93.04.23	¥ 8,800	SEGA	ＡＶＧ
セガ　クラシック	93.04.23	¥ 2,980	SEGA	ｅｔｃ
聖魔伝説「３×３EYES」	93.07.23	¥ 8,800	SEGA	ＲＰＧ
ソニック・ザ・ヘッジホッグＣＤ	93.09.23	¥ 8,800	SEGA	ＡＣＧ
ダークウィザード〜蘇りし闇の魔導師〜	93.11.12	¥ 6,800	SEGA	ＳＬＧ
ダイナミックカントリークラブ	93.07.16	¥ 7,800	SEGA	ＳＰＧ
デトネイター・オーガン	92.07.31	¥ 7,800	ホットビイ	ＡＶＧ
天下布武〜英雄たちの咆哮〜	92.01.03	¥ 7,800	ゲームアーツ	ＳＬＧ
天舞メガＣＤスペシャル	92.12.25	¥ 9,800	ウルフチーム	ＳＬＧ
電忍アレスタ NOBUNAGA AND HIS NINJA FORCE	92.11.27	¥ 6,800	コンパイル	ＳＴＧ
ドラゴンズ・レア	94.06.03	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
ナイトトラップ	93.11.19	¥ 8,800	SEGA	ＡＶＧ
BURAI　八玉の勇士	92.09.11	¥ 7,800	SEGA	ＲＰＧ
ファイナルファイトＣＤ	93.04.02	¥ 8,800	SEGA	ＡＣＧ
ブラックホールアサルト	92.10.28	¥ 6,800	マイクロネット	ＡＣＧ
プリンス・オブ・ペルシャ	92.08.07	¥ 7,800	ビクター音楽産業	ＡＣＧ
プロ野球スーパーリーグＣＤ	92.10.30	¥ 7,800	SEGA	ＳＰＧ
ヘブンリーシンフォニー	94.04.23	¥ 7,800	SEGA	ＳＰＧ
ぽっぷるメイル	94.04.01	¥ 7,800	SEGA	ＲＰＧ
Might and Magic	93.11.26	¥ 6,800	ＣＳＫ総合研究	ＲＰＧ
魔法の少女シルキーリップ	92.06.19	¥ 7,400	日本テレネット	ＡＶＧ
メガシュバルツシィルト	93.06.25	¥ 7,800	SEGA	ＳＬＧ
モータル　コンバット　完全版	94.06.24	¥ 6,800	アクレイムジャパン	ＡＣＧ
ゆみみみっくす	93.01.29	¥ 7,800	ゲームアーツ	ＡＶＧ
夢見館の物語	93.12.10	¥ 7,800	SEGA	ＡＶＧ
ライズオブザドラゴン〜A BLADE HUNTER〜	92.09.25	¥ 6,800	SEGA	ＡＶＧ
LUNAR THE SILVER STAR	92.06.25	¥ 7,800	ゲームアーツ	ＲＰＧ
ロードス島戦記〜英雄戦争〜	94.05.20	¥ 7,800	SEGA	ＲＰＧ
ワンダードッグ	92.09.25	¥ 7,200	ビクター音楽産業	ＡＣＧ
笑ウせえるすまん	93.09.17	¥ 7,800	SEGA	ＡＶＧ
惑星ウッドストック	91.12.20	¥ 6,800	SEGA	ＲＰＧ

タズ　マニア	92.12.25	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
タントアール	94.04.01	¥ 7,800	SEGA	ｅｔｃ
ダーウィン4081	94.04.07	¥ 6,000	SEGA	ＳＴＧ
大航海時代II	94.06.24	¥11,800	光栄	ＳＬＧ
ダイナブラザーズ２	93.12.03	¥ 8,800	ＣＳＫ総合研究所	ＳＬＧ
ダイナマイトデューク	90.10.27	¥ 6,000	SEGA	ＳＴＧ
太平記	91.12.13	¥ 8,700	SEGA	ＳＬＧ
大旋風	90.06.23	¥ 6,000	SEGA	ＳＴＧ
大魔界村	89.08.03	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
ＷＷＦマニアツアー	94.06.24	¥ 6,800	アクレイムジャパン	ＳＰＧ
チェルノブ	92.10.16	¥ 7,800	データイースト	ＡＣＧ
チキチキボーイズ	92.10.16	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
チャック　ロックII	94.06.24	¥ 8,000	ヴァージンゲーム	ＡＣＧ
チャンピオンズ ワールドクラス サッカー	94.06.17	¥ 7,800	アクレイムジャパン	ＳＰＧ
ＤＪボーイ	90.05.19	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ディッグトレイシー	91.03.01	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ビジッド・ロビンソン・バスケットボール	92.07.10	¥ 4,800	SEGA	ＳＰＧ
デビルズコース	94.01.28	¥ 8,800	SEGA	ＳＰＧ
トージャム＆アール	92.03.13	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
ドラエモン　夢どろぼうと７人のゴザンス	93.03.26	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
ドラゴンボールＺ　武勇列伝	94.04.01	¥ 8,800	バンダイ	ＡＣＧ
闘技王　キングコロッサス	92.07.02	¥ 5,800	SEGA	ＲＰＧ
忍者武雷伝説	91.12.06	¥ 8,700	SEGA	ＳＬＧ
Ｖ.Ｒ.(バーチャレーシング)	94.03.18	¥ 9,800	SEGA	ＳＰＧ
ハイブリット　フロント	94.07.22	¥ 8,800	SEGA	ＳＬＧ
バットマン・リターンズ	93.02.19	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
バトルゴルファー唯	91.02.15	¥ 6,000	SEGA	ＳＰＧ
バトルトード	93.03.26	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
バハムート戦記	91.03.08	¥ 6,800	SEGA	ＳＬＧ
パーティクイズ　MEGA Q	93.11.05	¥ 6,800	SEGA	ｅｔｃ
遙かなるオーガスタ	93.12.17	¥ 8,800	ティーアンドイーソフト	ＳＰＧ
PULSE MAN	94.07.22	¥ 7,800	SEGA	ＡＣＧ
美少女戦士セーラームーン	94.07.08	¥ 8,800	マーバ	ＡＣＧ
ひょっこりひょうたん島	92.08.07	¥ 4,800	SEGA	ｅｔｃ
ファンタジースター〜千年紀の終わりに〜	93.12.17	¥ 8,800	SEGA	ＲＰＧ
ファンタジースターII　還らざる時の終わりに	89.03.21	¥ 8,800	SEGA	ＲＰＧ
ファンタジースター復刻版	94.04.02	¥ 4,800	SEGA	ＲＰＧ
ファンタジア　ミッキーマウス	91.11.22	¥ 4,800	SEGA	ＡＣＧ
フォゴットンワールズ	89.11.18	¥ 6,000	SEGA	ＳＴＧ
フリントストーン	93.11.19	¥ 3,880	タイトー	ＡＣＧ
ブロックアウト	91.11.01	¥ 6,000	SEGA	ＰＺＧ
ぷよぷよ	93.12.18	¥ 4,800	SEGA	ＰＺＧ
プロ野球　スーパーリーグ'91	91.08.30	¥ 6,800	SEGA	ＳＰＧ
時の継承者　ファンタジースターIII	90.04.21	¥ 8,700	SEGA	ＲＰＧ
ベア・ナックル怒りの鉄拳	91.08.02	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ベア・ナックル２　死闘への鎮魂歌	93.01.14	¥ 7,800	SEGA	ＡＣＧ
ベア・ナックルIII	94.03.18	¥ 7,800	SEGA	ＡＣＧ
ペブルビーチの波涛	93.10.29	¥ 8,800	SEGA	ＳＰＧ
ホリフィールドボクシング	92.10.30	¥ 7,800	SEGA	ＳＰＧ
ボナンザ　ブラザーズ	91.05.17	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
ポピュラス	91.08.09	¥ 6,000	SEGA	ＳＬＧ
炎の闘球児　ドッジ弾平	92.07.10	¥ 3,880	SEGA	ＳＰＧ
北斗の拳　新世紀末救世主伝説	89.07.01	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
マイケルジャクソンズムーンウォーカー	90.08.25	¥ 6,000	SEGA	ＡＣＧ
マクドナルド〜トレジャーランド〜	93.09.23	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
まじかる☆タルるートくん	92.04.24	¥ 3,880	SEGA	ＡＣＧ
まじかるハットの　ぶっとびターボ	90.12.15	¥ 4,800	SEGA	ＡＣＧ
マジンサーガ	93.02.26	¥ 6,800	SEGA	ＡＣＧ
メガロマニア	93.04.23	¥ 8,800	ＣＳＫ総研	ＳＬＧ
モンスターワールドIV	94.04.01	¥ 8,800	SEGA	ＡＣＧ
幽遊白書外伝	94.01.28	¥ 8,800	SEGA	ＡＶＧ
ランドストーカー　〜皇帝の財宝〜	92.10.30	¥ 8,700	SEGA	ＲＰＧ
ランボーIII	89.10.21	¥ 5,500	SEGA	ＡＣＧ
龍虎の拳	94.01.14	¥ 8,800	SEGA	ＡＣＧ
レッスルウォー	91.06.28	¥ 6,000	SEGA	ＳＰＧ
レンタルヒーロー	91.09.20	¥ 8,700	SEGA	ＡＶＧ
ロードス島戦記　〜英雄戦争〜	94.05.20	¥ 7,800	SEGA	ＲＰＧ
ロードモナーク〜とことん戦闘伝説〜	94.06.24	¥ 8,800	SEGA	ＳＬＧ
ロボコップ対ターミネーター	94.05.20	¥ 8,900	ヴァージンゲーム	ＡＣＧ
ワールドカップサッカー	89.07.29	¥ 5,500	SEGA	ＳＰＧ
ワイアラエの奇蹟	94.02.25	¥ 8,800	SEGA	ＳＰＧ
ワンダーボーイIII　モンスターレア	90.12.22	¥ 6,000	SEGA	ＳＴＧ
ワンダーボーイＶ　モンスターワールドIII	92.10.25	¥ 7,000	SEGA	ＲＰＧ

上海II	90.12.27	¥3,800	サン電子	PZG
GPライダー	94.04.22	¥3,800	SEGA	SPG
スーパーゴルフ	91.04.19	¥3,800	シグマ	SPG
スーパーモナコGP	90.10.06	¥3,500	SEGA	SPG
スペースハリアー	91.12.28	¥3,500	SEGA	STG
スマッシュTV	94.07.29	¥4,500	アクレイムジャパン	ACG
ソニック・ザ・ヘッジホッグ	91.12.28	¥3,800	SEGA	ACG
シニック・ザ・ヘッジホッグ2	92.11.21	¥3,800	SEGA	ACG
ソニック&テイルス	93.11.19	¥3,800	SEGA	ACG
ソニックドリフト	94.03.18	¥4,800	SEGA	SPG
タロットの館	91.01.26	¥3,500	SEGA	etc
タントアール	94.04.22	¥3,800	SEGA	PZG
対戦型　大戦略G	91.09.28	¥4,800	システムソフト	SLG
対戦麻雀・好牌	90.11.10	¥3,500	SEGA	etc
対戦麻雀・好牌2	93.12.17	¥3,800	SEGA	etc
チャックロック	92.10.30	¥3,500	SEGA	ACG
トム&ジェリー　ザ　ムービー	93.06.25	¥3,800	SEGA	ACG
ドナルドダックの4つの秘宝	93.12.17	¥3,800	SEGA	ACG
ドナルドダックのラッキーダイム	91.12.20	¥3,800	SEGA	ACG
ドナルドのマジカルワールド	93.03.04	¥3,800	SEGA	ACG
ドラえもん　ノラのすけの野望	93.04.29	¥3,500	SEGA	ACG
ドラゴンクルシタルーツラニの迷宮ー	90.12.22	¥3,500	SEGA	RPG
とられてたまるか!?	94.06.03	¥3,800	SEGA	etc
なぞぷよ〜アルルのルー〜	94.07.29	¥3,800	SEGA	PZG
なぞぷよ2	93.12.10	¥4,500	SEGA	PZG
忍者外伝	91.11.01	¥3,500	SEGA	ATG
バート　ワールド	94.07.29	¥4,500	アクレイムジャパン	etc
バスターファイト	94.02.11	¥3,800	SEGA	ACG
バットマンリターンズ	92.10.23	¥3,500	SEGA	ACG
バトルトード	94.01.14	¥3,800	SEGA	ACG
パット&パター	91.09.27	¥3,500	SEGA	SPG
超ハイパープロ野球'92	92.05.02	¥3,500	SEGA	SPG
ひょっこりひょうたん島	92.06.02	¥3,200	SEGA	ACG
ファンタシースターアドベンチャー	92.03.13	¥3,500	SEGA	AVG
ファンタシースター外伝	92.10.16	¥4,500	SEGA	RPG
ファンタジーゾーンGear	91.07.19	¥3,900	サンリツ電気	STG
ぷよぷよ	93.03.19	¥3,800	SEGA	PZG
プロ野球GGリーグ	93.04.29	¥4,500	SEGA	SPG
ベアナックル	92.11.27	¥3,500	SEGA	ACG
ベアナックルII	93.07.23	¥3,800	SEGA	ACG
ペンゴ	90.10.06	¥2,900	SEGA	ACG
炎の闘球児　ドッジ弾平	92.08.07	¥3,200	SEGA	SLG
魔導物語I〜3つの魔導球〜	93.12.03	¥5,500	SEGA	RPG
魔導物語II〜アルル16歳〜	94.05.20	¥5,500	コンパイル	RPG
ミッキーマウスのキャッスル・イリュージョン	91.03.21	¥3,800	SEGA	ACG
ミッキーマウスの魔法のクリスタル	93.03.26	¥3,800	SEGA	ACG
女神転生外伝ラストバイブル	94.04.22	¥5,500	SEGA	RPG
モンスターワールドIIドラゴンの罠	92.03.27	¥3,800	SEGA	ACG
幽遊白書　滅びし者の逆襲	94.03.18	¥3,800	SEGA	ACG
リディック・ボウ　ボクシング	94.01.21	¥3,800	マイクロネット	SPG
レミングス	93.02.05	¥3,500	SEGA	PZG
ロボコップ3	84.06.24	¥4,500	アクレイムジャパン	ACG
ワールドダービー	94.05.27	¥4,980	CSK総合研究所	SLG
ワンダーボーイ	90.12.08	¥3,500	SEGA	ACG

日本人の発想の遙か先を行く海外ゲーを味わえ！

MDは海外ゲームの宝庫だ。一度プレイした人は口ぐちに、発想の自由さにカルチャーショックを受けた！と歓喜する。世界市場でのSFCをも超える盛況ぶり（ソニック!!）から見ても向こうのソフト会社の移植だって期待出来たであろう。硬派ゲームに敏感なMDユーザーを魅了し続ける海外ゲー。





▶こんなゲーム見たことない！手に取って即プレイだ。ハマルよ。

GG ゲームギア

GGは今だに屋外派！

現在、最もトレンディにして昇り調子のハンディゲームマシン。GOの衰退に伴って、この先ますます意気上がるか!? 14歳男子よ、俺（アニキ）についてこい！

PZG



ぷよぷよ

やはりソニック



ソニックドリフト

海外ゲ



スパイダーマン

GGは売れてますよー。今年はルネッサンスか？

GGソフト五十音順データ

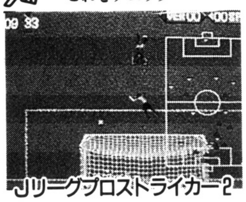
アダムス　ファミリー	93.11.19	¥4,500	アクレイムジャパン	ACG
ULTIMATE SOCCER	94.06.24	¥3,800	SEGA	SPG
アーリエル　クリスタル伝説	92.12.20	¥4,500	SEGA	SLG
ああ播磨灘	93.07.02	¥3,800	SEGA	ACG
アイルトン・セナ・スーパーモナコGP	92.08.28	¥3,500	SEGA	SPG
アウトラン	91.08.09	¥3,500	SEGA	SPG
アックス=バトラー　ゴールデンアックス伝説	91.11.01	¥3,800	SEGA	ACG
アラジン	94.03.25	¥3,800	SEGA	ACG
ウインターオリンピック	94.02.11	¥3,800	SEGA	SPG
ウィンブルドン	93.02.25	¥3,200	SEGA	SPG
ウッディポップ	91.03.01	¥2,900	SEGA	etc
エアリアル　アサルト	92.06.05	¥3,500	SEGA	STG
エイリアン3	94.05.27	¥4,500	アクレイムジャパン	ACG
エコー・ザ・ドルフィン	94.03.11	¥3,800	SEGA	ACG
エターナルレジェント永遠への伝説	91.08.09	¥4,500	SEGA	RPG
OLYMPIC GOLD　オリンピックゴールド	92.07.24	¥3,800	SEGA	SPG
がんばれゴルビー	91.06.21	¥3,500	SEGA	ACG
キネティックコネクション	91.03.29	¥3,800	SEGA	PZG
ぎゅわんぶらあ自己中心派	92.06.12	¥3,800	SEGA	etc
クニちゃんのゲーム天国	91.11.22	¥3,800	SEGA	etc
クニちゃんのゲーム天国2	92.12.11	¥3,500	SEGA	etc
コラムス	90.10.06	¥2,900	SEGA	PZG
THE GG忍	91.04.26	¥3,800	SEGA	ACG
The GG忍2	92.12.11	¥3,500	SEGA	ACG
THE プロ野球'91	91.02.02	¥3,500	SEGA	SPG
サイキック・ワールド	91.02.22	¥3,500	SEGA	ACG
G-LOC	90.12.15	¥3,500	SEGA	STG
GGアレスタII	93.09.23	¥3,800	SEGA	STG
シャイニングフォース外伝　遠征・邪神の国へ	92.12.25	¥5,500	SEGA	RPG
シャイニングフォース外伝II　邪神の覚醒	93.06.25	¥5,500	SEGA	RPG
シャイニング・クルセイダー	92.09.25	¥5,500	SEGA	RPG
JリーグGGプロストライカー'94	94.07.22	¥4,800	SEGA	SPG
ジュラシックパーク	93.07.30	¥3,800	SEGA	ACG
ジョー・モンタナフットボール	92.05.22	¥3,800	SEGA	SPG

今月の新作をチェック！

リストの中から、これは！と思える7月の新作をピックアップしたぞ。要チェック!!

MDユーザーはこれをチェック

▶実名選手が登場。リプレイ機能付きの第二弾!!



Jリーグプロストライカー2

MD-CDユーザーはこれをチェック

GG版I・IIがまとめてCDで。さらにまだ……。



シャイニングフォースCD

GGユーザーはこれをチェック

▶大好評のなぞぷよの最新作。RPG仕立て。

良い



なぞぷよ〜アルルのルー〜

INDEX（ハード別50音順）

MONTHLY GAME MAGAZINE

POWER GAMER

パワーゲーマー

1994 September

C★O★N★T★E★N★T★S

STAFF スタッフ

編集長／東本人志
副編集長／安藤伸一
編集／岩崎誠・藤平吉和・倉西誠一
編集協力／竹田貴裕・長門克弥・
坂梨琢磨・石川次郎・荻原冬樹・
Johnny小笠原
イラスト／渡辺血血子
デザイン／しのらんど・佐藤桂一
編集部／株式会社アズ・コーポレーション
〒106 新宿区四谷4-32-8-2Ｆ
発行所／マガジンボックス
印刷所／大日本印刷

SPECIAL

WELCOME TO THE NEXT LEVEL！ SEGA特集

『バーチャファイター』を、そしてバーチャキャラ達を愛する君に送る徹底特集！ 仮想現実殴り合いの世界へGO！GO！

瞳孔開きっぱなしのアブナイ奴らが、君に究極の走りを伝授！ 全国の走り屋共よ、奴らのスーパーテクを文面から読み取るのだっー！

ソ ダ 体

JYOUSEKI

特上のソフトをじっくり攻略

NEW SOFT PICK UP!

PG特選！最新ソフト!!

REGULARS

実はここがいっちゃんおもしろい!?

POWER SELECTION

JYOU SEKI 定石

PG攻略スペシャル

SPGは時としてデータが勝敗を左右するのだ。だからホレ!!

Jリーグサッカー プライムゴール2

Jリーグもセカンドステージに突入！と時同じくして「プライムゴール・2」の登場だ。選手データも一新され、新しい2チームも含めた全選手リスト&パラメータを大公開だよ〜ん。

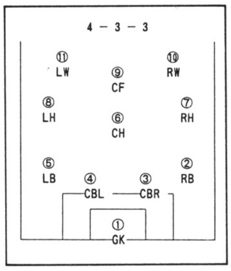
■ナムコ■8月5日■¥8,800■12M

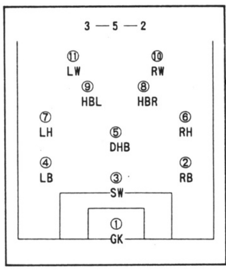
選手リスト&パラメーターの見方

ポジション番号	1キーパー〜11フォワード。12〜16は控え。
背番号	1はキーパに固定。12〜16は控えに固定（16はキーパーに固定）。
通常走力	ボールを持っていない時のスピード。（値が高い程速い）
ドリブル走力	ボールを持っている時のスピード。（値が高い程速い）
キック力	シュートボールの威力。（値が高い程強力）
キープ力	ドリブル時の、相手からのスライディングタックルに対する回避力。（値が高い程かわしやすい）
正確さ	フィールドプレイヤー：シュート時ボールが飛ぶ方向の正確さ（値が高い程シュート方向のブレが少ない） ゴールキーパー：ボールセーブ力（値が高い程キャッチングが確実）
利き足	ＰＫ時の利き足。

☆全項目とも、6を平均値としている。数値が高いほど能力が高い。

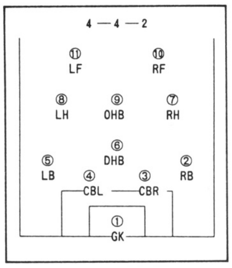
なお、これらのデータはパワーゲーマー編集部独自で解析したものです。

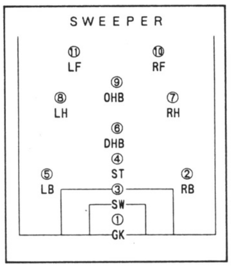


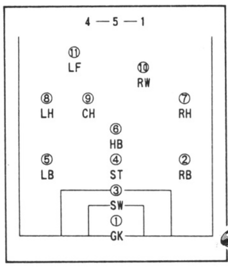


各チームリストのフォーメーション番号に該当するフォーメーションをチェックするのだ！









ジェフ市原 JEF UNITED ICHIHARA

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	下　川	1	9	8	8	8	8	R
2	DF	木　沢	2	10	8	8	8	8	R
3		五十嵐	4	9	8	8	9	8	R
4		宮　沢(ミ)	5	8	7	8	9	9	R
5		小　屋	3	9	8	8	8	8	R
6	MF	フランタ	6	9	9	9	8	9	R
7		後　藤	8	8	7	8	8	8	R
8		江　尻	7	8	7	8	8	8	L
9		リトバルスキー	10	9	9	8	10	10	R
10	FW	城	9	10	10	8	8	8	R
11		オッツェ	11	9	9	9	7	9	L
12		影　山	12	8	7	8	8	8	R
13		中　西(永)	13	8	8	9	7	8	R
14		越　後	14	8	7	8	8	9	R
15		阪　倉	15	8	7	8	8	8	R
16		太　田(昌)	16	8	7	8	8	9	R

ヴェルディ川崎 VERDY KAWASAKI

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	菊　池(新)	1	8	7	8	8	8	R
2	DF	石　川	2	10	9	8	9	8	R
3		ペレイラ	3	10	9	9	9	8	R
4		柱　谷(哲)	5	9	8	8	8	8	R
5		河　本	6	8	9	8	9	8	R
6	MF	カピトン	4	9	8	8	9	9	R
7		北　澤	8	10	9	8	8	8	R
8		ラモス	10	8	7	8	8	10	R
9		ビスマルク	7	9	8	8	10	10	R
10	FW	武　田	9	10	8	8	8	8	R
11		三　浦(知)	11	10	10	8	10	8	R
12		藤　吉	12	9	8	8	8	8	R
13		戸　塚	13	8	7	8	8	9	R
14		永　井	14	9	8	8	9	8	R
15		阿　部	15	9	8	8	8	8	R
16		藤　川(孝)	16	8	7	8	8	8	R

横浜フリューゲルス YOKOHAMA FLUGELS

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	森　(敦)	1	8	7	7	8	8	R
2	DF	薩　川	2	9	8	8	8	9	R
3		岩　井	4	8	7	7	8	8	R
4		渡　辺(一)	3	10	8	8	9	8	R
5		大　嶽	6	9	8	8	8	9	R
6	MF	山　口(素)	5	9	9	9	8	8	R
7		エドゥー	10	9	9	8	9	8	L
8		バウベル	8	9	9	9	10	10	R
9		前　園	7	10	10	10	9	8	R
10	FW	前　田	9	8	8	7	8	9	R
11		アマリージャ	11	9	9	9	9	8	R
12		高　田	12	8	8	7	8	8	R
13		桂	13	8	8	8	9	8	R
14		原　田	14	8	8	7	10	8	R
15		服　部	15	9	9	8	9	8	R
16		石　末	16	8	8	7	8	8	R

鹿島アントラーズ KASHIAM ANTLERS

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	古　川	1	8	7	8	8	9	L
2	DF	秋　田	2	9	8	8	8	8	R
3		奥　野	4	9	8	8	9	8	R
4		大　野	5	8	8	8	9	8	R
5		大　場	3	9	8	8	8	9	L
6	MF	本　田	6	10	9	8	9	8	R
7		サントス	8	9	9	8	9	8	R
8		石　井(正)	10	9	8	8	9	8	R
9		黒　崎	9	10	9	9	8	8	R
10	FW	アルシンド	7	10	10	8	9	8	R
11		長谷川(祥)	11	9	9	8	9	7	R
12		賀　谷	12	8	7	8	8	8	R
13		真　中	13	9	8	9	9	8	R
14		吉　田(康)	14	9	7	8	8	9	R
15		内　藤(就)	15	8	7	8	9	8	R
16		千　葉	16	8	7	8	8	8	R

浦和レッズ URAWA RED DIAMONDS

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	土　田	1	9	8	8	8	8	R
2	DF	堀	2	9	8	9	8	8	R
3		田　口	3	9	8	8	8	8	R
4		チョウ	4	9	8	8	9	8	R
5		杉　山	5	10	9	8	8	8	R
6	MF	柱　谷(幸)	6	8	7	8	8	8	R
7		保　坂	7	8	7	8	9	8	R
8		岡　野	8	10	9	8	10	9	R
9		ルンメニゲ	10	9	8	8	9	10	R
10		福　田	9	10	10	8	8	8	R
11	FW	佐　藤(慶)	11	9	9	9	7	8	R
12		池　田(太)	12	8	7	8	9	8	R
13		池　田(伸)	13	8	7	8	8	8	R
14		三　上	14	8	7	8	8	8	R
15		水　内	15	8	8	9	7	8	R
16		ミ　ロ	16	8	7	8	8	9	R

横浜マリノス YOKOHAMA MARINOS

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	松　永	1	8	7	8	8	9	R
2	DF	永　山	3	8	7	8	8	7	R
3		小　村	5	9	8	9	8	9	R
4		井　原	4	10	9	8	9	8	R
5		平　川	2	10	9	8	8	9	R
6	MF	野　田	8	9	8	8	7	9	R
7		三　浦(文)	11	10	10	8	8	8	R
8		山　田(隆)	10	10	9	8	8	8	R
9		サパタ	6	9	8	8	10	8	R
10		ディアス	8	9	9	8	10	10	L
11	FW	メディナベージョ	7	9	8	10	9	9	R
12		小　泉	12	8	7	8	8	9	R
13		松　橋	13	8	7	9	8	7	R
14		木　村(和)	14	8	8	8	8	10	R
15		水　沼	15	9	7	8	9	9	R
16		浦　上	16	8	7	8	8	8	R

サンフレッチェ広島 SANFRECCE HIROSHIMA

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	前　川	1	9	8	8	8	8	R
2	DF	森　山(佳)	4	9	9	8	8	8	R
3		柳　本	3	10	8	8	8	7	R
4		佐　藤(康)	2	9	8	8	7	8	R
5		片野坂	5	8	7	8	8	8	R
6	MF	風　間	8	9	9	8	9	9	R
7		森　保	7	9	8	8	8	8	R
8		盧	9	10	10	8	8	8	R
9		チェルニー	11	9	9	9	9	8	R
10		島	6	9	8	8	9	8	R
11	FW	高　木	10	9	8	9	8	8	R
12		小　島(光)	12	8	7	8	8	7	R
13		ハシェック	13	9	9	8	10	9	R
14		路　木	14	8	7	8	7	7	R
15		上　村	15	8	7	8	8	8	R
16		下　田	16	8	7	8	8	8	R

ジュビロ磐田 JUBILO IWATA

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	森　下	1	8	7	8	8	8	R
2	DF	勝　矢	5	10	9	9	8	9	R
3		米　澤	4	8	7	8	9	8	R
4		パウス	3	9	8	8	9	9	R
5		遠　藤	2	9	8	8	8	8	L
6	MF	古　俣	6	9	8	8	7	7	R
7		吉　田(光)	7	9	8	8	8	9	R
8		ファンネンブルグ	10	10	9	8	9	10	R
9		スキラッチ	8	9	9	9	9	9	R
10	FW	中　山	9	10	9	9	9	8	R
11		鈴　木(将)	11	10	10	8	8	8	R
12		伊　達	12	8	7	8	9	8	R
13		古　賀	13	9	8	8	8	8	R
14		大　石	14	8	7	8	8	9	R
15		藤　田	15	8	8	8	9	9	R
16		大　神	16	8	7	8	8	8	R

名古屋グランパスエイト NAGOYA GRAMPUS EIGHT

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	ディド	1	10	8	8	8	10	R
2	DF	飯　島	4	8	7	8	8	9	R
3		藤　川(久)	3	9	8	8	9	8	R
4		ガルサ	5	10	8	9	9	8	R
5		小　川	2	9	8	8	8	8	R
6	MF	小　杉	8	9	8	8	8	9	R
7		米　倉	6	10	8	9	9	8	R
8		エリベウトン	7	10	9	8	10	10	R
9		ジョルジーニョ	9	9	8	8	9	10	R
10		小　倉	10	10	10	9	9	9	R
11	FW	森　山(泰)	11	10	9	8	8	8	R
12		森　(直)	12	8	7	8	8	7	R
13		安　原	13	9	8	8	8	9	R
14		中　西(哲)	14	9	9	8			R
15		平　野	15	10	9	9			L
16		伊　藤	16	8	7	8			R

ベルマーレ平塚 BELLMARE HIRATSUKA

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	小　島(伸)	1	8	7	8	8	8	R
2	DF	名良橋	2	10	9	9	8	8	R
3		名　塚	6	9	8	8	9	8	R
4		渡　辺(卓)	3	8	7	8	9	8	R
5		岩　本	4	10	8	9	8	8	L
6	MF	田　坂	5	10	8	8	8	9	R
7		反　町	8	9	8	8	8	9	R
8		ベッチーニョ	10	9	9	8	10	8	R
9	FW	ミランジーニャ	9	10	9	9	9	9	R
10		アウミール	7	10	10	8	9	10	R
11		野　口	11	9	8	8	9	8	R
12		公　文	12	8	7	8	8	8	R
13		松　山(広)	13	8	8	9	8	8	R
14		松　山(大)	14	8	7	8	9	8	R
15		竹　村	15	8	7	8	8	9	R
16		古　島	16	8	7	8	8	9	R

清水エスパルス SHIMIZU S-PULSE

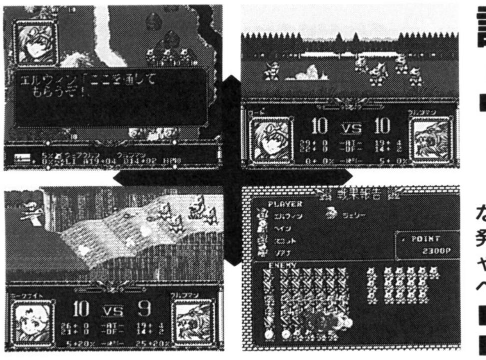
守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	シジマール	1	9	8	8	8	10	R
2	DF	堀　池	4	9	9	8	9	9	R
3		ロナウド	3	10	8	9	10	10	R
4		内　藤(直)	2	8	7	8	8	8	R
5		山　田(泰)	6	9	8	8	8	8	R
6	MF	三　浦(泰)	5	8	7	8	9	9	R
7		トニーニョ	8	10	9	9	8	8	R
8		澤　登	10	9	8	8	8	9	R
9	FW	長谷川(健)	9	10	8	9	9	8	R
10		永　島	7	9	9	9	8	9	R
11		向　島	11	10	10	8	8	8	R
12		平　岡	12	9	8	8	8	9	R
13		岩　下	13	8	7	8	8	8	R
14		大　榎	14	8	8	8	8	8	R
15		太　田(貴)	15	8	7	8	8	8	R
16		真　田	16	8	7	8	8	8	R

ガンバ大阪 GAMBA OSAKA

守備位置番号	ポジション	選手名	背番号	通常走力	ドリブル走力	キック力	キープ力	正確さ	利き足
1	GK	本　並	1	9	8	8	8	8	L
2	DF	今　藤	2	10	9	8	9	7	R
3		辛　島	4	9	8	8	8	9	R
4		島　田	3	8	7	8	8	8	R
5		フラビオ	5	10	9	8	9	9	R
6	MF	アレイニコフ	7	9	9	8	9	10	R
7		森　岡	6	9	8	8	9	8	R
8		松　波	8	9	8	9	8	9	R
9		磯　貝	10	9	8	8	9	10	R
10	FW	山　口(敏)	9	9	9	9	8	8	R
11		プロタスフ	11	10	10	10	9	9	R
12		石　井(壮)	12	10	8	8	8	7	R
13		木　山	13	8	7	8	8	9	R
14		松　山(吉)	14	8	8	9	8	8	R
15		中　村(洋)	15	8	7	9	9	8	R
16		岡　中	16	8	7	8	8	8	R

JYOU 定石 SEKI

PG攻略スペシャル



話題作・ラングIIをサクッと攻略
ラングリッサーII



今月は、そんじょそこらの戦略SLGとは一味違った、画期的なゲームシステムが魅力の話題の新作『ラングリッサーII』を、発売に先駆けサクッと攻略。クリアに役立つ基礎知識を伝授しちゃうぞ！ 出陣の時を待つあまたの勇者達よ、読め、されば勝利への扉が汝の前に開かれん。

■MD ■メサイヤ ■8月発売予定
■¥9800 ■バックアップカートリッジ

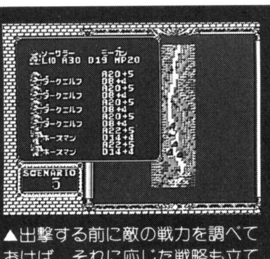
ゲームの基本をおさらい「ラングII」クリアへの定石

主要キャラクター達の他に傭兵（部下）部隊を登場させて、さらに指揮範囲のルールを取り入れた、戦略性に富んだ戦闘システムや、自分の好みに合わせたキャラメイキングが可能なクラスチェンジシステムなど。他の戦略SLGとは毛色の違うゲームシステムを持つこの『ラングリッサーII』。まずは、これら独特のシステムを理解することが、ゲームクリアへの第一歩と言えるんだな。特に、『II』ではクラスチェンジの段階が、前作より1つ増えた4段階になっている。『I』をクリアした人も、これは要チェックだぜ。

さて、それではこれから、『ラングII』のクリアの要点を伝授していくぞ。しっかりついてらっしゃいな。

闘う前から戦いは始まっている

各シナリオが始まる前の出撃準備では、その面に登場する敵の最初の配置から、つれている傭兵ユニットの種類まで、敵方の様子を一部始終見ることができるぞ。敵の傭兵ユニットに対して、有利に戦える傭兵をやとうのは鉄則。戦場で敵と相間見える前から、すでに戦いは始まっているのだ。戦略を充分に練ってから、出撃せよ。



▲出撃する前に敵の戦力を調べておけば、それに応じた戦略も立てやすくなるはず。特に、敵の部下ユニットの種類はよく見ておくこと。

ユニットは大切にしよう

必ず指揮範囲内で戦わせるのはもちろんのこと、傷ついたユニットは指揮官に隣接させてすぐに回復させるなどして、傭兵ユニットは極力大切にしよう。実は『II』では、傭兵をなるべく死なないようにしてシナリオをクリアすると、生き残った傭兵の数がコンピューターに記録され、それが一定数に達すれば攻撃修正が1上がるのだ。



▲傭兵ユニットは大事に大事に…。キャラクターの攻撃修正値を上げる方法は、傭兵ユニットを生き残らせること以外には無いので、大事に大事に…。

こまめなセーブはたまに命取り

『ラングII』には、シナリオクリア時のセーブ（4つ）と、シナリオ途中でのセーブ（1つ）の、2つのセーブ機能がある。シナリオ途中でのセーブは、プレイ途中のデータをこまめに保存できる超便利な機能だぞ。だが、こまめなセーブは時として、逆に墓穴を掘ってしまう（後戻りできなくなるから）ものなので、よく考えて使え。



▲セーブしてしまってから、「あのキャラクターはあっちに動かしとけば良かったかな～」と思っても、もう遅い。こまめなセーブはよく考えて使え。

ユニット間の有利・不利を知っておこう

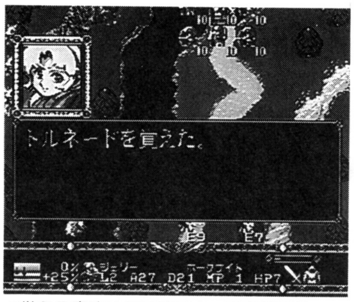
戦闘時における傭兵部隊同士の相性を知っておくことも、ゲームクリアの基本であるぞ。下の相性表をよ～っく見て、不利な戦いは避け、有利な戦いを挑もう。歩兵ユニットの天敵である騎兵は、槍兵（パイク兵）に弱いことを覚えておくべし。

攻撃側＼防御側	歩兵	騎兵	飛兵	弓兵	槍兵	水兵	アンデッド	スライム	僧侶	魔族	霊	盗賊	魔法使い	ガードマン	水モンスター
歩兵		×	△	○	◎										
盗賊		×	△	○	◎										
魔法使い		×	△	○	◎										
騎兵	◎		△	○	×	○			◎			◎	◎	◎	
飛兵	○	○		×	○	○			○			○	○	○	
弓兵	△	△	◎		△	△			△			△	△	△	
槍兵	×	◎	△	○		△			△			◎	◎	△	
ガードマン		×	△	○	○		○	◎			○				
僧侶		×	△	○	○		◎			◎	◎				
水兵		△	△	○	○										

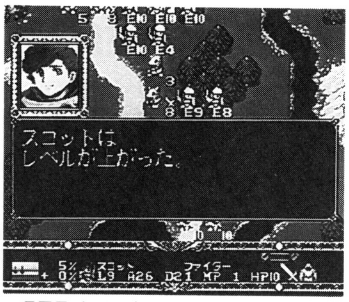
クラスチェンジは全体のバランスも考えて

クラスチェンジは前作同様、キャラクターのレベルが10に達した時点で可能になる(ちなみに、しないという選択は不可。その時に表示される3つの上級クラスの内一つを選んで必ずクラスチェンジしなければならないのだ)。最初にも言ったけど、『II』のクラスチェンジは4段階になったので、さらに細かく奥深いキャラメイキングが可能になったぞ。そしてもう一つ、これも『I』とは違うトコなんだけど。今回はクラスチェンジの度に、AT・DF・MPの値・使える魔法・雇える傭兵は累積していくんだ。それぞれのキャラクターを、最終的にどんなタイプの指揮官に育てたいか。その計画をシッカリ立てて、クラスチェンジは行うべし。各キャラがどんなクラスになれるかは、下のクラスチェンジ表を参照のこと(都合により、3人ほど省略してますが…)。

もう一つ、クラスチェンジの時に考慮にいれたいのが、全体的な戦力のバランスのこと。基本的に、前線での戦いに適しているクラス(騎兵・歩兵(剣士)・飛兵タイプ)を多くすれば良いんだけど。前線向きでないとは言え、僧侶・魔術士タイプのキャラも一人ずつは欲しいところ。最強の攻撃魔法及び回復魔法は、魔術士・僧侶タイプの最上級クラスであるアークメイジとハイプリーストしか使うことができないのだ。後方からの援護役として、重宝することうけあいだ。



▲覚える魔法はクラスによって全然違う。戦士や騎士タイプのクラスの中にも、回復や攻撃の魔法を覚えられる物があるぞ。



▲クラスチェンジを目指してレベルアップ!LEVEL UP! 経験値を稼ぎまくるのじゃ。



エルウィン

ファイター → ロード / ナイト / シャーマン
→ ビショップ / ハイロード / ハイランダー / マジックナイト / メイジ
→ セイント / キング / ソードマスター / ナイトマスター / グランナイト / シルバーナイト / アークメイジ

戦士としての素質は充分すぎる程。クラスチェンジのルートによってはアークメイジになれるが、あんまりお薦めはできない。やっぱ主人公のイメージは、正義感の強い戦士様だよね。セイント・キング・ソードマスターになれば回復魔法が使えるようになるぞ。



リアナ

クレリック → シャーマン / ヒーラー / ロード
→ メイジ / マジックナイト / プリースト / ビショップ / ハイロード
→ アークメイジ / シルバーナイト / パラディン / ハイプリースト / ウィザード / セージ / セイント

最初のクラスがクレリックなだけに、リアナには一流の僧侶に成長していただいて、メンバーの回復役に回ってもらいたいところ。理想はクレリック→ヒーラー→プリースト→ハイプリーストのルートだが、前線で活躍させたいのなら、最後にパラディンになれば良い。



スコット

ファイター → ホークナイト / ナイト / ロード
→ ドラゴンナイト / マジックナイト / ハイランダー / プリースト / ハイロード
→ ドラゴンロード / シルバーナイト / グランナイト / ナイトマスター / パラディン / セージ / セイント

最初は気弱な戦士であるスコットだが、戦いの旅の中で戦士としての実力と強い精神を身につけていく。そんな男っぽい彼にお薦めなのが、ファイタ→ナイト→ハイランダー→グランナイトのクラスチェンジルート。これで彼は、攻撃力・防御力においてはエルウィンを上回る騎士になるだろう。



シェリー

ファイター → ロード / ホークナイト / シャーマン
→ ハイロード / ユニコーンナイト / ドラゴンナイト / ビショップ / メイジ
→ セイント / レンジャー / パラディン / ドラゴンロード / シルバーナイト / ウィザード / アークメイジ

ユニコーンナイトという、特殊なクラスになれるのはシェリーだけだ。ここはぜひ、ファイタ→ホークナイト→ユニコーンナイト→ドラゴンロードのルートで成長させてみて欲しい。ランスとナームの子孫である彼女には、歩兵や騎兵は似合わない。シェリーには空がよく似合う。



キース

ファイター → ロード / ホークナイト / ヒーラー
→ ハイロード / マジックナイト / ドラゴンナイト / ビショップ / プリースト
→ セイント / ソードマスター / パラディン / ドラゴンロード / シルバーナイト / ウィザード / ハイプリースト

シェリー直属の部下である彼は、やはり屈強の戦士に育て上げたいところ。ファイター→ロード→マジックナイト→ソードマスターのルートをたどれば、攻撃とか魔法に優れた戦士に成長するが、ドラゴンロードになってシェリーと共に空を駆けるのもまた良かろう。



ヘイン

ウォーロック → シャーマン / ソーサラー / ロード
→ プリースト / ビショップ / メイジ / マジックナイト / ハイロード
→ ハイプリースト / セイント / ウィザード / アークメイジ / セージ / パラディン / ソードマスター

ヘインには、ウォーロック→ソーサラー→メイジ→アークメイジのルートがお薦めだ。
なぜウィザードでなくアークメイジなのかと言うと、アークメイジになれば「メテオ」の魔法を覚えられるからなのだ。魔法を使いまくって、サッサと最高レベルにしてしまおう。



アーロン

ファイター → ロード / ナイト / シャーマン
→ ビショップ / ハイロード / ハイランダー / マジックナイト / メイジ
→ ハイプリースト / セイント / ソードマスター / パラディン / ナイトマスター / グランナイト / アークメイジ

老兵は死なず、そしてまた、消え去りもしない。シェリーの剣の師でもあるアーロンは、一時は戦線を退いていたとは言え、まだまだ現役で通用する一流の戦士だ。ファイター→ロード→ハイランダー→ソードマスターのルートがお薦め。
剣匠、彼にピッタリのクラスではないか。

JYOU SEKI
定石
PG攻略スペシャル

ゾンビ達から世界を取り戻せ！
ナイトスラッシャーズ

アーケードゲームはコンシューマーゲームと違って知らない間に発売されていて、そして気がつくといつのまにか姿を消していることある…。姿を消す前に、この「ナイト・スラッシャーズ」だけは、ぜひプレイしてほしい。男硬派のACGだ。

■データイースト
■アーケードゲーム　■大好評稼動中

〜プロローグ〜

「その日」彼等はやってきた。狼男、吸血鬼、人造人間、ミイラ男。そして生ける死人達……。人外のスピードとパワー、そして不死身性を持つ狼男や吸血鬼。頭を破壊されない限り行動し続けるゾンビや人造人間。彼等の手にかかっては近代兵器はただのオモチャであり、屈強な軍人達もただのエサにすぎなかった。国は機能を失い、大都市のビル群は巨大な墓石と化し、少しづつ、しかし確実に人類が滅びの道を歩み始めた時、あの3人はやってきたのだ……。
闇を切り裂く者＝ナイト・スラッシャーズが……。

このゲームは捜してでもやれ！

このゲームを攻略するにあたって一つだけ注意したい事がある。この攻略記事をみて、この「ナイト・スラッシャーズ」に興味を持ってくれる事は嬉しいことには嬉しいんだが…まあ…その…何と申しましょうか…置いてないんですよ…どこにも…。…でも、編集部近くのゲーセンには置いてあるから首筋に気合いをいれて捜せば、きっとどこかに置いてある！…はずだ（↑この辺に自信のなさが見える）。

さて、本腰入れていきましょうか！この「ナイト・スラッシャーズ」は、男っぽいゲームを作らせたら宇宙一といわれる（↑いわれてないか？）あのデータイースト制作のゲームだ。このゲームも、その社風に合った感じの素晴らしくよく出来た格闘アクションゲームである。ゾンビに襲われた街を救い出せるのは彼等「ナイト・スラッシャーズ」をおいて考えられない。溜め技をうまく使いこなしていこう。

趙紅華



◀実はクマのぬいぐるみが大好きなのだが人に知られると恥ずかしいので秘密にしている。（一緒に寝ているの？）

中国の霊幻道士。中国の秘術と功夫を使って敵を倒す。足技を得意とするスピード型プレーヤー。他の2人に比べると非力なので「人間ムチ」は使えないが、身の軽さを利用した技「跳ね蹴り」が使える。
必殺技は光のエネルギーで画面内全ての敵にダメージを与える「朱炎獄」。
主にゾンビ系に対して強い。

ジェイク・ホワイト



◀性格は激情家で火がつくと止まらない。アメリカ人らしい大らかさを持つ。

アメリカのゴーストバスター。サイキック能力を持つサイボーグ（両腕のみ）で、その両腕にはケタ外れの腕力、魔を滅ぼす銀弾発射機構、放電能力等が備わっている。パワー型のプレーヤーで動きは他の2人より少し遅いが破壊力はナンバー1。必殺技（ボム）はサイキック能力で近くの敵を両断する「サイキックリッパー」。
主に超自然型モンスターに対して強い。

クリストファースミス



◀このゲームの主役。性格は物静かで思索家。普段は紳士然としているが「やる時はやる」タイプ。なめてかかると後が恐ろしい。甘党でありケーキで酒が飲める男である。

ヨーロッパのバンパイアハンター。かのヘルシンク教授の血を引く者で、聖水、十字架、そして体術で敵を倒す。スタンダード型のプレーヤーでスピード・パワーがバランスよくとれている。他の2人と異なりスライディングで下から敵を攻撃したり、敵の飛び道具をかわす事もできる。必殺技は聖水を振りまき周囲を浄化する「ホーリーブライト」。主にバンパイア系に対して強い。



▼ジ「ここの病院でゾンビを造っているのか」
紅「なら、話は早いわ」
ス「これ以上増えないように叩き潰そう」



▲あの忌まわしき日から3ケ月が過ぎようとしていた…。
生き残った人々は「モンスター」の恐怖に脅えながら生活していた…

ゲームの流れを大紹介しちゃうぞ

う〜ん、デコ…じゃなくってデータイーストのゲームは面白い！なんでこんなに面白いんだろう。やっぱり男っぽいゲーム内容がいいんだ。昔っからこんなノリだったもんなぁ。昔だったら「ジェネシス」とか「B-WINGS」、「SRD」なんかもあったっけなぁ。最近になると「エドワードランディー」や「空牙」、「ウルフファング」、それに「ブラッディーウルフ」や「サンダーゾーン」もあるな。男が男に惚れる（別にホモの事を指している訳ではない）ようなゲームを作るメーカー、それがデータイーストだ。

デコマニア号泣!!



▲男っぽいゲームはココにおまかせ！

STAGE1

ENEMIES

基本の基本！ザコのクセをつかめ!!

☆ザコ

特に気に留めるような敵は皆無。とりあえず敵のアルゴリズムを知るための面である。アイテムは最大限に利用できるように使え（当然！）。

☆中ボス

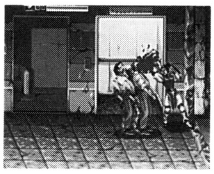
リッパーの連続メス攻撃は見た目ほど痛くない。ちなみにメス攻撃が終わるとリッパーは勝手に転ぶぞ。起き上がりをたたみ込め！

☆BOSS!!

フランケンで一番嫌な攻撃といえば放電。深追いをすると必ずといっていい程、電撃で返される。ジャンプ系の技で攻めるのも厳禁だぞ。

ザコのみなさん

このテの格闘アクションゲームではボスキャラよりも手強いのがザコキャラだ。ゲームの華でもある。この面のザコは全面共通のキャラが多いから敵の習性を覚えるにはうってつけのステージである（←当然！）。





BOSS フランケンシュタイン

もちろん伝説どおり図体がデカく、スピードはトロい。…が、たまにダッシュタックルをかましてくるので注意が必要だ。ライフが少なくなると放電攻撃に切り換わるぞ。



▲力まかせの攻撃がメイン。ナメているととんでもない目に…。

中ボス ザ・リッパー

狂気の医者。両腕にメスを持ち、白衣の下から劇薬、爆薬、体力回復薬、毒薬などを投げつけて攻撃してくる。あまり強くないが真横から摑みにいくことだけは避けよう。







STAGE2

ENEMIES

めざすはバケモノ巣食う古城!!

☆ザコ

この面のザコの特徴としてウェアウルフ等のスライディングを多用する敵が大量に出現すること。チェイスシーンでは目押しで攻撃すればOK。

☆中ボス

さて、この妙な取り組み併せの親子、実はちょっぴりやっかい（ホントにちょっぴり）で、くぐつ使いのチェーンには悩まされるハズ。

☆BOSS!!

岩男。注意すべき点は横からは絶対に近寄らないこと。多少、軸をズラしただけでは奴の攻撃は避けられないのだ。ボディープレスにも注意せよ。

追撃！あの馬車を追え!!

ステージ開始直後、しばらく進むとクリストファーの父仇バンパイアロードが登場する。…が、奴は逃げるので追跡を開始する。この場面では敵味方全員が走るので多少、攻撃方法が異なる故に注意が必要だ。敵のスライディングがイヤラシイぞ。

す、す、す、す、すべるなァ～



▲一番やっかいなのがこのウェアウルフ。奴がとまったらX軸をずらそう。

BOSS ゴーレム

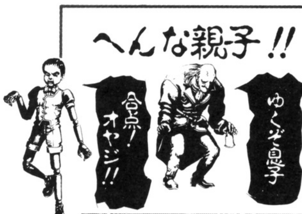
伝説の魔物（？）で有名なゴーレムの登場である。「I WILL CRUSH！」とか言いながら襲ってくるぞ（だからどうした？）。奴の攻撃方法は腕をブーメラン状にブン投げつけてくる、ザコのゾンビを召還する、ボディープレス、パイルドライバーの4種類に分類される。とりあえず奴を摑みにいく時には縦方向から近づいていくこと。斜めからだと反撃をくらうだけだぞ。



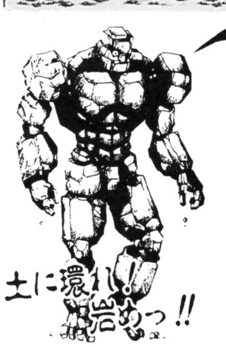
▲体もそうだが頭も頑なゴーレム。パイルドライバーに気をつけろ！

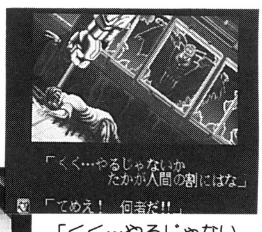
中ボス くぐつ使い＆デビルドール

馬車追跡の途中、デビルドールを率いたくぐつ使いとの闘いになる。闘いを楽に進めたいなら、先にデビルドールをかたずけた方がよい（と思う）。ただし、バックドロップにだけは注意しよう。









「くく…やるじゃないか、たかが人間の割にはな」
ジ「てめえ！ 何者だ」
ス「…貴様!!」
「おや、あの時の坊やじゃないか。大きくなったものだ」
紅「バンパイア？」
ス「ああ、夜の貴族を束ねるバンパイアロード…俺の祖父、そして父の仇だ!!」
「貴様らゴミ相手にこんな所で戦うなど美しくない…我が城へ来い！ それならば相手をしてやるぞ」





「ふん…人間の分際でここまで来るとはな…」



ス「必ず…倒す!!」



「お…おお……」
ス「父さん…仇は取りました…」
「に、しても こうやって1つ1つ潰していったんじゃ時間がか



STAGE3

ENEMIES

仇討ちなるか?クリス雪辱戦

☆ザコ

この面から、やっかいなザコ「オノ男」が登場する。ザコの相手をしていると、このオノ男がオノでザク〜ッと一撃入れてくるから嫌。

☆中ボス

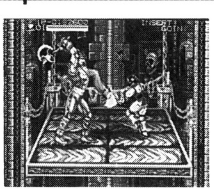
実はコイツ、見かけだおしな中ボス。横ダッシュアタックからの連続技1セットでKOって感じ（←バカ）んんっ、余裕っち！

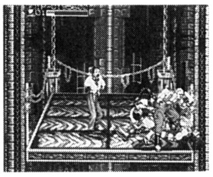
☆BOSS!!

コイツの攻撃は結構多彩。とにかく捕まれると少々やっかいなので気をつけよう。連続テレポートはサギくさい。思わずキレそうになる事も…。

死の淵への昇降機

バンパイアロードの居城にたどりついたナイトスラッシャーズをまちうけているのは地獄への直通エレベーターだった。ここでは長身のオノを持った敵の対処をどうするかに全てがかかっている。がんばれ。





BOSS バンパイアロード

夜の貴族を束ねるバンパイアロードとの対決だ。主な攻撃法はハイキック、パンチ、かみつき、テレポート、ケープ攻撃と多彩。ライフが少なくなるとザコ敵を召還するぞ。ザコが意外と手強いので優先すべし。

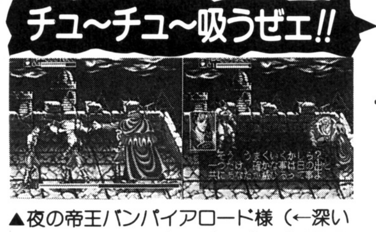


中ボス ソウルソード&亡霊騎士

基本的な攻撃法はタックル、飛び道具の2種類に分けられる。振りかぶっている時に攻撃をくわえると必ず飛び道具をくらうので厳禁。ダッシュ系の技をからめていけ。







▲夜の帝王バンパイアロード様（←深い意味はない）のお姿。ザコバンパイアの召還がうっとおしい。テレポートの連発を始めたら必殺技で対処すればモードが変わるから利用してくれ。

剣の方が
御主人様
私はただの
ヨロイ……
鉄クズ……

STAGE4

ENEMIES

2人の邪神を退けて「闇の力」を封印せよ

☆ザコ

面自体は短いが、敵キャラの量がハンパじゃあないのがこの面。うまい具合に敵を片方にまとめていこう。さすればクリアは近いぞ。

☆ザコ 2

ザコの中でも一番嫌なオノ男が同時に3匹出現する場所がある。もし、この場所に足を踏み入れてしまったらまよわず必殺技を使え！

☆BOSS!!

色違いのボスが2体で襲ってくる。しかもかなりの強敵。敵がダッシュしてくる時のほとんどがネックブリーカーなので小技を駆使して返せ！

イヤァってな配置のザコ

実はこの面、ムチャクチャ短いんだけど嫌いなんだよ。そりゃあアナタ、ザコ敵の配置がとてつもなくイヤラシイんだ、ホント。長身のオノ男3匹プラススライディングザコ5匹地帯なんてもう…ってな感じなわけだ。こう言っちゃうのも何だけど、必殺技を多用すると良いと思われる。

ここがイヤだイヤだ!!



▲スタート直後、オノ男、ザコ、スライディング野郎の3匹が出てくる。できるだけオノ男を優先してダメージを与えていこう。

ここもヤダヤダヤダッ!!



▲実はこの面の最難関だったりする。画面中を覆い尽くす敵！ここは一発必殺技で切り抜けるのが得策。ボス寸前で食い物もあるからね。

BOSS ロス・デアボリアス

強敵…まさにその言葉どおりの強さにはただ呆然とするばかり。…で、このボスの攻略法だが、とりあえず自分の左右で挟まれるとコンビネーションアタックをかましてくるので避けるべし。チャンスは右か左にかたまっているときだ。ただし、相手のネックブリーカーには注意せよ。











ジ「まさか死神なんかとやり合うハメになるとは思わなかったぜ」
ス「に、しても死神の言っていた「あの御方」とは一体…」
紅「誰が出てきたって倒すだけだわ。私達の全てをかけて！」



ス「あそこか!!」
紅「ええ、間違いないわ」
ジ「よし！　このまま突っ込むぜ!!」



ジ「封印　終了！っと」
ス「あとはオーストラリアにある「魔力の源」を潰すだけか」



紅「メキシコとオーストラリアにあるわ」
ジ「よく、わかるな」
紅「あら、簡単よ この遁甲を使えば、すぐに調べられるわ」



「に、しても、こうやって1つ1つ潰していったんじゃ、時間がかかってしょうがないぜ。奴らの本体を早く潰さないとな」
ス「うむ、やつらの魔力の源となる場所がどこかにあるはずなんだ」

STAGE5

ENEMIES

☆ ザコ

ここではスライディングをかましてくれるザコが大量に出現する、俺の一番嫌いなステージだ(←だから?)。首筋に気合いを入れて臨め!

☆ 中ボス

三面で登場した奴と動きのアルゴリズムは同じ。三面同様、横ダッシュアタック＋連続技1セットの黄金パターンで決まり。んん、余裕っチ!

☆ BOSS!!

個人的にはコイツが最強のボスキャラなのでは…と思っているミイラ男(実際、強えぇんだ、マジで)。コイツのソバットは凄く痛いぞ!

古代格闘王との死闘!嵐を呼ぶ空中戦!!

ザコのみなさん

この面の主なザコ敵はスライディングをかましてくる奴らばかりで気分はマジでメルトダウンな感じだ。…でも、早めに敵を処理していけば特に問題ないと思われる。速攻はアクションゲームの基本であ～る(←ちょっと偉そう)。オーラ溜め系の必殺技もかなり使える技の部類に入るので通常技にからめて使っていこう。デブ系のザコの体当たりには十分注意しよう。放っとくとヤバイぞ。

中ボス 亡霊騎士、再び!!

3面で中ボスとして登場したソウルソード&亡霊騎士が再び登場。でも3面の時とたいして変わっていないから特に気をつけることはないだろう。基本はダッシュアタックからの1セット＋摑んで2発＋レバー下ジャンプの黄金パターンでOK!

余裕…だ!!



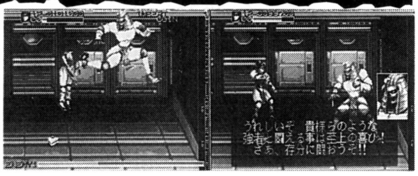
▲3面での復讐に燃えているが弱い。

BOSS ザ・マミー

いきなり!こう言ってしまうのも何だが、コイツは文句なくこのゲーム中、最強のボスキャラである(断言!)。とにかく動きが早く攻撃のリーチが長いという少々やっかいな敵である。特に気をつけたいのは水車落とし。うかつに近づくと吸い込まれて投げられるのがオチ。オーラ系攻撃は不可。ダッシュを多用せよ。



オレはインチキくせぇぞオ



▲実はこのミイラ、さる格闘王のミイラでミイラとは思えぬ早い動きでプレイヤーを攻撃してくる。常に強い者と闘う事を至上の喜びとしている。包帯を利用した攻撃やローリングソバット、スライディング等で錯乱してくる。…つ、強えぇ!

残り2面はテメェでやりやがれっ!!

…別にケンカ売ってるわけじゃあないんだよ。ただ単にスペースが足りなかったんだよ。…ま、後の楽しみは取っておくって事で。あっ!お願いだから石を投げないで～(涙)。残りの2面は自力で切り抜けてください。6面はちょっと長めだけど首筋に気合を入れて挑めば必ず突破できるハズ。敵のまとめかたが鍵を握っているぞ。

STAGE6



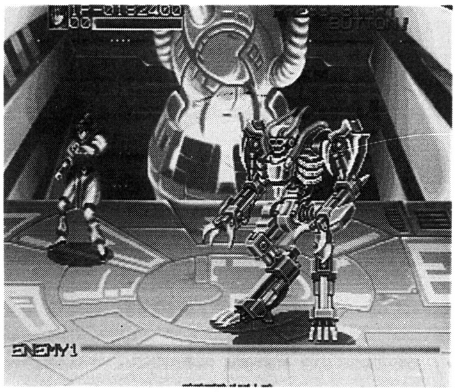
▲魔物達を解放した謎の存在が軍基地内にいる! 基地に侵入し、様々な敵やトラップをクリアしてゆけ。

STAGE7



▲真の敵は軍のコンピュータと一体化した狂える魂だった。機械の体と一体化した狂える魂を倒せ!

これが「最終ボス」の画面写真なのかぁ～



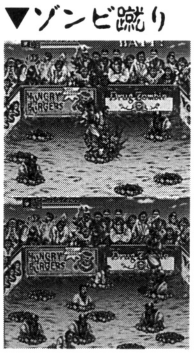
ちょっぴり自主規制(←あまり意味が無いような気が…)。知らないとムチャクチャ強いが逆を返せば知っていれば楽勝ってやつ。まず、オーラを溜める。溜まったら遠めの間合いからオーラドリル(溜めた状態でジャンプ中に攻撃ボタンを離す)を繰り返すだけでOKだ。ごくまれに放電で返される事もあるが、慌てないで対処してくれ。健闘を祈る。

でBONUS GAME～ん!!

このゲームのもうひとつのウリと言っても過言ではないのがボーナスゲームだ。とにかく男っぽい内容に初めて見た人は驚愕すること間違いなしだ。…なんかバカな事を書いてばっかりだなぁ。…でも初めてみたらビックリするぜェ～。特にゾンビボウリングなんてスキッと爽快〇カ〇ーラ!って感じで(←バカ)いいんだ～ぜェ～。

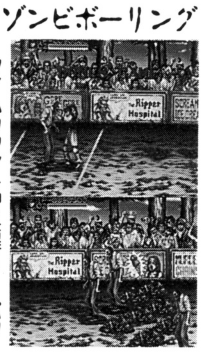
スカッとさわやか!ボーナスゲーム!!

▼ゾンビ蹴り

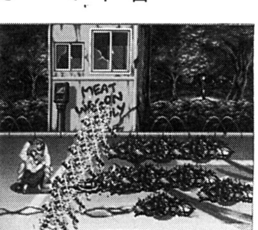


いわゆる「モグラ叩き」って奴ですね、これは。いいぞぉ～。

▼ゾンビボーリング



タイムカウント中に連打!パワーメーターで飛距離が変わるぞ。



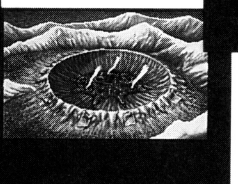
悪夢の夜と共に死人達も土に還っていく…

「ゾンビ達が…モンスターがみんな…みんな崩れていくよ!!」
「彼等がやってくれたんだ」





「彼等が「夜を切り裂いた」んだ!!」
ジ「やったな!!」
ス「ああ…狂王の悪夢もこれで終わりだもう二度と冥府から戻ってくる事もないだろう」
紅「やっと…やっと朝が来たのね…本当の朝が!!」





ジ「さて…国へ帰るかな…ガス店のチリバーガーも食いたいしな」



ス「私も国へ戻るとしよう」
紅「お別れね…」
ジ「ああ…じゃあな!」
ス「さらばだ」
紅「さよなら」

JYOU SEKI
定石
PG攻略スペシャル

夏だ！ 馬だ！ 凄えデータだッ!!
サラブレッドブリーダーII

はいはい、全国の馬好きの皆さんにお送りする、『サラブリII』のデータの嵐!!「最強馬への道」と題してドドーンとカマします!! ハッキリいって、ヘクトさんからもらった資料はムズいっすよ!! 素人にはちょーっと厳しいかもね。でもねでもね、真の馬好きには最高の夏のプレゼントになるはずだぜっ!! うひょー、ウマ!!

■ＳＦＣ ■ヘクト ■発売中
■¥12,800 ■バックアップカートリッジ

心は馬並み、経験馬並み、そんな馬鹿野郎は必読&連勝

〈最強馬の法則〉
パスワード対戦においては馬の能力は、1・馬の実力、2・パスワードを取る時期、の2つによって決定するんだ。ここでは、1・馬の実力について解説。

●強い馬とは
このゲームでの強い馬とは、「馬鑑定」の「血統評価」で高得点をもらえる馬のこと。最強馬は「999点」となるのだ。この得点は、以下4つのパラメータを点数化しているんだ。

1・代替値
2・成長力
3・遺伝力
4・伝達力

しかし、点数のほとんどは1・代替値で構成され、馬の強さ自体も1・が占めていて、3・4・はほとんど関係がないのだ。覚えておくとお得だよ。

●遺伝の法則
競争馬は20以上のデータを持って産まれてくるのだ。これはもちろん、父と母から能力を受け継ぐのだが、その受け継ぎ方にも法則があるのだ。以下の5パターンがそれだ。

1・父と母の中間的な値になる。
2・父と母が増幅し合う。
3・父と母の影響が強い方に近くなる。
4・父と母の影響の強い方と同じになる。
5・母のものをそのまま受け継ぐ。

…代表的なパラメータを挙げると、

1・遺伝力（代替値）
2・頑丈度、ダート値
3・得意距離、成長力、成長型
4・代替値
5・遺伝力

…となっているワケなのだ。コレが。

●遺伝影響力
遺伝に対する影響力は、下にある『遺伝影響力』の表を見て計算する。
遺伝影響力＝A＋B＋C
この遺伝影響力はMAXで13、MINで0になるけど、この値が大きいほど遺伝の影響力が強いことになり、自分の資質を子供に残しやすくなるんだ。

●代替値の法則
馬の実力を決める最大要素の「代替値」は1・と4・に属しているのだ。どういう時に1・になり、どういう場合に4・になるのかは以下の法則を見ればわかるぞ！

父の代替値：X　父の遺伝影響力：W
母の代替値：Y　母の遺伝影響力：Z

W≦Zなら、仔馬の代替値はYになる。
ただし、Y＜Xの場合は、
仔馬の代替値は、（X＋Y）÷2となる。
（小数点以下は切り捨て）
Z≦Wなら、仔馬の代替値はXになる。
ただし、X＜Yの場合は、
仔馬の代替値は、（X＋Y）÷2となる。
（小数点以下は切り捨て）

つまり、両親の遺伝影響力の強い方の代替値を引き継ぐが、その遺伝影響力の強い方の親が、他方の親よりも代替値が低い場合は平均値になる、てこと。

●種付け時の代替値の残し方と問題
…以上のことから強い子孫を残すのには次のようなことが言える。

「代替値を子供に受け継がせたい場合には、種付けのパートナーはその馬よりも遺伝影響が弱い馬を選ぶ。しかも、できるだけ遺伝影響力が1つだけ小さいパートナーを探す」

この法則を守れば、必ず仔馬はその代替値を受け継いで生まれてくるのだ。

ただし！　この法則には重大な欠点が存在するんだ。それは…

「配合パートナーに遺伝影響の弱いものを代々選びつづけると仔馬の遺伝影響力が0になって、その優秀さを子孫に残せなくなる」

その理由は、遺伝影響力を決定する2大ファクターの「遺伝力」、「伝達力」は上の1・の法則で、両親の中間値になってしまうからだ。

●問題点の解決
そうなると、重要なのは、いかにして遺伝影響力を上げるか、ということになる。上の生産方針で配合をした場合（この方法がベストではある）、遺伝影響力を上げるには以下の方法がある。

その1・インブリートの活用
インブリート効果の中に以下のものがある。

・伝達力が「A」になる。
・成長力が1ランクあがる。
・成長力が2ランクあがる。
・遺伝力が「A」になる。
・遺伝力が「B」になる。

これらの遺伝効果を上げてくれる。特に一番上は効果抜群なのだ。ちなみにオリジナル血統でのインブリートは乱数で決定され、上段の全てが発生する可能性がある。また、上の3つは決まったインブリートでも発生する。血統表の中に以下の名前を見つけたら、積極的にインブリートを起こしてみよう。

★伝達力「A」…シアンモア、ボールドルーラー、グレイソヴリン、シアトルスルー
★成長力1UP…グレイドーン、ニジンスキー、ヴューマノワール、プリメロ、月友
★成長力2UP…バンブーアトラス、フェアウェー、シデアル、ネイティヴダンサー、ロイヤルチャーチャー

●遺伝力の「△」
遺伝力の最低値「△」になってしまった場合に、配合相手にも「△」の馬を選ぶと、このゲームの基本法則で、仔馬の遺伝力はほとんど「△」になり、まれに「○」になる。しかしこの場合のみ例外法則が存在する。この場合は「○、◎」になり、「△」にはならない。

●遺伝影響力

	遺伝力	伝達力	成長力
A	4点	6点	2点
B	2点	3点	1点
C	0点	0点	0点
S	／	／	3点

●引退時の獲得本賞金額による分類

	牡			牝		
	3歳	4歳	5歳上	3歳	4歳	5歳上
A	5200	8000	13000	0	0	×
B	6000	10240	20480	800	1300	3500
C	7000	15360	40960	2300	3200	5600
D	8000	20480	81920	5000	8000	10000
E	∞	∞	∞	∞	∞	∞

●インブリート処理対象の先祖具体例

- ラウンドテーブル／ナシュア／トムフール
- トウルヌソル／ボワルセル／バックパサー
- ネアルコ／レッドゴッド／ハビタット
- トウルビヨン／シカンブル／ロックフェラ
- コートマーシャル／ゲインズボロー／プリンスローズ
- レリック／ウォーレリック／ハードソース
- ブラッシンググルーム／ミルリーフ／ネヴァーベンド
- マムード／シーバード／フォルリ
- ブランドフォード／ブレニム／ジュベル
- リュティエ／リファール／ニアークティック.
- グレイドーン／プリメロ／月友
- フェアウェー／ネイティヴダンサー／ロイヤルチャージャー
- ナスルーラ／プリンスリーギフト／サンクトゥス
- ノーザンダンサー／ロベルト／ヒンドスタン
- ボールドルーラー／グレイソヴリン／シアトルスルー
- プリンスキーロ／ダイオライト／セダン

●表の見方…まず、その馬の性別と引退時の本賞金額によって、A～Eのどれに属するかを探します(右ページ下の表ね)。表内の単位は万円以下です。え～例えば5歳の牡馬で本賞金額かが2億5千万円ならばC、4歳の牝馬で本賞金額が9千万円ならばEですね。んで、A～Eが決まったら「～場合」ってゆう表の中から当てはまるものを、それぞれ見て下さい。こっちの表の数字の合計はすべて「16」となります(その数字は代替値)。例に上げた5歳の牡馬は、16回中2回が「＋5」、3回が「＋3」、4回が「＋1」、3回が「±0」になるような確率で引退するというわけなのさ。

●Aの場合

種牡馬

増加値	発生割合
＋5	1
＋3	3
＋2	3
＋1	3
±0	3
－1	3

繁殖牝馬

増加値	発生割合
＋1	5
±0	6
－1	5

●Bの場合

増加値	発生割合
＋5	1
＋3	3
＋2	4
＋1	4
±0	4
－1	0

増加値	発生割合
＋1	7
±0	7
－1	2

●Cの場合

増加値	発生割合
＋5	2
＋3	3
＋2	4
＋1	4
±0	3
－1	0

増加値	発生割合
＋1	9
±0	7
－1	0

●Dの場合

増加値	発生割合
＋5	4
＋3	4
＋2	4
＋1	4
±0	0
－1	0

増加値	発生割合
＋1	12
±0	4
－1	0

●Eの場合

増加値	発生割合
＋5	8
＋3	8
＋2	0
＋1	0
±0	0
－1	0

増加値	発生割合
＋1	16
±0	0
－1	0

まずは、インブリート処理の種類ね。

1仔が牡の場合に能力がUP。
2仔が牝の場合に能力がUP。
3初期値がUPする(短距離)。
4初期値がUPする(中距離)。
5初期値がUPする(長距離)。
6初期値がUPする(万能1)。
7初期値がUPする(万能2)。
8エネルギーMAXがUPする。
9ダート値が上がる
10ダート値が下がる
11成長力が1ランクUPする。
12成長力が2ランクUPする。
13適応力をAにする。
14適応力をCにする。
15伝達力を「A」にする。
16乱数による決定――

〝16〟は1／14の確率で、以下のどれかになります。初期値UP(中距離、万能1、万能2)。ダート値が上がる。成長力が2ランクUP。適応力を(AかC)にする。伝達力を(AかC)にする。成長力がCCになる。遺伝力が(AかB)になる。代替値＝0になる。初期値が全て0になる。この14パターンのどれかになります。以上、インブリート処理の種類でした!! あ、あと上にあるのは先祖の具体例です。参考資料にどうぞ。

◎スーパー種牡馬

馬名	登場年	距離	成長	相性	レベル
ネイティヴダンサー	39	中	普	39	80
シカンブル	40	長	普	36	58
ボールドルーラー	41	長	早	26	70
リボー	42	長	普	30	72
プリンスリーギフト	43	短	普	30	61
エルバジェ	44	長	晩	29	68
オリオール	45	長	晩	30	62
ヘイルトゥリーズン	46	中	普	36	56
グレイソヴリン	47	短	普	26	72
ネヴァーベンド	48	中	晩	29	62
ネヴァーセイダイ	49	中	早	26	62
ラウンドテーブル	50	長	普	36	62
バックパサー	51	中	普	31	58
カラムーン	52	長	普	36	58
レッドゴッド	53	短	普	39	58
サンクトゥス	54	長	普	26	58
リュティエ	55	中	普	31	58
ヴェイグリーノーブル	56	長	普	36	58
ハビタット	57	短	早	36	60
ミルリーフ	58	中	普	31	60
ファピアノ	59	短	早	26	60
ノーザンダンサー	60	中	普	30	75
レイズアネイティヴ	61	短	早	36	68
グロースターク	62	中	普	29	61
セクレタリアート	63	長	晩	11	62
アリダー	64	中	早	35	61
ニジンスキー	65	長	普	31	75
ブラッシンググルーム	66	長	早	29	56
レファレンスポイント	67	長	普	26	57
ラジャババ	68	長	早	39	56
アリシーバ	永	中	普	26	57
アレッジド	永	長	普	37	60
イージーゴーアー	永	中	早	31	57
ウッドマン	永	短	早	39	60
エルグランセニョール	永	中	普	26	57
カーリアン	永	長	普	10	61
クリス	永	中	早	39	58
ケンマール	永	中	普	36	60
コックスリッジ	永	中	早	31	58
コンキスタドールシエロ	永	中	普	36	57
サドラーズウェルズ	永	長	普	39	61
シアトリカル	永	中	晩	29	57
シアトルスルー	永	長	普	30	58
ジェネラス	永	長	普	31	57
シャーリーハイツ	永	中	普	39	57
シャリーフダンサー	永	長	普	26	57
ストームバード	永	短	早	29	60
ストップザミュージック	永	中	早	30	58
スリップアンカー	永	長	早	31	56
ダンツィヒ	永	短	早	10	60
チーフズクラウン	永	短	早	10	57
トップヴィル	永	長	晩	29	56
ナシュワン	永	長	普	30	56
ヌレイエフ	永	短	早	36	60
ビーマイゲスト	永	中	早	39	56
プレザントコロニー	永	長	普	31	56
ヘイロー	永	中	普	39	58
マジェスティックプリンス	永	中	早	10	58
ミスタープロスペクター	永	短	早	30	56
リヴァーマン	永	長	早	26	58
リファール	永	長	晩	29	63
ロモンド	永	短	早	29	56

◎繁殖馬

馬名	登場年	距離	成長	相性	レベル
コング	39	短	普	11	66
ハイドロプレーン	40	中	晩	12	62
ゲイシャ	41	長	普	10	58
メルド	42	長	早	27	48
プチエトワール	43	長	早	18	48
ナタルマ	44	中	普	35	55
フレイミングページ	45	長	普	26	54
フラワーボール	46	長	晩	35	50
ミランミル	47	長	普	12	50
サムシングロイヤル	48	中	晩	12	50
ダーリア	49	短	早	16	54
ラフィアン	50	短	早	11	47
テスコガビー	51	中	早	10	47
スペクタキュラー	52	中	早	27	47
プリンセスパウト	53	長	晩	10	50
アレフランス	54	中	普	27	47
ウォントテルユー	55	中	普	16	42
イットー	56	短	普	24	47
マイチャーマー	57	中	普	27	50
サンサン	58	長	普	24	47
サクラスマイル	59	長	普	12	48
シャダイソフィア	60	短	早	11	47
チヨダマサコ	61	中	晩	21	50
グリーンシャトー	62	長	晩	27	50
メジロオーロラ	63	長	晩	11	56
メジロヒリュウ	1	中	普	24	46
タケノダンサー	2	長	普	28	54
パッシングショット	3	短	晩	10	47
メジロラモーヌ	4	中	普	11	47
マックスビューティ	5	中	早	10	47
シンコウラブリイ	永	短	晩	25	46
ダイイチルビー	永	短	普	9	45
ダイナアクトレス	永	短	晩	34	50
タケノベルベット	永	長	晩	11	51
ニシノフラワー	永	短	早	10	47
スターバレリーナ	永	中	普	27	45
リンデンリリー	永	長	普	11	45
ベガ	永	長	早	10	46
ジョリファ	永	中	早	10	45
ジェニュインリスク	永	中	早	11	45
イントレピディティ	永	長	晩	11	45
ハリウッドワイルドキャット	永	中	晩	36	49
フォーンチャッター	永	短	早	9	45
ユーザーフレンドリー	永	長	早	27	45
アーバンシー	永	長	晩	27	45
ハトゥーフ	永	短	早	22	48
カルチャーヴァルチャー	永	短	普	21	45
セイエダティ	永	中	早	7	45
マドレーヌズドリーム	永	短	普	6	47
ナイサー	永	中	早	3	45
シェマカ	永	中	早	12	45
マーリング	永	短	早	11	46

◎ニックス(相性)の種類と効果

	名称	効果の説明	効果度
1	トライアル馬	4歳トライアル戦に強くなる。	B
2	ハンデ馬	ハンデ戦で軽ハンデの時に強くなる。	C
3	鉄砲駆け馬	休養後即のレースに強い。	B
4	条件戦稼ぎ馬	条件戦に強い。	B
5	平場オープン馬	平場のオープンに強い。	C
6	ローカル馬	ローカル競馬場で強い。	C
7	暑がり馬	１２月～２月に強い。	C
8	寒がり馬	6月～8月に強い。	C
9	スプリンター馬	１２００Mに強い。	B
10	マイラー馬	１６００Mに強い。	B
11	クラシック馬	２４００Mに強い。	B
12	ステイヤー馬	３０００M以上に強い。	B
13	お年玉馬	1月に強い。	A
14	クリスマス馬	１２月に強い。	B
15	つき合い馬	2頭出しの場合、パラメータがコピーされる。	?
16	雨大好き馬	雨のレースに強い。	C
17	のど鳴り馬	雨に強く、晴れに弱い。	B
18	生理馬	5週目に強い。	B
19	冬毛牝馬	１２月～２月に弱い。	C
20	特攻隊馬	大逃げをする。(強さは変わらない。)	?
21	大逃げ馬	大逃げをして強くなる。	B
22	ドンジリ強襲馬	大追い込みをして強くなる。	B
23	馬主孝行馬	所持金が少ないと活躍する。	S
24	平地馬	坂のないコースに強い。	C
25	坂馬	坂のあるコースに強い。	C
26	気性難馬	8割方出遅れる。	C
27	連闘馬	連闘のデメリットがない。	?
28	万馬券馬	人気薄で大激走。	S
29	プレッシャー馬	9大レースで凡走する。	S
30	オッズを読む馬	人気で凡走し、人気薄で好走する。	S
31	スケベ馬	女性騎手で大好走。	B
32	ムラッ気馬	ランダムで好走、凡走を繰り返す。	?
33	ナルシスト馬	体重を異常に気にする。	A
34	根性馬	格上挑戦に強い。	?
35	どろんこ馬	ダート不良で大激走。	S
36	一発馬	凄く強かったり、弱かったりする。	S
37	社○馬	3歳戦、牝馬限定戦に強く、古馬戦に弱い。	A
38	○ジロ馬	天皇賞、菊花賞に異常に強い。	A
39	シ○ボリ馬	名馬と駄馬がはっきりしている。	A
40	馬っけ馬	繁殖シーズンに、牡は弱くなり、牝は強くなる。	A

〈主な繁殖牝馬〉
◯登場年・その馬の登場する年（永…永久プレイにて登場する）
◯最終年・その馬の登場する最終の年　（永…永久に登場する）
◯距離　　短…短距離　1600M以下
　　　　　中…中距離　1800M〜2200M
　　　　　長…長距離　2300M以上
◯成長　　早…早熟　普…普通　晩…晩成
◯レベル　高ければ高いほど強い馬

えー、前ページにドドーンと出てきた表。何だか解りませんよね。それをスパッと説明しますんで、この見開きの表同様、使ってね。
〈主な種牡馬〉（★昭和39年〜平成５年　★永久プレイ）
◯登場年・その馬の登場する年（始…ゲームスタートと同時に登場）
　　　　　　　　　　　　　　（永…永久に登場する）
◯最終年・その馬の登場する最終の年　（永…永久に登場する）
◯距離　　短…短距離　1600M以下
　　　　　中…中距離　1800M〜2200M
　　　　　長…長距離　2300M以上
◯成長　　A〜F（Aが最高ランク）
◯レベル　高ければ高いほど強い馬

◎ 主な種牡馬

馬名	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
アーティアス	60	永	ML	F	17	14
アーミジャー	永	永	MD	F	22	25
アイアンリージ	43	45	ST	M	30	10
アイネスフウジン	3	永	ST	M	8	19
アスワン	58	永	MD	F	24	20
アドミラルバード	始	43	ST	S	23	11
アレミロード	63	永	MD	M	36	18
アローエクスプレス	47	63	ML	F	1	19
アンバーシャダイ	59	永	CL	S	37	23
イーグル	始	55	MD	F	23	14
イエローゴッド	48	永	ML	F	9	18
イナリワン	3	永	ST	S	32	20
イルドブルボン	63	永	CL	S	38	20
インイクストリーミス	2	永	ML	M	27	16
インターメゾ	45	永	ST	M	12	18
ヴァイスリーガル	53	59	ML	F	27	16
ヴィエナ	48	51	ST	S	23	11
ウイニングチケット	永	永	CL	M	37	25
ヴィミー	39	55	ST	S	5	12
ウインザーノット	62	永	SP	M	24	16
ヴェンチア	44	54	ML	F	25	17
エイトラックス	始	55	ML	M	38	11
オウインスパイアリング	2	5	MD	F	10	17
オグリキャップ	3	永	ML	M	27	20
オペラハウス	永	永	CL	M	18	36
オンリーフォアライフ	41	60	ST	S	34	12
カコイーシーズ	3	永	ML	M	27	23
カツラギエース	60	永	MD	M	21	14
カブラヤオー	52	永	CL	S	11	17
カリム	始	54	SP	F	10	11
ガルカドール	始	45	MD	F	23	9
カンパラ	永	永	CL	S	18	27
キタノカチドキ	51	58	CL	M	4	16
キノー	39	54	SP	M	23	14
ギャロップダイナ	62	永	MD	S	37	14
キンググローリアス	2	永	ML	F	14	20
グランディ	59	4	CL	M	32	14
グリーングラス	55	永	CL	S	12	20
クリスタルグリッターズ	1	永	ML	F	9	14
クリスタルパレス	60	永	MD	F	33	18
クリミナルタイプ	5	永	MD	M	27	29
コインドシルバー	52	永	CL	M	2	19
ゴールデンフェザント	5	永	CL	S	37	17
コタシャーン	永	永	CL	S	16	28
コダマ	始	51	MD	F	2	11
コマンダーインチーフ	永	永	CL	M	15	35
コリムスキー	55	永	MD	M	36	16
コントライト	47	2	MD	M	16	13
サーペンフロ	50	1	MD	M	4	14
サウスアトランティック	61	3	ML	F	24	16
サクラショウリ	56	永	MD	M	39	16
サクラシンゲキ	58	永	ML	F	20	16
サクラチヨノオー	2	永	MD	F	14	20
サクラユタカオー	63	永	MD	M	24	33
サッカーボーイ	2	永	ML	M	10	21
サミーディヴィス	45	51	ML	M	9	10
サンエイソロン	59	永	ML	M	1	14
サンキリコ	1	永	SP	F	37	14
サンシー	49	永	MD	M	10	12
サンデーサイレンス	3	永	CL	M	37	32
シービークロス	58	3	ST	M	27	23
シーフュリュー	始	47	CL	F	11	18
シーホーク	49	2	ST	M	12	23
シェイディハイツ	2	永	CL	S	28	18
シェリフズスター	4	永	ML	M	9	16
ジムフレンチ	53	永	CL	S	4	13
シャーディー	5	永	MD	F	32	20
シャトーゲイ	47	60	ML	F	4	16
シャルード	5	永	MD	M	36	24
シャレー	56	永	ML	F	6	12
シャンハイ	永	永	MD	F	16	25
シャンペンチャーリー	54	永	MD	F	27	12
ジュニアス	60	永	SP	F	37	18
シルバーシャーク	47	63	ML	M	6	11
シンザン	41	63	CL	M	32	16
シンチェスト	2	永	ST	S	6	16
シンボリルドルフ	62	永	CL	M	39	27
スタホーク	1	永	ST	S	4	18
スティールハート	53	永	SP	F	9	34
ステューペンダス	47	52	ST	M	12	17

馬名	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
ストームオンザルース	1	永	ML	M	22	16
スパニッシュイクスプレス	41	43	ML	F	19	13
スピードシンボリ	46	60	ST	S	39	11
スプレンディドモーメント	63	永	MD	M	7	17
スルーザドラゴン	62	永	ML	F	24	17
ゼダーン	54	59	MD	S	3	13
セダン	39	53	CL	M	12	14
セレスティアルストーム	4	永	ST	S	33	16
セントクレスピン	45	56	ML	F	22	14
ソロナウェー	始	45	CL	F	11	17
ターゴワイス	55	4	MD	M	36	13
ダイコーター	43	62	CL	M	13	10
ダイタクヘリオス	5	永	ML	M	10	19
タイテエム	49	永	MD	M	40	18
ダイナガリバー	63	永	CL	M	37	18
ダイナサンキュー	63	永	ML	F	1	17
ダイハード	始	53	MD	F	2	12
タケシバオー	45	3	MD	S	27	17
タケホープ	50	永	ST	S	28	11
タップオンウッド	61	永	MD	F	24	14
ダハール	永	永	MD	M	30	25
タマモクロス	1	永	CL	S	27	23
ダンサーズイメージ	54	3	ML	F	27	18
ダンシングキャップ	48	62	CL	F	27	11
ダンシングブレーブ	4	永	CL	M	36	50
ダンスオブライフ	4	永	CL	M	11	26
ダンスホール	4	永	ML	F	16	20
ダンディルート	50	55	ML	F	1	19
チャイナロック	始	39	CL	M	27	20
ディカードレム	62	4	MD	M	15	18
ディクタス	55	1	ML	F	24	18
テスコボーイ	43	47	MD	M	10	27
テューダー	1	永	ML	F	35	17
テューダーペリオッド	始	62	MD	M	0	9
テュデナム	51	4	MD	F	5	17
テンパレートシル	1	永	ML	F	10	16
トウカイテイオー	永	永	MD	M	3	32
トウショウボーイ	53	4	ML	F	10	47
ドクターデヴィアス	5	永	CL	F	37	19
トサミドリ	始	45	ST	M	5	14
トニービン	1	永	CL	M	18	39
トライバルチーフ	50	54	SP	F	11	18
トロメオ	3	永	ML	F	22	18
ドン	49	59	SP	M	21	18
ナイスダンサー	53	永	MD	M	27	13
ナグルスキー	61	永	CL	F	35	16
ナスルエルアラブ	2	永	CL	M	12	28
ナトルーン	1	永	ST	S	12	17
ナリタタイシン	永	永	MD	F	36	17
ナリタブライアン	永	永	ML	F	10	20
ニシノライデン	63	永	CL	M	30	14
ニジン	55	永	ST	S	11	14
ニッポーテイオー	1	永	ML	M	21	17
ニホンピロウイナー	61	永	SP	M	10	18
ニンバス	始	47	MD	M	38	11
ネヴァービート	39	44	MD	M	12	23
ネプテューヌス	44	57	ML	M	30	16
ノーアテンション	57	永	ST	M	12	18
ノーザンディクテイター	53	永	SP	F	35	17
ノーザンテースト	51	55	MD	M	5	34
ノーパスノーセール	1	永	ML	F	27	16
ノーリュート	62	永	MD	M	37	16
ノノアルコ	56	4	SP	M	28	13
パークリージェント	62	永	ML	F	1	18
パーシア	43	57	ST	M	12	16
バーシャンボーイ	63	永	CL	S	1	20
パーソナリティ	54	3	MD	M	3	16
バーソロン	39	47	ML	M	10	18
ハードサービート	51	1	CL	M	32	20
バーバー	43	58	CL	M	31	10
パーフライト	62	5	ML	M	2	18
ハイセイコー	50	永	CL	M	35	19
バウンティアス	45	59	ST	S	4	10
ハギノカムイオー	59	永	ML	F	9	14
バドスール	62	永	ST	F	37	18
ハロウェー	始	39	CL	S	38	16
ハンターコム	54	57	SP	M	37	13
バンブーアトラス	58	永	CL	M	36	20
ビショップボブ	63	永	SP	F	1	18
ビゼンニシキ	60	永	ML	F	10	17

馬名	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
ヒッティングアウェー	46	54	MD	F	23	17
ピュウターグレイ	60	4	MD	M	5	13
ビワハヤヒデ	永	永	MD	M	34	20
ファーザーズイメージ	47	53	MD	M	3	13
ファーストファミリー	49	58	ST	S	31	14
ファバージ	45	62	MD	M	6	19
フィディオン	51	永	ST	M	38	11
フィリップオブスペイン	51	2	SP	M	35	16
フィリュース	40	52	MD	M	38	8
フィルモン	47	61	MD	M	24	10
フェリオール	始	49	MD	M	38	12
フォルティノ	44	55	MD	M	11	17
ブライアンズタイム	2	永	CL	M	14	25
フラッシュオブスティール	2	永	ML	F	27	17
ブレイヴェストローマン	54	永	ML	M	37	23
フレッシュボイス	2	永	ML	F	10	20
フロリバンダ	45	54	SP	F	3	10
ヘクタープロテクター	4	永	MD	M	37	20
ベリファ	1	永	MD	M	6	17
ホウヨウボーイ	57	57	ST	S	31	24
ボールドアンドエイブル	47	55	CL	M	25	11
ボールドアンドブレーヴ	46	2	CL	M	4	11
ボールドラッド(USA)	53	61	MD	F	8	13
ホスピタリティ	58	永	ML	M	35	16
ホリスキー	60	永	MD	M	30	20
ポリッシュネイビー	2	永	ML	M	9	20
ホワイトマズル	永	永	CL	M	13	34
マグニテュード	53	永	ML	F	25	19
マルゼンスキー	53	永	MD	M	34	31
ミスターシービー	61	永	MD	F	5	19
ミホシンザン	63	永	MD	M	38	24
ミホノブルボン	永	永	MD	M	25	29
ミルジョージ	53	永	ST	M	35	23
ミンシオ	43	54	ML	F	3	12
ミンスキー	48	52	ML	F	35	20
ムーティエ	40	50	ST	M	36	16
ムーンマッドネス	1	永	ST	S	5	16
ムクター	63	永	ST	S	18	18
メジロアサマ	48	61	CL	S	36	44
メジロアルダン	4	永	MD	M	38	16
メジロイーグル	57	永	MD	M	21	16
メジロティターン	59	永	ST	S	38	48
メジロデュレン	2	永	ST	S	38	18
メジロマックイーン	永	永	ST	S	38	37
メジロライアン	5	永	MD	M	31	17
メリーナイス	1	永	MD	M	24	16
メンデス	62	永	ML	M	10	17
モーニングフローリック	56	永	SP	S	10	13
モガミ	55	永	CL	S	34	23
モバリッズ	50	1	ML	F	4	12
モンタヴァル	始	40	MD	F	23	11
モンテプリンス	58	永	MD	S	11	20
ヤエノムテキ	3	永	MD	M	8	16
ヤマニン	53	永	ST	S	27	17
ヤマニンスキー	56	永	MD	M	28	19
ヤマニンゼファー	永	永	ML	M	10	21
ライジングフレーム	始	41	ML	F	10	18
ライスシャワー	永	永	CL	F	26	19
ラヴァンダン	始	53	ST	M	30	8
ラシアンルーブル	59	永	ML	M	11	17
ラッキーソブリン	53	永	ML	F	14	16
ラントビリュウ	2	永	MD	S	3	18
リアルシャダイ	58	永	CL	F	12	23
リーチ	1	永	ML	F	10	16
リードワンダー	58	永	MD	M	32	17
リイフォー	54	58	ML	M	10	20
リヴリア	1	5	MD	M	10	34
リドヘイム	2	永	ML	F	10	17
リマンド	44	59	CL	F	10	18
リンボー	始	41	ML	M	23	11
ルション	3	永	ML	S	10	20
レイクコモ	2	永	MD	F	13	18
レオダーバン	永	永	ST	F	27	20
レジェンドテイオー	2	永	CL	S	32	17
レッツゴーターキン	永	永	MD	S	36	20
ロイヤルスキー	54	永	ML	F	10	16
ロドリゴデトリアノ	永	永	ML	F	10	35
ワイズカウンセラー	63	永	SP	F	10	16
ワッスルタッチ	62	永	MD	M	6	17
ワラビー	始	42	ST	M	4	8

サラブリちょっといい話…市場の馬の最高得点は「670点」。これ以上の馬を作ろうと思ったら自家生産馬でなければならない、ということなんだ。……やっと、書くべきこと全て書いたー!!　やっと終わった／　今回細かくてすいませんね。資料多くてさー、大変だったよ。ありゃ、ありゃりゃ、今度は少しあまってるみたいだなあ。勝手なことでも書いちゃえ。そういえば最近、競馬に凝っていてね、ミホノブルボンっておいしそうな名前だよなあ。食べてみたいなあ。ぱく。

これが表の見方じゃ！

いやー、右から横書きなんて読みづらくてスマン！まあまあ我慢して読んでくれ。馬好きならば、これくらいヨユーだよねッ!!

〈スーパー種牡馬、繁殖牝馬〉（前ページの表ね）

○登場年・その馬の登場する年（永…永久プレイにて登場する）
○距離　短…短距離　1600M以下
　　　　中…中距離　1800M～2200M
　　　　長…長距離　2300M以上
○成長　早…早熟　普…普通　晩…晩成
○レベル　高ければ高いほど強い馬

◎主な繁殖牝馬

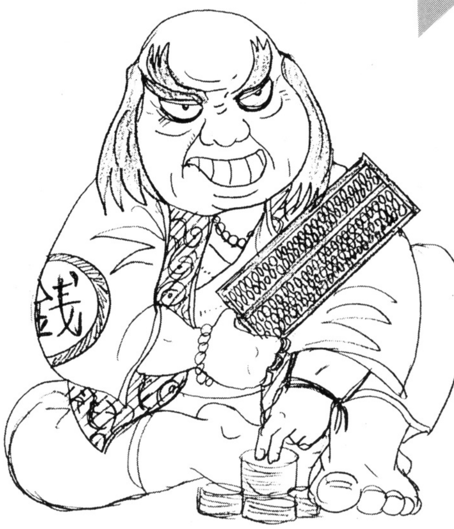
馬名	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
アイランドゴッデス	2	永	短	晩	34	32
アグネステスコ	61	2	中	普	1	15
アグネスフローラ	5	永	短	早	5	28
アグネスレディ	59	62	長	普	11	25
アコニット	54	59	長	早	21	10
アサクサスケール	2	永	中	普	10	10
アサマヒカリ	49	54	短	晩	6	12
アスコットラップ	55	59	中	晩	32	18
アドラーブル	永	永	長	普	6	23
アラホウトク	5	永	短	早	10	19
アンジェリカ	57	61	中	晩	36	17
アンセルモ	55	60	中	普	0	9
イクノディクタス	永	永	中	普	6	23
イソノルーブル	永	永	長	早	21	20
イチバンブ	50	54	中	早	10	15
インターグロリア	55	58	短	普	36	25
ウラカワチェリー	55	59	中	晩	15	16
エイシンサニー	永	永	長	普	0	20
エイティトウショウ	61	2	短	晩	10	18
エイトクラウン	45	49	長	普	12	11
エイプリルラン	4	永	長	普	39	25
エドヒメ	39	44	長	晩	23	10
エリモジェニー	50	55	短	早	1	18
エルカーサリバー	永	永	中	晩	4	26
エルプス	1	2	短	早	21	24
オオシマスズラン	56	60	中	早	4	8
オーハヤブサ	42	43	長	普	12	30
オーヒメ	44	49	長	普	12	8
オキノバンダ	55	59	長	普	12	18
オキワカ	55	59	中	早	38	19
オヤマテスコ	57	62	短	早	38	8
ガーネット	39	42	長	晩	38	18
カシュウミドリ	48	52	長	晩	38	13
カッティングエッジ	永	永	短	早	6	23
カツミエコー	2	3	中	早	25	27
カネケヤキ	44	48	中	早	37	12
カネヒムロ	49	52	長	普	10	21
カバリエリエース	61	61	中	晩	32	8
カブラヤ	51	54	長	普	35	24
カミノスミレ	61	3	長	晩	12	10
キシュウローレル	53	58	短	早	27	8
キョウエイタップ	永	永	長	普	22	20
キョウエイパンセ	50	54	長	普	12	13
クールハート	4	永	短	早	6	19
クツツ	40	44	中	普	23	9
クニノハナ	50	55	長	普	36	8
クリアアンバー	52	55	長	晩	12	24
クリロータリー	4	永	長	晩	11	19
グリンロッチ	48	52	長	普	27	15
グローバルダイナ	63	3	中	晩	6	10
グローブダーフ	56	61	中	晩	10	13
ケイキロク	1	3	長	普	40	16
ゲインズドハイト	53	58	長	普	28	8
ケンホウ	42	47	短	普	12	8
コウユウ	48	52	短	早	37	11
コーセイ	4	永	中	晩	6	17
サクライワイ	54	59	短	晩	36	18
サクラサエズリ	永	永	中	普	20	11
サクラセダン	61	1	長	早	10	25
サニーフラワー	58	63	短	晩	36	19
サマンサトウショウ	5	永	中	晩	10	10
サンエイサンキュー	永	永	中	普	6	20
サンエムジョオー	58	63	中	早	1	8
サンドピアリス	永	永	長	普	28	10
サンピュロー	49	53	長	普	25	13
シーバードパーク	59	62	短	早	27	8
シービークイン	56	59	長	普	10	27
シェリル	53	57	長	晩	36	19
シスタートウショウ	永	永	短	早	10	34
シノクロス	5	永	短	早	3	10
シャダイアイバー	3	永	長	早	6	25
シャダイカグラ	4	永	短	早	22	28
シャダイギャラント	58	62	短	早	7	16
シャダイセンター	49	54	中	普	6	10
シャダイターキン	48	53	長	早	37	9
シャダイフライト	2	2	中	普	29	38
ジュウジアロー	60	2	中	晩	5	10
シヨノロマン	5	永	中	普	15	10
シリネラ	50	54	長	普	4	15
シル	49	52	短	普	12	32
シルクスキー	59	63	短	早	1	13
シルティーク	63	2	長	普	1	19
シンウインド	4	永	短	晩	9	10
シングルワン	54	58	短	晩	32	13
シンホープ	52	60	長	普	15	10
シンモエダケ	52	55	短	早	11	8
スイート	42	45	長	晩	12	22
スイートイン	39	42	長	普	39	19
スイートエプソム	58	62	長	普	10	14
スイートネイティブ	60	1	短	晩	10	13
スイートフラッグ	47	52	中	晩	36	8
スイートルナ	57	60	長	普	39	25
ズイショウ	51	55	長	晩	10	13
スーパーショット	3	永	短	早	13	10
スカーレットブーケ	永	永	中	普	6	9
スギヒメ	41	45	短	早	12	10
スズボタン	57	61	中	晩	30	15
スターロッチ	40	42	長	普	36	30
セーヌスポート	57	61	短	早	9	8
セプターシロー	50	55	短	早	38	9
ソウシンホウジュ	4	永	短	普	2	10
ソシアルトウショウ	58	62	中	晩	10	19
ソシアルバターフライ	49	52	中	普	10	31
ダーリングヒメ	48	51	中	晩	12	21
ダイアナソロン	1	4	短	早	10	10
ダイアンケー	39	38	長	早	1	13
タイシンリリイ	2	永	中	普	36	19
ダイナサッシュ	60	1	短	晩	6	19
ダイナシュート	2	永	短	早	6	10
ダイナフェアリー	3	永	中	早	6	16
タイヨウコトブキ	50	54	中	普	7	16
タカラスチール	2	永	短	早	25	15
タカラローズ	50	58	短	普	38	8
ダスゲニー	63	2	中	早	23	14
タニノチエリ	44	47	長	普	11	25
タニノテスコ	58	63	短	晩	9	8
タニノベンチャ	55	59	中	晩	10	18
タマミ	50	54	短	早	12	13
チエクイン	46	49	長	晩	36	22
チトセホープ	41	45	長	早	2	11
チヨダクイン	53	57	長	晩	36	18
チルウインド	39	38	中	晩	10	11
ツルミスター	60	1	中	普	5	18
ディスコホール	永	永	中	早	6	12
テイタニヤ	54	57	中	早	5	21
テイトヤシマ	59	63	長	晩	5	19
ティファニーラス	2	3	中	普	39	28
テーシルダ	44	48	中	普	10	13
テスコパール	62	2	長	普	21	24
デュネット	1	2	長	普	39	28
テンスパーク	60	2	短	早	15	8
テンモン	61	2	中	早	38	18
トウカイローマン	62	2	長	普	11	29
ドウカンジョー	4	5	短	早	11	10
トウコウエルザ	54	59	長	早	10	9
トウメイ	50	52	長	晩	11	32
トースト	50	53	中	普	12	22
トクザクラ	52	57	短	早	10	8
トサモアー	39	41	短	早	27	10
ナイスデイ	60	63	長	晩	25	25
ナカミジュリアン	4	永	短	早	13	10
ナスノカオリ	51	52	短	早	10	24
ナミノオト	39	41	長	普	12	13
ニットウチドリ	53	57	短	早	35	13
ニフティニース	永	永	短	晩	0	26
ニホンピロエバート	55	58	短	晩	5	27
ニホンピロビッキー	1	4	短	早	14	10
ヌエボトウショウ	永	永	中	晩	0	10
ネヴァーイチバン	62	3	短	晩	36	18
ノーザンドライバー	永	永	短	早	6	10
ハーディスイフト	57	61	短	早	12	13
ハードイット	44	49	中	普	28	9
ハイコウ	46	49	中	普	12	22
ハギノトップレディ	63	3	短	普	10	27
ハクセツ	48	49	中	晩	13	24
パシフィカス	2	3	長	普	38	27
パスポート	43	50	中	普	0	8
パッシングミドリ	47	51	長	晩	12	13
パナソニック	43	47	短	晩	4	9
ハヤノボリ	39	39	長	早	11	45
パレーカブト	39	43	長	晩	30	12
ハワイアンドーン	52	56	短	早	4	14
パワフルレディ	2	永	長	普	18	18
ヒダカチェリー	51	55	中	普	23	13
ヒデコトブキ	49	54	短	早	23	8
ファイアーダンサー	1	3	中	晩	5	8
ファイブホープ	57	62	長	早	3	8
ファインローズ	48	53	中	早	23	8
ファクトファインダー	63	3	長	晩	39	28
ファラディバ	51	55	中	早	36	13
ファンドリポポ	永	永	中	晩	40	10
フィリバスター	49	53	長	晩	23	12
フジタカレディ	61	1	短	早	10	29
フリーズザシークレット	2	3	短	早	39	25
プリーズターフ	49	54	中	早	1	8
フリートーク	5	永	中	普	1	10
プリティキャスト	58	62	長	晩	21	19
ブルーウインド	2	3	長	早	39	27
ブロケード	61	2	短	早	10	13
ヘザーテン	3	永	中	晩	39	27
ベロナ	45	46	長	早	5	24
ベロナスポート	56	61	中	晩	7	8
ホウヨウクイン	53	56	長	晩	31	22
ホースジヨー	53	58	長	早	10	8
ホースメンテスコ	52	57	短	早	10	9
ホクトビーナス	永	永	短	普	22	25
ポットテスコレディ	3	永	短	晩	27	10
ホワイトナルビー	60	1	短	普	27	18
マーブルトウショウ	61	2	中	晩	10	18
マザートウショウ	永	永	短	早	10	26
マドンナバンブー	60	1	短	晩	10	19.
マヤノジョウオ	3	永	中	晩	5	16
マリージョーイ	59	69	中	普	0	8
ミオソチス	43	48	長	晩	23	9
ミスオンワード	39	42	長	早	28	18
ミスチェスター	46	50	長	普	36	8
ミスホマレシロー	57	61	長	晩	32	15
ミスマルミチ	54	54	短	早	29	35
ミチアサ	41	44	長	普	12	18
ミドリエース	47	52	短	普	2	8
ミヤマポピー	5	永	長	普	25	10
ミルフォードスルー	永	永	短	早	7	10
メイジガルボ	56	61	中	晩	12	8
メイワキミコ	57	62	短	晩	4	8
メジロチェイサー	1	3	中	普	1	21
メジロファンタジー	1	3	長	晩	21	19
メジロフルマー	4	永	長	晩	11	19
メジロモントレー	永	永	長	晩	0	26
モデルスポート	58	63	短	晩	14	8
モンテオーカン	57	60	長	晩	12	25
ヤグラステラ	5	永	中	普	6	10
ヤハギ	39	41	長	早	23	14
ヤマニンポリシー	63	3	短	晩	24	24
ヤマノシラギク	62	3	長	晩	5	8
ヤマピット	47	50	長	早	5	10
ユアースポート	58	62	長	普	5	16
ユウミロク	3	永	中	晩	5	10
ユキノサンライズ	永	永	中	普	21	12
ユキノローズ	2	永	中	早	5	10
ライトカラー	永	永	長	早	10	11
ライトフレーム	50	53	長	早	2	24
ライラックポイント	1	3	長	普	26	18
ラビットヤシマ	58	62	短	早	7	17
ラビューラ	52	57	長	普	5	9
ラファール	51	56	短	晩	10	8
ラフオンテース	60	1	短	早	9	14
ラブリースター	62	2	中	晩	8	8
ラブリトウショウ	58	63	短	早	27	8
リーゼングロス	59	62	短	早	5	25
リードスワロー	58	62	長	普	2	14
リニアクイン	57	61	長	早	3	15
リネンジョオー	57	62	中	晩	15	8
レデースポート	54	58	長	早	12	17
レベッカ2ND	46	50	長	晩	36	15
ロジータ	5	永	中	普	5	19
ロッチ	49	53	長	早	36	15
ロングマンナ	54	58	長	普	5	13
ワールドハヤブサ	54	54	長	晩	29	35
ワカクモ	49	52	短	普	39	32
第四サンキスト	43	47	長	普	38	7

越後屋と越前屋

読み物ページ

悪徳商人・越後屋と、消費者の味方・越前屋のゲーム甘辛品評会。ちなみにこれは、あくまで読み物であって評論ではありませんので…。

買占め、横領、横流し、もうけのためなら何でもやるぞぉ。こちとら商売のプロだからなぁ、ゲームの長所を鋭く見抜く見識眼と自慢の口車で、がんがんゲームソフトを売りさばいちゃるんじゃあ！　もちろん、値段は定価の水増しだぞ。



◀越後屋さん

わたくしは、子供と消費者の味方・越前屋でございます。なにぶん、ゲームというものを売り始めてまだ間もない新参者でございますゆえ、知識に乏しい部分もございますが、なにとぞよろしく申し上げましてたてまつりてございま候。



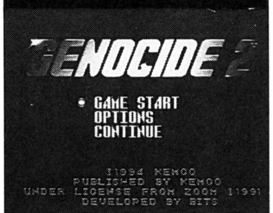
▶越前屋さん

2割増

ほほう、なかなか良い。売れ線じゃ！

最近こう、ゾクゾクするよなアクションゲームが少なくなってきたからな。過激で豪快なアクションシーンと、白熱のタイムアタックを派手に宣伝して店頭に並べれば、この手のゲームが好きな小僧が買っていくに違いないぞウヘヘヘ。問屋から買い占めて定価の2割増しでさばくのじゃ。

SFC



G2ジェノサイド

■ケムコ
■8月5日発売

¥9,800

暴力的なゲームは教育に悪いです、天誅

なっ、なななんですかこのゲームは!?　こんな過激な内容のゲームを子供に遊ばせようだなどと、世も末ですねぇ。オマケになんですか、あのタイム表示は。レースゲームでもないのにクリア時間を競ってどないせっちゅ〜んでしょ。駄目ですね、15歳以上に限定して4割引きで売りなさい。

4割引

5割増

ふっふっふっ、往年の名作が復活じゃな。

んおっ？　これは『忍者くん』ではないか。わしも昔遊んだ覚えがあるぞ、懐かしいなあ。ふむ、アクション性はさらに多彩になり、ステージのバリエーションも増えておるな。これは面白いぞ！　これ、今すぐ問屋どもに連絡して、このソフトを買い占めるのだ！　定価の5割増しで売りさばけ。

SFC



すーぱー忍者くん

■ジャレコ
■8月5日発売

¥7,900

使い古しのキャラで売るなど許せません

ふふん、SFCになってパワーアップしたと言っても、しょせんは昔の焼き直しでございましょう？　大体、使い古しのキャラクターで売ろうって魂胆が気に入りませんね、オリジナリティで勝負なさい、オリジナリティで。バツとして、このソフトは3割引きです。

3割引

5割増

大したオリジナリティじゃ、売れるぞ！

一風変わったゲームだが、よく練り込んで造ってある。簡単なコツさえつかんでしまえば、大人から子供まで幅広く遊べるに違いないぞ。ゲームの本筋以外にも、楽しめる要素がタップリ盛り込んであって愉快だ。そうだなぁ、買い占めて定価の5割増しで売りってトコか。

SFC



ハロー!パックマン

■ナムコ
■8月26日発売

¥8,300

メンドーでムズイですね、ムキー！

プレイヤーキャラを自分の思い通りに動かせないゲームの、一体どこが面白いんでしょうかねぇ。私には理解できませんね。実際、めんどくさくてかないませんですよ。セコセコカーソルを合わせたり、パックマンに指示を出したりなんて。3割引きでとっととサバいちゃいなさい。

3割引

5割増

やはりこの世は色と欲、正直でよいぞ。

一昔前にアーケードで流行した麻雀ゲーム2タイトルを一本にまとめて、更にオマケを追加した豪華版であるな。もともとが脱衣マージャンだっただけに、このPC版でも勝てば女の子が脱ぐ！世の助平どもにはたまらん演出だのう、特別に定価の5割増しで売るがどうだ？（もち買い占め済）

PC／S・CD



スーパーリアル麻雀PⅡ・PⅢカスタム

■ナグザット
■8月5日発売

¥9,800

若い娘がこんな…おおう、はしたない！

おおう、なんたる破廉恥なゲームなのでしょうかっ！　こんなゲームが世にはびこったら、純情無垢な少年たちに悪い影響をおよぼしてしまう。絶対に不許可です！　大体なんですか、若い娘が軽々しく男の前で素肌をさらしたりしてっ！女性というものはもっとつつましやかにですね……。

売らない

3割増

多人数で楽しく遊べるところを宣伝ぢゃ

さすがに小説を原作にもつだけあって、キャラクターが魅力的だな。1人から4人まで、幅広く楽しめるとたろも気に入った。友達や家族、恋人などと遊べば楽しさ100倍な感じであろう。その点を前面に押し出して、定価の3割増しで売るとしようぞ。

PC／S・CD



ドラゴンハーフ

■マイクロキャビン
■8月下旬発売

価格未定

日本の伝統を踏みにじる極悪ゲームめっ

すごろくは、日本古来より受け継がれる伝統の遊びなのです。それを、こんなチャラチャラしたゲームにアレンジしてしまうなんて…、却下却下却下却下～っ！　私は、このゲームだけは絶っ対に認めません。ドカーンと8割引でサバいておしまいなさいっ!!

8割引

10割増

今をときめく育てゲームじゃ、売れ！

何つったって美少女キャラだよ美少女キャラ、おまけにゲームのジャンルは、現在絶好調の育成SLGときたもんだ。この手のゲームに目が無い男連中は、それだけで買っちまうだろう。買い占め決定！　定価の2倍で助平そうな男を狙って売りつけろ～！

PC／S・CD



誕生～デビュー～

■NECアベニュー
■8月下旬発売

¥7,800

芸者を育てるゲームですか？おおう。

いい年こいた大人がゲームの中で女の子育ててキャイキャイ喜んでるですか、暗過ぎますね。今の世の中そんな男性ばっかだから、女の人に馬鹿にされるんですよ。こんなネ○ラなゲームは世の男性には毒です。と、いうことで。わたしら越前屋が没収させて頂きます。

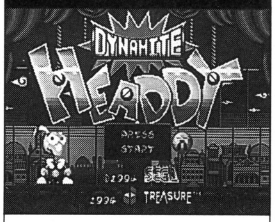
没収

10割増

現在の社会を風刺しとるの、かっかっか

『ガンスターヒーローズ』に続く、トレジャー製アクションゲームの第2弾だ。そう聞いただけで、早くも欲しくなった人がいるんじゃないのか？ふっふっふ。この洗練されたアクションを体験せずして、ACGマニアは名乗れまいて。どうだ？今なら特別に定価の倍で売ってやるぞ。

M D



ダイナマイトヘッディ

■セガ・エンタープライゼス■8月5日発売

¥6,800

こんなすさんだゲームは、認めません！

なんなんですか？　この首が伸びる異様なキャラクターは。このような不細工な顔で首を伸ばされても不愉快なだけなんですけど。それに、主人公の「おちこぼれ」という設定が良くないですね。生きとし生ける者はすべて平等なのですそんなわけで3割引き。

3割引

7割増

スーパーゲームボーイ仕様の秀作だ。

新たなアイテム、新たな助っ人、新たな敵と、『ロックマンワールド5』は新しいことずくめだ。相変わらず難易度は高めで遊び応えはバッチリな上に、今回はなんとスーパーゲームボーイ仕様である。ファンならば買わずにはいられまい。早速買い占めて定価の7割増しで売るとしよう。

G B



ロックマンワールド5

■カプコン
■7月22日発売

¥3,800

こんな難しいゲームは、お子様には…。

うむむ、何だか子供さんが遊ぶには難しすぎるような気がするのですが。このゲームで遊ぶ人は、ちょっと進んではやられ、ちょっと進んではやられしながらコースを少しずつ覚えていくそうで、マゾっ気たっぷりな感じですね。とりあえず、3割引きでサバきますか。

3割引

PG NEW RELEASE SCHEDULE 新作ソフトスケジュール

SUPER FAMICOM

●9月

2日 ライブ ア ライブ
〈スクウェア〉¥9900

9日 ザ・ストリート・バスケットボール ジャミット
〈ヴァージンゲーム〉¥9800(予価)
チョップリフターIII
〈ビクターエンタテインメント〉¥7800

15日 スパークスター
〈コナミ〉¥9800(予価)

16日 リーディングジョッキー
〈カロッツェリアジャパン〉¥9800

22日 花札
〈イマジニア〉¥9800
サムライスピリッツ
〈タカラ〉¥10900
リブルラブル
〈ナムコ〉¥6300(予価)

23日 アンジェリーク
〈光栄〉価格未定

30日 競馬エイトスペシャル2 マル秘馬券購入術
〈イマジニア〉¥9980
麻雀大会II
〈光栄〉価格未定
天竜源一郎のプロレスレヴォリューション
〈ジャレコ〉¥9800
ライズ・オブ・ザ・ロボッツ
〈T＆Eソフト〉¥10900

上旬 キッドクラウンのクレイジーチェイス
〈ケムコ〉¥8800
ザ・ファイヤーメン
〈ヒューマン〉¥9300(予価)

中旬 上海III
〈サンソフト〉¥8900
スーパーブラックバス2
〈スターフィッシュ〉¥9800

下旬 クラッシュ・ダミー
〈アクレイムジャパン〉¥8900
バーチャルバート
〈アクレイムジャパン〉¥9800
ダウン・ザ・ワールド
〈アスキー〉¥9800
おでかけレスターれれれのれ(^^)
〈アスミック〉価格未定
ラリー・ニクソン スーパー・バスフィッシング
〈キングレコード〉¥9800
へべれけのおいしいパズルはいりませんか?
〈サンソフト〉¥8900
船木誠勝 HYBRID WRESTLER 闘技伝承
〈テクノスジャパン〉¥9800(予価)
ゴーストチェイサー"雷精"
〈バンプレスト〉¥9800
ヒューマングランプリ3〜F1トリプルバトル〜
〈ヒューマン〉価格未定
TOKORO'Sマージャン
〈ビック東海〉¥9500(予価)
ゴルフ大好き!O.B.倶楽部
〈メサイヤ〉価格未定
バイク大好き!走り屋魂
〈メサイヤ〉価格未定

未定 Wizap!〜暗黒の王〜
〈アスキー〉¥9900(予価)
タイムトラックス
〈アルトロン〉¥9500
デモンズ ブレイゾン—悪魔の紋章—
〈カプコン〉¥9800
サンリオ上海
〈キャラクターソフト〉¥6980(予価)
タイニー・トゥーンアドベンチャーズ〜ドタバタ大運動会〜
〈コナミ〉¥9000(予価)
武田修宏のスーパーリーグサッカー
〈ジャレコ〉価格未定
MR.NUTZ
〈ソフエル〉価格未定
かまいたちの夜
〈チュンソフト〉¥9800(予価)
サウンドファンタジー
〈任天堂〉¥6800
ジャングルの王者ターちゃん〜世界漫遊大格闘の巻〜
〈バンダイ〉価格未定
ドラゴンボールZ超武闘伝3
〈バンダイ〉価格未定
中嶋悟監修F-1 HERO'94
〈バリエ〉¥9500(予価)

●10月

16日 ハラペコ・バッカ
〈魔法株式会社〉¥4980

21日 スーパーラグビー
〈トンキンハウス〉価格未定

28日 ドラッキーのパズルツアー'94
〈イマジニア〉¥8200
卒業〜先生麻雀しよ!
〈ケイエスエス〉¥9800(予価)

上旬 爆投ヒーローズ バンプス島は大騒ぎ
〈BPS〉価格未定

下旬 豪血寺一族
〈アトラス〉価格未定
テクモスーパーベースボール(仮題)
〈テクモ〉価格未定
ヘラクレスの栄光〜神々からの贈り物〜
〈データイースト〉価格未定

未定 スパイダーマン&ベノン〜カーネージの逆襲(仮題)
〈アクレイムジャパン〉¥9800(予価)
モンスタートラック
〈アクレイムジャパン〉¥9800(予価)
シヴィライゼーション 世界七大文明
〈アスミック〉¥12800
〜実況リアルサッカー〜PERFECT ELEVEN
〈コナミ〉¥9800(予価)
ツヨシしっかりしなさい
〈コナミ〉価格未定
ノスフェラトゥ
〈セタ〉¥9800
SANKYO Fever!フィーバー!
〈日本テレネット〉¥9800(予価)
のんたんといっしょ
〈ビクターエンタテインメント〉価格未定

●11月

下旬 テクモスーパーボウル2(仮題)
〈テクモ〉価格未定
将棋最強
〈魔法株式会社〉価格未定

未定 イッチー&スクラッチー グリグリ大追跡
〈アクレイムジャパン〉¥8900
ミッキーとミニーのマジカルアドベンチャー2
〈カプコン〉価格未定
極上パロディウス
〈コナミ〉¥9800(予価)
ファイヤーファイティング(仮題)
〈ジャレコ〉価格未定
モンスターメーカーキッズ 王様になりたい
〈ソフエル〉¥9200(予価)
大爆笑人生劇場〜大江戸日記〜
〈タイトー〉価格未定
牌砦
〈タカラ〉価格未定
キャッスルズ
〈ビクターエンタテインメント〉価格未定
改造町人シュビビンマン零
〈メサイヤ〉価格未定

●12月

上旬 〜制服伝説〜プリティファイター
〈イマジニア〉価格未定
バトルクロス
〈イマジニア〉価格未定
キャプテン翼V(仮題)
〈テクモ〉価格未定
ミッキーの東京ディズニーランド大冒険
〈トミー〉¥9800(予価)

中旬 サンスポフィッシング渓流王
〈イマジニア〉価格未定

未定 ウィザードリィVI〜禁断の魔筆〜
〈アスキー〉価格未定
ブレスオブファイアII
〈カプコン〉価格未定
アルバートオデッセイ2
〈サンソフト〉価格未定
高校サッカー全国制覇の夢
〈サンソフト〉価格未定
クラシックロード2
〈ビクターエンタテインメント〉価格未定
すごろく(仮題)
〈ビデオシステム〉価格未定
スーパーピンボール2(仮題)
〈メルダック〉価格未定

●年内

キャプテンコマンドー
〈カプコン〉¥9800(予価)
スペースフロンティア
〈光栄〉価格未定
エストポリス伝記(仮題)
〈タイトー〉価格未定
アレサII
〈やのまん〉価格未定

●発売日未定

義経伝説
〈アスキー〉¥9800(予価)
マグナブラバン〜遍歴の勇者〜
〈アスク講談社〉価格未定
レナスII—封印の使徒—
〈アスミック〉価格未定
GP-I RS
〈アトラス〉価格未定
超高機動人造人間ALHAZA(アルハザ)
〈アルトロン〉価格未定
スーパーレッスルエンジェルス
〈イマジニア〉価格未定
ドラゴンクエストVI
〈エニックス〉価格未定
X-MEN
〈カプコン〉価格未定
ロックマン7
〈カプコン〉価格未定
タクティクス・オウガ
〈クエスト〉価格未定
プレヒストリック(仮題)
〈ケムコ〉価格未定
タイガーマスク・ザ・スター
〈コナミ〉¥9800(予価)
龍虎の拳2
〈ザウルス〉価格未定
エナジーブレイカー
〈タイトー〉価格未定
クレイファイター
〈タイトー〉価格未定
迷探偵ポギーキャット
〈タイトー〉価格未定
神楽伝説(仮題)
〈ナツメ〉価格未定
ウイニングジョッキー(仮題)
〈ナムコ〉価格未定
ストリートダンク(仮題)
〈日本物産〉価格未定
大貝獣物語
〈ハドソン〉価格未定
ゴン
〈バンダイ〉価格未定
覇王体系リューナイト
〈バンダイ〉価格未定
ヤムヤム
〈バンダイ〉価格未定
ルインアーム
〈バンダイ〉価格未定
グランヒストリア 幻史世界記(仮題)
〈バンプレスト〉価格未定
ザ・グレイトバトルIV
〈バンプレスト〉¥9500(予価)
バトルサッカー2(仮題)
〈バンプレスト〉¥8800(予価)
バトルロボット列伝(仮題)
〈バンプレスト〉¥9500(予価)
スーパー川のぬし釣り2(仮題)
〈パック・イン・ビデオ〉価格未定
つり太郎の磯釣り(仮題)
〈パック・イン・ビデオ〉価格未定
ドリームバスケット DUNK&HOOP
〈ヒューマン〉価格未定
囲碁最強
〈魔法株式会社〉価格未定

FAMICOM

●発売日未定

アルマジロII
〈アイ・ジー・エス〉¥5900
少年魔術師インディー
〈アイ・ジー・エス〉¥7900
オーバーロード
〈アルトロン〉価格未定
インディ・ジョーンズ
〈ココナッツジャパン〉¥7300
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説
〈ジェイアンドユー〉¥7800
スペースオペラ 大いなる神々
〈ソフトウェア興業〉価格未定

GAMEBOY

●9月

中旬 連対王
〈ヴィジット〉¥5500(予価)

下旬 バートのジャックと豆の木
〈アクレイムジャパン〉¥3900

未定 魂斗羅スピリッツ
〈コナミ〉¥3800
新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語
〈バンダイ〉¥3980(税込)
とっても!ラッキーマン
〈バンダイ〉¥3980(税込)

●10月

21日 GB原人2
〈ハドソン〉¥3980(税込)

上旬 本命ボーイ
〈日本物産〉¥6700

中旬 心理ゲーム2(仮題)
〈ヴィジット〉¥4500(予価)

下旬 ニチブツマージャン 吉本劇場
〈日本物産〉価格未定
詰碁シリーズ1 藤沢秀行名誉棋聖(仮題)
〈魔法株式会社〉¥4900
詰将棋 神吉五段
〈魔法株式会社〉¥4900

未定　イッチー＆スクラッチー はちゃめちゃゴルフ大会
〈アクレイムジャパン〉￥3900(予価)
モンスタートラック
〈アクレイムジャパン〉￥3900(予価)
パチ夫くん2
〈ココナッツジャパン〉￥4500
TVチャンピオン
〈ユタカ〉￥3980

●11月
18日　競馬エイトスペシャル(仮題)
〈イマジニア〉価格未定
本将棋
〈イマジニア〉価格未定
下旬　将棋最強
〈魔法株式会社〉価格未定

●発売日未定
チェスマスター
〈アルトロン〉価格未定
ズール
〈インフォコム〉￥3900(税込)

MEGADRIVE

●9月
9日　モータルコンバット2～究極神拳
〈アクレイムジャパン〉￥8800
ザ・ストリートバスケットボール ジャミット
〈ヴァージンゲーム〉￥8900(予価)
16日　ドラゴンスレイヤー英雄伝説
〈セガ〉￥8800
下旬　スパイダーマン＆ベノン～カーネージの逆襲(仮題)
〈アクレイムジャパン〉￥7800
バーチャルバート
〈アクレイムジャパン〉￥7800
未定　ロックマン メガワールド
〈カプコン〉価格未定
魂斗羅 ザ ハードコア
〈コナミ〉￥9000(予価)
スパークスター ロケットナイト アドベンチャーズ2
〈コナミ〉￥8800(予価)
幽☆遊☆白書2～魔強統一戦～(仮題)
〈セガ〉￥8800(予価)

●10月
未定　イッチー＆スクラッチーグリグリ大追跡
〈アクレイムジャパン〉￥6800(予価)
ソニック＆ナックルズ
〈セガ〉価格未定

●11月
下旬　テクモスーパーボウル2(仮題)
〈テクモ〉価格未定

●年内発売予定
魔導物語(仮題)
〈コンパイル〉価格未定
サムライスピリッツ
〈セガ〉価格未定
リスター・ザ・シューティング・スター(仮題)
〈セガ〉価格未定

●発売日未定
豪血寺一族
〈アトラス〉価格未定
サージングオーラ
〈セガ〉￥8800(予価)
ザ・ストーリー・オブ・トア(仮題)
〈セガ〉価格未定
沈黙の艦隊
〈セガ〉価格未定
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
〈セガ〉価格未定
マルチプレー・ベースボール
〈セガ〉価格未定
ポパイ・ザ・セーラーマン
〈テクノスジャパン〉価格未定
ミーナinワンダーランド
〈マイクロネット〉価格未定
デモリションマン
〈ヴァージンゲーム〉￥8900
エイリアン3
〈ビック東海〉価格未定

MEGA-CD

●9月
23日　キャプテン翼
〈テクモ〉￥7800
下旬　SOULSTAR～永遠の追撃者たち～
〈ビクターエンターテインメント〉￥8000
BATTLECORPS
〈ビクターエンターテインメント〉￥8000
未定　パワーモンガーCD
〈EAビクター〉￥8900
ジュラシック・パーク
〈セガ〉￥7800

●年内発売予定
ダブル スイッチ
〈セガ〉価格未定
TOMCAT ALLEY—トムキャットアレイ—
〈セガ〉価格未定
プライズ ファイター
〈セガ〉価格未定

●発売日未定
LUNAR ETERNAL BLUE
〈ゲームアーツ〉価格未定
アフター ハルマゲドン外伝エクリプス
〈セガ〉価格未定
イースIV マスク オブ ザ サン(仮題)
〈セガ〉価格未定
シャドウラン
〈セガ〉価格未定
ジョー・モンタナ フットボール
〈セガ〉価格未定
スーパーブランディッシュ(仮題)
〈セガ〉価格未定
夢幻の如く
〈セガ〉価格未定
デューン
〈ヴァージンゲーム〉￥7800(予価)
インディ・ジョーンズ アトランティスの運命
〈ビクターエンタテインメント〉￥8800(予価)
大封神伝
〈ビクターエンタテインメント〉価格未定
セルディス～遙かなる大地～
〈マイクロネット〉価格未定

SUPER32X

サージカルストライクCD
〈セガ〉価格未定
The Ultimate Fighting(仮題)
〈セガ〉価格未定
STAR WARS Arcade(仮題)
〈セガ〉価格未定
36グレイティストホール(仮題)
〈セガ〉価格未定
スーパーアフターバーナー
〈セガ〉価格未定
スーパーモトクロス(仮題)
〈セガ〉価格未定
TEMPO(仮題)
〈セガ〉価格未定
V.R.Delux(仮題)
〈セガ〉価格未定
バレットファイターズ(仮題)
〈セガ〉価格未定
ファーレンファイトCD
〈セガ〉価格未定
メタルヘッド(仮題)
〈セガ〉価格未定

GAME GEAR

●9月
9日　モータルコンバット2～究極神拳
〈アクレイムジャパン〉￥4800
下旬　クラッシュ・ダミー
〈アクレイムジャパン〉￥4500
T-2 ジャッジメント・デイ
〈アクレイムジャパン〉￥4500
未定　剣勇伝説YAIBA
〈セガ〉￥3800(予価)
プロ野球GGリーグ'94
〈セガ〉￥3800(予価)
ハイランディア(仮題)
〈セガ〉￥4800(予価)

●10月
未定　イッチー＆スクラッチーグリグリ大追跡
〈アクレイムジャパン〉￥4500
モンスタートラック
〈アクレイムジャパン〉￥4800(予価)

●発売日未定
ガンスターヒーローズ
〈セガ〉￥3800(予価)
ソニック＆テイルス2
〈セガ〉￥3800(予価)
フレッド・カプルス ゴルフ
〈セガ〉￥3800(予価)
マジックナイト レイアース(仮題)
〈セガ〉価格未定
魔導物語III～究極女王様～
〈セガ〉￥5500(予価)
幽☆遊☆白書～激闘！七強の戦い～
〈セガ〉￥3800(予価)

PC-ENGINE

●9月
15日　MAD STALKER—FULL METAL FORCE—
〈NECホームエレクトロニクス〉￥5800(AC専用)
24日　XakIII サークIII
〈NECホームエレクトロニクス〉￥7800
30日　女神天国
〈NECホームエレクトロニクス〉￥7800
中旬　セクシーアイドル まーじゃんファッション物語
〈日本物産〉￥8500
未定　クイズアベニュー3
〈NECアベニュー〉￥6000

●10月
21日　スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争
〈レイ・フォース〉￥9600
28日　ブラッドギア
〈ハドソン〉価格未定
下旬　コズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説～激闘編—光の宇宙の中で…
〈日本テレネット〉価格未定

●11月
未定　ハイパーウォーズ
〈ハドソン〉価格未定

●12月
未定　プリンセスメーカー
〈マイクロキャビン〉価格未定
愛・超兄貴
〈メサイヤ〉価格未定

●年内発売予定
ルナティック・ドーン
〈アートディンク〉価格未定
ぽっぷるメイル
〈NECホームエレクトロニクス〉価格未定(AC対応)

●発売日未定
アンジェラス2～ホーリー・ナイト～
〈アスミック〉価格未定
姐(あねさん)
〈NECアベニュー〉価格未定
スペースファンタジーゾーン
〈NECアベニュー〉￥4800
レッスルエンジェルス・ダブルインパクト
〈NECホームエレクトロニクス〉価格未定(AC対応)
餓狼伝説スペシャル
〈ハドソン〉価格未定(AC専用)
天外魔境III
〈ハドソン〉価格未定(AC専用)
アルナムの牙
〈ライトスタッフ〉価格未定
卒業II Neo generation
〈リバーヒルソフト〉価格未定

SFC

アイも変わらず異常にタイトル数の多いSFC。この中で満足に遊べるモノが何本あるかというと……、いやいや、それは言うまい。個人的には9月に釣りゲーが集中していることに注目してみたい。こりゃもう一体何が？ というくらいの大ブームではないだろうか。久々に楽しめそうだ。

G B

ヨシ！ 遂に！遂に大御所が動いて下さった!! ありがとうこぜぇますだ、コナミ様。あの名作ブリバリACGが、2度目のGB移植である（もちろんSGB対応だと思うけど、未確認）。これで一気にGB復活の気運が盛り上がればよいのだが。そういった部分でも期待しつつ、9月を待つ。

M D

ようやく「パノラマコットン」の発売日が8月12日に決定した。なかなか決まってくれないのでヤキモキしていたのだが、とりあえずヨシヨシ。最初は戸惑うかもしれないが、純国産3DSTGとでも呼べばいいだろうか、慣れてしまえばかなりイケる。あとは、シツコイようだが「ヘディ夫」。

G G

何故GGが2ページしかないんだあっ！って、そりゃもういいのか。スケジュールだけ見ると、何やら発売日未定ソフトが増えて不安な気もするが、内容は相変わらずの充実ぶり。どれをとってもそこそこ～最ッ高！まで、満足できることは間違いない。海外ゲーの増加も心強いかぎりだ。

PC-Engine

「プリンセスメーカー」「レッスルエンジェルス・ダブルインパクト」、そして「卒業II」と、そのテのゲームはやはりPCエンジンにお任せ！な感じ。しかしながら良質ACGも散見されるようになったし、ラインナップのバランスはなかなかなかいいものがある。PCエンジンユーザーは当面、安心安心。

世紀末ゲーマーの心得!!

Q.あなたは情報にビンカンですか？

YES：じゃあ、ここに載ってること全部知ってるか？　知らないだろ？　まだまだ甘いッ。世界の全てを知り尽くすのだ。

NO：そんなことだから、女の子にもモテんのだ、君は。やはり君しか知らないことを知っていてこその「君」なのだ。

新装開店の情報ページ、その名も「パワー・ナヴィゲーション」！力いっぱい！情報の大洪水へと御案内っちゅうスンポーだな。いやぁ、ハリキッテ集め過ぎました。ごめんなさい。CDのジャケットなんて小さい小さい(笑)。ヨシ、カマン・レッツゴー。

COLUMN BOMB　君の知らない世界を御紹介するコラム。マジでディープ・インサイドな内容のモノもあるので、他言無用。編集部もすべての内容には責任負いかねる。密告歓迎だが、告げ口お断り。

HORO-SCOPE　とにかく今月の情報量はハンパではない。情報コーナー初の8ページという大規模構成になっても足りなかったくらいなのだ。モチロン来月もバリバリに集めまくるぞ！世呂死苦!!

POWER NAVI GATION

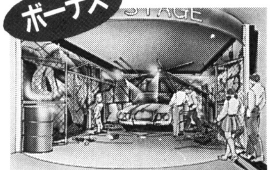
CONCERT

早くも第4回！恒例ゲーム音楽コンサートだっ

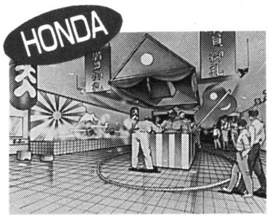
巨匠・すぎやまこういち氏の手になる珠玉の名曲をフルオーケストラで楽しむことができるコンサート。開催は9月4日、チケットは既に大好評発売中である。まだ入手していない人は千円札3枚握りて走れ！買え。

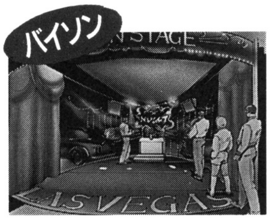


Street Fighter II









ストIIの世界をリアルに再現するスペシャル・イベント！この夏、君自身が、等身大のファイターになれるのだっ！映画の後（前でも可）にでも、どうだ？

来る8月18日より新宿プリンスホテル特設会場にて、「ストリートファイターII　バトルアクションワールド」が開催されるぞッ！（8月31日まで）ストIIの世界をリアルに再現し、様々な展示やアトラクションで君の格闘魂を刺激してくれるのだ。映画との併用で効き目は2倍！　燃えるぜぇ～っ。



CD

さすがストIIだけあって、音楽も本格的。音楽監督にあの（以下5回繰り返し）小室哲哉氏を迎えて製作された、当代一流のスタッフによる全12曲＋ボーナストラックは聴きごたえ満点なのだ。

●悲しさと　せつなさと　心強さと

主題歌シングル／篠原涼子・唄／小室哲哉・作詞・作曲・編曲・プロデュース／好評発売中／一〇〇〇円（税込）



●オリジナルサウンドトラック



▲ソニー・ミュージック・エンタテインメント／8月1日発売／￥2800（税込）／全12曲＋ボーナストラック

CAMPAIGN

この夏ッ！お得なキャンペーン。う～ん、さすがセガ様、気前の良さは日本一である。

●Jリーググッズキャンペーン

7月15日から8月31日の期間中に、「プロストライカー2」／MD「JリーグGGプロストライカー'94」「同」ゲームギア＋ーパックを買うと、Aコース（ディパック／千名）、Bコース（トレーナー／五百名）、Cコース（ジャンボタオル／五百名）に応募できるぞ（商品に同梱されている応募ハガキで）。

●メガワールドアップグレードキャンペーン

7月1日から9月30日の期間中に「メガドライブ2」「メガCD2」

・期間中に発売されるSEGA売りのMD／MCDソフトを購入した人の中から抽選で千名をスーパー32X・モニター会員に。さらに外れた方の中から二千名にメガラックをプレゼント。詳しい応募方法は商品に同梱の御案内を。

BOOK

真のデジタル・エイジはハイパーネットワークが揺りかごなのだ。

今、コンピュータ業界の各方面から多大な期待を寄せられている「インターネット」。一言でまとめてしまえば世界最大規模のコンピュータネットワークなのだが、その専門誌が9月17日に創刊される（隔月刊）。

立ち読みしろ。

いや、読者諸君に買えとは言わない（定価／一九八〇円）が、このテの知識は近い将来絶対必要になるぞ。備えあれば、憂いなし、だ。デジタル・エイジをサヴァイヴするのだ。

COLUM BOMB BATTLE OF 日常

世の中すべてが戦いである。
私はプロレスが大好きで、週刊誌も欠かさず買ってるし、会場にも足を運ぶ。ただ私の回りにプロレスファンが少ないので、私の趣味を解ってくれる人がいない。だから、私はプロレスの良さを解ってもらうために戦うのである。プロレスはやらせだとか、八百長などと言う人がいまだにいる。その人に私は言いたい。
「あなたはプロレス会場に行ったことがあるんですか?」と。
「たった6m四方のリングの上で繰り広げられるドラマを見たことがあるんですか?」と。
鍛えあげられた肉体のみがプロレスラーの武器なのだ。その武器を何も知らない素人が否定することは出来ないし、また否定してほしくないと思う。
今までプロレスを見に行ったことがない人は、行ってみるといい。そこでは普段体験することの出来ない事が起きる。それを目の当たりにした時、もう一つの世界があなたの前に開けるのだ。戦うことを恐れ、平穏な日々を暮らしている人にとって、プロレスは最高の活力剤になるはずだ。
次号からは、プロレスに限らず日々戦っている人々について書こうと思っているのでみんなよろしく!(ハドソン藤原)

Namcot

「ナムコ・ワンダーエッグ」に引続き〝遊びの錬金術国家「たまご帝国」〟がオープンされたぞ!!「ハイパードリーム」が基本テーマの体験型テーマパークだっ!!

7月16日にオープンされたばかりの「たまご帝国」は、「ナムコ・ワンダーエッグ」における実績とノウハウを活かした体験型テーマパークで、世界初登場の本格的フライトシミュレーション施設である「ファイターキャンプ」を中心とした6アトラクションで構成されている。「ナムコ・ワンダーエッグ」と隣接し、ツインパークの形態をとっており、従来は3時間程度であった滞在時間が半日に延び、より深い遊びが楽しめるぞ。そして、1枚のチケットで「たまご帝国」と「ナムコ・ワンダーエッグ」の両方を利用できるのだ! こりゃお得。今すぐ確かめに二子玉川へゴォだ。ゴォゴォ。

御 案 内

ファイターキャンプ▶米国マジックエッジ社と共同開発を行った、世界初登場の本格的フライトシミュレーション施設。定員12人(2人乗りで6カプセル)所要時間約40分、利用料金100EGGS(1000円)。

ミラクルツアーズ▶日本初登場のフルCGオリジナル映像と、油圧駆動による6軸セーションシステムによって、多人数が同時にダイナミックな仮想のドラマ体験が楽しめるムービーライド。約10分、50EGGS。

キューザーアリーナ▶演出されたバーチャルフィールドの中で2チームに分かれ、レーザー銃とベストを着用して、お互いの攻撃を避けながら相手陣地を攻め落とす未来型スポーツ感覚の施設。約25分、50EGGS。

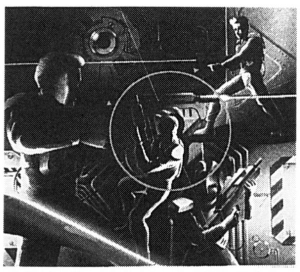
ドリフトキング▶ドライバーの発する声によりターボがかかるカートに乗り、個人のドライビングテクニックを駆使しながら、ドリフト走行を競いあうことのできるアトラクション。所要時間約6分、50EGGS。

サイバーステーションII▶主に身体を使って楽しむアミューズメント機器を揃え、カップルやグループみんなで盛り上がり、お互いにコミュニケーションしながら楽しめるアクティブな空間。

サーカスプラザ▶利用者とスタッフ、そしてギャラリーが一体となって、全身を使ったアクロバティックなサーカス芸が体験できるイベントアトラクション広場。逆バンジージャンプ、ゼロG体験などができる。

カフェテリア▶「たまご帝国」の一番奥に位置する、周囲が緑におおわれた閑静なカフェテリア形式の飲食施設。店外にはテラスが用意され、パーク内の様子を楽しみながら、軽飲食が楽しめる。

キューザーアリーナ

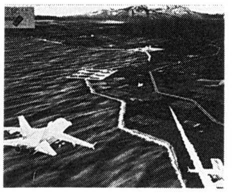


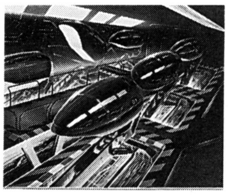
▲20人ずつの2チームに分かれレーザー銃を手に戦う。

たまご帝国 建国記念祭

たまご帝国オープン記念で7月16日～9月11日までの58日間、「トゥルーライズ・アクションワールド」が開催される。この夏公開の最強のスーパーアクション映画「トゥルーライズ」とのタイアップイベント。映画の前後に必見。

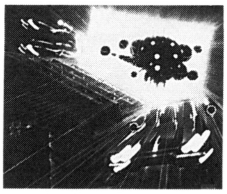
ファイターキャンプ





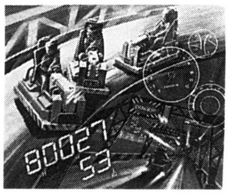
▲世界最高水準のリアルタイム3次元CG映像と戦闘機の動きをリアルに再現する独創的なモーションシステムにより、プロパイロット養成装置と匹敵する内容を持つ、本格的フライトシミュレーション施設だ。「たまご帝国」の目玉。

ミラクルツアーズ



▲フルCGオリジナル映像のムービーライド。訪れるごとに違った体験が楽しめ、新しい発見を可能にするソフトが厳選されていく。

ドリフトキング



▲音声認識ドリフトカート。ドライバーの声でターボがかかる。すごい! 6台のカートがそれぞれ違った個性を持っているのだ!

SNK

「サムライ・スピリッツ」アニメ化&SNKネオジオカップ開催!

「餓狼伝説」、「餓狼伝説2」、「龍虎の拳」に続く第4弾として遂に「サムライ・スピリッツ」がアニメ化されるぞ!! 監督…石踊宏、脚本…岸間信明、キャラクターデザイン…岩倉和憲というスタッフで、9月中旬にフジテレビ系列で全国放映される。スペシャルアニメの内容は、暗黒神により復活した天草四郎時貞に立ち向かう覇王丸をはじめとするナコルル、シャルロットらの剣士たちが活躍するアクション・ドラマになる予定だ。

また、女子トーナメントとしては史上最高の賞金総額を誇る「SNKネオジオカップ 女子プロボウリングトーナメント'94」が開催される。賞金が超ビッグなSNKネオジオカップ。熱い勝負になりそうだね。

ANGEL VOICE

深見梨加さん2ndアルバム「La Venus」いよいよ9月21日リリース!!





2月21日に発売された1stソロ・アルバム「Mornin' After」より7ヶ月、待望の深見梨加さんの2ndアルバムが9月21日リリースされる。「Venus」をキーワードに、彼女自信のVenus像をファンタジックに描いた全11曲で構成される予定。ショッキング・ブルーのヒット曲「Venus」のカバー、オーケストレーションを導入したバラードやナレーション入りのインストも有。

COLUM BOMB Gearよ Gearよも好きのうち

度重なる政権交代、底の見えない不景気。やっとのことで成立した自社連立内閣も、その政策より総理のまゆ毛に注目が集まるという始末で、国民の政治不信はいまや頂点に達しております。不肖ながらこの私、いちゲーム製作者として、また、何よりも一個のヒューマンとして、常々このままならぬ世の中を嘆いて参りました。しかし、嘆くだけ。何の変哲もないサラリーマンに堕してしまった私にとって、この期にみよんで権力に反旗をひるがえすなど夢のまた夢。何が大事って自分の安定した消費生活が一番大事なもんですから、世の中に不満がつのっても、新聞の投書欄に「真の国際化を」とか、「子供たちに明るい未来を」とか投書してお茶を濁しておりました。
そんな私のハートに火をつけたのがアニキ倉西。ゲーム雑誌の常識をつくがえし、業界の新たな地平を切り拓かんとするエネルギーに満ちた「POWER GAMER」の構想を打ち明けられたとき、私の胸に去来したのは、「革命」のひとこと……。彼の煮えたぎるパッションつき動かされ、断然、アニキと共に決起する決意を固めるに至ったのであります。何に対して決起するかは皆様のご想像におまかせするとしまして、とりあえず次号より「GEAR～んばか～ん!」のパワーアップバージョン、「GEARよGEARよも好きのうち(仮称)」連載を開始いたします。他誌には書けぬような極秘情報を連発、CS5研の総力をあげて「POWER GAMER」をバックアップさせていただく所存です。
政治不信がどっかへ行ってしまいましたが、読者の皆様にはこれからも変わらぬ御支持をお願いし、「POWER GAMER」創刊によせる言葉にかえさせていただきます。(セガCS5研 500ZOO)

テーマパーク

無限大の夢と娯楽をつめ込んで、セガ・アミューズメントテーマパーク「ジョイポリス」が横浜に出現！ 究極の遊園都市を、君はいま、目のあたりにする…。

TVでもコマーシャルが放送されてたから、結構知ってる人も多いんじゃないかな〜？と、思うけど。去る7月20日に、セガのニュー・アミューズメントパーク「ジョイポリス」が横浜でオープンしたぞ。内部には、爽快感と恐怖を同時に体験できる「ゴーストハンターズ」や、CGとレーザーショーを楽しみながら未来を占えるロマンティックな星売らない館「アストロノミコン」など、最新技術を駆使した世界初のアトラクションが盛り沢山。一度行っただけじゃ、とても全部は遊びきれない充実ぶりだ。営業時間は午前10時から深夜24時まで。入場料は大人500円(15歳以上)、小人300円(4〜14歳)、3歳以下は無料だぞ。JR根岸線石川町駅から徒歩15分/横浜駅東口、桜木町駅からは市営バス8・26・58・125系統を利用すると便利なのだ。


VR-1


アストロノミコン


マッドバズーカ


ゴーストハンターズ

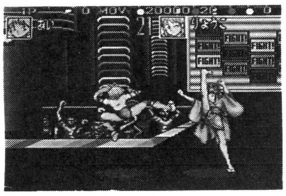

AS-1


レイルチェイス・ザ・ライド

アトラクションの中にはもちろん、セガのマスコットであるソニック&テイルスを扱ったものも。俺も言ってみようかね、今度の日曜にでも。

NEW SOFT

イマジニアの新作は、掟破りの美少女格闘だ！熱く、華麗に、華々しく、8人の美少女達が迫力のバトルを展開!!

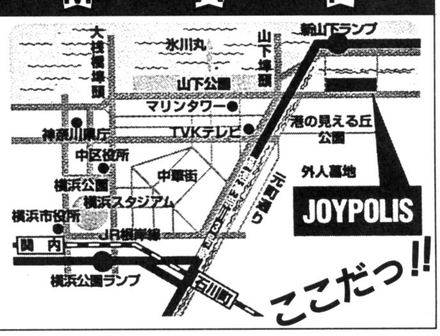




■イマジニア桜井氏より御言葉（実は美少女好き）

ポピュラス、シムシリーズなどの海外ゲーを多種ハードに移植し始めたのが、今から5年前。まさか、美少女ゲーを発売することになるとは、スタッフの誰ひとりも予想はしなかったでしょう。ゲーム内容はいわゆる格闘ゲームですが、美少女しかいない、というのは妙な感じがして良いのでは。

M A P



TIPS

情報コーナー内にひそむ、陰の(?)裏技コーナー…だ。

首都高バトル

このゲームをすでにクリアしてしまって、ちょっぴりつまんない思いをしてる君にエキスパートモードの裏技を伝授しよう。やり方は、ネームエディットで右下の車(GT-R)のネームを「EXPERT」と設定して、シナリオに入るだけだ。さあ、エキスパートで最初から再挑戦だ。

WORLD DERBY

一番最初に与えられる子馬に名前をつける画面で、何も文字を入力せずに「END」にカーソルを合わせて2ボタンを押すと、牧場長が子馬を1億円で売ってくれるのだ。知ってたかな？ でも、実はこの子馬は売らない方が得なんだよね。どっちにするかはアナタ次第だけど。

CONTEST

火花舞い散る!?美女達の熱い戦い！「ミス プライムゴール」ついに決定!!

実は、ちょうど本誌（今、アナタが手にしているこの本誌）の発売日にナムコ主催「ミス プライムゴール」コンテストの決勝大会が行われてるんだな。6月5日に東京オモチャショー会場で行われた、一次公開オーディションに勝ち残った10名が今、スタジオALTAの7Fホール&2Fバルコニーで最後の決戦を繰り広げているわけだ。いずれも劣らぬ美女10名、勝ち残るのは果して誰なのか？ 結果は次号（本当か？）

T&E SOFT

T&Eゴルフプラザ、「ワールドグリーン名古屋」へ、皆んな揃ってレッツゴー！

〝ゴルフゲームの〟T&E SOFTが、名古屋にゴルフプラザ「ワールドグリーン名古屋」を開設！ 残念ながら、現在はまだ一般客には解放してないけれど、秋からは一般客の皆様にも利用できるようになる予定だぞ。所在地は

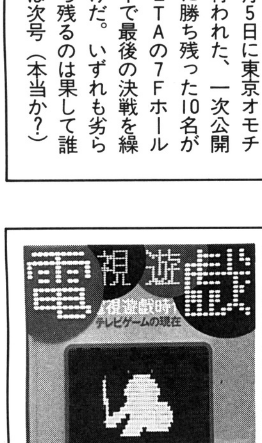
■名古屋市東区東桜1丁目10番35号
セントラル野田ビル2F
TEL：052-973-2651

だ。皆んなも、一度は足を運んでみればいかがかな？

BOOK

再度宣伝、ゲーム業界甘辛論争の書。さあ読むのぢゃ！

TVゲーム業界を、メーカー側、ユーザー側、現在・過去・未来などの様々な視点から見つめるこの一冊。先月号でも紹介したんだけど、皆んなはもう読んでみたのかな？ 現在のゲーム業界事情を少しでも詳しく知りたいって人に、この一冊は絶対お勧め。もしかすると、裏事情の片鱗に触れられるかも知れないぞ。ま、知らない方が良いこともあるけどね。



←見かけたら買え!!

COLUMN BOMB A girl is on my mind

はい、お初にお目にかかります。とりあえずアナタとアタシ、初対面だから初めてどうしの挨拶から入ろうね。

「は・じ・め・ま・し・て♡」

このコーナーで少女小説or少女漫画のコラムを担当させてもらっちゃう、"夢MILL"っていいます。"夢ミルちゃん"って呼んでください♥

「小説」・「漫画」という名前のアタマに、「少女」という単語をくっつけると、「少女小説」・「少女漫画」っていう2つの言葉ができ上がります当たり前よね（笑）。でも、アナタはこの2つの言葉の意味を、深く考えてみたことはあるかしら？ 単純に解釈すれば、女の子（少女）向けの小説もしくは漫画ということになるんでしょう。けど、アタシは2つの単語に…、ううん、性格にはアタマにくっつく「少女」という言葉の部分に、もっと色々な意味が隠されていると思うの。例えばそれは、大人はもとより少年にも感じることのできない、少女にしか持ち得ない心を描写したという意味での「少女」であったり。女の子の目を通して、様々な出来事を描いたという意味での「少女」であったり。女の子向けという意味での「少女」であったり、色々ね。ちょっとわかりにくかったかな（苦笑）。来月からは、こういう風に様々な意味を持っていて、魅力いっぱいの少女小説&少女漫画をどんどん紹介していくわ。今後ともヨロシクね。

（夢MILLてしだ♥）

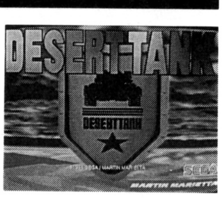
NEW SOFT

「バーチャファイター」「DAYTONA USA」と驚異的なゲームを開発し続けるセガの新作「デザートタンク」と「ザ・Jリーグ1994」が登場!!

業務用でバク進を続けるSEGAの新作は「DAYTONA USA」と同じMODEL2を搭載した3D-CGタンクシューティングゲーム「デザートタンク」と業務用で初のリーグ公認ビデオゲーム「ザ　J.リーグ1994」だ。「デザートタンク」は毎秒30万実用ポリゴンのリアルタイム3次元CGア〜ンドテクスチャーマッピング（ポリゴンに写真などの画像データをはり付けちゃうンゴイ事）の鼻血モノのグラフィック。そしておなじみのフロント／トップの3段階視点切り替えV.R.ボタンもアリ。「ザ　J.リーグ1994」はJ.リーガーの協力による取り込み映像をもとにした迫力のあるリアルな動きと3D視点のサッカーゲーム。既にゲームセンターで稼働中。「デザートタンク」は8月登場予定。セガさんの開発パワーには本当に頭が下がります。

デザートタンク

タンクをコントロールし、キャノンとマシンガンで敵を攻撃、破壊していくゲーム。コースは初級・上級の2通りで初級コースは4ステージ構成、上級は5ステージとなっている。制限時間内にミッションを達成しろ。



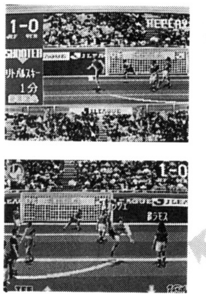
突き進め！荒野!!
打ち倒せ！破壊！



◀筐体は迷彩色で覆われたアーミータイプ。モニターは高画質50インチプロジェクションを採用。



ザ・Jリーグ1994



実名で登場のJ.リーガー達を操作プレイする、サポーターの熱気に応えた本格的なサッカーゲーム。J.リーグ全12チームから1チームをセレクトして、CPU操作の他の11チームとリーグ戦を行ない、チャンピオンをめざす1Pプレイと1PVS2Pの対戦プレイがある。レバー操作で曲がるシュート、落ちるシュート、オーバーヘッドキック(!!)までできるぞ！

もしかすると…サターンへの布石なのかぁ？

VIDEO

このビデオでキミの超能力を引き出そう

ESP、PKなどの超能力の開発方法をわかりやすく、楽しく解説したビデオ「気を啓く〜超能力入門〜」がソニー・ミュージックエンタテインメントより発売された。出演・監修はあの秋山眞人氏。ビデオで楽しみながら超能力を開発できるなんて便利なアイテム♡　気能力体質チェックも入った12P解説ブックレット封入で6、900円（税込）58分。

TIPS

Aリーグサッカー

隠しチームのもぐらチームが使えたり、オールスター戦を楽しむ事ができちゃう〝おまけモード〟に入る裏技を紹介。タイトル表示中に「上左下右B右下左上Y左右上下XLR」だっ(長いっ)。カキーンと音がすると入力成功。

TIPS

ファイトだポン！

「ファイトだポン！」の裏技をこっそり教えちゃう。まずは便利なカードフル装備&（Rボタンで）イベント飛ばしは「上上上下下左右右上下右左左」、サウンドセレクトは「上LR下LR左LR右RL」だ。試してみてちょ。

FF



「F・F」OVA、遂にシリーズ完結！

風の章・炎の章・竜の章と続いてきたOAV「ファイナルファンタジー」が8月1日に発売される「星の章」で遂にシリーズ完結する！

前作「竜の章」で風のクリスタルと共に、略奪されたリナイーを救うため、飛竜の導きによりタイクーンを後にしたプリッツ一行はどうなるのか…。監督りんたろう、脚本あかほりさとるという納得のスタッフ。迫力の最終決戦が展開される。VHS、LD共に約30分、5、400円（税込）。

COLUMN BOMB　テクノ犯科帳

あ、初めまして、私あけきんと申します。どうぞよろしく。PGでこれから「テクノ」についての連載やるんですよ。

あなたはゲーマーですけど「テクノ」はお聴きになりますか？……あぁ、毎日ゲームばかりしているから音楽はゲームミュージック以外はお聴きにならない、と…えっ何ですか聴いてもクラシックバージョン？いやぁ、もったいない…ゲームミュージックも以外とテクノ、いや立派なテクノですよ。ねぇ…そうですか…（しばし沈黙）…あ、あの電気グルーヴとか、キュートメンは御存知ですか？日本のテクノを…あ、知りません？あのーじゃあ洋モノのアンダーワールドとかオービタル……あぁ、マイケルジャクソンが好きなんですかぁ…あぁ踊りうまいですものねぇ。踊りが好きなら「テクノ」どうですか？踊れますよ「テクノ」は……マイケルジャクソンとは全然違いますけどね。……（またしばし沈黙）…あ、じゃ、じゃあ踊りが好きならクラブに行ったことあります？……あぁ小学校の時に卓球クラブだった？ってあのぅ、そういうクラブではなくて……あぁ駅前の／…ミキちゃんがかわいいって？って、あ、そういうお姉ちゃんのいるクラブではなくって、踊りに行く所なんだけど…ディスコ？あぁ、それが少し小さくなって地味になった感じの…行ったことないですかぁ…なんでって？いやぁ、最近のクラブシーンで…ラブシーンじゃなくてクラブシーンです(怒)…そう、「テクノ」流行ってますからいかがかななんて思って、「テクノ」いいですよ……えっ、興味ない？ゲームだけで十分だって？じゃあゲーマーなあなたにひとついいお知らせしますよ。『東京ゲーマーズナイトグルーヴ』っていうクラブにゲーム機が設置してあって、ゲームをしたい時はゲームを、テクノで踊りたかったら踊ってればいいんです。ゲームも最新のも置いてますよ。……行きたいですか？あ、8月25日です。場所は下北沢にある「スリッツ」というクラブです。ぜひ行ってみて下さい。ゲーマーのあなたなら絶対に楽しめると思いますョ。…じゃそろそろ時間なのでこの辺で、あ、来月から真面目に「テクノ」語りますのでよろしく。では、さよなら。

（文／東京金属商会　あけきん）

COLUMN BOMB　たこなぐりマンじゅう！

押忍(死語)、3●7とか流してるS木っていう。別に族じゃねえけど。最近ぶちムカつくコトあんで、書かしてもらう。聴きたくねえ奴、死ね。

ムカつくその①、最近CBR400Fとかにビートだのバナナだのロケットだのかまして「俺のFよぉ〜」とか言ってる奴、死ね。Fってーのはスズキなんだよ。あとな、CB400FなんかもF!?　ケンヤつってんだろ？　族がビンテージ気取ってんなよ？　FったらZGPなんだよ、モンクある奴死ネ。

あとムカつくの、千葉人。ここんとこ気合い入ってねえぞ？　特に習○野、流○？　いいコしてんなよ？　ヤンボー少なすぎんぞっう？　東とか南とか、浜とか、まけてどーすんだよ。行けよ遠征とかよ。ビビッてんじゃねえぞ。電車通学してフカシこきまくってんじゃねえよ？

バカみてえにビンテージなんか走りまくってる（俺はキライじゃないケド）ボンばっか目立ってさ、全っ然いねえじゃんよ、マジでムカついて来たぞ。千一葉一県一民!!　チバラギ仕様とか言われて恥かしがってんナよもっとカチ上げろもっとデコれもっと若ゲのイタリって奴見せろよ。

あとよ、どいつもこいつもアップハンつけるのもよせ。バカみてえにパハンしぼりまくったFXJとかよ、見ねえよな、最近。いてほしいんだよ、そ〜いう駅のホームでオナニーこいてる様な奴。そういや最近ホームでオナニーてのも見ねえな。いねえって？　いたんだよ昔はよ、俺のダチだけどよ。

まぁ他にもムカつくコトいっぱいあんだけどよ、正体バレんとヤクイから今日はこんくらいにしといてやるよ。φ40㎜くらいのボルト車に投げてみたり、ボンネットの上でクソたれてみたり、若ぇんだからこんぐらいの事してみやがれ。モンクある奴はいねえな。いたら死ね。それじゃ、また来月。（まだやるか？）

ぷよぷよフラッグコンテストというなんかよくわからんイベントもあり。どうやら一番でっかい旗を持ってきた人が優勝するらしい。いや、したらしい。いいけど、夢中になって事故なんかおこすなよ。

GG Jack!?

キミは行ったか!? GGの、そしてぷよぷよの行く先はいったいどこだ!? キミは、この一大イベントを見過ごさなかったか!?

7月20日!! もう一度問う。

いや、いろいろ言いながらもこの原稿を書いている今日は7月の19日、このGGフェスティバル、渋谷ジャックの開催される7月20日は明日なんだよな。ちなみにイベントの内容は、GGのぷよぷよで対戦しながら渋谷の街を練り歩く、といったもの。異様だぞ。この様は。チーマーにからまれたりしないだろうな? あ、チーマーは一時期の走り屋の皆さんの一斉粛清でおとなしくなってるかぁ。あはは。そんなわけで、渋谷ジャック。ウチの編集部からも2人ばかし派遣するつもりなのでみつけても石投げたりしちゃだめだよ。虚弱君なんだから。



▲目印はアルルの旗! アルルの旗の元に行けば、そこにはお仲間がたーっくさんハート 心行くまでぷよぷよやって、彼氏彼女の一人の見つかるといいね♡

NEW MEDIA

世界初!! デジタルデータユニット"セントギガ"!!

任天堂が衛星デジタルデータ音楽放送株式会社と共同で、放送のデジタル化によるデジタルデータ放送の融合、放送のマルチメディア化を推進し、それによるマルチマスメディアを実現しようと計画。これがどういうことかというと、家庭のSFCを通してゲームのプレビューデータの放送、さまざまな番組案内などを見ることが出来る、というもの。発売は来年の2月というから、詳細はもう少し待ってね。

GOODS

究極のゴジラホビー、リアルアクション初代ゴジラ、店頭にあらわる!!

組み立て済みのメカボックスに、手・足・頭・尾をとりつけ、軟質素材使用の表皮をかぶせることにより完成する半完成品キットのゴジラ。手、頭を動かし、叫び声をあげながら歩行するアクションは、まさしく映画に登場した初期のゴジラそのもの。¥3500(税別)で好評発売中。



COLUMN BOMB HEAVY METAL DUNGEON!

さてこのコーナーでは、音楽の地下迷宮、エクストリーム・ヘビー・ミュージックの世界を、松明を灯しつつ恐る恐る探検してみよう、ということなのだが、ゲーム専門誌で音楽、それもデスメタルやなんかの、くそマイナーなジャンルを語るというのも、一瞬"?"と思われるかもしれない。しかしゲームの世界でも、何となくアングラ臭のする部分はあって、恐いもの見たさでついついそういうものに惹かれる、という心理は読者諸君にも解ってもらえるのではないだろうか。えてしてソフトウェアの世界はどこも、片隅にブラックホールがパックリと口を開けているものだ。

＊＊＊

来月からは何かのCDを取り上げつつ話を進めるつもりだが、今回は自己紹介がてら今後の方針などを探ってみよう。

前谷は田舎の高校生だった頃、メタリカの1st「KILL'EM ALL」に出会ったのが一つのきっかけで、より激しく、より極悪なイメージの音楽を指向するようになったが、そのメタリカは2nd以降グングンと成長し、今では世界のロックシーンを代表するバンドにまで成ってしまった。現在はかなりメジャー的で、旧来のファンには一抹の寂しさも感じさせるメタリカだが、かの1stアルバムは、80年代半ばという状況下では、かなり極悪だったのは確かだ。ダンジョンの住人だった頃は泣く子も黙る強力なモンスターだったのだ。

そして、80年代末に発生したデスメタルだが、はじめは結構恐かったマミーあたり、ファイヤーボールの呪文も十分に扱えるようになり、ダンジョン生活にも慣れた頃には可愛らしくさえ感じてしまうように、相変わらずの手法しか持たないバンドは、時とともにインパクトを失う。新しく強烈なインパクトを持ち、いつかダンジョンから出て地上の世界を恐怖のどん底に叩き落としそうな極悪な音楽を求め、いざダンジョンへ!

(GUITARIST/前谷格)

NEW SOFT

ファミリーサーキット 待望のSFC化!!

エキゾーストノートの響きわたるサーキットを、信頼できるマシンと一体となり、駆ける……男なら誰でも見る夢、それを叶えてくれたゲームがファミコンにはあった。そう、ファミリーサーキットがそれだ。あのゲームがリニューアルされ、SFCに登場するという。詳細は追ってお知らせする。今回は緊急速報ということで。



●渡辺

SEGA

キミはもうアクセスしたか!? SEGA入魂の情報サービス、セガFAXクラブ!! 今まで苦渋を味わった関西のため、この8月、関西局開局!!

5月よりスタートしたユーザー向け情報サービス、セガFAXクラブ。早いもので、開局3か月を向かえた今、大好評に付き8月より関西局の開局が予定されている。今までは東京のみの回線だったので、より利用しやすく便利になることは必定。BOX(情報)内容ももりだくさんで、セガファンならばチェックしておきたい事ばかり。ウチの編集部もよく利用させて頂いてますんでね、今後とも末永くお願いいたします。ハイ。電話での情報収集、JOY、JOYテレフォンもお忘れ無く。

NEW MACHINE

小さなボディに大きなパワー!!(いいのか!?)

彼はゲームハードであり、コントローラーであり、128ものソフトを内蔵するカートリッジである。そんな彼の名はMEGA-GAME!! 今、あえて時代を逆行する彼こそ、真のゲームハードなのかもしれない……。
細かいお問い合わせは
株式会社ディスカバリーファーム
☎03-5382-2300まで



●セガスター

▶声優の林原めぐみさんも参加(?)したりするのだ。

セガ JOY JOY テレフォン

札　幌	011-842-8181
仙　台	022-285-8181
東　京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大　阪	06-333-8181
広　島	082-292-8181
福　岡	092-521-8181

COLUMN BOMB タレコミNo.1

アクレイムジャパンのMIGHTです！
まずは、パワーゲーマー創刊おめでとうございます。GAMEBOYの時にはMORTAL KOMBATを何回も取り上げて頂きいたく感謝しております。さて今回のお話は、海外ゲームの移植の話と「MORTAL KOMBATⅡ」に関してチョットお話したいと思います。まずは、海外ゲームの移植に関してですが、やはり日本語への移植が最初に上げられるでしょう。日本語のフォントをこちらで書き起こして、そのフォントデータを海外の開発会社に送る。これが基本的なやり方です。(私はこの方法しかやったことがないので、他のやり方知らないんで〜す〜多分もっと他のやり方があると思います）このフォントデータを作るのがすご一くた一いへんなんですよ！どこが大変かは次回でお話します。モータリアンの皆さんお待たせしました「MORTAL KOMBATⅡ」ついて、最新情報をMD版・GG版は全世界同時発売が決定しました。発売日は9月9日予定です！こんなことはもう知ってるて、ではもう一つ「究極神拳」は1キャラ2個の持っています！スゴイ!!!もういっちょ行きましょう隠れキャラは今回3人いるらしい！（現在未確認）これも、スッゴイ!!この他にも謎が一杯あるみたいです。もしかすると他にも隠し技とかあるかもよ！では今回はこのへんでTEST YOUER MIGHT! MORTAL KOMBAT!!!!!!!!(BY MIGHT)

FATALITY

モータリアン諸君！刮目せよッ!! ここにすべての真実がある。GB最終号の究極神拳特集に続いて、いよいよブラッドモードコマンド、デバックモードコマンド大公開!!

早くもアメリカで開催されたCESからはMKⅡの情報が届けられた。まずはメデタイ。というわけで、意外に早い時期に発売されそうな気配もプンプンしておるMKⅡに備えて、今月は前作の隠しコマンドを一挙大公開である。これを活用して、この夏のうちにガシガシ前作を極めておかなければ。Ⅱが発売されてしまうと、そのゲーム性の高さ故に「ちょっと前作でも遊ぶかぁ」なんて悠長なことは言ってられなくなるぞ。マジで攻略・極めるという作業にはソートーの時間がかかりそうなのだ。前作比十倍はかかると思うぞ(本ッ当に冗談じゃないんだぞ、脅しじゃないんだぞ)。さ、善は急げよ、フェイタリティ。これで君も立派なモータリアンの仲間入りだぁだぁだぁだぁだぁ……。

BLOOD MODE

MD	A, B, A, C, A, B, B これで君もドッパーン！の仲間入り。
GG	2、1、2、下、上 これで君もパッカーン！の仲間入り。

つい先頃まで公開が禁止されていたブラッド・モード・コマンド。昨年末何度も問い合わせの電話並びに投書を送ってくれた諸君。お待たせ。もう知ってた？

FF



GAとでも呼ぶのか？これは既に芸術の域に達しつつある……

8月上旬、NTT出版より「ファイナルファンタジー 天野喜孝画集 JAPAN」が発売されるぞ(定価三〇〇〇円)。本の大きさは奇しくもこのPGと同じ、ハードカバーで総ページ数一一二ページの超豪華版だ。ファンなら必携。美しいぞぉ。

CD-ROM


ARTなCD-ROM

こちらは既に芸術として認知されているCDなのだ。ふむ。

FMタウンズ並びにマーティ用ソフトとして、池田満寿夫版画集「Masuo per Masuo」が発売された。標準価格五八百円で手に入るアートだ。堪能せよ。

研究せよ!!

というわけで、研究せよ、諸君。MCD版で内容がわかるようになっているモノ以外の意味が全て分かったら、PG編集部までハガキを送りなさい。正解者にはアクレイムジャパン様よりのプレゼントをブンどってやろう(アポ無し、抽選で数名)。

DULLARD=最ッ低ッ！

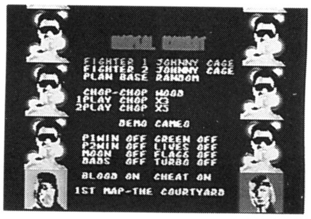
↓ ↑ ←←A→ ↓

「START」「OPTION」とある画面（キャラ選択前の画面）で上のコマンドを打ち込むと、この二つの下に新たな選択肢「CHEAT ENABLED」が登場する。それがデバッグ・モードへの入り口なのだ。その内容は、1P2Pのプレイヤーキャラ選択、マップ選択はもちろんのこと、ブラッドモードのON／OFF（つまり、ブラッドモード・コマンドを打ち込む必要はない）と、多岐に渡っているのだが、画面中央よりやや下に羅列された8つのフラグ。これが実は現在までも謎に包まれているのだ。アクレイムジャパンでもそのすべては把握できていないというし、編集部でも現在研究中である。どれだけの破壊力を秘めたコマンドなのか、まだまだその真価は発揮されていないのだ。どだ？ 試してみんか？ん？

〈MD〉



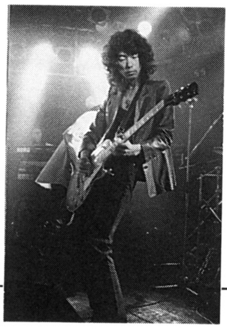
〈MCD〉



▲上の二つの写真を比較してもらえばわかるが、MDではまったくわからないフラグの内容も、MCDでは内容がわかるモノもある。MCD買う？

ADK

'94.6.19 DEBUT!



あの名曲の数々が、興奮の坩堝と化した熱空間に弾ける……至福…

「ワールドヒーローズ」シリーズで支持の高いADKのサウンドチーム、ADKサウンドファクトリーが、記念すべきデビューライブを行ったぞ。あの名曲の数々を生で聴けたのだから、こりゃもう至福の時。会場内は大盛り上がり。あぁ、ありきたりの言葉で表現するのはもうイヤだぁ！



▲というわけで、今後もライブ活動は積極的に行われる予定。筆舌つくしがたいその迫力、至福、興奮、感動、瞳孔(?)の数々は「生」で体験せねば意味がない。スケジュールには常に気を配っておくべし。

3DO

松方弘樹主演！アドベンチャー最新作だ！

東映、パック・イン・ビデオ、松下電器は共同で3DOソフト、松方弘樹主演「西村京太郎トラベルミステリー悪逆の季節ー東京〜南紀白浜連続殺人事件」(仮称) を製作すると発表した(年内発売予定)。

COLUMN BOMB EP-4

そのメジャーデビューアルバムは、数年の後に現実のものとなってしまう（しかし、その時点では予想できなかった）不幸な名を持っていたがために、発売中止となってしまった。バンドの名は、EP－4。日本で最後のインディーズバンドの一つ。すべてにおいて中央集権的な志向のある日本現代文化の中では、珍しく京都をホームグラウンドとしていた、最強のアート・ファンク・ユニット。デビュー前から既に北欧ツアーをこなし、様々なインディーズ系イベントで圧倒的な存在感を見せつけていた彼らのライブは、いつ始まるともなく始まり、いつ終わるともなく終わる。終わりもなければ、始まりもない、一度でも彼らのライブを「体験」した者は、一生涯をその精密な音の中で生きていかなければならないのだ。この原稿を打ち込んでいる今、この時も、一瞬たりとも鳴り止まぬ、あのブラスとシンセサイザーのアンサンブル、リーダー佐藤薫のモダン・プリミティヴなヴァイスが、僕の脳幹のどこかで、鳴り響いている。これは郷愁ではない。これは現在であり、僕はあれから十年、リニアな時間を生きてきた。その時間とパラレルに交差しあう音。自分の脳の座標を常に指し示してくれる、指標としての音。これは純粋に音楽と体験／経験の議論に関する議論だ。そう、ちょうどこの原稿があまりにも陳腐なように、もはや口にすることさえ禁じられた「継続されるべきであった」流れに関する寓話でもある。

MUSIC

この夏、怒涛のCDリリースラッシュ!! パワゲー推薦のヴァラエティに富んだ21枚！ さぁ、どれを聴く？

ゲーム関係のCDがガンガン増えているね。映画、アニメ、小説とマルチメディアで展開するのも巨大なゲーム市場を考えれば当然の事。CDショップでゲームミュージックのコーナーがどんどん拡大される？　今月紹介する作品もハードロック、クラシック、ドラマ等、多用化をみせている。「ファイナルファンタジー／ヴォーカルコレクションズ　Ｉ　ＰＲＡＹ」なんか初のベスト・ソング・アルバムでポルトガル語、フランス語の歌詞まであるんだぞ。スゲェ！　あと個人的に大・大スイセンなのは「パーフェクトセレクション　ドラキュラ・バトル」だ。「シューティング・バトル」に続き、遂にドラキュラのハードロック・アレンジ版の登場だ。必聴！　「ミュージックフロム　英雄伝説III　もうひとつの英雄たちの物語〜白き魔女〜」は2枚組CDで2枚共収録時間72分以上、37曲＋31曲の全68曲という圧倒的なボリュームだ。「三國志ＤＸ３　浪漫編・西暦０２００の輪舞曲」は、華麗な武将たちの織りなすオリジナルエピソードによるドラマ。「三國志ＤＸ４　三國志満漢全席グレート」は、お笑い中心の三國志パロディCDでギャグ路線のハチャメチャワールドだ。諸葛亮孔明の声は塩沢兼人さん、ムフムフ。曹操孟徳をアテるのは銀河万丈さんだ、ムフ。充実の21枚。キミの好みのCDを選んでくれいっ!!

TOP HUNTER

ポニーキャニオン／発売中／¥1,500(税込)

龍虎の拳2 IMAGE ALBUM

ポニーキャニオン／発売中／¥2,500(税込)

ジャングルの王者ターちゃん

アポロン／発売中／¥2,800(税込)

ウルトラマンパワード

アポロン／発売中／¥2,000(税込)

銀河戦国群雄伝ライ

アポロン／発売中／¥3,000(税込)

ジェノサイバー2

アポロン／発売中／¥3,000(税込)

ママレードボーイ

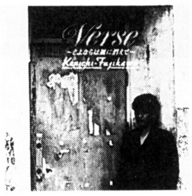
アポロン／Vol.2は8月21日発売／¥3,000(税込)

Radio Cambus

キングレコード／8月5日発売／¥2,800(税込)

MOTHERLAND


アポロン／発売中／¥3,000(税込)

Verse

BMGビクター／発売中

Earnset

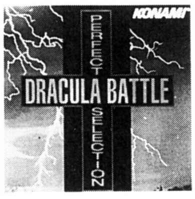

パイオニアLDC／発売中

風雲カブキ伝

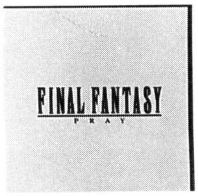
NECアベニュー／発売中／¥2,800(税込)

英雄伝説II

キングレコード／発売中／¥3,800R(税込)

ドラキュラバトル


キングレコード／発売中／¥3,000Z

FF・PRAY


NTT出版／発売中／¥3,000(税込)

ヴェインドリームII＋バーンウェルト

データム・ポリスター／発売中／¥2,500(税込)

ソードワールドSFC2


データム・ポリスター／発売中／¥2,500(税込)

君は僕の太陽だ


テイチク／8月21日発売／¥3,000(税込)

三國志満漢全籍グレート

光栄／発売中／¥3,000(税込)

浪漫編・西暦0200の輪舞曲

光栄／発売中／¥3,000(税込)

ウインビーのネオシネマ倶楽部2


キングレコード／8月5日発売／¥3,000(税込)

COLUMN BOMB　ミーハー戦隊おっかけマン！

好きに書いていーよってことなので好きに書かせてもらうけど、"特撮"っていっても私、ただ好きってだけだし、ウルトラマンとかゴジラとかライダーのことよくわかんないの。

で、私はなにが好き♡かっていうと、"戦隊シリーズ"//みんな"戦隊もの"ってどういうイメージあるかなぁ。多分「うわー。タックー」とか「ゲーッ子供番組じゃんッ」と思ってるんぢゃない？

あっまーいっっ。そんな事はないッ／そんな風に思ってると後悔することになるぞぉぉォ／（でも、しないかも…）

君達は、"戦隊もの"をよく知らないから、そう思うのッ。雑誌とかTVとかの特集とかも"戦隊もの"って少ないもんね。今月は"戦隊もの"がどういうものかってのをざっと紹介しよう。

今年で"戦隊シリーズ"は十六年目(／)になってますます人気は高まっているんだ。一代目の「バトルフィーバーJ」から始まり、ちなみに「秘密戦隊ゴレンジャー」は、厳密にいうとこのシリーズに入らないんでパス。「電子戦隊デンジマン」「太陽戦隊サンバルカン」「科学戦隊ダイナマン」「大戦隊ゴーグルV」「超電子バイオマン」「電撃戦隊チェンジマン」「超新星フラッシュマン」「光戦隊ターボレンジャー」「地球戦隊ファイブマン」「鳥人戦隊ジェットマン」「恐竜戦隊ジュウレンジャー」「五星戦隊ダイレンジャー」「忍者戦隊カクレンジャー」以上十六作と。君はいくつ知ってるかなぁ？？(笑)

各作品一年間、毎週放映、土曜の五時半から、途中から金曜五時半に変換。普通のドラマなんて、だいたい三ヶ月が１クールでしょ？そう考えるとすごいと思わない？

私達の年代で"戦隊もの"みたことない人ってほとんどいないと思うんだ。絶対どれかみたことあるはず／（ちなみに私はまだ十代よ♡）ゴジラはもちろん、ウルトラマンやライダーは本放送でみたことってあんまりないんだよね（そりゃウルトラマン80やスーパー１とかはみてたけどね)。だから、"戦隊もの"の方がなじみがあると思う。そーぢゃない？十代諸君／

んで、決定的に"戦隊もの"の好きな理由って"スマートさ"ってこと。

いっぺんに五人もヒーローがでてきて、アクション派手でさらにはロボットまで登場しちゃう。悪者も訳のわからん怪人のみならず、シブいおじ様やセクシィねぇちゃんまでいる／まぁ、ひとつぶで、超おいしー♡さらに最近じゃ、ヒーローのかっこいーこと♡♡きゃあんッ。必ずヒーローの中にアイドルの女の子もいるしね。いーぞぉ、戦隊ものはッ(笑)。

さぁ、これで君も僕らのように、ちょっとみてみようかなって いう気になってきたね／この連載がすすむにつれてその欲求はさらに深まるはずだ／（連載が続けばね…。）

毎週金曜日の五時半はテレ朝にチャンネルを合わせるのだァァッ／ガンダムはみてるのにチャンネル変えるやつは殺す。土曜の朝六時からも「ダイレンジャー」再放送してるからそっちもみてね♡大きな声ぢゃいえないここだけの話だけど、こっちの方が絶対おもしろいよッ。

女子大生　氏木まさし

COLUMN BOMB　危ないお話…らしいぜ

バックアップマシンて何だ／

君達はバックアップマシンて言うのを知っているかい？海のむこうの香港や台湾のアジアで開発されたものだよ／

ようするにだ、ゲームの上にお弁当箱みたいな物を乗せてそのお弁当箱みたいな物にカセットをブッスと挿す。

そうすると、そのカセットの内容をそのお弁当箱の中に貯める、その貯めたカセットの内容を、フロッピーディスクに移す。それがバックアップされた物になる／ちゅうコ・ト・はだ／カセットが無くてもフロッピーでゲームを動かすことが出来る、もしカセットが壊れても大丈夫となるわけだ。

だからバックアップマシンは決してコピーマシンではない（ダビングという言葉も有るが)。アジアの少年達は、フロッピーでゲームをする。日本では信じられない値段でフロッピーが販売されている(でもこれは法律違反だよ。決して日本ではやらないように)。秋葉原あたりでは、バックアップマシンを販売しているお店もあるから探してみたら／でもとってもディンジャラスだから度胸をすえて行くこと(爆笑)。今回はここまで／次回はもう少し突っ込んだお話を／

謎のライダーバックアップ仮面は君の側にいる／

EVENT

「話題の新作を一足お先に拝見」東京おもちゃショーに続くゲームユーザー夢の祭典、「CSG新作発表会」が、大阪・東京・名古屋の3都市で開催されるぞ。

さざめく青葉が、かすかに枯ればみ始める時の頃。期待の大作・新作・話題作が一堂に会する注目のイベント「CSG新作発表会」が、大阪・東京・名古屋の3つの都市で開かれるぞ。各地区の会場および日程についてはここでお知らせするので、発売前の新作を体験してみたい人は足を運んでみるべし、なのだ。

※大阪会場：マイドーム大阪
大阪市中央区本町橋2－5／(財)大阪中央地場産業振興センター
●日程：9月18日(日)／開催時間未定

※東京会場：池袋サンシャインシティ（文化会館2F）
東京都豊島区東池袋3－1
●日程：9月25日(日)／開催時間未定

※名古屋会場：名古屋国際会議場
名古屋市熱田西町1番1号
●日程：10月16日(日)／開催時間未定

以上である。なお、開催日の前日から会場におもむき、徹夜で開場／入場待ちをするユーザーの方がまれにいるそうだが、防犯上や安全面の点から、それは絶対にやめて欲しいとのこと。ウチの読者にはそんなズルしんぼいないと思うけど、絶対にやっちゃだめだぞ。

EVENT

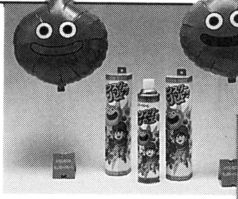
初心会

SFC・FC・GBの新作が出品される初心会ソフト展示会は、11月15・16日に開催が決定したぞ。で・も、悲しいことに今年は、一般ユーザーの招待日はないのだ。うおお、なぜだぁ?! とりあえず、初心会当日は私共も取材に出向いて、その様子をバッチリレポートする予定だ。ユーザーの皆んなの分までしっかり見てくるぞ。

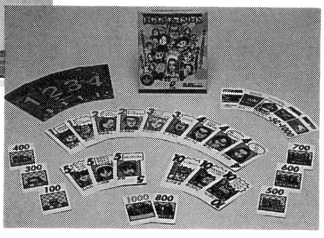
GOODS

『DQ』アーンド『イタスト2』、エニックスが誇る2大名作ゲームの新作グッズだ！

ゲームやコミック以外に、豊富なキャラクターグッズも発表し続けているエニックスさんの新作ゲームグッズを2つ紹介するのだ。



▲ドラゴンクエストモンスターバルーン①&②／各¥1800（税別）①は青のスライムで②はスライムベスだ。



▼いただきストリートカードゲーム／¥1456（税別）いたスト2のカードゲームだ。

DDS-NET

でじたる　でびる　すとーりー　ねっとわーく!!
DDS-NET事務局

ちょー秘スクープ!!

女神転生シリーズを始めとした、アトラスのゲームの様々なマル秘情報が載っているDDS・NETを皆んなは知ってるかな？　興味津津の方は、アトラスさんに問い合わせてみよう。

PRESENT

今月のプレゼントは、ドーンと豪華に3種類、新創刊誌なのに3種類、なんだか空しい3種類。しかもそのうち1つは、応募先が編集部ではないのだ、すんすん。プレゼントは、ナムコの新作『Jリーグサッカー　プライムゴール2』と、只今テレビで人気放映中であるTVアニメ「機動武闘伝　Gガンダム」のメインキャラ「シャイニング・ガンダム」の1／100スケールプラモデル。そして、ラジオ番組「電撃パラダイス」のステッカーだ。宛先は下を参照にしてくれ。

③電撃パラダイスステッカー



②ガンダムキッド



①Jリーグサッカー　プライムゴール2



プライムゴール2は3名様、電撃ステッカーは20名様、ガンダムプラモは100名様にそれぞれプレゼント。プライムゴール2とステッカーは編集部宛で大丈夫だけど、ガンダムプラモは官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業を明記の上、●〒150-88　（住所不要）「バンダイガンダムプレゼント係」に応募してくれ。締切りは8月31日、当日消印まで有効だ。

8/末まで超高額買取中！

必ず電話で受付番号を聞いてから商品をお送りください（返品は出来ませんので御注意ください）。

当倶楽部では、箱・取り扱い説明書の揃った完全なソフトのみ買取りいたします。また買取り価格は変動する場合がありますので、電話でご確認ください。

スーパーファミコン

この表以外の商品もあります。電話で確認して下さい。

戦え原始人3 主役はやっぱりJOE&MAC	￥3000	ＴＯＰ ＲＡＣＥＲ	￥2000	パチンコウォーズ２	￥3500	ファイナルファンタジーⅥ	￥2800	ミラクルガールズ	￥2700
ＷＷＦロイヤルランブル	￥1300	ＴＯＰ ＲＡＣＥＲ２	￥3000	パチンコ物語・パチスロもあるでよ！	￥5000	ＰＨＡＬＡＮＸ	￥2500	メジャータイトル	￥2500
ダライアスフォース	￥3000	ドラえもん のび太と妖精の国	￥2500	ハットトリックヒーローII	￥4200	ブレインロード	￥2000	ＭＥＴＡＬ ＭＡＸ２	￥2300
ちびまる子ちゃん はりきり365日	￥1300	ドラえもん のび太のトイズランド	￥2800	バトルテック	￥3500	プロ麻雀「極」	￥3500	モノポリー	￥4100
チャンピオンズワールドクラスサッカー	￥2800	ドラゴンクエストＩ・II	￥1300	早指し二段 森田将棋	￥7500	FIFA インターナショナルサッカー	￥4000	ヤダモン ワンダランドドリーム	￥2800
超時空要塞マクロス・スクランブルバルキリー	￥4000	トリネア	￥2800	遥かなるオーガスタ	￥3200	プロ麻雀「極」II	￥5000	ＹＡＩＢＡ	￥4000
ツインビー・レインボーベルアドベンチャー	￥2000	トルネコの大冒険・不思議のダン	￥2000	バレーボールTwin	￥2300	ファイプロ女子オールスタードリームス	￥4000	ゆうゆのクイズでGOGO!	￥1800
つり太郎	￥5000	中嶋悟SUPER F-I HERO	￥2300	パチスロ研究	￥4000	ペブルビーチの波濤	￥2800	夢幻の如く	￥3000
Ｔ２ ザ・アーケードゲーム	￥2000	哭きの竜 麻雀飛翔伝	￥4500	バトルＺＥＱＵＥ伝	￥3000	へべれけのぽぷーん	￥3600	幽☆遊☆白書２ー格闘の章	￥2200
提督の決断	￥5000	ナムコットオープン	￥3800	ハロー！パックマン	￥4500	北斗の拳５	￥1600	ヨーロッパ戦線	￥3500
テクモスーパーNBAバスケットボール	￥2000	ナイツオブザラウンド	￥3500	PGA TOUR GOLF	￥2000	北斗の拳７	￥1500	横山光輝・三国志２	￥3000
テクモスーパーボウル	￥3000	信長の野望・覇王伝	￥3500	美少女雀士スーチーパイ	￥3000	本格麻雀 徹萬	￥3600	46億年物語	￥2200
テコンドー	￥4000	ＢＩＣ ＭＥＴＡＬ	￥2000	美少女戦士セーラームーン	￥3000	マイト&マジックBOOK II	￥2000	雷電伝説	￥2000
デザートストライク 湾岸戦争	￥2000	パイプドリーム	￥2100	美少女戦士セーラームーンR	￥3500	負けるな魔剣道	￥2000	ライトファンタジー	￥2000
デザートファイター・砂の嵐作戦	￥3500	パイロットウイングス	￥1600	必勝スリーセブンファイター	￥2500	まじかるタルるートくん	￥2000	ラスベガスドリーム	￥4500
鉄腕アトム	￥2000	バズー！魔法世界	￥3500	ヒューマングランプリ２	￥3000	マジンガーＺ	￥2000	リーサルエンフォーサーズ	￥4100
テトリス武闘外伝	￥2800	バスタードー暗黒の破壊神ー	￥2500	BING! BING! BINGO	￥3000	魔神転生	￥2000	リーディングカンパニー	￥4100
デビルズコース	￥3000	パチ夫くんスペシャル	￥3800	美女と野獣	￥3500	ＭＡＳＴＥＲＳ	￥5100	龍虎の拳	￥2200
デュアルオーブ 精霊珠伝説	￥3600	パチ夫くんスペシャル２	￥4500	美少女戦士セーラームーンＳ	￥3200	祭だワッショイ	￥2500	ロードランナーvsワイリーコヨーテ	￥2500
天使の詩・白き翼の祈り	￥5000	パチスロ物語ユニバーサルスペシャル	￥5000	ファーストクィーン オルニック戦記	￥3300	マリオとワリオ(マウス付)	￥3000	ロックマンＸ	￥3500
伝説のオウガバトル	￥1500	パチスロラブストーリー	￥2800	ファイターズヒストリー	￥2500	ミッキーのマジカルアドベンチャー	￥2500	ワイアラエの奇蹟	￥4000
トップマネジメントII	￥6000	パチスロランド・ぱちぱちコインの伝説	￥3000	ファイナルファンタジーⅣイージータイプ	￥3000	ミュータントウォリアーズ	￥2800	ワイルドトラックス	￥4500

●ファミコン●		うる星やつら	￥1300	スターブレイカー	￥2200	ときめきメモリアル	￥4000	スーパーストリートファイターII	￥5500
赤川次郎の幽霊列車	￥1500	ＯＮＩⅣ	￥2000	ゼロヨンチャンプII	￥1800	アドヴァンスドV.G.	￥4000	美少女戦士セーラームーン	￥4000
いただきストリート	￥1200	クイズ世界はSHOWbyショーバイ	￥1300	卒業ーグラデュエーション	￥3000	ドラゴンナイトIII	￥3800	プロストライカー２	￥3300
ＦＣ原人	￥1000	ＧＢ原人	￥1300	ソル：モナージュ	￥3500	ゴーストスイーパー美神	￥4200	ハイブリッドフロント	￥4200
オセロ	￥1700	ＧＢ原人ランド	￥1600	ただいま勇者募集中	￥3300	ネオ・ネクタリス	￥3500	エコーザドルフィン２	￥3500
川のぬし釣り	￥1300	Jリーグウィニングゴール	￥1800	パチ夫くん３	￥2200	女神天国	￥4000	ラングリッサーII	￥5000
ザ・ブラックバス	￥1300	雀四郎２	￥1500	初恋物語	￥3000	**●メガドライブ●**		**●メガーCD●**	
上海II	￥2000	スーパー桃太郎電鉄II	￥1700	パラディオン	￥3000	エアーマネジメントII	￥4000	うる星やつら	￥3000
スーパー桃太郎電鉄	￥1500	上海	￥1500	ぷよぷよＣＤ	￥3000	ＮＢＡ ＪＡＭ	￥2800	ＡＸー１０１	￥2100
ボンバーマンII	￥1800	**●PCエンジン・SCD●**		フラッシュハイダース	￥3000	ダイナブラザーズ２	￥2700	慶応遊撃隊	￥2800
メタルスレイダーグローリー	￥2500	A. III.	￥2500	マーシャルチャンピオン	￥1800	タントア～ル	￥2500	シルフィード	￥2000
●ゲームボーイ●		格闘覇王伝説・アルガノス	￥2000	闇の血族	￥2800	DRAGONBALLZ 武勇烈伝	￥3000	バトルファンタジー	￥2500
アメリカ横断ウルトラクイズ３	￥1300	風霧	￥1800	ラングリッサー	￥2600	信長の野望・覇王伝	￥4000	ヘブンリーシンフォニー	￥2800
アメリカ横断ウルトラクイズ４	￥1600	キャンペーン版大戦略II	￥3000	ルインー神の遺産ー	￥2500	V.R.バーチャレーシング	￥2500	ぽっぷるメイル	￥2500
ウェルカムなかよしパーク	￥1300	銀河お嬢様伝説ユナ	￥2500	栄冠は君に	￥4500	Ｖ・Ｖ	￥2800	ロードス島戦記・英雄戦争	￥2000
アレサ３	￥1500	クイズD.E学園祭	￥3000	３×３ＥＹＥＳー三只眼	￥3500	ぷよぷよ	￥1500	夢見館の物語	￥2000
ウィザードリィ外伝II	II2000	ゴジラ爆闘烈伝	￥3200	バスティール２	￥3000	ラングリッサー	￥2500	リーサルエンフォーサーズ	￥2200
ウィザードリィ外伝III	￥2500	コットン	￥1800	天地を喰らう	￥2800	FIFAインターナショナルサッカー	￥3000	シャイニングフォースＣＤ	￥3300
ＵＮＯスモールワールド	￥1200	三國志III	￥3500	コズミックファンタジー４	￥2500	餓狼伝説２	￥3500		

受付時間：朝10時より夜７時まで

☎0263-28-2387

買取倶楽部

〒390 長野県松本市渚3-10-11 折井ビル

まず電話で受付をしてください

●まず電話で買取商品をご確認のうえ受付番号を聞いてから、買取り申し込み書とソフトを一週間以内にお送りください。受付番号がない場合、買取りできませんのでご注意ください。

●代金の支払方法は、①現金書留（現金送料として５００円を買取金額から差引)。②銀行振込（送金手数料は５００円差引)。

※外箱・取り扱い説明書の無いソフト、キズやヨゴレのひどいものは買取りできません。また、返品もできませんのでご注意ください。

スーパーファミコンソフト

今がチャンス！　他機種のソフトも売ってください。

スーパーファミコン

この表以外の商品も買い取ります。電話で確認して下さい。

アークススピリッツ	￥1200	オセロワールド	￥4700	Ｔｈｅ麻雀闘牌伝	￥3800	スーパー将棋２	￥4500	スカイミッション	￥2500
アースライト	￥1200	弟切草	￥4200	三國志III	￥4100	スーパー人生ゲーム	￥4500	すごいへべれけ	￥3500
Ｒ－ＴＹＰＥIII	￥1800	鬼塚勝也のスーパーバーチャルボクシング	￥2100	サンサーラナーガII	￥4600	スーパースターウォーズ	￥3000	スズカエイトアワーズ	￥2200
ＲＰＭレーシング	￥2100	ガイアセイバー	￥3000	サンダーバード	￥3800	スーパースターウォーズ 帝国の逆襲	￥4000	ステルス	￥4000
アウターワールド	￥1500	カコマナイト	￥1500	ＧＰ－１	￥3000	スーパー倉庫番	￥4500	スペースインベーダー	￥3000
アクタリオン	￥3200	課長　島耕作	￥2100	Ｊリーグエキサイトステージ'94	￥5200	スーパー大航海時代	￥3800	ＳＬＡＭ ＤＵＮＫ	￥2000
アクトレイザー2 沈黙へ	￥1200	仮面ライダー	￥4300	Ｊｅｒｒｙ Ｂｏｖ	￥2300	スーパーダブル役満	￥2500	スーパーフォーメーションサッカー'94	￥4500
あさめしまえにゃんこ	￥4200	カリフォルニアゲームズII	￥2800	史上最強のクイズ王決定戦SUPER	￥3200	スーパーチャイニーズワールド2	￥2500	スーパードッグファイト	￥4500
アダムスファミリー	￥1500	川釣り	￥5000	実況パワフルプロ野球'94	￥4300	スーパーツガン ハコテン城から	￥2500	スーパービリヤードーチャンピオン	￥4200
アメリカ横断ウルトラクイズ	￥3200	ガンバリーグ３	￥2500	シムアント	￥5200	スーパーテトリス２＋ボンブリス	￥4000	スレイヤーズ	￥4500
アラジン	￥2300	がんばれゴエモン２奇天烈	￥3200	Ｓｉｍ Ｃｉｔｙ	￥2700	スーパーテトリス2＋ボンブリス決定版	￥4200	スーパーストリートファイターII	￥6000
アルディライトフット	￥2000	がんばれ大工の源さん	￥1800	邪鬼破壊	￥1600	スーパーテニス ワールドサーキット	￥2200	スラップスティック	￥5000
アルバートオデッセイ	￥1700	餓狼伝説スペシャル	￥6000	シャドウラン	￥3800	スーパードラッケン	￥5000	スーパーＦ１サーカス３	￥4100
アレサ	￥1300	奇々怪界　謎の黒マント	￥2100	ジャングルウォーズ２	￥1700	スーパーナグザットオープン	￥3600	セプテントリオン	￥2200
イーハトーヴォ物語	￥4000	奇々怪界―月夜草子―	￥3500	ジャンボ尾崎のホールインワン	￥1500	スーパーニチブツマージャン	￥2500	芹沢信雄のバーディートライ	￥2300
いただきストリート２	￥4700	ＣＡＭＥＬ　ＴＲＹ	￥1500	樹帝戦記	￥2100	スーパーニチブツマージャン２	￥3000	戦国伝承	￥2000
イデアの日	￥3500	ギャラクシーロボ	￥3000	雀闘士銅羅王２	￥3000	スーパー信長の野望全国版	￥2500	全日本プロレスダッシュ	￥3000
伊藤果六段の将棋道場	￥3800	Ｑ＊ｂｅｒｔ３	￥3200	将棋風林火山	￥4200	スーパー信長の野望武将風雲録	￥2000	全日本プロレスファイトだポン！	￥3800
VALKEN　ヴァルケン	￥2000	ぎゅわんぶらあ自己中心派	￥3500	少年アシベ	￥2100	スーパーバーディーラッシュ	￥2300	ゼロヨンチャンプＲＲ	￥6200
ウイニングポスト	￥2100	銀河英雄伝説	￥2100	初段森田将棋	￥3800	スーパーバトルタンク	￥3300	スーパーパワーリーグ２	￥5000
ウイング・コマンダー	￥2000	KING OF THE MONSTERS2	￥2300	神世紀オデッセリア	￥1800	スーパーバトルタンク２	￥3800	スーパー高校野球一球入魂	￥4800
ウォーリーをさがせ	￥4100	鬼神降臨伝ＯＮＩ	￥5000	信長公記	￥2300	スーパーバレーII	￥1600	スーパー花札	￥4500
うしおととら	￥1600	くにおのおでん	￥2300	新・熱血硬派くにおたちの挽歌	￥2100	スーパーパワーリーグ	￥1200	すーぱー忍者くん	￥3800
宇宙の騎士テッカマンブレード	￥1800	ＧＲＡＤＩＵＳIII	￥1000	真・麻雀	￥3000	スーパービックリマン	￥2300	装甲騎兵ボトムズ	￥4000
ウルトラセブン	￥2100	クレヨンしんちゃん２	￥2100	真・女神転生II	￥1700	スーパーピンボール ビハインドザマスク	￥3000	ソウル＆ソード	￥3000
ウルトラベースボール実名版	￥1500	ゲゲゲの鬼太郎	￥3000	新桃太郎伝説	￥2100	スーパーファミスタ３	￥3700	ソードワールドＳＦＣ2	￥4500
ウルトラマン	￥1500	決戦！ドカポン王国IV伝説の勇者たち	￥2800	首都高バトル'94	￥5500	スーパーファミリーテニス	￥3000	ＳＯＮＩＣ ＷＩＮＧＳ	￥2500
ウルフェンシュタイン３Ｄ	￥1600	けろけろけろっぴの冒険日記	￥2100	ジャングルブック	￥4000	すーぱーぷよぷよ	￥4000	ソルスティスII	￥2200
エアーマネジメント	￥2000	コットン100%	￥2100	超原人	￥4000	スーパーブラックバス	￥4500	ＳＯＮＧ ＭＡＳＴＥＲ	￥1800
エアーマネジメントII	￥5700	甲子園２	￥2600	SUPER蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	￥2500	スーパーボウリング	￥3500	ダークキングダム	￥3200
エイリアンvsプレデター	￥2000	ＧＳ美神	￥3600	スーパーアレスタ	￥2500	スーパーボンバーマン	￥3200	タートルズ・イン・タイム	￥1700
エイリアン３	￥3000	鋼鉄の騎士	￥2700	スーパー囲碁　碁王	￥5500	スーパーボンバーマン２	￥4500	ダービージョッキー―騎手王への道	￥3200
ＳＴＧ	￥2100	鋼鉄の騎士2・砂漠のロンメル将軍	￥5500	スーパーインディーチャンプ	￥2500	スーパー麻雀	￥2500	ダービースタリオンII	￥7000
エストポリス伝記	￥2100	コズモギャング・ザ・パズル	￥3000	スーパーＵＮＯ	￥4000	スーパー麻雀2 本格４人打ち！	￥3500	対局囲碁ゴライアス	￥5500
ＳＤガンダムＧＸ	￥5700	コズモギャング・ザ・ビデオ	￥2700	スーパーエアダイバー	￥4000	スーパー麻雀大会	￥4000	大航海時代II	￥4000
SD機動戦士ガンダム２	￥2600	〔Ｘａｋ〕	￥2300	SUPER H.Q.	￥3500	スーパーマリオカート	￥3300	太閤立志伝	￥2500
ＳＤ飛龍の拳	￥3800	サイドポケット	￥3000	スーパーオフロード	￥1700	スーパーマリオコレクション	￥4000	大戦略エキスパート	￥4500
ＮＦＬフットボール	￥2600	サイバーフォーミュラ	￥2000	スーパーカジノシーザースパレス	￥3500	スーパーマリオワールド	￥2200	第３次スーパーロボット大戦	￥3200
ＮＢＡ　ＪＡＭ	￥3800	サイボーグ００９	￥2600	スーパーカップサッカー	￥1800	スーパー桃太郎電鉄II	￥4500	ダイナマイト・ザ・ラスベガス	￥2500
NBAプロバスケットボール	￥1500	ザ・キング・オブ・ドラゴンズ	￥2100	スーパーニチブツマージャン3	￥5000	スーパー4WD　THE BAJA	￥3500	ダイナミックスタジアム	￥2200
NBAプロバスケットボール94ブルズvsサンズ	￥2700	ザ・キング・オブ・ラリー	￥2300	超ゴジラ	￥4000	スーパーロイヤルブラッド	￥2500	タイニー・トゥーンアドベンチャーズ	￥1700
F-1GRANDPRIX3	￥3500	ザ・グレイトバトルIII	￥1800	スーパー三國志II	￥2000	スーパーパチンコ	￥5000	大爆笑人生劇場	￥1800
F-15スーパーストライクイーグル	￥3800	Ｔｈｅ心理ゲーム	￥3600	スーパー上海	￥6000	スーパーワギャンランド	￥1800	大爆笑人生劇場・ドキドキ青春編	￥1800
大相撲魂	￥1800	ザ・忍者ウォリアーズーアゲインー	￥2300	スーパー将棋	￥4000	スーパーワギャンランド２	￥2500	戦え原始人２・ルーキーの冒険	￥1700

18歳未満の方は必ず保護者の記入・捺印が必要です。

買取り申し込み書（保護者承諾書）

受付番号	氏名	年令　　才	TEL　－　－
住所　〒		保護者氏名　印	

ソフト名　1　2　3
4　5　6　7
8　9　10　合計　本

支払方法　1．現金書留　2．銀行振込
銀行　支店　当座・普通
口座名　口座番号

身長は足から伸ばす DNAシステムがベスト!

1日20分!!
ビデオを見ながらトレーニング!!

アメリカ式ヨ〜ガ 伸長法講座

背を伸ばす秘訣はDNAシステム!!

毎日着実に伸ばしていく!!

足から伸ばす伸長法!!

歌手小川はる子さんもアメリカ式ヨーガ伸長法の受講生!!

日専連のTVCM挿入歌が好評。幅広く活躍中の歌手・小川はる子さん。歌のトレーニングや芝居の稽古、コンサートツアーなど、忙しい時間の合間に「伸長法講座」を実践し、素敵なプロポーションで夢を実現しています。



●小川はる子プロフィール●

歌手(日本クラウン所属)。東京都出身。身長166cm、体重46kg、B80W59H86。血液型=O型。星座=いて座。○NHKテレビ「あなたの街で夢芝居」レギュラー出演○'94年、人気番組「水戸黄門」に出演○現在、最新曲「愛しき我が地球」の日専連のテレビコマーシャルの挿入歌として全国ネットで好評放映中。



ヨーガ効果とアメリカ科学の勝利!

まず、最初にお教えしたいのは、その効果!! 下の体験談はほんのごく一部で、当アカデミーには、毎日山のように〝背が伸びた〟〝卒業後からでも伸びた〟という報告さえ寄せられてくる。インドヨーガとアメリカの人体科学を合体させた「アメリカ式ヨーガ伸長法」がキミを強力にサポート!

もし、背が低いままだとすると?

今まで、背が低くてソンしたことはないだろうか? スポーツにしても、恋愛にしても背が高い方が世の中何かと便利にできている。やはり背は高い方がいい。もちろん、背が低くても人間の価値が落としめられることはないのだが。

一日20分一か月のトレーニング!

キミが払う努力は、たったのこれだけでOK! 世界初のビデオ付教材で、ラクラク楽しみながら、日に日に、身長はアップする。危険な器具や薬は一切、使わない。

身長は決して遺伝だけではない!

日米37万人が実証している。身長は遺伝で決まるものではないのだ。その決め手は〝DNA〟。くわしいシステムは、無料の案内書で。キミの未来が大きく変わる!

全国の会員から寄せられた喜びの声・声・声



今では友達を見おろせます

上野 卓・17歳

朝礼ではいつも前の方。いつか伸びるとノンビリしてたら中2で伸びが止まりました。当講座で12cm。友達を見おろせます。

カワイイ彼女ができた!

松本裕久・16歳

片思いの女の子にフラれてしまい入会しました。10か月で19.2cmも伸び、フラれた女の子よりずっとカワイイ彼女ができました。

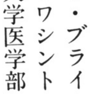


計るたびに伸びて楽しい

酒向 茂・12歳

小学校4年生の時は一番チビ。6年生の時入会し、始めて一か月目で5.3cm伸びていました。毎日身長を計るのがとても楽しみです。

世界的権威がこのシステムの開発者



医学博士 ヘンリー・ブライトマン

ヘンリー・ブライトマン●ワシントン州立大学医学部卒。医学博士。ヨーガの効果を科学的に引き出し、37万人の身長を伸ばした全米伸長センターの所長として、全米で活躍。全米医学界からも注目されている。

チャンス! とじこみハガキを今スグポストへ!

案内資料を無料急送

無料案内書は秘密厳守でキミだけに分かるように送ります。

日本ヘルスアカデミー

〒166 東京都杉並局私書箱第36号
〒166 東京都杉並区成田東4-38-17

●お急ぎの方はお電話で!!
☎03-3318-6111

受付時間/年中無休
朝9時〜夜9時

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

43

差出有効期間
平成８年１月
23日まで

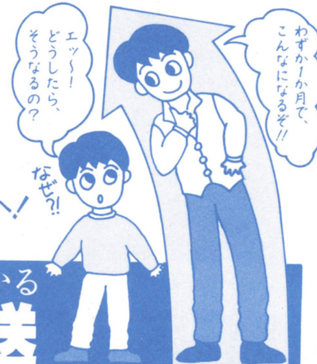
切手は
いりません

166-□□

（受取人）

東京都杉並局私書箱第36号
（〒166 東京都杉並区成田東4-38-17）

日本ヘルスアカデミー
伸長法講座 行



▼下記に必要事項をご記入のうえポストへ！
○案内書を秘密厳守でお送りします。

☆伸長法のことがよくわかる
案内書無料急送

G305係　※住所は町名、番地などできるだけ詳しく記入してください。

氏名	フリガナ	年令	歳
住所	〒 都道府県		
TEL		性別	男・女

切り取り線

高身長はモテる男の条件!!



世界初!!ビデオトレーニングで
誰でも確実に成果が出る!!

切り取り線

最新理論のＤＮＡシステムが、毎日20分間のトレーニングであなたの身長を10㎝20㎝と伸ばしてくれる!!
日本とアメリカで37万人もの成功者がいて、効果はすでに実証ずみ!!
さあ、あなたも詳しい案内書をご覧になり、レッツ・チャレンジ!!

アメリカ式ヨ〜ガ

伸長法講座

伝説は今,幕を開ける…



この華麗なる動き、眩いほどに美しすぎるグラフィックに泣け！そして練り込まれた技とバランスに震えよ。至上の格闘ゲーム、ここに現るっ!!!!!!!!!!!!!!!

VAMPIRE The Night Warriors

■アーケード
■カプコン
■大好評稼働中

美麗キャラ動き



▲この画面の美しさ！眩しすぎて目がくらみ、ブっ倒れそうだっ、なんて事はないけどこの絵はとても映える。従来のカプコン作品と比較しても一目瞭然！

これが究極







キャラの一挙一動に御注目！シリアスからコミカルまでその動きは、夢のごたるー。

究極という意味

多くのプレイヤーを魅了し、とりこにしたストIIシリーズ。全世界を席巻したそのパワーは、ある意味では究極の対戦格闘ゲームであった、と言えるのかもしれない。「かもしれない」などと過去形にしたのは、まだ見ぬ次回作への期待と、今ここに紹介する「～ヴァンパイア～ザ　ナイト　ウォリアーズ～」のせいなのだ！　目を見張る美しいグラフィック、迫力のQサウンド、ストIIの3倍のキャラクターパターン…そんなものは常にプレイヤーの事を考え、楽しませようとするカプコンの対戦格闘ゲームに賭ける情熱に比べれば些末なことなのかもしれない。家族や恋人を捨ててまでプレイしろ、なんて言わないが、本当に、是非遊んで欲しい。それ程までに可能性を感じるゲームなのだ。そして末端の消費者＆神様＆お客様である君自身が評価を下して欲しい。

沈黙を破り,ストIIを越える衝撃が

クストーカーズ

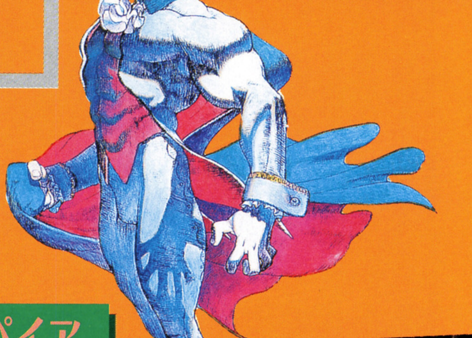


見渡すかぎり妖怪のオンパレード、といってもゲゲゲの鬼太郎ではない。この「ヴァンパイア」は世界各国の妖怪どもがその身一つで死闘を繰りひろげる格闘ゲームだ。「人間の次は怪物かぁ〜」などとゆう声も聞こえてきそうだが、そこは格闘ゲームの老舗カプコン、ただのゲームにする筈がない。

注目して欲しいのはその絵、動き。一見するとアメコミ調のグラフィックは、ストIIの3倍のアニメパターンを持ち、その生き生きとした動作に目からウロコが落ちまくる筈だ。肝心の内容についても多くの説明は不用かもしれない。それ程のクオリティーなのだ。とりあえずはここで、キャラクターの紹介だ！

超個性派

デミトリ ―闇の貴公子―



ヴァンパイア

▲タイトルでもあるルーマニア出身の"ヴァンパイア"。主役級のキャラだけあってその技は多彩かつ魅惑的。敵にまわした場合はトリッキーな動きに幻惑され、大いに苦しまされるだろう。



―復活のファラオ― アナカリス



ミイラ男

▶見てビックリ、プレイして仰天のミイラ男。くり出す技の一つ一つは正に奇怪の極み。イロモノ好きのプレイヤーの多大の支持を受ける事は今から約束されている。要するにダルシム？



モリガン ―夜の女王―





―死のロッカー― ザベル



ゾンビ

▶チェーンソー内臓の危険なゾンビ。ガリガリの体軀にしては意外にパワフル。「死のロッカー」という形容のとおりリズム感あふれる(？)動きを見せてくれるが、使いにくいかも？



サキュバス

▲夜の女王の御登場です。一般格ゲーの定跡どうりこの女性キャラも美しく強い。翼があるため画面内を舞うように動き、敵をまどわす。対空も割と強いし初心者にも使用しやすいかな？





フランケン

▶言わずと知れたフランケンシュタイン。超マッスルなボディから繰り出される技は、期待にたがわぬ破壊力。飛び道具は無いがそのリーチは長い。特に大足の長さは驚異的である。

ビクトル ―怪力の屍―

ものたちよ集え――。

NEW SOFT PICK UP!

闇の戦士たち ダー





ー呪いの武者ー ビシャモン

悪霊ザムライ

◀我がニッポンが送り出す妖怪は悪霊サムライ"ビシャモン"。必殺技は強力無比で一発逆転もねらえてしまう。世界の愚かな妖怪どもを闇に葬る為、ビシャモンは今日も日本刀をふるう。

圧倒的質感を見よ

キャラクターの個性は世界選りすぐりの妖怪達(珍獣みたいなのもいるが……)で個性が抜群！

キャラクターの一挙手一投足を見ているだけでもとても楽しい気分になるゾ！

特にミイラ男、フランケン、雪男のコミカルな動きはオススメだ。丁度、今の時期にはゲーセンに出回っている筈なので、早速、お気に入りのキャラクターを見つけて街の対戦台へプレイしに行ってみよう！

ガロン ー疾風の人狼ー



狼男

▲恐ろしく俊敏な動きでアッとゆう間に敵を冥府へ送る狼男ガロン。エレガントな風貌(?)で技もカッコイイ。青いオーラをまとって敵に突っ込む姿にはファンがつきそうだ。あくまで予想。





ー水の英雄ー オルバス



半魚人

▶アマゾンからやって来た半魚人オルバス。毒霧、超音波など毒々しい攻撃を見せるが顔はりりしい。割と操作も簡単で、初心者でもお手軽に使える。早期熟成型…… といえるかな?

ビッグフット ー雪の豪傑ー





ビッグフット

▶雪の豪傑ビッグフット。動きもジャンプも鈍重だが口からはく冷気で敵を氷結させ、多彩な投げ技でしとめる。戦闘中は恐いけど、勝利のポーズは異常に愛くるしい。一見の価値あり!?

ー夢見る猫娘ー フェリシア



キャットウーマン

◀これまた人気の出そうな猫娘である。みたまんま動きが素早く、スピードで押しまくるキャラだ。他のキャラのような異常性はひかえめだし、一般の人にも受けそうなキャラだよん。



闇に生きる我のもとへ



RISE OF THE ROBOTS

これがスーパーファミコン!? 目を疑う映像の「ハイビジュアルロボット格闘ゲーム」登場!!

あと二年の内に、現在の全てのハードが次世代機に移り変わろうとしている。続々と発表される次世代機の画面写真、その映像のハイクオリティに息を呑む日々が続いている。このページの写真を見て、次世代機のソフトかと思ったら大間違い。スーファミでもまだこれだけできるのだ!!

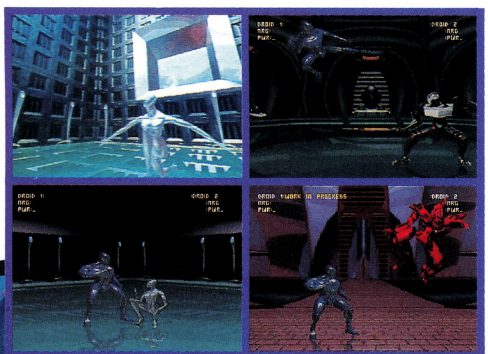
■SFC■T&Eソフト
■9月30日発売■¥10,900(税別)■32M

NEW SOFT PICK UP!

ロボット対戦格闘モノはつまらなかったが…

5年前では「これがスーファミの映像だ！ どうだ!!」みたいだったのが今回のリードでは「スーファミでもまだここまで」だもんね。テクノロジーの進歩ってステキ♡ 私達、一体どこまで行くの？

さて、今までもロボットの対戦格闘モノってアレとかコレとか色々あったけど、どれもイマイチだった。原因は「動きが悪い」ってトコロだと思うわけ。あのビシィバシイッていう人間の躍動感が無いのがダメだった、トロくさいし。でもこの「RISE〜」はその点を見事にクリアしている。動きがスゴクイイんだよ！ まずはCGにタマげるけど、CGがスゴくても動きが悪けりゃ対戦格闘ゲームとしては失格だもんね。金属と金属がぶつかり合い、破損パーツや火花が飛び散る迫力のロボット対戦が経験できるぞ。また、複雑なコマンド入力を排除した点も特色。初のロボ対ゲーの成功作となれ！



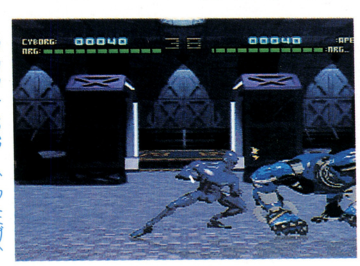
あまりにも強烈すぎる3DCGの競演！

全キャラが3Dモデリングされ、その計算で滑らかに動き、あろうことか変型までしてしまう。言葉で書けばたった一文だが、これをSFC上で実現するという困難さは、計り知れないものがある。新世代機ならともかく、SFCである。このソフトに注ぎ込まれている技術には、定価以上の価値がある。





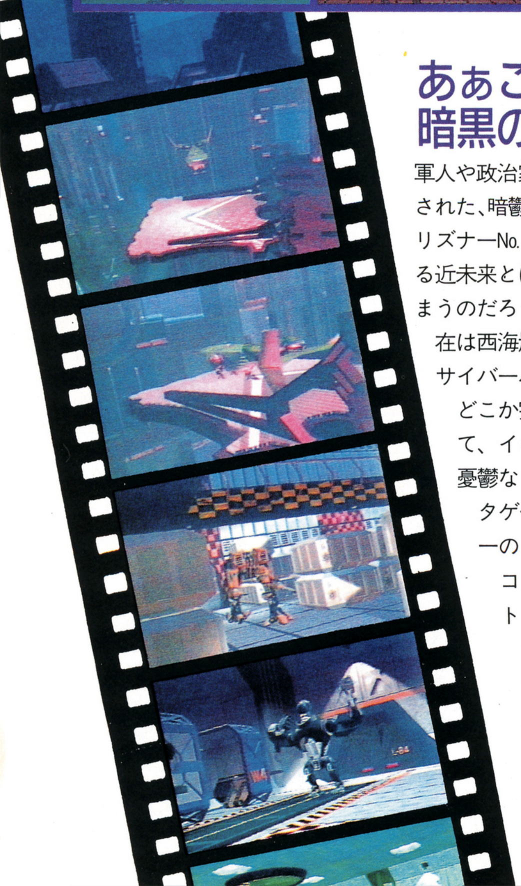




▶マック、SGI、アミガ、現時点で考えうる最高のマシンが描くハイ3Dイメージ。

ああこれぞブリティッシュ！ 暗黒の近未来観が炸裂!!

軍人や政治家が独占する、超高度テクノロジーに支配された、暗鬱な近未来。かつての名作TVシリーズ「プリズナーNo.6」に象徴的なのだが、イギリス人が考える近未来とは、どうしてこうも暗鬱なものになってしまうのだろうか？ アメリカ東海岸で誕生しながら現在は西海岸で開花しつつある近未来予測学としてのサイバーパンク〜デッドテック〜ケミカルパンクがどこか突き抜けた楽天的な印象を与えるのに対して、イギリス人が考えるそれは、どうしてこうも憂鬱なものになってしまうのだろう。コンピュータゲームの作品としても、ピーター・モリニューの「シンジケート」が、やはり幾つかの巨大コングロマリットが支配するハイテク・ナイトメアを描いて秀逸なイメージを提供していた。……ま、いっか(笑)。このさいだから、それも良し。左にビデオから撮影した(そのために画質の落ちる)「ライズ……」のオープニングシーンを掲載する。……やっぱ暗いよなぁ、かっこいいけど。





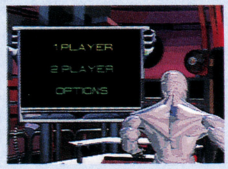
サイボーグ《Cyborg》

エレクトロコーポ社の科学バイオテクノロジーチームが開発した最高技術を集約したサイバネティックス有機体・ＥＣ035モデル。今回の極秘プロジェクトを遂行するためのパフォーマンス、スペックならびに同社の設計要求に見事に合致した初のヒューマンタイプのアンドロイドである。ＥＣ035は移植された人間の脳がコントロールしており、一人前の人格を持ち、さまざまな感情反応ができる。素手による接近戦は得意とするところである。

必殺技　サイボーグヘッドバット

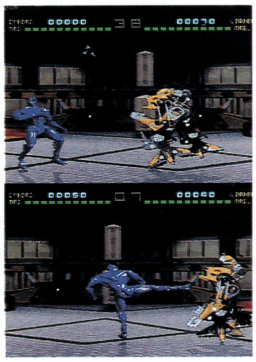
プロローグ

都市国家メトロポリス４は大手ロボットメーカーであるエレクトロコーポ社の本拠地だった。エレクトロコーポ社の製造工場コンビナートは隅から隅までアンドロイドによって運営されており、特に究極のロボットとも言える、多様な形態を持つスーパーバイザークラスのアンドロイドの手にゆだねられているのだ。しかし、ある日スーパーバイザーが工場を乗っ取った。凶悪なコンピュータウィルスである〝エゴ・ウィルス〟がスーパーバイザーに感染し、行動プログラムを改悪、邪悪な自我を生じさせてしまったのだ。ヤツを止める手立ては人間を基本として造り出したサイボーグを送り込んでスーパーバイザーを探し出し破壊するしかない。また工場の設備の損害は最小限に抑えるのだ。



ローダー・アンドロイド《Loader Droid》

惑星の製造工場でさまざまな用途に使用されている大量生産ロボット。エレクトロコーポ社の特許である液圧粘性作動システムを活用した最初の実用ロボットである。戦闘用ではないが、ローダーの腕は恐ろしくパワフルなので、そこから繰り出される強打は敵に大きなダメージを与える。また非常に頑丈にできているので、どんなに殴打されてもほとんど平気である。ただし、戦闘用アンドロイドとしてみた場合、移動スピードが遅く正確さに欠けるため、ローダーにできることには当然限りがある。プログラムを造り直せば強力な敵となりえよう。

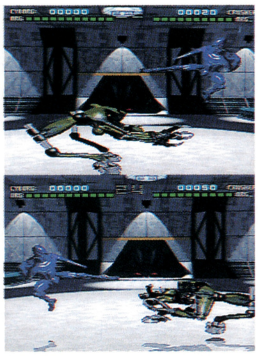


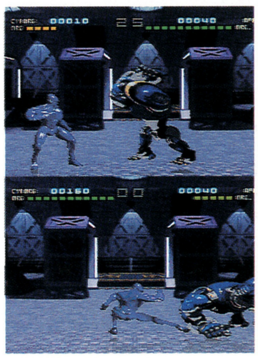
必殺技　フォーク・スラッシュ

クラッシャー・アンドロイド《Crusher Droid》

戦闘用アンドロイドとしては、クラッシャータイプのロボットはなかなか手ごわい。スピードが速いうえ、そのハサミ型の腕にやられたら一巻の終わりである。また、昆虫の様な形態をしており、敵の戦闘用アンドロイドのセンサーを撹乱させることができる。もともとアンドロイド抹殺用に造られた粉砕用マシン。

必殺技　ピンサー・ミンサー





ビルダー・アンドロイド《Builder Droid》

原始的なローダー・タイプに代わるべく設計されたモデル。簡単な神経ネットワークＣＰＵが備わっており、学習能力および単純な人工知能がある。基本的に人間の形に造られているので、ビルダーのシャーシーは戦闘には非常に適している。知能レベルが低いため、攻撃よりは防御に回りがちで、あまり移動せずに戦う。

必殺技　パイルドライバー

セントリー・アンドロイド《Sentry Droid》

ターミネーターの製造で使われている技術をさらに発展させたもので、身長も3.5メートルとターミネーター・タイプよりもずっと大きい。無線周波数粒子防衛シールドや背面噴射パックを備えている。また、手足には完全な反動パワー転換システムが備わっており、非常にすばやく動くことができる。

必殺技　スピン・ジェットキック



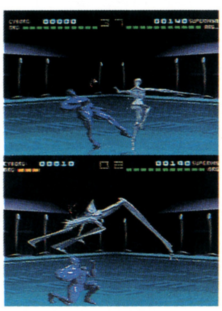


ターミネーター・アンドロイド《Exterminater Droid》

戦闘および治安のために特別設計された一般用戦闘ロボット。骨格シャーシーはチタン合金で、重要な部分はラミネートポリマーで保護されている。カプセルに包まれた重金属の前腕部と〝手〟が装備されており、接近戦で爆発的な威力を発揮する。液圧式および電磁式の二重電力伝達システムを備えており、作業の要求水準にあわせて自動的にシステムが切り替わる。高等な人工知能を備えている。

スーパーバイザー《Supervisior》

▶ほとんど寄生獣のスーパーバイザー。「T-2」のT-1000の様にグニャグニャ身体が変わる。



従来製造されてきたロボットとはまったく異なるものである。基本的な形態は、電気流動物理学の有名な原理に乗っ取って造られており、全体の構造は原子レベルを基礎として構成されている。粒子分極化システムを採用しているので、すばやく形状を変化させることができる。女性をその〝親型〟としており、身体の形態や知性をロボット自身が決められるようになっている。

必殺技　メタモルフォーゼ



※画面は開発中のものです。また、一部ビデオの映像が含まれています。

NEW SOFT PICK UP!

豪血寺一族

■SFC
■アトラス
■発売日未定
■価格未定
■容量未定

■MD
■アトラス
■発売日未定
■価格未定
■容量未定

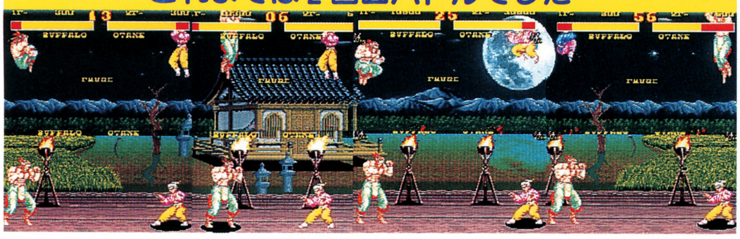
次期当主の座をめぐり、骨肉の争いを繰り広げる。ちょっぴりハードな『豪血寺一族』がSFC&MD版に登場するぞ。ストーリー以上に、本編のゲームでは、ハードなバトルが展開される。対戦格闘ACG初の8画面バトルが、キミの脳天を直撃するうううう！



豪血寺の血を引く者達が、血で血を洗う壮絶バトル！

豪血寺にかかれば空中だって戦場だ

これまでは2画面バトルでした



▲ファイト！の掛け声とともに、バトルは中央の2画面で行われる。その両端には、木箱がさりげなく置いてあるぞ。体当りを喰わした破壊後に、新しいバトルフィールドが現われるのだ。地上だけで4画面、空中も合わせて、なんと8画面バトルだ!!!!!!!!

バトルフィールド 空中

空中にも4画面のスペースが…



▲2段ジャンプならば、空中戦も可能だ。キャラによっては、コマンド技まで出せる。



▲もちろん、対空攻撃を得意とするキャラもいる。





▲空中投げだって、出来ちゃうぞ。

大画面バトルがウリの『豪血寺一族』。もちろんSFC&MD版でも、戦場が空中にまでおよぶのだ。

各キャラは〝2段ジャンプ〟が使える。ジャンプから着地までの間に、再度ジャンプをすると、実にわずかな時間ではあるが空中が戦いの舞台になる。キャラの中には空中でコマンド入力をする〝空中専用の必殺技〟の使い手もいるぞ。「ひとまず空中へ逃げて…」と逃げ場を求める相手なら逆にビッグ・チャンス!!

アニー・ハミルトン

戦いの中での彼女は、とても気品に満ちていて……、でも普段は高飛車でヒステリックなお嬢様。

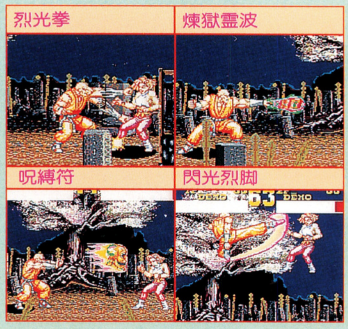


▶アニーは、攻守ともにバランス良し！



陳念

一見、物欲とは無縁の修業僧スタイル。その実、欲しい物は手段を選ばずモノにする。ワリと凶暴なのだ。

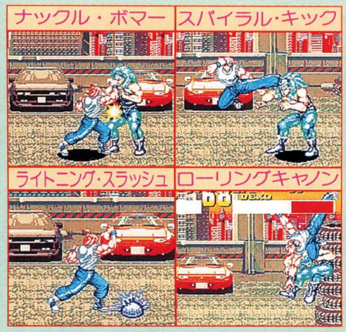


▶連続技で、たたみ掛けるのだ。



キース・ウェイン

亡き母親の愛に飢えている自己陶酔型。己の戦いのスタイルにも理想を持っている。

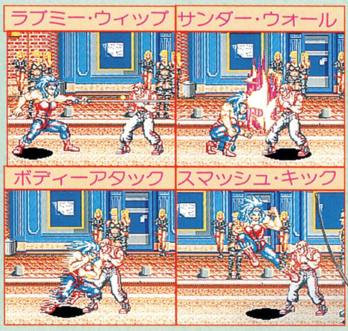


▶スパイラルキックがダメージを与える。



アンジェラ・ベルチ

意外と情熱的な彼女も、戦いの中では私情をはさむほどヤワじゃない。



▶サンダーウォールが、けっこう使える。



NEW SOFT PICK UP!

2機種同時に登場なのだ!!

スーファミ/メガドラ

ハッスル婆ちゃん大活躍う!の対戦格闘ACG『豪血寺一族』がSFC、MDで発売だ。最近、アーケード版の登場からコンシューマへの移植スピードが一段と早くなってきている。でも、その完成度は? と問われると『……』って感じのゲームも少なくない。でも、この『豪血寺』はイイ! 50%の完成度とはいえ感触はかなりのもの。

現段階のサンプルROMに入っていないキャラは、両機種共に『才蔵』のみ。カレ以外の7人は、グラフィックパターンの細い部分にまで、チェックが行き届いている。それどころかアーケード版同様に必殺技の〝コマンド入力判定〟がかなり甘めに設定されているぞ。



アーケード版
SFC版
MD版

▶50%の完成度とはいえ、アーケード版と比較してみてもなかなかの出来&雰囲気である。

機種別のモードがあるんだな、ヨシッ。

SFC版とMD版は、それぞれ趣向の違うオリジナルモードが追加される。SFC版は、1メーターで何人抜き出来るか?の「ライフアタック」。MD版は、2チームに別れて先鋒〜大将を選出して対戦する「団体戦バトル」のモードが遊べる。もちろん、CPU戦・2P対戦もあるぞ。



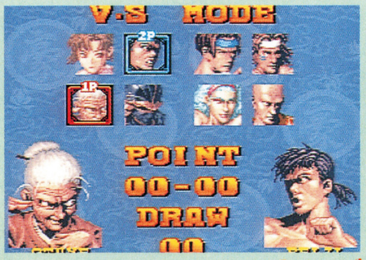


▲残念ながら、今回のサンプルにモードらしきものはなかったが、上の写真は何だろう?

破島 才蔵

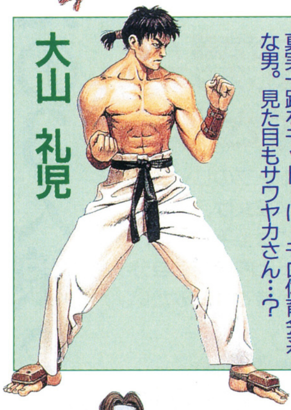


影の中に生きる。実は対人恐怖症気味だとか?

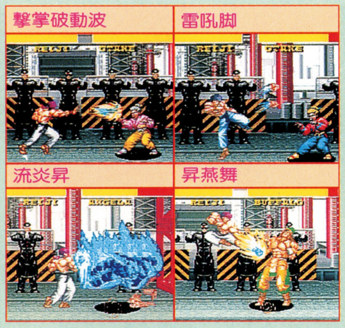


最強の8人が… のハズだけど、才蔵は今回お休み

大山 礼児



真実一路をモットーに、モロ体育会系な男。見た目もサワヤカさん…?

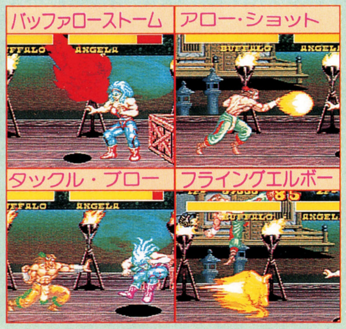


◀連続技につなげ易いワザばかり。

ホワイト・バッファロー



はるばるアメリカは、ロッキー山脈の麓からやって来た。この容姿で無口とくれば男が、いや女がほっとかない!?



◀遠距離からの攻撃が中心だ。

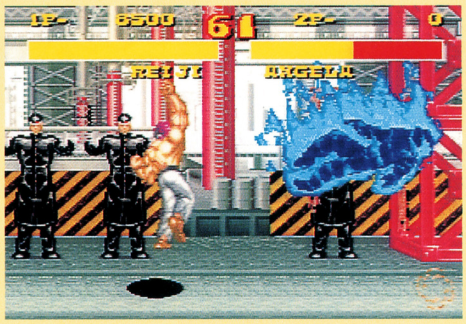
バトルフィールド 地上

地上も~~4~~8画面

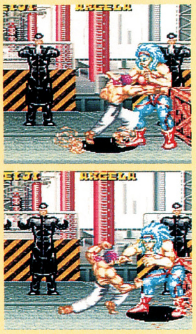
舞台が地上ということで、〝足が地に付いている分〟過去の格闘ゲームと大差なくプレイ出来るハズ。でも確かに格闘ゲーム初の8画面使用だけど、そんなにいいの? と思っている読者諸君も多いだろうね。ところがいざ対戦すれば、攻撃の組み立て方のバリエーションは、単純に考えても4倍だぞ! ダッシュで近づき、そのままキャンセル技でたたみ掛ける。そりゃあもう、見る側もプレイヤーもド派手なバトルが期待出来るぞ。



▲地上での基本的な戦い方に、ダッシュをからめるのが理想的だ。



▲キャンセル技として〝流炎昇〟で連続ダメージを奪え。この時のカウンター攻撃は喰うな。倍ダメージだぞ。

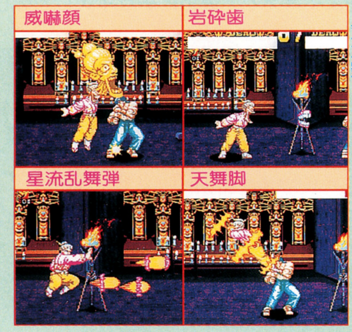


▲ダッシュパンチで懐に入り込んだら……。

豪血寺お種



血を見ると凶暴になる彼女も、昔は美人だった。その証に、男の精気を……。



◀対地空、どちらもフォロー出来るぞ。

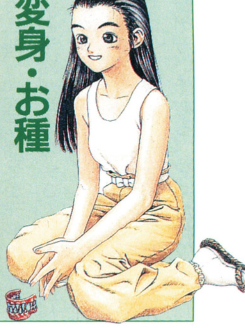
熱烈!接吻



変身・お種



▲〝桃恋火〟が超強力!



NEW SOFT PICK UP!

生き馬の目を抜く芸能界、キミは真のアイドルを誕生させられるか!?

パソコンで大好評を博した「誕生～Debut～」が、ついにPCエンジンで登場する。プレイヤーは新人アイドルのマネージャーとなり、2年の間、彼女たちを芸能人として教育(?)するのだ。7人のライバルを上手く出し抜き、個性派娘たちをアイドルとして芸能界に送りだすことが出来るかどうかは、キミの双肩にかかっているのだ。頑張るよーに♡

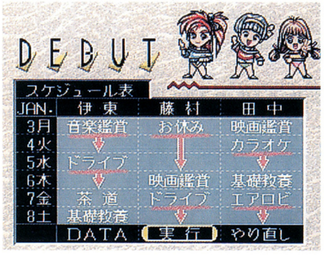
■NECアベニュー■8月下旬発売予定■¥7800(税別)■ACカード対応

誕★生 Debut

NEW SOFT PICK UP!

これがあなたの3人娘♪

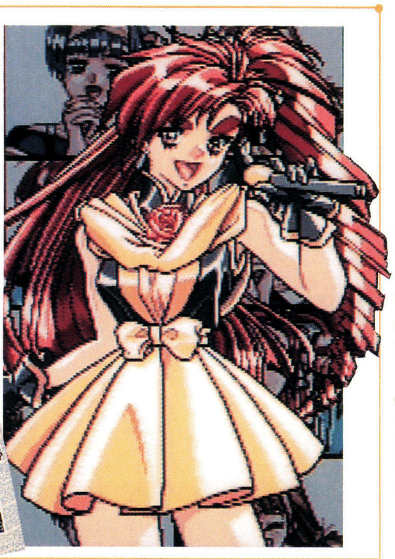
プレイヤーが育てるアイドル候補生は、スポーティで元気な伊東亜紀、ちょっと内気、でも歌唱力バツグンの藤村さおり、明るく元気な（ちょっと脳天気？）田中久美の3人娘。所属した事務所の力関係で人気最下位スタートの彼女たち。どこまで立派なアイドルに育てることが出来るかな？

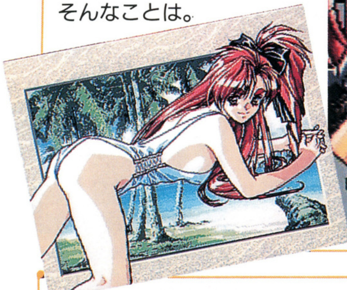


▲当然、彼女たちのスケジュール管理もプレイヤーの仕事。きっちり教育するように……とはいえ、これがまた大変なんだ。みんな勝手でねぇ……。

元気で硬派!? 目指すは舞台女優
伊東亜紀

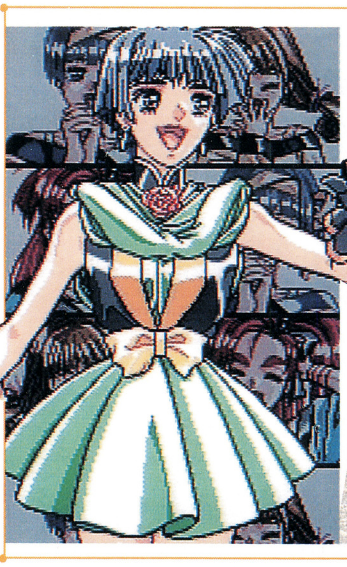
元気で明るく、スポーツ好きな女のコ。ちょっと身勝手なところもあり……かな？ ま、可愛けれぱいいんだけどね、そんなことは。

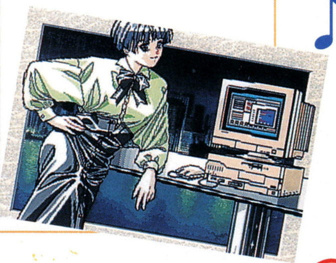




歌唱力が武器！ おとなし気なコ
藤村さおり

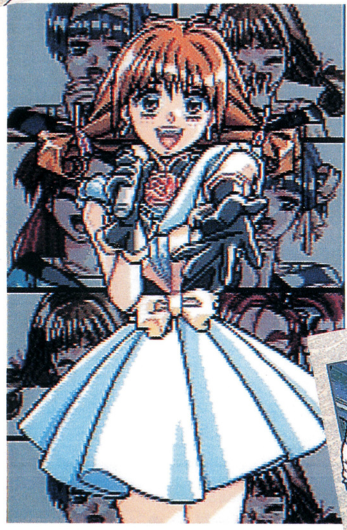
グループのリーダー的な彼女は、歌がとっても上手。ただ、ちょっと内向的で自分に自信が持てないみたい。





明るく元気!! でもちょっとワガママ？
田中久美

わがままであまえんぼ。でも、根が元気で明るいので、グループのムードメーカーでもあのだ。

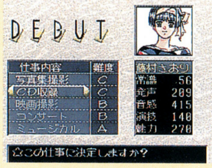




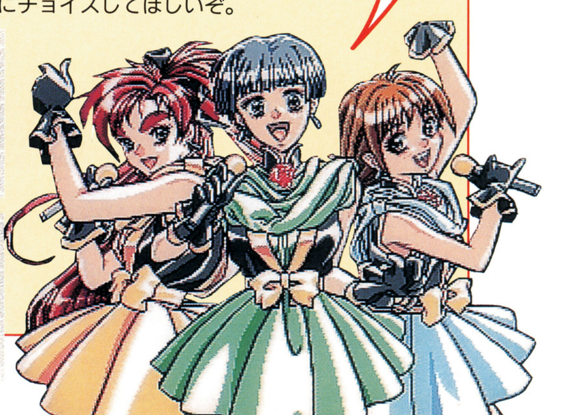
勝負は月末！気合を入れて♡

がんばります!!

毎月最終日曜日には、仕事がある。どの仕事を、誰にやらせるか。マネージャーであるプレイヤーの腕の見せ所だ。仕事の結果が即人気につながるので、彼女たちの個性、長所をよく考えて、慎重にチョイスしてほしいぞ。





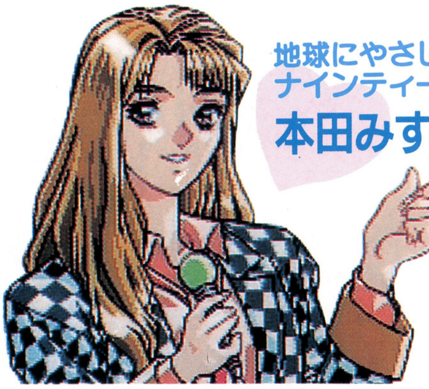


個性的でかわいい女性キャラがウリの、このゲーム。CDロムなんだから、音声で魅せてくれるのも当然のことと思いたいね。てなわけで、ここではこのゲームのキャラに命を吹き込む、声優さんを紹介したいと思うが異存はあるかな。……ない？ ならよろしい。まず主人公の3人娘、伊東・藤村・田中の3人は、順に富永みーなさん・笠原弘子さん・かないみかさん。次のページで紹介する、3人娘のライバル役では、本田みすずが川村万梨阿さん。柿崎涼子が佐久間レイさんで成沢みかんが三石琴乃さん。さらに楠忍が天野由梨さんで綾瀬未緒が島本須美さん。で、最後、鈴麗が皆口裕子さん。……あー、疲れた。こうしてみると、尋常ならざる顔触れ（声触れ？）。今を時めく声優さんが勢ぞろいである。やったね♡

亜紀・さおり・久美の前に立ちはだかる7人のライバルたち!!アイドル大賞は誰の手に!?

亜紀、さおり、久美と同じ時代を生きるアイドル候補生は、彼女らの他に7人。それぞれが3人娘に勝るとも劣らない個性、魅力の持ち主だ。かてて加えて、事務所側の強力なバックアップがあったおかげか、あるいは彼女たち自身の実力か、始めから、人気、知名度ともに3人娘は大きく引き離されているのである。しかも、ウチの3人娘には、いまいちアイドルとしての自覚が足りないようだ……。

こんなんでは、強力なライバルたちを相手に、トップスターの座を射止めるなんて、無理以外の何ものでも……なんてことを言ってはいけないな、うん。とはいえ、このまま行ったらアイドル大賞、さらにはトップスターとして日本中を湧かすことなど夢のまた夢。よって、ここがプレイヤーの腕の見せ所となる。ってなわけで、これから2年、気合の入ったマネジメントを見せることがプレイヤーに課せられた任務。特に注目したいのが、毎月末の仕事、これよ。ライバルとのバッティングを避け、より効率のいい仕事をさせ、評価をかせぐ。各種イベントでは確実にライバルを蹴落とし、評価をかせぐ。とにかくとことん嫌らしく評価をかせぐ。さらには、ヒマを見つけてライバルをクイズで負かし、ショックで休養してるうちに差をつめる。その位しなくては、とてもじゃないけど勝ち残れないのだ。うう、悲しきは貧乏プロダクションの性……。というわけで、芸能界を勝ち進む為の方法、詳しくは下のカコミを参照のこと。



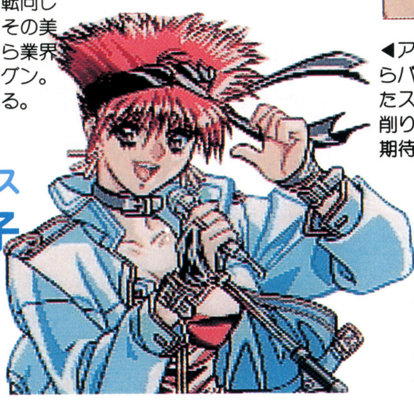
地球にやさしいナインティーン
本田みすず

▲雑誌モデルから転向した異色アイドル。その美貌と性格の良さから業界内での評価はバツグン。文才にも優れている。



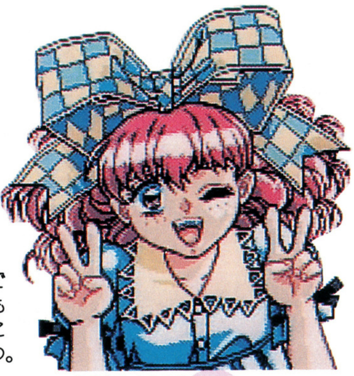
アイドル最終兵器
小暮由佳

▶業界人を両親に持ち、幼いころから英才教育を受けたサラブレッド。幅広いコネと、それを上回る実力を持つ。



16ビートのニューフェイス
柿崎京子

◀アマチュア時代からバンドを率いていたストリート派。粗削りながら、今後が期待される逸材。



果汁100%のビタミン娘
成沢みかん

▶児童劇団出身。外見からは想像できない野心家でもある。成人男性に根強い人気を持つ。



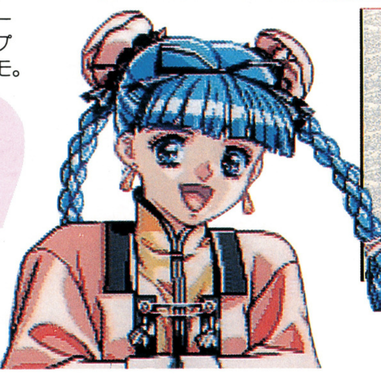
聴いて極楽観て至極
楠　忍

▲青年誌のピンナップで肉感的魅力を披露して以来、異常な人気を得たセクシーアイドル。ただしゴシップも多く、写真週刊誌のカモ。



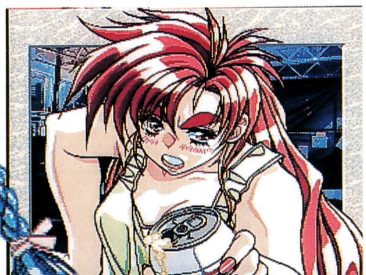
浪速が生んだ演歌の女王
綾瀬未緒

◀演歌一筋の下積み時代に培った粘り強い性格と歌唱力は、今後頭角を現すには十分すぎるほど。幅広いファン層を持つ。



大熊猫的美少女アクション俳優
鈴　麗

▶中国歌劇団を最年少ながら優秀な成績で卒団した実績を持つ。アクション映画俳優もつとめ、その人気はあなどれない。

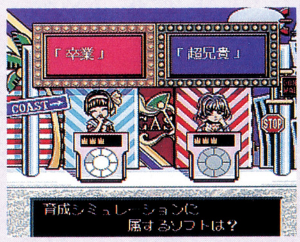


▲はーいはいはい、いくらウチが弱小だからって、ヤケ酒飲んで絡まないように。大体、未成年でしょうが。

7人の強力なライバルに勝つためには………!?

■邪魔者は消す!!

日曜になると「ライバル対決」というコマンドが選べる。これはライバルとクイズで対戦する、というもの。勝てばライバルはショックで1か月活動を休止する。目障りな奴には毎月第3日曜日にクイズで勝負を挑むのだ!!



▲クイズとはいえ自分で答えられるわけではない。こういうときのために、常識も勉強させておこう。

■各イベントは必勝!!

毎年決まった時期に、水泳大会などのイベントが催される。この時こそチャンスだ。そのイベントに合わせたパラメータを上げておいて、なんとしてでも勝利をもぎ取るのだ。これが評価(というか人気)につながるんだからね。



▲水泳大会に必要なのは体力。よって、夏が近づいてきたら、とにかく体力を上げておくのだ。



超画期的RPG第2弾

BREATH of FIRE II

■ＳＦＣ■カプコン■12月発売予定■価格未定■容量未定



戦闘シーン


▲戦闘シーンのアニメ処理は、相変わらず美しいっ！脱帽！

戦闘シーンは前作同様、斜め見下ろしタイプである。が、角度がやや浅めになり、画面に奥行きができた。なお、今回は戦闘中でも道具や特殊能力（魔法）の説明文を見ることができるぞ。

魔法


▲これが『II』の魔法画面。迫力の視覚効果にタジタジだ。

『II』では、魔法の修得はレベルアップのみでなく「師匠」などから授かるものあるらしい。強力な魔法を使えるようになるには、やはり相応の苦労を味わわねばならないと言うことか。

変身


▲能力の向上はもとより、姿カタチまで変わってしまう。

多大なＡＰ消費等のリスクとひきかえに、強力な攻撃を繰り出す必殺技、それが「変身」だ。これ自体は前作にもあったシステムだが、『II』では新たな変身が登場する可能性もある。

合体

主人公や他のメンバーが別のキャラクターと合体することで、戦闘能力を高めたり、新たな魔法を覚えたりといった特殊な効果をもたらす「合体」。『I』ではパーティーメンバー間でのみ合体が行われていたんだけど、『II』には“シャーマン”と呼ばれる合体専用のキャラクターが登場する。１人のキャラクターは同時に２人までのシャーマンと合体可能で、その組み合わせはなんと160種！

フォーメーション


▲前衛に肉弾専門、後衛に魔法専門のキャラを並べよう。

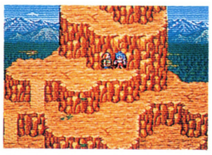
『II』の戦闘シーンでは、パーティーの並びとフォーメーションの変更により、パーティーメンバーの特性に合わせた陣形を組むことができる。前衛は攻撃重視、後衛は防御重視だ。

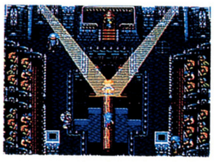
ライフゲージ


▲『II』ではナント、プレイヤーキャラに根性値がっっ！

キャラクターの状態が一目でわかると評判だったライフゲージは、『II』でさらに見易く改良された。更に、前作でボスに設定されていた根性値は（基本的に）なくなったぞ。そして…?!







数々の斬新なシステムを贅沢に盛り込んだ意欲作！『ブレス オブ ファイア』の続編はやくも登場！

ここ数年、目新しいゲームシステムを採用した作品は、逆にユーザーに受け入れられない場合も多いのだが、この『ブレス　オブ　ファイア』は、革新的なアイディアと斬新なシステムが好評を博した成功例としての代表的な作品と言えよう。今回発表された『ブレス　オブ　ファイアII』は、それにさらなる磨きをかけたゲームシステムと、より厚みを増したストーリーを盛り込んだ超期待の続編なのだ。ここでは、改良されたゲームシステムの内容と、主人公を始めとしたメインキャラクターたちを紹介するぞ。

新たなる戦いの物語を形成するキャラクター達を紹介！

前作の戦いから、永い永い時(とき)間が流れ、竜の戦士と七人の仲間達の物語も伝説となってしまった頃の世界…。それが、『ブレス　オブ　ファイアII』におけるストーリーの舞台だ。『II』のメインキャラの中には、前作に登場したキャラと同名の者が存在するが、その関係が気になるところ。



ニーナ

前作に登場した「ニーナ」と、容姿はウリふたつである。唯一の相違点である“黒き翼”が何を意味するのか…。



リュウ

『II』の主人公である。前作の主人公と同名なのが、とっても気になるところだが…。「何でも屋」的な仕事をしている。



タペタ

ナルシストでフェミニストでおしゃべりでキザだと国民に思われているカエル王国第131代王子。特技は料理と剣術。



ボッシュ

幼い頃からリュウと行動を共にしていたパートナー的存在。状況に応じて様々な能力を発揮する、心強い仲間だ。



ステン

優れた戦闘能力を持つハイランダー一族の若者。一族の中でも、最も優秀な戦士のみで構成される近衛兵の一員だった。



ランド

広い世界を旅してまわりながら、肉体による戦い方と魔法を身につけた甲毅族の戦士。イザという局面で頼りになる仲間。



アスパー

ある年齢に達すると、大地に根を下ろし樹木となる運命(さだめ)を持つ“草の人”の若者。より深く、確かな知識を得る為旅をする。



リンプー

虎人(フーレン)の血をひく、格闘の天才少女。勝ち気にして一本気だが、自分が認めた相手には心を開き、優しい側面をのぞかせる。

NEW SOFT PICK UP!

「まちのちず」は超便利アイテム!!

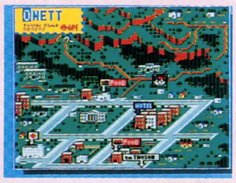
街の全体図を一目で見渡せるだけでなく、キャラクターの現在位置も確認できる超便利てアイテム「まちのちず」。方向音痴の方にとってはまさに天の助けとも言うべき一品であろう。「まちのちず」は、図書館の美しいお姉さんに話しかければ借りることができる。ただし、地図に載っていない街も存在するので、これ1つあればどこへ行っても安心。と、いうわけでもないのだ。





▶これは、最初の街「ネオット」の全体図。ホテルやデパート等の位置がわかる。







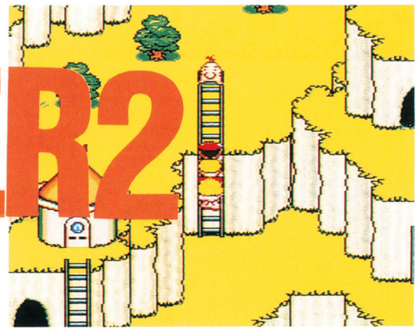
主人公が地図に示された範囲外に出ている時は、地図の端に彼らがいる方角が表示される。そして、残念ながら現在自分達が居る街の地図が載っていなかった場合は…。

発売直前最新情報公開

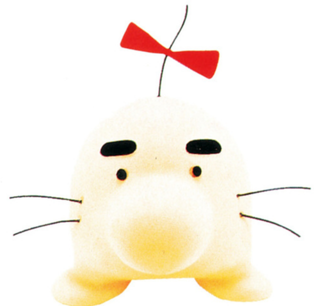
MOTHER2

★★★ギーグの逆襲★★★

■SFC■任天堂■8月27日発売
■￥9800■24M＋B・B



サターンバレーの心強い協力者 新サブキャラ登場! その名も「どせいさん」!!



ぶっといマユ毛にデッカイお鼻、つぶらな瞳にキュートなリボンがチャームポイントのこのお方。彼(?)こそが、『MOTHER 2』で重要な位置を占めるキャラクター「どせいさん」なのだ。どこぞのゲーム誌のマスコットで、似たようなキャラクターを見た気がするが、まあそれは置いといて…。

〝サターンバレー(土星谷)〟と呼ばれる村で、静かに暮らしているどせいさん達は、村にやってきた者を暖かくもてなしてくれる。サターンバレーを訪れ、彼らの歓待を受けたならば、誰もが必ずどせいさん達の虜になってしまうだろう。土星谷、そこは貴重な旅人のオアシス。

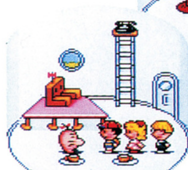




病院……………



▶治療費はタダ。ゴ…ゴミバコに!?



ホテル

◀ホテル代もタダ。到れり尽くせりだね。

用意周到 備えあれば憂いなし 敵キャラDATA BOOK

旅立ちの時に備えて、一足お先に敵キャラチェーック! 個性溢れるモンスター達の姿と特徴を、その目と頭に焼つけよ!!

◆ビッグフット◆

右手に持った棍棒と天地を揺るがさんばかりの雄叫びで、主人公達に大ダメージを与えてくる蛮人。名前通りの巨大な足も恐怖の的であろう。踏みつけ＆100文(推定)キックは地獄のフルコース。



◆あつくもえるてき◆

紅蓮の炎に身を包み、辺りを火の海にしてしまう凄い奴! ただ、外見と特徴からも見てとれるように弱点は氷であるので、フリーズ系のESPで攻撃すれば楽に倒せる…かも知れない。





◆オレナンカドーセ◆

「ちっちゃくて可愛い♥」とか言って甘く見てると仲間を次々と呼んだあげくに数にまかせて押しきってくる。外見通りとっても弱く、いつも「オレなんかどーせ、一人じゃなにもできないから……」と思っている。名前の由来もそこから。小さなおめめとプリティな外見が超イカしてる、どこか憎めない敵キャラ……かな? しかし、油断は大敵だぞ。



◆カビクサイマン◆

ゴミ箱から現れ、カビの胞子をばらまくイヤな奴。お友達になれたら、それこそ文字通りの(カビ)臭い仲だができればご遠慮ねがいたい。



◆サカナにんげん◆

「へ」の字にぐにゃりと曲がった口が特徴的なコイツは、とある辺境の汚い沼地に住んでいる。ヤリを使って攻撃してくるので、うまくかわしてすかさず反撃しよう。しかし、何とも不細工な奴だ。



◆トサカラン◆

砂漠に生息する謎の動物。にたにた笑ったりおたけびをあげたりと、その行動は至って不可解。綺麗なトサカを持っている。



◆おもいこみストーン◆

何となく表情が怖い生ける岩。突進やのしかかりなど、重さにまかせた攻撃をくらったらひとたまりもなさそうだ。注意注意。

NEW SOFT PICK UP!

POWER SELECTION

SFC
Super Famicom

期待の新作続々登場！SFCはまだまだ元気だっ!!

AUGUST

3日	スーパーパワーリーグ2〈ハドソン〉¥9800／B・B
5日	うごく絵Ver.2.0 アリョール〈アルトロン〉¥9800
5日	G2ジェノサイド〈ケムコ〉¥9800
5日	Jリーグサッカー プライムゴール2〈ナムコ〉¥8800
5日	スーパー高校野球一球入魂〈アイマックス〉¥9800／B・B
5日	スーパー花札〈アイマックス〉¥8800／B・B
5日	魔法ぽいぽい ぽいっと！〈タカラ〉¥8800
5日	す～ぱ～忍者くん〈ジャレコ〉¥7900
5日	鬼神降臨伝 ONI〈バンプレスト〉¥9800／B・B
12日	新日本プロレス バトルフィールドIN闘強導夢〈バリエ〉¥11800
12日	ポパイ【いじわる魔女シーハッグ】の巻〈テクノスジャパン〉¥9500
12日	スーパー究極ハリキリスタジアム2〈タイトー〉¥9500／B・B
12日	スーパー三国志〈光栄〉¥9800／B・B
12日	スーパーファイナルマッチテニス〈ヒューマン〉¥8900
19日	必勝スリーセブンファイターII〈バップ〉¥9500
19日	ワイルドガンズ〈ナツメ〉¥9200
26日	アップルシード〈ヴィジット〉¥9800
26日	サイバーナイトII〈トンキンハウス〉¥9900／B・B
26日	松村邦洋伝 最強の歴史をぬりかえろ！〈ショウエイシステム〉¥9900
26日	ザ・フリントストーンズ〈タイトー〉¥8500
26日	ハロー！ パックマン〈ナムコ〉¥8300
26日	スーパードラッケン〈ナムコ〉¥9800／B・B
26日	横綱物語〈ケイエスエス〉¥9800／B・B
27日	MOTHER2 ギーグの逆襲〈任天堂〉¥9800／B・B
上旬	押忍！空手部〈カルチャーブレーン〉¥10800
上旬	Pinball PINBALL〈ココナッツジャパン〉¥9980
中旬	麻雀悟空 天竺〈ジャノアール〉¥9800／B・B
下旬	へべれけおいしいパズルはいりませんか？〈サンソフト〉¥8900
8月	レミングス〈サンソフト〉¥9800／B・B
8月	サンリオ上海〈キャラクターソフト〉¥6980

夏休みは楽しくSFCで遊ぶのだ

新機種の時代、次世代機の夏……。

いま、世間サマは新たなスペックを持つニューハードの到来に、大いに浮かれていらっしゃるようです。し・か・し、忘れてやしませんか?

●ポリゴン&3D視点を巧みに使った未来のゲーム。

●究極の音と映像がつむぎ出す、夢と冒険に満ちた新世界。

などと言われましても、僕らの眼前に姿を見せていない現在の状況ではまだ、それは単なる〝絵に描いたお餅〟に過ぎないことを。

そして、思い出して下さい。

僕らの手元には、素晴らしいソフト資産に恵まれたSFCという機種が、ガッチリと大地に根をはり生き続けていることを。今年で4年目の夏を迎えるこのハードは、来たるべき新機種の脅威をものともせずに、相も変わらず僕たちを楽しませてくれています。

他に何が要りましょうや?

SFCの独壇場となる予感をはらんで、94Sサマーの風が吹き抜けていきます。今夏も、SFCで遊びましょう。

DATA

■ザウルス
■94年発売予定
■価格未定
■32M



▶とりあえず、写真は開発中のもの。早く全キャラ見てみたい！

▼もちろん、移植するからには〝完全〟じゃないと納得いかないっ！ 超必殺技も…！



龍虎2の熱い闘いをSFCで再現!!

NEO・GEOの人気ゲーム『龍虎の拳２』が、早くもSFCに登場！ 32メガの大容量で、例の隠れキャラまでバッチリ移植されるらしいぞ。



ハロー！パックマン

テレビの中の住人、パックマン一家の日常に面白オカシク迫れる愉快なアドベンチャー（？）ゲーム。それがこの、『ハロー！パックマン』だ。ゲームの目的は、パックマンの日常生活の中に起こる様々な事件を解決することなんだけど。ちょっと変わってるのが、プレイヤーはパックマンを直接操作するのではなく、パックマンの行動を様々なカタチで手助けしながらゲームを進めていくという要素。パックマンはあくまで自分の意思で動きまわっているので、キミはうまく彼をサポートしてあげなきゃならないわけだ。パックマンは、状況によって怒ったり喜んだりと感情を変化（感情の数はなんと15種類！）させるので、適当にご機嫌をとってあげることも大切だ。機嫌が悪いと、何をしでかすかわかんないぞ。

DATA

■ナムコ
■８月26日発売
■￥8300（税別）
■12M

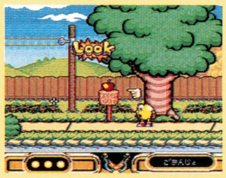
パワーエサ

パックマンがピンチに陥った時（主にモンスター達に襲われた時）には、迷わずこのパワーエサを画面に投げ込んでやろう。パワーエサを食べたパックマンは完全無敵！　いかなる窮地も脱してくれるぞ。ただし、ちゃんと口を狙って放り込むように。



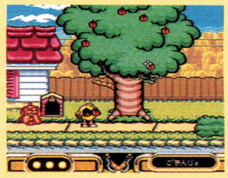
LOOK！LOOK！

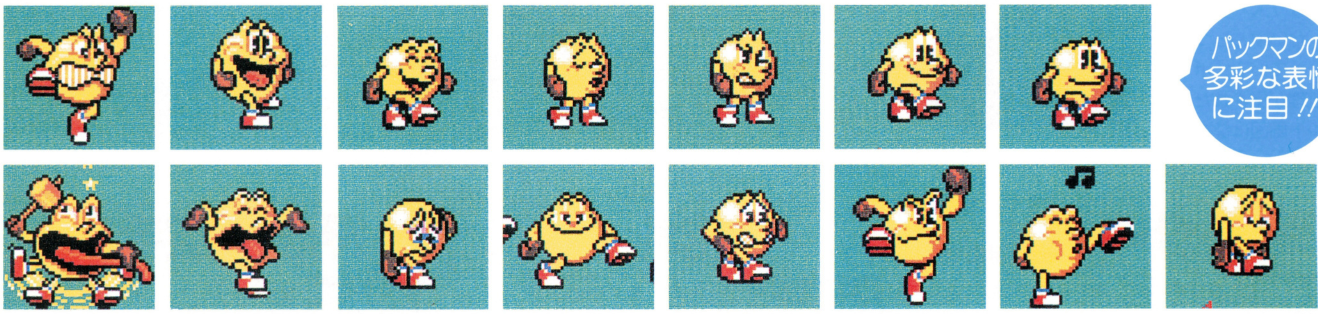
パックマンの視線を上下左右のいずれかに向けさせる。例えば、地面に石が転がっているのに気付いた時パックマンに下を向かせれば、彼はつまずく前にその石を取り除くわけだ。この ちょっかい（指示）を上手く使えば、かなりの危険を回避できる。



パチンコ

高い場所に置いてあるものを落っことしたり、邪魔者を撃退したりなど、用途はいろいろ。パックマンに気付いて欲しいものをこのパチンコでうつと、パックマンがそれに注目してくれる。これはゲームクリアの基本なので、よ～っく覚えておくべし。





パックマンの多彩な表情に注目!!

チョップリフターIII

敵軍に捕らわれた味方の兵士を救うべく、たった一機で出撃した最新鋭攻撃ヘリの活躍を描くＳＴＧ『チョップリフター』の最新作が、ＳＦＣに満を持しての登場だ。限りなくリアルなグラフィックと、緊迫感をあおるサウンドがゲームの雰囲気を大きく盛り上げる。前代未聞の巨大ボスキャラが、ヘリの前に立ちはだかる！　かつてない程の興奮と過激さを目の前に、君はどこまで平静を保っていられるかな？　この作品は、まぎれもなくシリーズ最強の１本だ。









▶１ステージはさらに、４つのブロックに分かれている。先は長い！





捕らわれた仲間を救出せよ!!

▲一定数の仲間を助けるとステージクリアだ、間違って殺してしまわないように。

DATA

■ビクターエンターテイメント
■９月９日発売
■￥7800
■８Ｍ

©表記は欄外にて

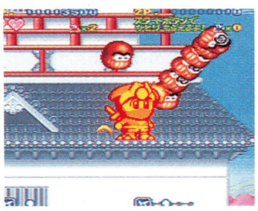
すーぱー忍者くん

DATA

■ジャレコ
■８月５日発売
■￥7900（税別）
■８Ｍ

シンプルにして奥が深く、気軽に楽しめる忍者アクションの名作『忍者くん』が、大幅にグレードアップしてスーファミに復活するぞっ！　新たな技を体得し、更に２Ｐ同時プレイも可能になったことで、忍者くんのアクションは思いっきり多彩になっている。遊び応えはバッチリだ。

ＳＦＣ版の冒険は城壁から岩山、そして空飛ぶ戦艦にまで展開する。様々な仕掛けや罠と、手強い敵キャラ達の攻撃をくぐり抜け、愛しの桃子姫を救い出せるかな？



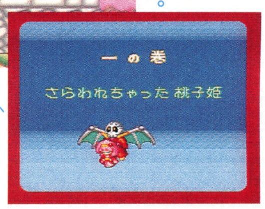




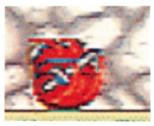
▶ステージの最後には、巨大なボスキャラとの戦闘が…。



◀昔の『忍者くん』で使えた、体当たりで気絶させてからの攻撃はやはり有効。



▲桃子姫をさらった犯人は、一体…？　謎が謎を呼ぶ大冒険のスタート！



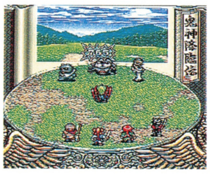


▲ダッシュや前転、壁のぼりなど、新たなアクションもかなり追加されているのだ。駆使せよ。

鬼神降臨伝 ONI

RPG ■バンプレスト ■8月5日発売 ■¥9800 ■B・B

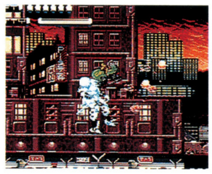
GB・RPGの人気シリーズがいよいよSFCに！ アニメ処理をふんだんに取り入れた戦闘シーンと、遊び易さを重視したゲームシステムが秀逸だぞ。ファンは要チェックだ。



G2 ジェノサイド

ACT ■ケムコ ■8月5日発売 ■¥9800 ■ROM

メカアクションの重厚さを感じさせながら、どこか軽快で華麗なACG。タイムアタックがとっても熱っついのだ。多彩な技を駆使して、美しくかつ迅速にコースをかけ抜けろ。



スーパーパワーリーグ2

SPT ■ハドソン ■8月3日発売 ■¥9800 ■ROM

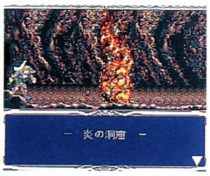
ハドソンの定番ベースボールゲーム、SFCバージョンの第2弾が登場なのだ。ビッグサイズで迫力満点のバッティングシーンをはじめ、見どころいっぱい面白さ120%！



スーパードラッケン

RPG ■ケムコ ■8月26日発売 ■¥9800 ■B・B

前作はかなりお硬いRPGだったけど、今回は戦闘にアクションの要素を取り入れるなどして、だいぶとっつき易くなっている。ポリゴン処理が施されたフィールド画面は健在。



必勝スリーセブンファイターII

パチンコ ■バップ ■8月19日発売 ■¥9500 ■ROM

スロットの楽しさを、細かくリアルにゲームに再現した一品。細部に至るまで凝りに凝った作りになっていて、限りなく現実に近いスロットゲームを楽しむことができるぞ。



スーパー三国志

SLG ■光栄 ■8月12日発売 ■¥9800 ■B・B

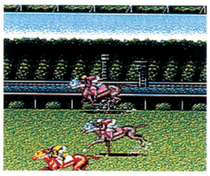
今やすっかり光栄のカオである戦略SLG『三国志』が、SFCで登場だ！ 戦略性に富んだ戦闘システムや、白熱の一騎打ちなど見どころは盛り沢山。SLGファンは注目だ。



競馬エイトスペシャルII マル秘馬券購入術

競馬 ■イマジニア ■9月30日発売 ■¥9900 ■B・B

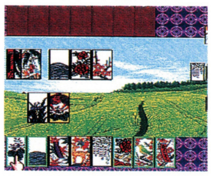
競馬予想の楽しさを、SFCで見事に再現。さらに、何人かの女性の中から、好きな娘を選んでおとすというプラスα（アルファ）の楽しみを付加しているのだ。単なる競馬ゲームとあなどるな。



花札

花札 ■イマジニア ■9月22日発売 ■¥9800 ■ROM

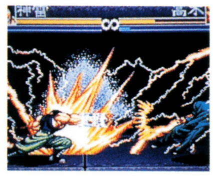
ストーリーモードもついている、本格花札ゲーム。細かいルール設定が可能になっていて、自分の実力に合った楽しみ方ができるのだ。じっくり腰をすえて遊べるソフト。



押忍！空手部

格闘ACT ■カルチャーブレーン ■9月発売 ■¥10800 ■ROM

「週刊ヤングジャンプ」で好評連載中の格闘漫画「押忍！空手部」が、ファンの熱い要望に応えてSFCでゲーム化決定！ おなじみのキャラ達が繰り出すごっつい必殺技に注目せよ。



アンジェリーク

SLG ■光栄 ■9月発売予定 ■価格未定 ■B・B

ターゲットは、中学生・高校生を中心とした女性層という、この『アンジェリーク』。魅力的なキャラクターやストーリーは、女の子なら特に感情移入しやすくなっているんだ。



サウンドファンタジー

多種!? ■任天堂 ■9月発売予定 ■¥6800マウス同梱¥9800

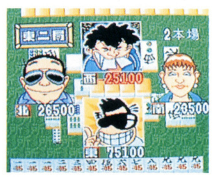
お絵かきソフトと音楽ソフトの魅力がギュッと凝縮されたゲームソフト、それがこの『サウンドファンタジー』だ。音と光と映像がつむぎ出すゲームの世界へ、君も行ってみないか？



TOKORO'Sマージャン

麻雀 ■ビック東海 ■9月下旬発売予定 ■¥9500（予価） ■ROM

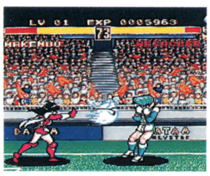
デフォルメされた所ジョージが何ともイカス、四人対局型の麻雀ゲームだ。所ジョージだけでなく、対局相手もどこかで見たような人ばかり。麻雀のうちかたまで性格ソックリだぞ。



負けるな！魔剣道2 決めろ！妖怪総理大臣

格闘ACT ■データムポリスター ■10月発売 ■価格未定 ■ROM

コミカルなアクションとキャラクターが話題を呼んだ『負けるな魔剣道』の続編は、聞いて驚きの対戦格闘アクションだ。このゲームには、RPGの要素も含まれているぞ。



爆投ドッチャーズ バンプス島は大騒ぎ

ACT ■ビーピーエス ■10月上旬発売 ■価格未定 ■ROM

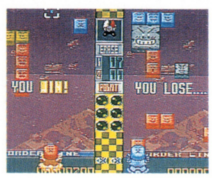
可愛い動物達が、フィールド狭しと大混戦を繰り広げるACG。それがこの『爆破ドッチャーズ』だ。アイテムや障害物をうまく利用して、他の動物達にボールをぶつけよう。



ドラッキーのパズルツアー'94

PZL ■イマジニア ■10月上旬発売 ■¥8200 ■ROM

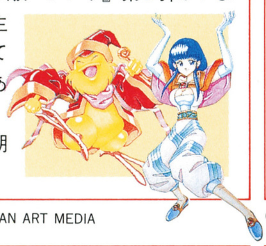
野球やサッカーで大活躍のドラッキーが、今度はなんとパズルに挑戦。1人で遊ぶもまた楽し、2人で遊べばなお楽し、の痛快アクションパズルだぞ。友達を集めてワイワイ楽しもう。



アレサ2

RPG ■やのまん ■'94年発売予定 ■価格未定 ■B・B

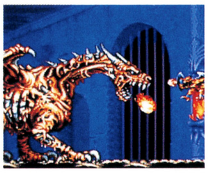
ファン待望のSFC版『アレサ』第2弾がいよいよ登場！ 物語の主人公は、前作同様おてんば娘のアリエル。あれから更に成長した、彼女の活躍に今から期待しよう。



デモンズブレイゾン

ACG ■カプコン ■'94年発売 ■¥9800 ■ROM

カプコンのマスコット(？)キャラクター、「レッドアリーマー」が、魔界を舞台に再び大暴れするぞ！ レッドアリーマーの次なる冒険は、果たしていかなるものなのか？



SANKYO FEVERフィーバー！

パチンコ ■日本テレネット ■10月発売予定 ■価格未定 ■ROM

パチンコ業界の最大手、「SANKYO」の協力をもとに、現在も好評稼働中のパチンコ台をゲームに取り入れた注目作がこのゲームだ。まさに、前代未聞のパチンコSLG。



豪血寺一族

格闘ACT ■アトラス ■発売日未定 ■価格未定 ■ROM

アトラスの秀作格闘ACT『豪血寺一族』が、いよいよ自宅のモニターで遊べるようになるぞ。2段ジャンプを駆使した空中戦など、豪血寺ならではの楽しみはバッチリ再現される。



大貝獣物語

RPG ■ハドソン ■発売日未定 ■価格未定 ■B・B

FCの名作RPG『貝獣物語』が、さらなるグレードアップを遂げてSFCに甦る！ ストーリーやキャラクターなどの細かい部分はまだ不明だが、かなり期待できそうだぞ。



シヴィライゼーション

SLG ■アスミック ■発売日未定 ■¥12800 ■B・B

アスミックが送るSFCの新作は、ちょっち変わった歴史SLGだ。見た目のシンプルさとはうらはらに難度はやや高めなので、遊びごたえはバッチリであるぞ。玄人さんにお薦め。



リブルラブル

パシシACG ■ナムコ ■9月22日発売予定 ■¥6300 ■ROM

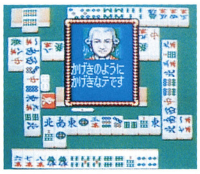
従来からのナムコファンは、狂喜乱舞まちがい無しっ！ なんと驚き、ナムコ往年の名作『リブルラブル』がSFCに移植されるのだ。ルールやゲームシステムは、全て昔のままだぞ。



麻雀大会II

麻雀 ■光栄 ■9月30日発売予定 ■価格未定 ■B・B

歴史上の有名人や物語の主人公など、個性溢れるキャラクター達と麻雀で対決する『麻雀大会II』が、ここに見参。一筋縄ではいかぬ奴らを相手に、君はどこまで勝ち抜けるかな？



ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー

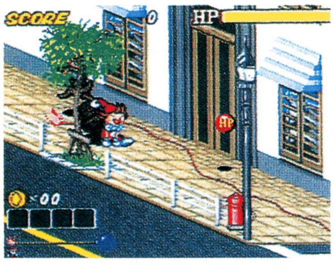
ACT ■カプコン ■発売日未定 ■価格未定 ■ROM

ウォルト・ディズニーが生んだ世界のアイドル、ミッキーマウスとミニーマウスが再び大冒険旅行に旅立つぞ。3つのコスチュームを上手に着替えて、サーカスに平和を取り戻そう。



キッドクラウンのクレイジーチェイス

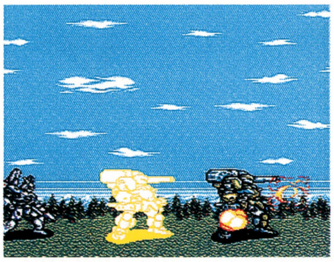
展開はスピーディーだし、お約束のコミカリティも充分すぎる程入ってるし、こういうゲームが好きな方には文句なくお薦めできます。このゲームもやっぱり、1人よりは大人数でわいわい遊んだ方が楽しめるけど、とりあえず1人でも遊べないことはないのだ。自宅で人知れず特訓して、トモダチにスーパープレイをご披露するってのも悪くないしね(笑)。あっと言い忘れてたけど、根気の無い人には不向きです。



■ケムコ ■9月上旬発売予定 ■¥8800 ■8M

サイバーナイトII

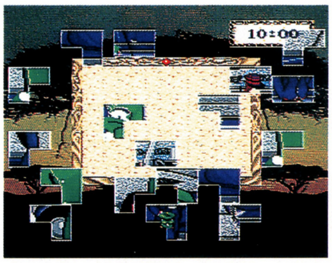
これの前作を最後までクリアした人なら、何の問題もないです。今回も面白いっすから、買っても損した気分にはならないでしょう。しかし、これから『サイバーナイト』の世界に足を踏み入れようとしてる方には、とりあえずお薦めはしません。要は、戦略性に富んでて迫力満点の戦闘シーンを、「カッコイイ」と取るか「めんどくさい」と取るかなんですけどね。前者の方は買い、後者の方はパス。と、言うわけ。



■トンキンハウス ■8月26日発売 ■¥9900 ■16M＋B・B

うごく絵 ver2.0 アリョール

前作もそうだったけど、突拍子のないストーリーがえらくおもろい。笑えます。ゲームとしての出来も悪くないんだけど、その性質上、やっぱどうしても1人じゃ遊べないでしょう。最低でも2人…いや…、3人は一緒に考えてくれる人がいないと面白くないかも(この辺は個人差アリ)。2P同時プレイや、ボーナス・自爆パネルをつけたのは正解。これによって、ゲームの楽しさは更に広がってますです。



■アルトロン ■8月5日発売 ■¥9800 ■12M

評論の館

毎月このスペースでは、SFCの新作の中から「これは掘り出し物だ！」と、思われる作品をピックアップして徹底評論！ 評論だから、良いも悪しもズバッと言い切っちゃうぞ。さらに、時には駄○ゲーを取り上げて「このゲームはちょっとう〜んな感じ」と言っちゃうこともあるので、ソフト購入にあたっての参考にして欲しいっす。まさに、メーカーさんにとっては恐怖の、我々にとっては両刃(もろは)の剣とも言うべきスペースとなるでありましょう。とりあえず、今月は3本とも掘り出しものでありますが、来月からはマジでいきます。その辺、メーカーさん各位には深い御理解を頂ければ、と。

AUGUST

5日 レベル・アサルト
〈ビクターエンタテインメント〉
¥8800／MCD
ダイナマイトヘッディー
〈セガ〉¥6800
26日 エコー・ザ・ドルフィン2
〈セガ〉¥6800

上旬 ラングリッサーII
〈メサイヤ〉¥9800

中旬 パノラマコットン
〈サンソフト〉¥9500

良質ACGに3D STGの佳作……

8月のMD＋MCDは、現時点で発売予定が5本と、いささか寂しいかぎり。これが来月になれば、コナミ、カプコンという強力なサードパーティーの新作が登場するのだが……。6、7月の好調のあおりを受けたと思うしかないんだろうな、やっぱり。というわけでみなさん、いろんなタイトルをクリアしてない方は先月、先々月発売分にまでさかのぼって、夏休みのソフト購入＆攻略計画を練り直してみてはいかがでしょうか。

個人的には、8月はGG版ともども「ダイナマイトヘッディー」をじっくり楽しもうかと思ってるけどね。なにせほら、あの「ガンスター……」を成功させたトレジャーでしょ、でもってもうサンプルはプレイしてるけどこれがまたスッゲェいいデキなんだわ。手放しでオススメ。

あとは「新創世記ラグナセンティ」をやり直します。「ハイブリッドフロント」も手ぇつけてないし、うん、コマッタ。有意義な夏になりそうだ。

POWER SELECTION

MD＋MCD

CESで発見！本誌読者には嬉しいビッグ・スクープ！驚天動地の第1報なのだッ!!心せよ！

コードネームは……MKII!!



▲とにかくアメリカじゃあ、もう、ストIIさえ足元にも及ばないような大人気だったからね、前作が。このIIに対する気合いは並大抵のものではない。会場で流れていたVTRもキョーレツッ！鼻血ブーッもの。

MORTAL KOMBAT II

俺様(アニキだよ～ん)が、個人的に放った忍-SHINOBI-が彼の地アメリカはCES会場にて発見した、GBから引き続きの本誌読者にはこれ以上はないという超ビッグスクープ！　これが今ウワサの「MORTAL KOMBAT II」なのだ!!ワァ～ドンドンドンパフパフ、ブッシュ～！(FATALITY)。とにかく詳細は不明だが、イチ早く入手した画面写真を一挙に公開したい。発売日、価格などはまだまだ不明だが、かなりの大容量となるのはまず間違いなかろう。待て続報。



再登場5名＋新登場7名

極秘情報入手だ!! 実はまだ極秘情報がある。それは……情報ページのどこか……としか言えない。

登場するキャラは総勢12人なのだァ!!



前作から引き続いて登場するのは右の5人。やっぱ忍者系は人気あるのかな？しかし実はカノとソニアはゲー×××(自主規制)。



でもって新登場のキャラクターは上の7人。この中には前作のキャラクターと緊密な関係のある者や、なんとビックリのシ××××までいる、らしいのだが？(再度自主規制)。そのへんは次号の続報を。とにかく××(三度自主規制)。



謎の忍者・REPTAIL

前作では時として現れ、そして消えていく謎の緑忍者だった、REPTAIL(リープテイルと読む。名前さえ知らない人も多かったのでは?)。今回は彼もプレイヤーキャラの一人としてバッチリ登場してくれるのだ。とりあえず下の必殺技を発見することができたが、まだまだこんなものではあるまい。彼の秘めたる実力が今、明らかになろうとしているのだ。とすると、忍者は3人か。



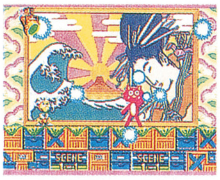
虫メガネで見ろ！これが画面写真だ!!



ダイナマイトヘッディー

ACG
■セガ
■8月5日発売
■￥6800

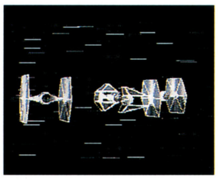
「ガンスター……」の次、となると、かなりキツイだろうなぁ、と思っていた。あれだけのソフトを出してしまうと、それが水準になってしまって、次回作へのプレッシャーになるのが世の常だ。しかし！「ヘディ夫」（親しみをこめて、こう呼んでいる）は見事にそのプレッシャーを跳ね返した。さらにこのお値段である！　MDユーザーなら買わねばウソ。絶対にウソ。



レベルアサルト

STG
■ビクターエンタテインメント
■8月5日発売
■￥8800／MCD

スター・ウォーズの世界を舞台にした3DSTGがこれ、「レベルアサルト」だ。既にIBM-PC版で全世界的に話題になっているだけに、どこかで見かけた、という人も多いかもしれない。その超人気作が、いよいよMCDに登場である。「マイクロコズム」で動画の移植には気合いと根性を見せてくれたビクターエンタテインメントだけに期待も高まるところのココロね。



シャドー・オブ・ザ・ビースト2

ACG
■発売中
■ビクターエンタテインメント
■￥8800／MCD

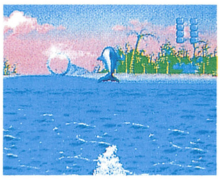
激ムズACGであると同時に、その高度なグラフィックと演出でシグノシスの世界的な名声を確立した「シャドー・オブ・ザ・ビースト」に、第2弾が登場したぞ！　今度はなんと主人公が人間の姿で強力なケン玉を振り回すというゲームに仕上がっているのだ(?)。って、まぁ、その内容もさることながら、やはりグラフィックの美麗さはマジマジで凄いぞ！　要チェックね。



エコー・ザ・ドルフィン2

ACG
■セガ
■8月26日発売
■￥6800

ヘディ夫もそうだけど、MDソフトってさぁ、ホント安いよね、最近。内容／完成度は激高で価格は良心的とくれば（ついでにハード自体の実売価格も良心的だったりする）言うことないッスよ、「エコー・ザ・ドルフィン2」も。今回は3D面まであるんだからね！　あのエコーくんと一緒に3Dなんだからね。考えただけでもい〜い感じだ。一刻も早く遊びたいす、仕事抜きで。



パノラマコットン

STG
■サンソフト
■8月中旬発売予定
■￥9500

ギャルッギャルな設定ながら、硬派ゲーマーからの支持も高いあのコットンが、今度は3DSTGになって帰ってきたぞ。コットン版スペースハリアー？　ま、当たらずしも遠からずという感じだが、背景の奥行きやスクロール感は従来の3DSTGにはない独特のものを持っている。ふわりと浮かびながらもグイグイ進む？　難しいかもしんないけど、そういう感じ。



ラングリッサーII

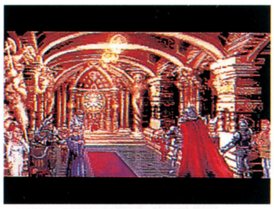
SLG
■メサイヤ
■8月上旬発売予定
■￥9800

やれじらされたことよのう、というわけで、全ファンタジーSLGファン待望の第2弾が遂に登場だ！って、確か先月も紹介記事は作ったし、今月も攻略記事は用意したし、ここで改めていうこともないかな？　ま、是非とも今月の攻略記事を参考にして、みなさん、ガシガシ勝ち進んで下さい。先に行けば行くほど面白くなりますから、戦闘もストーリーも、ね。

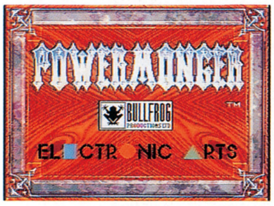


POWER MONGER CD

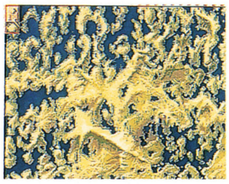
SLG
■EAビクター
■9月2日発売
■￥8900／MCD







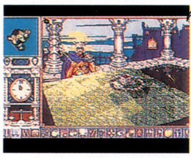




〈MAP〉

▲今回もマップは全195面。左上からスタートして、どこをどのように進んで右下最終面に至るかは君の自由だ。もちろん一つずつ潰していくというのもOK。マニアならば、せよ。

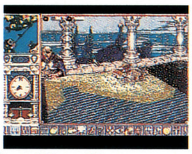
あの「パワーモンガー」がMCD版になって再登場だ。うむ。チト言いにくいことだが、MD版はデキが？？？だったような気もするからね。今回のMCD版には期待するところ大ですぜ、ダンナ。最近はあんまり話題になることもないけど、このテのニューウェイヴSLGってさ、新世代機の時代に向けてもう一度脚光を浴びてもいいと思うんだよな。ハイスペックマシンでバキバキ遊びたい……。その日を夢見てまずはMCD版を。





▲さらに、グラフィック上のすべてのものをクリックして情報を得ることができるのも掟2。





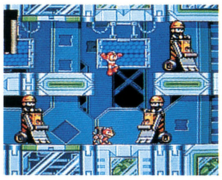
▲天候の変化ももちろんグラフィック上で再現されている。これはもう、パワーモンガーの掟。

霸権を賭けた！権力者たちの醜い争いが……

ロックマン メガワールド

ACG
■カプコン
■9月発売予定
■価格未定

あのロックマンが、MDに登場だ！　伝統的に良質ACGがしのぎを削りあっているMDシーンにあって、一体どういう評価を得ることができるのか？　楽しみなところだ。ちなみにゲームの内容はFC版I、2、3という、ファンにとってはロックマン黄金時代とでもいうべきものの集大成となっている。君はどこまで攻略法を覚えているか？＆年若者には朗報。



ソウルスター

STG
■ビクターエンタテインメント
■9月下旬発売予定
■￥8000／MCD

サブタイトルは「永遠の追撃者たち」。これさ、ま、画面写真を見てもらえればわかる通りの3DSTGなのだが、みんなノー・チェックだったんじゃないの？　これがいいんだよ、マジで。マッジマジでおすすめ。現時点では編集部でもデモ・ヴァージョンしか入手していないのだが、これ、いいぞ。ここんとこの3DSTGブームの中でも最良の一本だ。他誌でもチェックせよ。



AUGUST

26日　女神天国
〈NECホームエレクトロニクス〉¥7800／スーパーCD・ROM専用
アルシャーク
〈ビクターエンタテイメント〉¥8800／スーパーCD・ROM専用
上旬　聖戦士伝承　雀卓の騎士
〈日本物産〉¥8500／スーパーCD・ROM専用
美少女戦士セーラームーン
〈バンプレスト〉¥8800(予価)／スーパーCD・ROM専用
8月　ストライダー飛竜
〈NECアベニュー〉¥6000／アーケードカード専用CD・ROM
誕生～デビュー～
〈NECアベニュー〉¥7800／アーケードカード対応CD・ROM
スーパーリアル麻雀PⅡ・PⅢカスタム
〈ナグザット〉価格未定／アーケードカード対応CD・ROM
MAD STALKER・FULL METAL FORCE
〈NECホームエレクトロニクス〉¥5800／アーケードカード専用CD・ROM
ドラゴンボールZ偉大なる孫悟空伝説
〈バンダイ〉　価格未定／スーパーCD・ROM専用

今月のPCはこれを買え!!

8月にリリースされる予定のPCエンジンのソフトは合計で10本。内訳はアクションが3本、RPGが2本にAVGが1本、そしてテーブルゲームが1本と育成シミュレーションが1本となっていて、非常にバランスがいい。どのジャンルが好きな人でも楽しめる、いいラインアップだといえよう。が、ここで注意事項。まず、3本のアクションゲーム中、2本（マッドストーカーとストライダー飛竜）はアーケードカード専用だ。

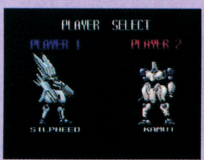
…しかしアーケードカードってのは偉大だよなぁ。考えてもみなよ、32ビット32ビットって騒いでる現在にあって、8ビット機で十分現役なんだぜ、PCエンジン。同じく現役をつとめている16ビット機のMD、SFCと比べたって遜色ないゲームが出来るんだから（いや、場合によっては明らかに勝っていることも……）。今後もアーケードカードを使って、いいゲームが大量にリリースされていくことを期待したいものだね。

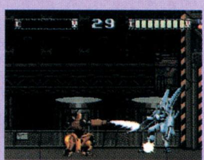
POWER SELECTION
PC
PC-ENGINE

今月は多岐に渡ったジャンルが魅力（無いのは戦略SLGくらい）！どれを買っても損はなし

VERSUS MODE 対戦モードで熱くなれ!!

これだけ細かいアクションを見せてくれるんだから対戦モードも当然欲しいよね。心配はいらない。その辺もちゃんと押さえてある。通常モードでプレイヤーが使用可能な3体のスレイブギアに加え、ボスキャラを含む6体でプレイできるのだ。





MAD STALKER -FULL METAL FORCE-

アーケードカード専用のもので、初のオリジナルアクションゲーム。基本は横スクロールで、各ステージ最後のボスを倒すことによってステージクリアとなる。横スクロールアクションとしても最近流行になりつつあるコマンド必殺技が存在し、ゲーム性はバリ高。期待して間違いなし。さらにさらに、いろいろな基本技にキャンセルがかかるので、プレイヤーの腕次第ではガンガン連続技も決められ、爽快感もバツグンである。言ってみれば、対戦型格闘アクションゲームを、そのまま横スクロール型アクションゲームにしたものだと思ってもらえれば間違いない。ロボット（ちなみにこのゲームでは「スレイブギア」という）の重厚な動き、メタリックなボディ、そしてクリアな金属音。どれをとっても高品質。今、アクションゲームはこのマッドストーカーをおいて他にない。必ずプレイすべし。

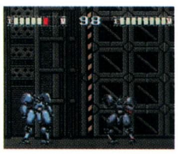
ちなみに、パソコンのX68000ではすでに同名で登場しており、近くメガCDでも発売が予定されているので、そちらのユーザーの方も、もれなくチェックしておくように。



ステージ紹介

失われた技術により作られた戦艦。そこに搭載されていたコンピュータ「オメガ」が目覚め、都市に攻撃を開始した。同じ失われた技術により作られたスレイブギアを駆り、オメガの暴走をくい止めるのだ。ステージは全部で6。キミはこの任務を果たせるか!?


▲アルテミスシティでの攻防


▲地下作業区域ジオフロントへ向かえ！


▲混乱中の軍施設内部にもぐり込め！

DATA

■NEC HE
■9/15発売■¥5,800
■S・CD■アーケードカード専用

スレイブギアを駆る、3人の勇者たち!!

GONG



▲HKMMジャイロ搭載
ローリングクラッシュ→→ⅠorⅡ
ブーメランクラッシュ↑↑ⅠorⅡ
ダッシュ一本背負い↓溜→ⅠorⅡ

KAMUI



▲JLS-OOX高出力レーザーブレード「紫電」装備
旋打ち　→→ⅠorⅡ
紫電断烈斬　↑↑ⅠorⅡ
紅蓮　↓→ⅠorⅡ

HOUND DOG



▲オーバードライブ機構搭載
LS21-Lレーザーブレード装置
レーザードスマッシュ→→ⅠorⅡ
レーザードハウンダー↑↑ⅠorⅡ
スプレッドショット　↓→ⅠorⅡ

ドラゴンハーフ

ETC
■マイクロキャビン
■8月上旬発売
■価格未定／S・CDロム専用

富士見書房刊、月刊ドラゴンマガジンで大人気のコミック、ドラゴンハーフがボードゲームになってPCエンジンに登場。コミックでお馴染みのキャラクターたちが総勢16人登場し、画面狭しと大暴れするぞ(とはいっても、ボードゲームなんだけどさ)。4人までの同時プレイが可能なので、友達をさそってワイワイ遊ぶのが楽しいプレイの仕方だと思うがいかがだろう。もちろん、コンピュータと腕を競っても楽しいぞ。



アルシャーク

RPG
■ビクターエンタテイメント
■8月26日発売／¥8,800
■S・CDロム専用

パソコンで大好評を博し、今回PCエンジンに移植になったSF・RPG。武器の開発や宇宙空間でのシューティング等、珍しい要素も盛り沢山でストーリーを盛り上げる。登場するキャラクターが皆それぞれ個性的で、ストーリーも非常にドラマティック。飽きさせない展開が約束されている。さらにエメラルドドラゴンで好評の相談コマンドを採用し、プレイの煩わしさも改善。テンポのいいストーリー展開が楽しめるぞ。



女神天国

RPG
■NEC　HE
■9月30日発売
■¥7,800／S・CDロム専用

月刊電撃PCエンジンで大好評連載中の誌上読者参加型ゲーム、女神天国をPCエンジンに移植した(?)のがこのゲーム。ちなみにRPGで、オリジナルキャラのリンリンが主人公。着せ変えシステムや、それによるズバピタグラフィックなど、異色なシステムがウリ。ちなみに登場する各キャラは当然のように喋りまくる。それをアテる声優さんは読者からの公募で決めたというから、ファンも納得のキャストが楽しめる。



スーパーリアル麻雀PII・PIIIカスタム

ETC
■ナグザット
■8月発売予定　アーケードカード対応
■¥9,800／S・CDロム専用

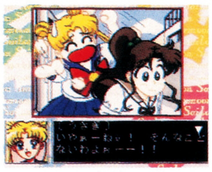
アーケードの異常な難易度に耐えられなかった人向けにコンシューマモードが追加され、リアル麻雀シリーズの女のコが勢ぞろいの対局モードが追加された事以外はアーケード版をほぼ完全に移植!のPCエンジン版。この〝ほぼ〟ってのはどう言うことかというと、少々グラフィックが描き直されているとか、そういったこと。ともあれ、すさまじく硬派な麻雀ゲームの登場には、嬉しい人も多いんじゃないかな。



美少女戦士セーラームーン

AVG
■バンプレスト
■8月上旬発売
■¥8,800／S・CDロム専用

ファン待望のPCエンジン版セーラームーンがついに登場だ。5人のセーラー戦士の中から1人を選択し、ストーリーを進める。キャラを変えると別の側面からストーリーが進展していくので、(マルチヒロインシステム)1本で5回楽しめるお得なソフトだ。当然キャストはアニメのまんま。さらに主題歌はPCエンジンオリジナルで、5人の声優さんが歌っているというから、ファンは何があろうと買うしかなかろう。



聖戦士伝承 雀卓の騎士

ETC
■日本物産
■8月上旬発売
■¥8,500／S・CDロム専用

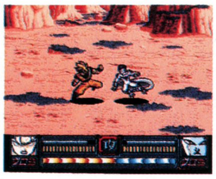
設定やノリはよくあるファンタジーRPG、だけど内容は麻雀ゲーム。登場するキャラが結構シリアスなのがどこかヌケてる感じでみょーに面白い。冒険中に現れる敵を麻雀で撃破したり、出てくる女のコを裸に剝いだりしてゲームを進行させていく(←なんのこっちゃ)。必殺の魔法(いわゆるイカサマだ)を駆使し、独特のノリを楽しもう。ちなみに、フリー対戦も楽しめるので、正統派の方はこっちの方をね。



ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説

ETC
■バンダイ
■8月発売予定
■価格未定／S・CDロム専用

一見するとACG、でもその本質はコマンドを選択して戦うアニメーションを楽しむという、全く新しいタイプのゲーム、それがプレイング・アニメーションだ。そらにそのコマンドでチェーンヒットというい わゆる必殺技を出すこともでき、広大なフィールドを舞台に展開される戦闘シーンは、その名の通り、まるでアニメを見ているような臨場感だ。もちろんキャラクターボイスは、アニメと同じ人が担当している。



誕生 ～デビュー～

SLG
■NECアベニュー／8月発売予定
■¥7,800／S・CDロム専用
■アーケードカード対応

パソコンで大人気のジャンル、育成シミュレーションのビッグタイトルのPC移植作。プレイヤーはとある芸能プロダクションのマネージャーとなり、2年のあいだ3人のアイドル候補生をマネジメントし、りっぱなアイドルとして育てるのだ。アイドル大賞を競うライバルも7人いて、それぞれが非常に個性的の性格を持っている。声優さんも多数参加しているので、思い入れバリバリにプレイできること間違いなし。



ストライダー飛竜

ACG
■NECアベニュー／8月発売予定
■¥6,000／S・CDロム専用
■アーケードカード対応

アーケード版では随分前に登場していたストライダー飛竜が、ついに、ついにPCエンジンに登場だ。アーケードカード専用なだけあって、内容はアーケード版の完全移植。ファンにはたまらない出来となっている。しかも、知っての通りCDロムなので、音声もバッチリ。あの名言、「貴様等にそんな玩具は必要ない」ってのも華麗に(?)再現されている。往年の名作ACGを今、キミのPCエンジンで再び!



POWER PIC UP!

ここのスペースでは、文字だけの新作情報なんかをメインにお知らせしたりする予定なのでよろしく。

まず、速報として既に発売されている卒業―グラデュエイション―や今月紹介している誕生―デビュー―などの育成シミュレーションの先駆け、プリンセスメーカーがコンシューマハードでは初めて、PCエンジンに登場することに決定した。どのような変更点が加えられるかといったことは、今のところ未定。

他にも、こういう育成シミュレーションの要素を持ったレッスルエンジェルスの移植が決まるなど、ことこのジャンルに関しては、PCはかなり強い所に位置できそうだ。





RPGでの注目作は、この「アルナムの牙」。制作は順調、だという話。

ちなみにエメラルドドラゴンの木村氏が監修。独自の世界観が魅力だ。

AUGUST

5日	ポコニャン！夢の大冒険	〈東宝〉￥4,300
	TAMA & FRIENDS「3丁目お化けパニック!!」	〈ビーアイ〉￥3,980
10日	ボンバーマンGB	〈ハドソン〉￥4,300
下旬	ダフィー・ダック	〈サンソフト〉￥4,300
	ウルトラマン超闘士激伝	〈エンジェル〉￥3,980
未定	テレビアニメ　スラムダンク がけっぷちの決勝リーグ	〈バンダイ〉￥3,980
	クレヨンしんちゃん4 オラのいたずら大変身	〈バンダイ〉￥3,800

がんばれGB！負けるな僕らのGB

ああ、なんだか久しぶりにGBの記事を書いているような気がする。なぁんつっても、GB（つい最近まで存在したゲーム雑誌）最終号で、GB（こちらはハード。もうこういう但し書きも必要なくなるわけだな）の小特集組んだんだったっけ？　そう、あれはこのGBページ創設へ向けての布石だったのだ！

いや、だからどうしたって突っ込まれても困るんだけど、とにかく、どうしたGB！負けるなGB！根性見せてよGBプリーズ！ってな感じで、どんどんどんどんGBが危機的状況に陥っているのは火を見るより明らか。かつてのあの栄華の日々がまったくウソのようだ。今月こそ、夏休み月間ということもあって少しはまとまった（マトモな）リリースがあるようだが、来月以降はまたいささかサビシイ感じに逆戻りしてしまう……。

どうしたGB！負けるなGB！　携帯ゲームマシンに再び栄光あれ！　次号以降も、アツイGBページを期待してくれたまえ。ガシガシいくぞ!!

POWER SELECTION GAME BOY

発売本数は減っちゃったけど、やぁ〜っぱ夏休みはお外でGBが「正しい」でしょうッ!!

ボンバーマンとは何か？

ではそもそもボンバーマンとは何者なのか？　GB版第2弾にしてSGB版第1弾発売を記念して、考察に入ることといたしました。

ただの爆破魔か？

爆破にて様々な困難を解決する人を世に爆破魔という。となると、ボンバーマンもやはりそうなのか。

いや、そうではあるまい。

いや、しかし、ボンバーマンには爆破の動機が欠落しておる。少なくとも「魔」ではないだろう。

正義の味方なのか〜？

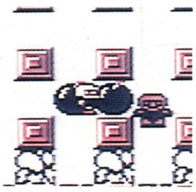
では「マン」と名乗るが故に正義の味方か？　確かに古今東西正義の味方は「マン」を名乗るが常道。

そうとも言い切れまい。

しかし、それにしては敵の存在が希薄すぎるし、容赦ない爆破はいささかインモラルな感じ。

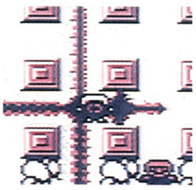
うむ、わからん？？？？？

では結論。「考えれば考えるほど夜も眠れません」。今月はすべてこのオチで通してしまおう！スマン。



●爆弾を置く

爆殺のためにその1。まず爆弾を置かねば敵は倒れてはくれない。

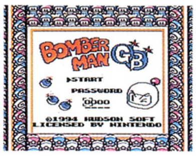


●吹っ飛ばされる!!

爆死のためにその1。爆弾の間に挟まれればまず間違いなく爆死。

ボンバーマンGB

ドッカーン！ドッカーン！ドッカーン！　ハァハァハァ……。というわけで、あのボンバーマンが再びGBに登場だ！　そう、意外な感じがするかもしれないが、これはあの名作「ボンバーボーイ」に続く、GB版ボンバーマン第2弾なのだ。そしてハドソンとしてはSGB対応第1弾ソフトということになる。もちろん楽しい。もうこれ以上、何の説明が必要だろう。当然新アイテムも登場しておる。とにかく爆殺せよ。せねばまず爆死。

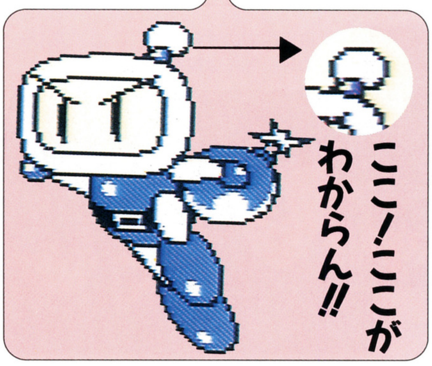


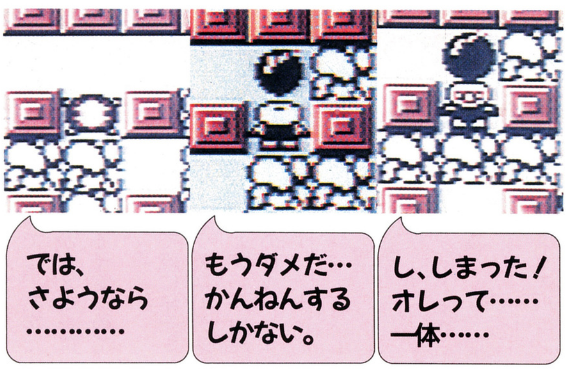
←SGBだから、こうなったのだッ!!

さすがはハドソン！　ただのSGB対応ではない！　SGBでプレイすると、左の写真のようにボンバーマンの観客縁取りがつくのだ。こういう創意工夫があってこそのSGB対応であろう。なければ、畢竟爆殺。

ところで読者諸君はどう思うか？聞いてみたい。

前々から疑問だったのだが、この機会に読者諸君にもチトたずねてみたいことがある。ボンバーマンの頭部にある謎のアンテナ（ではないか……？）。これは一体何のためにあるのだろうか？　プレイヤーがコントローラーでボンバーマンを操作しているということの暗喩であろうか、それともボンバーマンがロードランナーとなったのであろうという歴史的仮説から考えて、これはその時の名残りなのだろうか？　三球・照代（知らぬか？）の漫才ではないが、「考えれば考えるほど夜も眠れません」、である。だからといってハドソン様に問いただすのも無粋というもの。さぁみんなで考えてみよう！





嗚呼号泣！愛と涙と…爆死3コマ

DATA

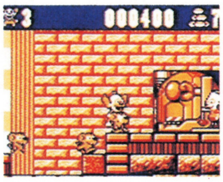
■ハドソン
■8月10日発売
■￥4,300
■4M

©1994 HUDSON SOFT

クリスティーワールド

PZG
■アクレイムジャパン
■発売中
■￥3,980(税込)

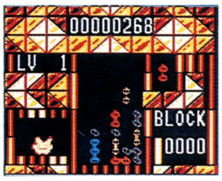
既にＳＦＣ版が発売されているＰＺＧなのだが、もしかすると「知らん！」という不届き者の方が多いやもしれん。ふむ、いたしかたあるまい。この「クリスティーワールド」。ＳＦＣ版の時から思っていたのだが、ＧＢでお手軽に楽しんでこそ生きるシステムなのだ(一言でまとめてしまうと、ネズミをワナに追い立てて全滅させる逆レミングス)。ＳＦＣ版に比べれば当然お値段もお手頃だし、是非チャレンジしてもらいたい。



ぷよぷよ

PZG
■バンプレスト
■７月31日発売
■￥3,980(税込)

ファン待望のＧＢ版登場である！　世のアルル・マニアはこぞって購入するがよい。ゲームは、もちろん「ぷよぷよ」だ。それ以外のモノが出てくるわけがなかろう。ＳＧＢがあれば、当然ソフト１本で２Ｐ対戦プレイも可能。た・だ・し、個人的な意見を言わせてもらえれば、だね、ＧＢ本体のみでプレイするのはいささか苦しいかもしれんなぁ、やっぱなぁ。ま、それでもデキはＧＧ版の下、ＰＣ版の上ってとこかな？



ロックマンワールド５

ACG
■カプコン
■発売中
■￥3,800

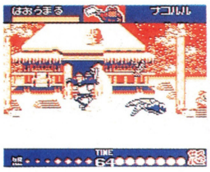
君はもうクリアしたか？　あの名作ＧＢ・ＡＣＧシリーズに、早くも第５弾が登場である。思えば最初の２作はＦＣ版のボスキャラが選抜されて登場するという方式ではじまったシリーズだったが、タイトルを重ねる毎に、どんどんどんどんＧＢオリジナルの色が濃くなっていったのは嬉しいかぎりだ。今回も新しい相棒〝タンゴ〟が登場しているし、これまでにはない特殊武器もガシガシ登場している。楽しまぬ者は不幸。



熱闘サムライスピリッツ

ACG
■タカラ
■発売中
■￥4,800(税込)

既に発売後１ヶ月経過しているソフトだが、話題作なので、レビューをば。結論、ネオジオを持っていない人はソフト１本で対戦もできてしまうので、ＳＧＢとともに購入しても可。これでコマンドを覚えてアーケードでプレイするのが吉であろう。このＧＢ版自体に過剰な期待をするのは凶。

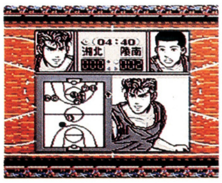




テレビアニメスラムダンク

SPG
■バンダイ
■８月発売予定
■￥3,980

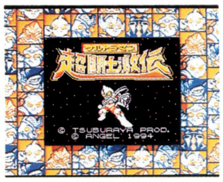
どうして「テレビアニメ」なのかはわかんないけど(原作だとSLAM DUNKって、英語表記になるから？)、ゲームはＳＦＣ版同様のバリバリ演出が嬉しいスラムダンク。あの湘北高バスケ部の面々と、いつでもどこでも好きなだけダンク！ダンク！ダンク！が楽しめるというわけだ。しかし、やっぱキャラゲーなのかなぁ、俺自身は原作も大好きだからバッチリだけど、原作が嫌いな人にはどうざんしょ？



ウルトラマン超闘士激伝

ACG
■エンジェル
■８月下旬発売予定
■￥3,980

最近もまた、３ＤＯで純粋な新作「ウルトラマンパワード」がリリースされ、まだまだ人気の衰えを感じさせない永遠のヒーロー、ウルトラマン。ＧＢ版でもあのカルトクイズソフトが記憶に新しいところだ(「カルトマスター　ウルトラマンに魅せられて」)。今作はそのような変化球ではなく、直球ど真ん中のＡＣＧに仕上がっている。ウルトラマンマニア（ファン）なら、絶対に見逃すでない。それ以外の方は……ねぇ。



極小！ロックマンワールド5美術館でございます。







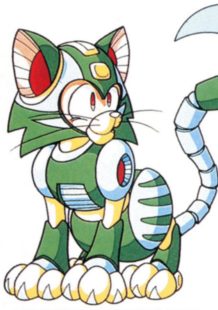
新・携帯主義革命の灯火を消してはならぬのだアアアッ!!

今、ここに、改めて新・携帯主義革命の続行を宣言する。かつて俺様はGB誌上にてそのようなタイトルの連載企画を持ち、なかなかの好評を得た。その成功を見届けて後、俺様の次なる目標はGGの復活へと移っていたのだ。

しかししかししかし、しかしだ！　ホンのしばらく様子を見ないうちに、なんとGBシーンの荒廃してしまったことよ。実に嘆かわしい。

今、ここに俺様は第3次新・携帯主義革命の開始を宣言する。発売されるソフトの本数が減ったからといって、ただそれだけの理由で「いつでも・どこでも・好きなだけ」という携帯機が掲げた素晴らしい理想を投げ捨てていいものか！　立ち上がれ！携帯機を愛する者よ！俺様は直接行動に出る！俺様に続け。

この意味は次号、明らかになる予定。あくまで未定。



タンゴ

新しい犬

上の写真、右から、特殊武器、ザコ敵、ボスキャラのイラストというふうになっておる。それぞれの固有名は各自ゲーム中で確認せよ。左のイラストが「新しい犬」タンゴ。コイツのアシストは極めて重要なのだ。要活用。

POWER SELECTION

AC
Arcade

往年の名作ロボットアニメが3作一緒にまとめてゲーム化 これはもうプレイするしか!!

最近はちょっと元気がないか……

と寂しく思っていたところ、ここにきて注目作がイキナリ登場！　その名もマジンガーZ。この往年の名作ロボットアニメ、あるいは若い読者諸君は御存知ないのかもしれないな。……だが、これをリアルタイムで見ていたであろういい年こいた方々にとっては、素晴らしい思い出として残っているハズ（であると信じたい）の、鋼鉄の魔神シリーズ（初代マジンガーZからグレートマジンガー、最後のグレンダイザーまで）が、シューティングゲームとなって一堂に会したのである。今月は、同アニメに対する敬意も含め、これを少々大きめに扱ってみたいと思う。

さらに、完璧に対戦重視の落ちモノパズル、ななめでまじっく！や、同じくアトラス制作、ばばぁが主人公という変わった対戦型格闘ゲーム、豪血寺一族2の速報も交えてお送りするので乞うご期待、といったところである。

他にはSEGAの新作発表会・マスコミ内覧会のイベントリポートなど。アーケードゲームファンなら、来月以降も、まずこのページから開くこと。

SCHEDULE

今後のリリース予定

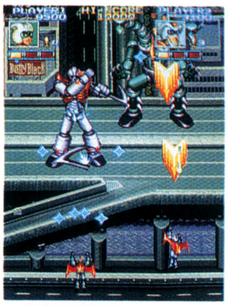
7月下旬以降	
パックンバンバン	カネコ
大江戸ファイト	カネコ
アタック　オブ　ザ　ゾルギア	ナムコ
痛快GANGAN行進曲	ＡＤＫ
8月	
究極!! ＰＣ原人	カネコ
スーパーイーグルショット	セタ
未定	
機動戦士ガンダム	
EX-REVUE	バンプレスト
イーグルショット	サミー工業
疾風魔法大作戦	エイティング
スポーツフィッシング	セガ
豪血寺一族2	アトラス
スーパーリアル麻雀ＰＶ	セタ
ザ・キング・オブ・ファイターズ94	ＳＮＫ
真・サムライスピリッツ	ＳＮＫ

マジンガーZ

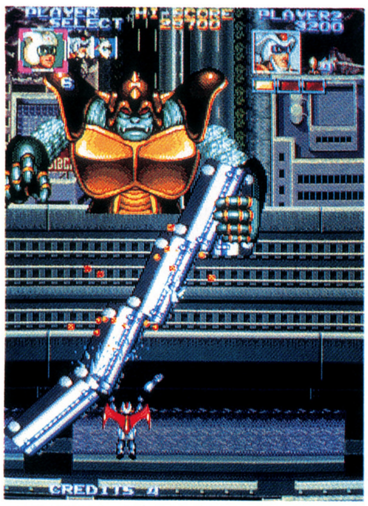
鋼鉄の魔神再び！　蘇った機械獣を倒すことが出来るのは、彼らしかいない!!　あのマジンガーZ、グレートマジンガー、グレンダイザーが、STGで復活した!!　ロボフェチは要チェックか!?

最近、少々元気のないシューティング。これについては、世間で諸説紛々としているようだが、ここではあえてその件については触れないでおく。シューティングというジャンルは、大別して縦スクロールと横スクロールに分けられるが、どちらかというとテクニック、繊細さを求められる横スクロールシューティングに比べて、縦スクロールシューティングは、見た目にハデで、どちらかというと大雑把、いい言い方をすると複雑なシステムはあまり関係なく、単純に楽しめるという利点がある。さらに緊急回避用のボンバーなどがあるのもこちらの方で、横スクロールシューティングに比べると、初心者でも取っつきやすいのである。そこに来ての、このマジンガーZ。会社帰りのリーマンがネクタイ緩めつつ筐体に向かっている姿が目に浮かぶようだ。このゲームが、ゲームセンターを活性化させるための起爆剤となってくれれば、少々元気のないアーケードゲーム業界にも、新風が吹いてくるのではないかと思うがどうだろうか……。

なんて、そんな小難しい話はどうでもいいのだ、実際のところ。要はこのゲームが面白いか否か。読者諸君の興味があるのもその点だけ、だよな。というわけ（どんな？）で、次のページからは、このゲームの詳細に迫ってみたいと思うぞ。準備が出来次第、左のページに飛んでくれ。



▲２人同時プレイも可能。当たり前と言えば当たり前。



▲ベガ獣キングゴリ登場!!　ぶはははは!!いやー、出てくるんですねぇ、彼(?)。久々に見たけど、いやー、やっぱいいキャラクターですわ。電車振り回しちゃったりしてね。もう、かわいいったら♡



▶必殺、サンダーブレイク!!　ハデハデでかっこいいなぁ。このゲームをプレイするときは、兜甲児、剣鉄也、デューク・フリードになった気分で絶叫してみるのもいい。マッジエエエエエエエエン　ゴォオウ!!

マジンガーZ





グレートマジンガー

てなわけでキャラクター紹介だ

キャラ紹介の前に、ゲームの基本システムをば。まず、コンパネ。これは8方向レバーとショット、パンチ、特殊攻撃の3つのボタンからなる。ショットボタン押しっぱなしで溜め撃ちも可能だ。特殊攻撃というのはいわゆるボンバーだ。以上。というとちょっと気になるところが残るに違いない。パンチだ。そう、シューティングだというのに、このゲームではパンチ攻撃が出来るのだ。これについては後述するので、心配はしなくて結構。じゃ、各キャラの紹介に移るとしようか。



マジンガーZ

ちなみに各キャラとも、パワーアップが3種類あり、正面に強いレッド、広範囲に攻撃できるブルー、その中間に位置するグリーンと分かれている。それぞれ、同じ色のパワーアップアイテムを取りつづけることにより3段階までパワーアップしていく。

マジンガーZは総合的に優れ、バランスのいいキャラになっている。

■レッドパワーアップ
・ドリルミサイル——両腕から高速弾を発射する。
・溜め撃ち／光子力ビーム——両目から極太レーザーを発射する。
■ブルーパワーアップ
・サザンクロスナイフ——スクランダーより十字手裏剣を広範囲に発射。
・溜め撃ち／ロケットパンチ——ホーミングするロケットパンチを連射。
■グリーンパワーアップ
・ミサイルパンチ——腹部よりミサイルを、サザンクロス～より広範囲に発射する。
・溜め撃ち／ルストハリケーン——竜巻型の弾が回転しながら広がる。



▶ゆけ、ダブルマジンガー!! 高層ビル群を守るのだ!! ……壊しちゃ、ダメなのよ? ……分かってるよね? なら……頑張って♡



グレートマジンガー

攻撃力が最高のキャラ。

■レッドパワーアップ
・ブレストバーン——高密度弾を前方に発射する。
・溜め撃ち／グレートブーメラン——縦長の弧を描くブーメランを発射。
■ブルーパワーアップ
・アトミックパンチ——発射後45度に広がり、直進するパンチを発射する。
・溜め撃ち／ドリルプレッシャーパンチ——ロケットパンチを広範囲に発射。
■グリーンパワーアップ
・ネーブルミサイル——スプレッドボムを広範囲に発射する。ちなみに連射性は低い。
・溜め撃ち／グレートブースター——グレートマジンガーがいったん宙返りし、前方に強力なウイング弾を発射する。





▲ちなみにゲームはライフ制。3発まで耐えられる。



グレンダイザー

機動性は全キャラ中最高。攻撃方法も多彩で、見ていても面白いキャラ。

■レッドパワーアップ
・ハンドミサイル——針状の弾をスペイザーから発射する。ちなみに少々先で広がる。
・溜め撃ち／反重力ストーム——胸部から強力な弾を前方に発射する。
■ブルーパワーアップ
・マリンカッター——スペイザーから、敵をホーミングするカッター弾を発射する。
・溜め撃ち／スクリュークラッシャーパンチ——広範囲にロケットパンチを発射する。
■グリーンパワーアップ
・ドリルミサイル——スペイザーより最大7方向に広がる貫通弾を発射する。
・溜め撃ち／ダブルハーケン——巨大な両刃のハーケンを前方に投げる。ハーケンは敵を貫通し、ブーメランのように帰ってくる。

ちなみに特殊攻撃は、マジンガーから順にブレストファイアー、サンダーブレイク、スペースサンダー。



▲グレンダイザーの特殊攻撃はスペースサンダー!!

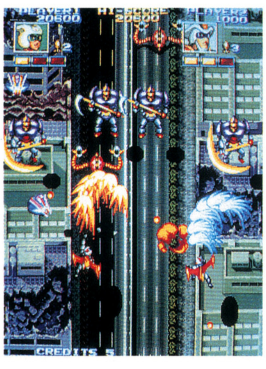


グレンダイザー

特殊攻撃〝パンチ〟に注目せよ!!

さて、では前にした約束を果たすとしよう。ここではパンチの存在意義、そして使い方について説明する。

そもそも、パンチとはなにか。これは、攻防一体の攻撃(?)なのだ。当然これで攻撃することもできるし、さらに、敵の攻撃（つまり、敵弾）を消すことが出来るのだ。腕に覚えのある人はこれを封じてプレイするのもいいだろうが、シューティングにはちょっと自信がない人も、このパンチを上手く使いこなすことによってクリアへの道が近づいてくるのだ。ただ、一見するとみな同じに見えるパンチだが、キャラによって少々の違いがあるようだ。その辺も認識して使う必要がある……と思うんだけど（←ちょっと自信がない）。



ななめでまじっく!

対戦ということを念頭に置いた落ちモノパズル、それがななめでまじっく!だ。途中に出てくるアイテムを上手く（文字通り上手く）使って、対戦相手を叩きのめすのだ。ポイントはタイトルにもあるように、"ななめ"だ!!

上から落ちてくるアイテムを、3つ以上縦、横、ななめに並べると、そのアイテムを消すことが出来る。消すことが出来るのだが、しかし、縦、横消しは御法度である。なぜか。……ななめに消さないと、アイテムが効果を発揮しないから、なのである。

そう、これがななめでまじっく!のポイント。ななめに消したとき以外は、ただアイテムが消えるだけでアイテムは何の効果も現さない。ななめに消すことによって初めて効果を発揮するのだ。逆に言うと、このゲームではアイテムが上まで積み上がってゲームオーバーになる、ということはほとんどない。でも敵は容赦無く攻撃してくるから、こちらも攻撃し返さなくてはならない。そのためには、なんとしてもななめに消すテクが必要になってくるのだ。

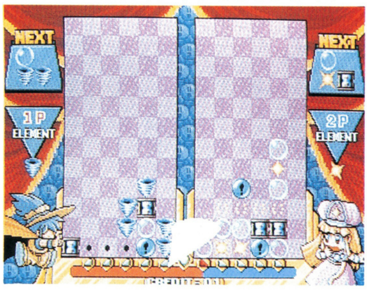
ちなみにアイテムは攻撃用エレメント、なにもおこらないぷれ～ん、落下スピード低下の砂時計、自分のぷれ～んをエレメントに、敵のエレメントを全てぷれ～んに変えてしまうびっくり水晶の4つ。



▲対戦時にはキャラを選ぶことが出来る。ちなみにどのキャラでも違いは全く無いので、ビジュアルで選んで結構。



▼これがゲーム画面。左が自分で右が敵。あ、ちなみに1人プレイのときね。画面下のメーターにドキドキしながらプレイ!



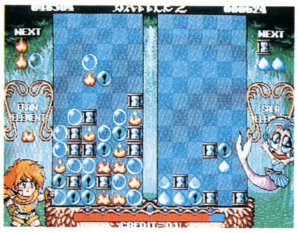


▲1人プレイのときはストーリーモード。ちなみにこの時はキャラ選択できず、火の精霊使い、フレインを使うこととなる。これでまずは練習しよう。

勝利条件は2通り

前にも述べたように、ひとまずアイテムが画面上部まで積み上がってしまうとゲームオーバー。ただもう一つ、こちらの方が圧倒的に多いのだが、敵に攻撃されて、画面下にあるメーターが0になってしまったとき、この時にもゲームオーバーになってしまうぞ。つまりどういうことかというと、簡単に言っちゃえば敵のフィールドを積み上がらせるまで粘るか、攻撃して敵のメーターを0にしたほうが勝ち、ってこと。ちなみにメーターはシーソー式で、攻撃すれば敵のほうへ、食らえば自分のほうへと進んでくる。攻撃は最大の防御。その言葉を地でいっているのがこのゲームの勝敗システムなのだ。





▲エレメントをななめに消すと攻撃! メーターはシーソー式なので、勝つためには連続で攻撃しつづけなくてはならない。これがやってみると、結構キツイのだ。

豪血寺一族2

ダッシュ、2段ジャンプが常識となった異色の対戦型格闘アクションゲーム、豪血寺一族の続編が、ゲームセンターに早くも登場だ。前作から引き継いだフィーチャーはそのままに、さらに熱いバトルが展開される!!

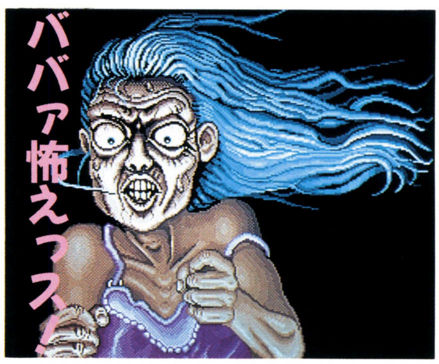
あの、豪血寺一族が、さらにパワーアップ、さらにワケ分かんなく（笑）なって再びゲームセンターにお目見えする。その名も豪血寺一族2!!「そのまんまじゃないか」という声は却下。内容的にはまずね、前作では8人だったキャラが全部で13人に増えたことと、必殺技が一新され、ハデになったこと（当社比2〜7%増とのこと）、一発奥義（超必殺技みたいなもの?）を採用したこと、変身キャラが増加したこと、BGMが歌謡曲になったことなどなど、とにかく派手になったことは間違いない。細かい発売日などは未だ未定ながら、我々の期待をいやが応にも高めてくれるこの豪2（←略称）、登場を心待ちにしようじゃないか! わがパーゲー編集部でも、今後逐一追加情報をお送りしていくぞ。



▲これは才蔵の青炎烈傷斬。こちらは全然グラフィックが違う。もうすでに別の技になっちゃってる感じ。でも、効果は同じなんだろうな、きっと。



▲流炎昇!! 技グラフィックもかなり描きかえられた。……なんか大山君、でっかくなってません? キースより大きいみたいな気がするんですが……。



前作はコンシューマでね

ちなみに前作、豪血寺一族はアーケード版と同じくアトラスからメガドライブ、スーパーファミコンに移植されることが決定している。今月の我がパワゲイでも新作として紹介しているので、興味のある人はそちらでチェックよろしく。豪2の前に、コンシューマで予習をしておくのもいいかもね……ってあれ? どっちが先に出るんだっけ?



緊急速報　SEGA内覧会!!



去る6月某日、セガ本社にて新作発表会・マスコミ内覧会が開催された。今回はそこで発表されたゲームを紹介しようと思う。ページ埋めでは、決して、ない。

行ってきましたよ、大鳥居のSEGA本社まで!! 実際に見ることが出来たのは3D－CG対戦型ドッグファイトシミュレーションゲーム「WING WAR」、痛快バラエティゲーム「イチダントアール」、〝釣り〟リアルシミュレーションゲーム「スポーツフィッシング」、3D－CGタンクシューティングゲーム「デザートタンク」、業務用発のJリーグ公認サッカーゲーム「THE J・LEAGUE 1994」などなど、フッフッフ、いち早くプレイさせて頂きましたよ、私どもは。いやー、やっぱアレだね。いいよ。うん。わーっはっはっはっは。

一人で喜んでいても仕方がないので、出展されていたゲームを、とくに注目すべきものから詳細に紹介していこうか。

まずはなんといってもWING WARでしょ。と思ったんだけど、もうすでに登場済みかぁ。ちぇーっ。うらやましがらせてやろうと思ったのにさ。しかたがないので、細かいスペックみたいなもんでも記しておこう。まず、CGボードはMODEL1を使用している。これはバーチャファイターなんかでもう性能は実証済だよね。さらにSEGAのバーチャ～シリーズでお馴染みの視点切り換えシステムも搭載。今回はコックピット／リア／トップの3点から見ることが出来る。そしてなんと、オートマチック・ビューってのを搭載していて、刻々と変わる戦闘状況において最適な視野をCPUが自動で選択してくれるという優れモノなのである。とにかく臨場感が凄いからね、見かけたら是非プレイしてみてよ。

次はデザートタンクかね。これはいまだに出てないはずだから。へっへー、自慢しちゃお♡　まぁそれはさておき、と。内容は読んで字の如く3Dのタンクシューティング。凄いのがCGボードで、これはDAYTONA USAと同じMODEL2を搭載している。これはもう知ってる人も多いと思うが、毎秒30万実用ポリゴンのリアルタイム3次元CG表現に加え、テクスチャーマッピングも可能（これは何かというと、ポリゴンに写真等の画像データを張りつけることにより、実写に迫る効果が得られるといった、なんだかよくわかんないだろうけど凄いものなのだよ）というものなわけ。ちなみに毎度お馴染みの視点切り換え機能もついていて、これはフロント／リア／トップと、性質は違うもののWING WARと同じく3つ用意されている。迫力という点では、やっぱりフロントビューがお薦めかな。

最後にはじゃあイチダントアールを紹介しようか。これは昨93年6月に発売されて〝バラエティゲーム〟という新ジャンルを確立し、好評を博したタントアールの第2弾として登場したわけだ。基本的なシステムは前作と全く同じ。4つ表示されているゲームの中から好きなゲームを1つ選んでからプレイし、それをクリアしたらまた次のゲームをプレイして……という具合に進んで（?）いくゲームだ。選択できるゲームは、前作では12種類だったものが今回は16種類とおよそ33％アップ（計算、間違って無いよな? 大丈夫だよな?）。さらにその他、いくつもの「秘密ゲーム」やボーナスステージ、ラストゲームともりだくさん。しかも、それらは全て新ゲーム。前作にもあったゲームというのは、存在しないのだ。プレイ人数も前作と同じく、1もしくは2人。当然2人でプレイしたほうが面白いのは言うまでもない事実。コントロール方面も、前作と同じく8方向レバー＋ボタン1コと簡単操作。だれでも手軽に出来るので、彼女とのパーティプレイにも最適♡……かな。

他にもここでは細かく紹介しなかったけど、スポーツフィッシングやTHE J・LEAGUE 1994なんかもかなり楽しめそうで、ゲームセンターに入る日が待ち遠しいくらいだ。やっぱり大型筐体とか、どこか違った新しいタイプのゲームはSEGAだね。今後とも期待大!なのだ。そうそう、そういえば今回の特集はSEGA特集だったんだよね。この勢いを見てもらえれば、納得の行くってモンじゃないだろうか?







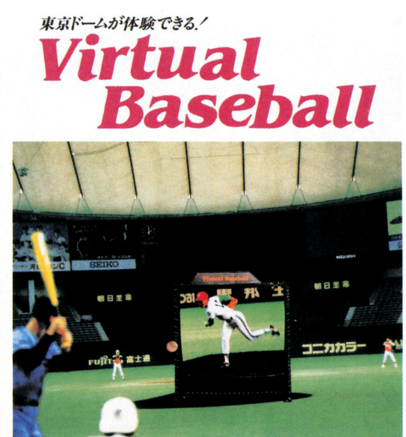


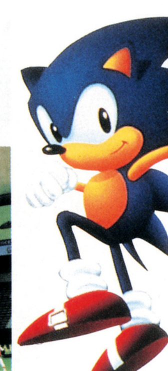




▲ちなみにここにいっぱい置いてある写真は内覧会で配られた、SEGA製ゲームのチラシから持ってきました。このチラシにないのもたくさん出展されていたのが嬉し楽しい感じで非常によろしかったです。うふふ♡







鈴木 裕氏訪中

ＶＦＴ２（仮称）のため？

あの鈴木裕氏が中国取材へと出発した！……と書けば、もうわかるよね？　そう、「あの」２のためだと思うぞ！　いや、まずそうに間違いない……んじゃないかな？？？





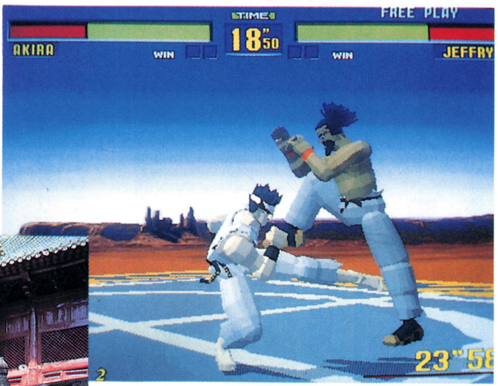
これは、あくまでも今回の鈴木裕氏の中国取材の目的が「あの」２のためであると仮定しての話なのだが、本当に頭が下がる思いがする。実際に本場の拳法を製作者自らが身体で感じて、その実感をゲーム上でシミュレートしようというのだから。やはりＶＦＴは世にあまたある格闘ゲームとは一線を画した特別なものなのだ。そして、鈴木裕氏の視野に、既にその近未来形が捉えられているとしたら……。

身体で感じる……





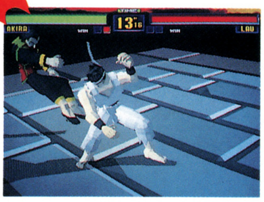
拳法のカッ!!



▲今のままでも充分概念的には完成しているＶＦＴ。その第２弾に一体どんな革命的なアイディアが盛り込まれるのか？　ほとんど天才的な作業だな、ＶＦＴ２（仮称）製作は……。







▲この経験がＶＦＴ２（仮称）で活かされるとすれば僕たちは日本に居ながらにしてそれを共有できるのだ。



一体何を!?





食事中でもメモ!?



AUGUST

7月下旬
「痛快GANGAN行進曲」
ADK

7月未定
「天憐の書　死　護」
ビスコ

未定
「ザ・キング・オブ・ファイターズ94」
SNK

未定
「真サムライスピリッツ」
SNK

暑い夏、ネオゲオやって涼しいな。

うっす！　暑い日が続いてることだと思うが、元気はあるかな？　オレは仕事場のクーラーがブチ壊れ状態なせいで元気にあらず。むう、暑い。

ところで、だ。なんかネオジオのソフトも最近元気がないと思っているのはオレだけスかね？　ソフトラインナップ自体は元気だけど、内容に元気がないって言うンスか？　う～ん、まぁ、ねぇ、そんな感じ。

……と、まぁ言いたいことを言うだけ言っておいてなんなんだけど、みんなの中にも同じようなことを感じている人っているんじゃないかなぁ～なんて思っちゃうんだけど、ふむ。御安心あれ！

そんな君に朗報だッ！

かねがね噂になっていた「真・サムライスピリッツ」、そして「ザ・キング・オブ・ファイターズ94」が正式発表になったのだ！　こりゃ朗報だろ？　だから老報（名詞／年老いた報告／過去分詞変換無し）ではない（そんな言葉もない）。うぉっうぉぅ！ぉうぉっ！つうぉりぁーっ！

（なんか違う？）というわけで発売日／価格ともに未定だが、次号、新装NEOGEOページではしっかり取り上げてみたいと思ってるぞ。期待して待ててネオゲナーズ。

あ、なんか元気出てきたぞ。ネオゲオの未来は明るいッ！

POWER SELECTION NEO GEO

熱い男の熱い夏を応援するネオゲーナーズページ（冷房不可）！

NEOGE王 最終回

東京おもちゃショーで初お目見え！　ついにベールを脱いだ噂のアイツ「ネオジオCD」。値段もリーズナブルになってもうブラボー状態って奴ッスよ。これでもうネオジオソフトのムチャ高さに泣くこともなくなる……といいよね。ンッガッグッグ。

というわけで、行ってきましたよ、東京おもちゃショーに。今号が出るころには他雑誌でとっくにショーレポートされていると思うから、情報的にうんぬんの文章を書くつもりはないけど、やっぱり各社の新ハードが揃って目を引いてましたねえ。とくにセガ社のセガサターンは未完成ながらバーチャファイターを参考出品してて、会場のみんなのドギモを抜いてたようです。僕なんかゲームセンターでほとんどバーチャファイターをやってない人だから、おもちゃショー時点の動きでも充分満足できちゃうと思うな。マジで。

ショーでもらったパンフレットを見ると、セガサターン以外にもプレイステーションや3DOなどにも、色々と楽しみなソフトがラインナップされてて期待させてくれました。

さて、そんな東京おもちゃショーの中、ネオジオCDはあったわけですよ。

正直な感想をまず言っちゃいましょう。ショーの時点ではアクセスが遅くてちょっとねぇだったッスよ。餓狼伝説スペシャルやサムライスピリッツで知らない人と対戦してたんだけど、勝負がついてキャラを変えるごとにCDを読み込むのね。PCエンジンアーケードカードを持ってる人なら想像つくと思うけど、慣れるまでは相当ねぇ……。

まあ、格闘物にしぼっていえばこんな感じだけど、容量の小さいゲームなら一括ロードだから全然イライラしないッス。イライラしない上にソフトが安くなるのは嬉しいね。まあ、別に今のネオジオにCDドライバーをつけられるわけじゃないらしいから、そこがとっても残念なんだけど。

以上、ネオジオCDで遊んでみてまず思ったことでした。

でもね、悪いことばかりじゃないんだよ。ネオジオCDの細かいスペックは忘れたけど、ネオジオよりもゲーム機としては色々なことが出来そうな感じなんだよね。もしネオジオCDオリジナルのソフトが出たりしたらいいかも。しかもそれが面白かったらとても嬉しいなあ。

結局、ハードの人気を支えるのはソフトだもんね。ネオジオだって「龍虎の拳」からだんだんとユーザーの支持を受けてきて今があるわけだし。これからも面白いゲームを出してくれれば、万々歳ッス。新装刊第1回が最終回っていうのも凄いかもしれないけど、ネオジオに関してはこれからもページを割く予定なのでネオゲナーズは安心せよ。ま、タイトルとページ構成が変わるだけってな話もあるわけだし（苦笑）。

特に来月は期待の新作に関する情報も載るだろうし、餓狼シリーズの特集もする予定ナリ。ファンは期待せよ。期待しなければ駄目って感じ。一緒にストリートファイターシリーズの特集もする予定なので格闘野郎狂喜必須だ。

それじゃ、最終回、みんなさようならあ！　あーんど、また来月ね（笑）。



◀人気のサムライスピリッツもネオジオCDと同時発売。音楽のアレンジもありでなんとなくお得な気分が味わえるぞ。

お詫びと訂正

ゲームボーイ8月号（6月30日発売号）の、73頁の記事の中に誤りの記述がありましたので、訂正します。73頁の「おもちゃショーみちのく一人旅」の中で、ネオジオCDの値段を¥79800と紹介しましたが、正確には¥49800の誤りでした。関係者各位には、慎んでお詫び申し上げます。

Game Gear Emperor

G.G.Emperor

新装刊早々、なんたる

読者ちゃん なんか、スッゲェもう怒髪天ツクツク!!

こら、この野郎！アニキ、お前、編集会議で寝てたんじゃねぇのか？ソニドリ宇宙一になった２人のうちの１名／宮城の三浦だよ、この野郎！　なんだとコラ、ＧＧ２ページしかやんねぇんだってか？もう買わないよ、そんなんだったら。俺は絶対ゲームギアって本になるんだと思ってたんだからな、この野郎。

SEGA プロモーション部も大激怒だぞ！

ＧＧのページが減るのは哀しすぎる。ＣＳ５研の勇士４人が、ソニックに扮装するため髪を青く染めたのを覚えているか。私はその現場でカラスに襲われ、浮浪者のいる公園で荷物を見守った。駅の撮影では他人の振りもした。なのにアニキ倉西！この恨み晴らさずにおくべきか。必ず増ページさせてやる！キィーッ！

CS５研 は怒っているぞ!!ええそりゃぁもう!!

オラ、このタコ。糞餓鬼。なめとんのか。な・め・と・ん・の・か。あ？いうたやないか、ＧＧとお前は一蓮托生や、極楽やろうが地獄やろうが、つかずはなれず、この世のしまいまで一緒やいうたやないか。それがなんや。新装刊やからちゅうて減ページしてけつかりやがって。もう知らんで。わし、もう知らん。

オッス！メッス！キッス！アニキ倉西だ、みんな元気でやってるか？俺か？　元気なワケねぇだろ、この野郎。見ての通り、ＧＧは固定２ページしかもらえなかったわけだ、新装刊誌では。チッ、冗談じゃねぇぜ、この野郎！　つぅーワケで、今月はソフト紹介はさておき緊急動議だ。「なんとかＧＧページをパワーゲーマーでも増やしたい！」これが議題だ。わかってるよな？　ミドル・ティーンのＧＧラヴァーズ。「動議」とか辞書くってんじゃねぇぞ。胴着なんて文字に目がいってやがったら泣かす、エンピツ折って口に詰めてパンチ。わかったら早速、アンケートハガキを出せ。それしか手はない。残念ながら。しかし、だ、この作戦はかなり有効なはずだ。過去のアンケート集計体験から言わせてもらうと、固定連載企画に二〇％以上の支持が集まることはマレだ。そして、パワーゲーマーが旧ゲームボーイの読者を引き継いでいるのだとしたら？な？　二〇％くらいさ、なんとかいっちゃいそうじゃんよ。よし、これだよ、これ。これで行こう！　頼むぜ、ホント。そのために俺はゲームギア暴走族「ＧＧエンペラー／芸夢戯亜皇帝」を結成し、その初代に就く。なにごとも反乱、革命のためには組織が必要だ。毎月熱烈な投書を送ってくれたヤツにはＧＧ新作ソフトをプレゼントするし、特攻隊長だとか、親衛隊長だとか、保健係とか、組織の中での地位も約束しよう。どうだ、カッコイイだろ？　ＯＫ、いくぞ、野郎ども（女子もよろしくね）！　気合い入れてけよ、コース、インベタ、コーナー、ドリフトな。こっからが正念場だからよ、俺たちガケっぷち、全開バリバリ、根性ヨロシク！

ＧＧページの明日のために

まずアンケートハガキを出せ！
出す前に「ＧＧをやれ！」と書け!!
「ＧＧやらないと火をつける！」と書くも良し!!
よし、書いたか？ではもう一冊買え
またアンケートハガキを出せ！
いざ、編集長に直談判！

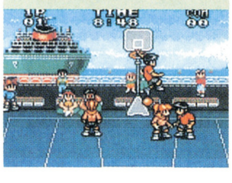
剣勇伝説ＹＡＩＢＡ

先月も御紹介したソフトだが、改めて。注目すべきはデモシーンのグラフィックと、３Ｄステージ。通常の横スクステージもけっこう期待できそうだし、うん、ＧＧもＭＤ同様、ＡＣＧが絶好調ってところだね。そんでもって、さらに……。



ダンクキッズ

サッカーに続けとばかりに、国内リーグも気合いの入っているバスケットボールが、遂にＧＧに登場。携帯機らしいお手軽な操作がなかなかに魅力的なのだ。次号では、ちょっとしたコツをまじえてサクサクッと攻略してみたい。



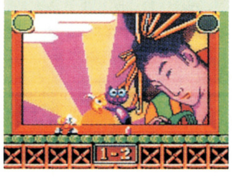
ポパイのビーチバレー

毎度毎度お馴染みのポパイ、オリーブ、ブルートたちが、ＧＧに登場。ゲーム内容はタイトルそのまんま、ビーチバレーで大暴れってなスンポーだ。船乗りポパイが陸に上がったら、って感じかな（チト苦しい？）。ほうれん草は身体にいいぞ。



ダイナマイトヘッディー

ＧＧ初の快挙！　なんとビックリ！のＭＤ版と同日発売となった新作ＡＣＧ。ＭＤ版のド派手な演出はいささか影を潜めているものの、「頭」の付け替えというゲーム本来のアイディア自体はＧＧ版の方がじっくり楽しめるかもしれない。



コカコーラ・キッド

夏本番に向けて送る新作ＡＣＧ。もちろんゲーム性もバリ高で、ＧＧ版ソニックを思い出させる。２種類のダッシュを使い分けて、各コースを突き進むのだ。ちなみに「セ〜ガ〜」の声より「シュポンッ！」の方が容量は大きいらしい。



仕打ち！GG2ページ!?







全世界に衝撃走る！



君はこの衝撃に耐えることができるか?そして、正視することができるか?今、再びフェイタリティ・ショックが全世界を襲う!!CESで発見した緊急速報だ！

MDページでも紹介しているが、重ねて注意しておきたい。ここに紹介するGG版「モータルコンバットII」ならびにMD版は、先頃開催されたCES会場にて、俺の放ったSHINOBIが発見したものだ。この原稿を執筆している時点では、アクレイムジャパンから正式なアナウンスは、まだないが、国内販売はアクレイムジャパンと考えて、まず間違いはないだろう。

さて、注目のゲーム性、IIになっての変更点なのだが、これがかなり多いようだ。本編のMD版が計12人のキャラに対して、GG版は8人と、GG版前作よりも2人増えている。さらにキャンセル技や連続技があるらしく格闘ゲームとしてもかなり完成度の高いものになっている。そして最大の変化は究極神拳。これがなんと各キャラに2つずつ用意されているのだ。次号続報に期待せよ。マジでコイツはキツイ一発になりそうだ。

忍者の独り言……

アニキの御命令で、アメリカまで水グモで歩いていきましたSHINOBIデース。ミーは、日本在住アムェリカン忍者デース。尊敬する人物はスコーピオンさんデース。前作まではリープテイルさんでしたが、今回は×。

正真正銘の緊急速報だ！情報ページのど・こ・かに、MKII最新情報が隠れている。しかもアクレイムジャパン様からの特別タレコミ情報だ。探せよ、血眼ッ！

驚天動地のMKII









GGレビュー！今月はこの3本だっ!!

スマッシュTV

断っておくが、個人的には海外ゲー大好き、アクレイムさんはファンなので、モチッと甘い採点をしたかったところだが、レビュアーとしてみると5点。SFC版そのままのゲーム性は買えるが、何も無理にGGでそのまんまやらなくても……と考えれば工夫がない、の一言で終わってしまう。海外ゲー・マニアなら買い。という、いつものシメになってしまうのが苦しい。

5

JリーグGGプロストライカー'94

選手一人一人がきっちり動いてくれるグラフィックは流石。おまけにボールをキープしている選手の名前も表示されるし、選手個々の能力の違いもかなり色濃く反映されているので、戦略性の高いサッカーゲームに仕上がっている。しかしながら、どうしても納得し難いシュートが入ってしまうというツメの甘さがあることも事実。それを自ら禁じ手にすれば+1点。

7

なぞぷよ～アルルのルー

「ぷよぷよ」の世界観、システムを利用して定評あるクイズ形式のPZG。その第3弾。ちなみに第1弾は+1パックのみで個別販売ナシ。仮にバラでみかけたら即買いかますように。さて、今回の第3弾だが、アルルがカレーを作るという基本ストーリーが設定され、進行がクエスト形式になったので、かなり親しみやすく、遊びやすい。夏の長期旅行にはベストチョイスだ。

8

バートワールド

シンプソンズの人気者バートも、遂にGGに登場！ やっぱアクレイムジャパン参入で、こうした海外のキャラクターものはものすごい勢いで増えてきたよね。他ハードでは今イチな海外ゲーだがGGはばっちり！ 海外ゲーマニアはGG必携。



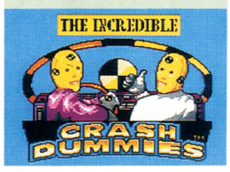
T2ジャッジメント・デイ

T2といえば、3DSTGの「T2 ザ・アーケードゲーム」が思い出されるが、こちらは以前FCで発売されていた横スクACGのGG版、と思ってもらえば正解。海外ゲー特有の「ナニ」なスメルぷんぷんで非常にいい感じだ。



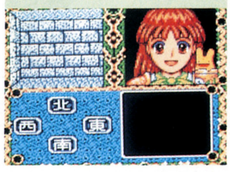
クラッシュ・ダミー ～スリック坊やの大挑戦～

様々なミニゲームが詰まった愉快痛快なるおとぼけソフト。非ッ常にいい味出しまくっているので、そっち方面が好きなら絶対に見逃せないだろう。いきなりの飛び降りゲーム(!?)からもう大爆笑の連続なのだ。やっぱ外人は発想が違う。



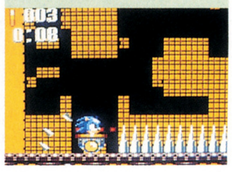
魔導物語III 究極女王様

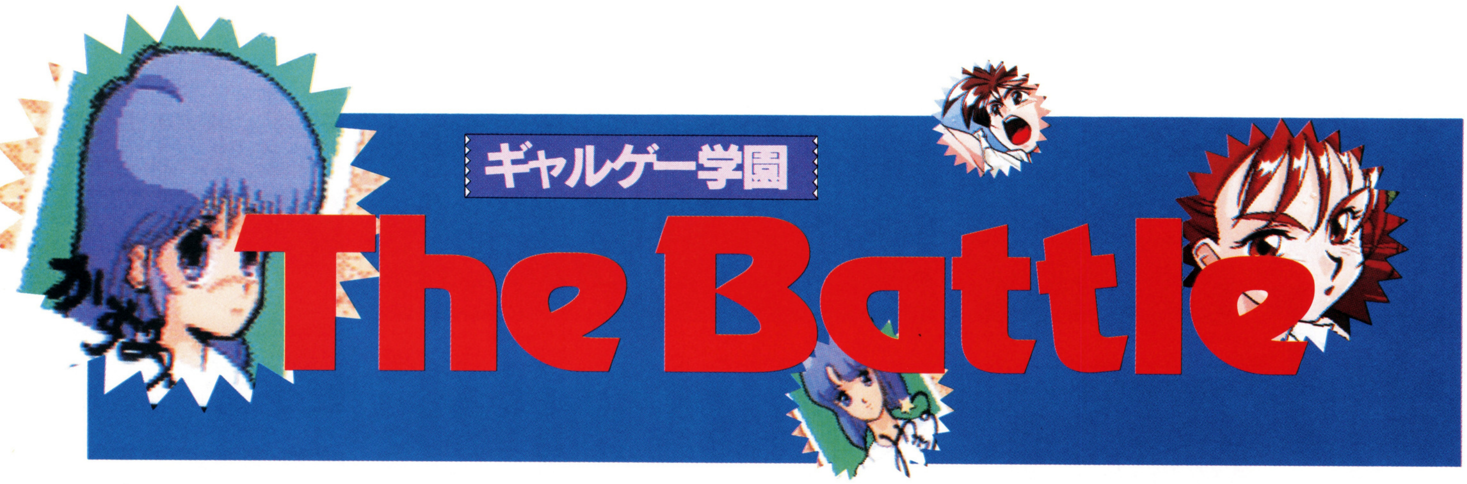
今でも編集部にはIIの質問が寄せられるというのに、早くもIIIの情報が届いているぞ！ やはりおもちゃショー明けともなると、情報のスピードも速い！ というわけでサブタイトルは「究極女王様」。まさかアルルが……??



ソニック&テイルズ2

この秋GGの本命馬！昨年大きな話題を呼んだGGオリジナルACGシリーズに、いよいよ第2弾が登場だ！ MD版3にも似た乗り物関係の充実だけでなく、練りに練り込まれたボス戦等、楽しさは数倍！数十倍!!にもアップしているのだ。





ギャルゲー学園 The Battle

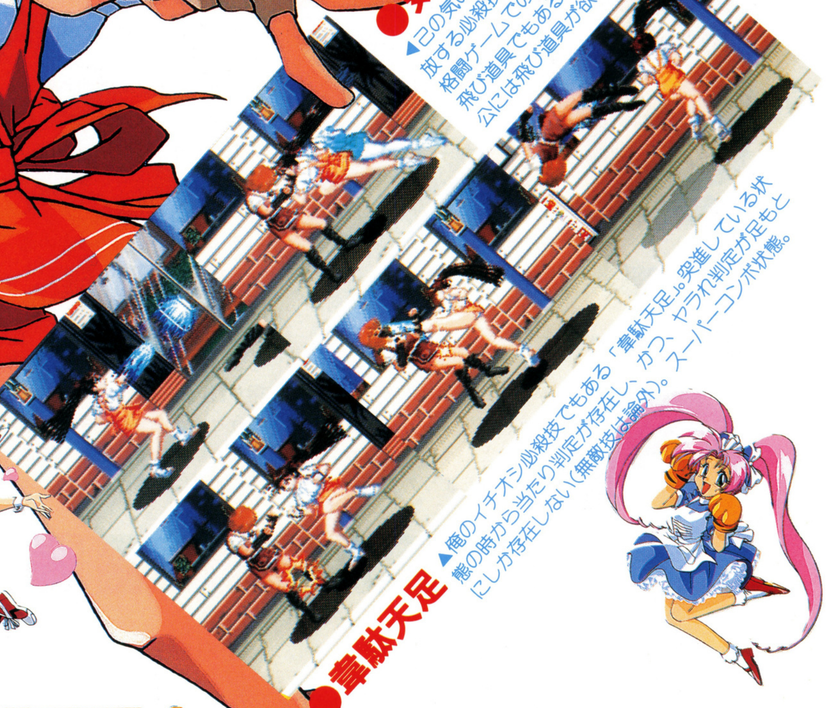


武内 優香

職　業：都立T学園２年生
年　齢：17歳
誕生日：８月７日生まれ獅子座
血液型：Ａ型
身　長：163cm
体　重：55kg
サイズ：88・59・88
髪の色：軽く茶色を帯びた黒髪
瞳の色：ブラウン
出　身：東京都
所　属：ハンナミラーズアルバイト勤務
会　場：ハンナミラーズ店内
格闘技能：旭神空手

とにかく優香が好きだ！

俺のイチオシのギャルゲーは、この「アドヴァンスドＶＧ」だ。選んだ理由？　それは俺が、このゲームの主人公である「武内　優香」にホレこんだからだ。勘違いされそうだが、俺はかわいいキャラっていうのはあまり好きではないのだ。俺はかっこいいキャラが大好きなんだ。そこらへんよろしく（←なにが「よろしく」なんだか…）。コスチュームがミニスカートだからパンチラも完璧♥（←バカ）　試合中に見入ってしまうのもよし。俺の優香への愛は絶大なのさ。





●気吼弾

▲己の気の力を一気に開放する必殺技「気吼弾」。格闘ゲームでの優位を確立する飛び道具でもある。やはり主人公には飛び道具が欲しいよね。

●韋駄天足

▲俺のイチオシ必殺技でもある「韋駄天足」。突進している状態の時から当たり判定が存在し、かつ、ヤラれ判定が足もとにしか存在しない（無敵技は論外）。スーパーコンボ状態。

●蒼龍撃

▲カッコイイ…カッコ良すぎる技だと思わないか？　見よこの美しい連続写真を!!　敵の連続技をくらっている最中でも出せば一発逆転。無敵になれる技っていいよね、ホント。…カッコイイ。優香の技の中で一番魅力的な技である蒼龍撃、みんなもホレてみないか？

の新鮮さで勝負がは生モノだよな!?

を縮めて審判に乗り出したというワケで、ま、なんやかんやというワケで、今月は、ＰＣエンジン版「アドヴァンスドＶ.Ｇ.」の勝ち。やはりギャルも鯛もネタは新鮮である方が３倍は良い（前年比）。と、いつの間にかまとまってしまうあたり亀の……もとい歳の功。

がんすけ九段

スーパーリアル麻雀PⅡ・PⅢカスタム

俺が推奨するゲームは、『スーパーリアル麻雀PⅡ、PⅢカスタム』だ！　アーケードで超絶なる人気を誇ったPⅡ・PⅢを忠実に完璧に移植し、プラスα（アルファ）の魅力を追加したこのソフト。旧来よりのPⅡ・PⅢファンはもとより、それ以外の麻雀ゲームファンにとっても大満悦の一本となるに違いない。

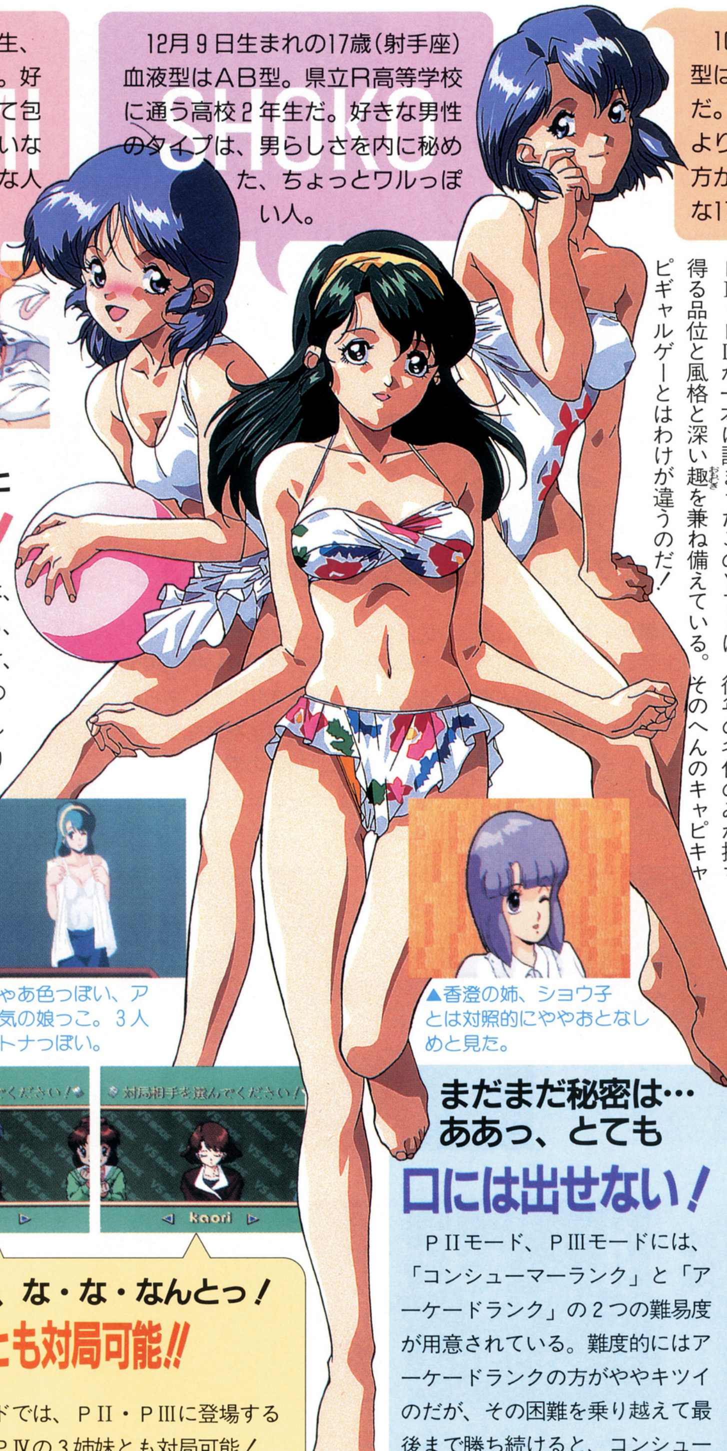
■PC■ナグザット■8月発売予定■¥9,800■AC（アーケードカード）対応

バイパー坂梨名人

アドヴァンスドV.G.〜ヴァリアブル・ジオ〜

パソコンで大ヒットした美少女格闘ゲームが、コンシューマー界に殴り込みをかけてきた。その名も「アドヴァンストヴァリアブル・ジオ！」　新キャラも3人増えて総勢9人！　まさしく「アドヴァンスト」の名に恥じないパワーアップを果たして帰ってきた。かわいいだけの時代は終わったのだ!!

■PC■テイジイエル販売■発売中■¥8,800■S・CD-ROM



KASUMI

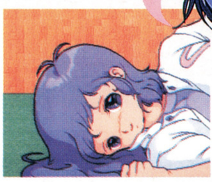
S女子学院に通う中学3年生、15歳（乙女座）。血液型はA型。好きなタイプの男性は、暖かくて包容力がある、お兄ちゃんみたいな人。ナグザのK村さんみたいな人っすか？（笑）。

SHOKO

12月9日生まれの17歳（射手座）血液型はAB型。県立R高等学校に通う高校2年生だ。好きな男性のタイプは、男らしさを内に秘めた、ちょっとワルっぽい人。

MIKI

10月5日生まれの天秤座、血液型はO、市立K女子学園の2年生だ。しっかりしている誠実な男性よりも、どこか頼りない男の子の方が好みという、母性本能が旺盛な17歳。



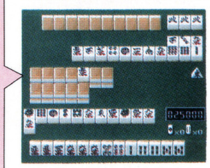
▶PⅢの最初のお相手、ちょっとロリロリなところがアブナイ感じだ。見た目の印象よりは寂しがり屋さんなのかも。年頃ですかね。

これは、なんとゴージャスなゲームなんだっっ

脱衣麻雀の名作として、その名を知らぬ者は無いとまで謳われるPⅡ・PⅢが一本に詰まったこのソフトは、往年の名作のみが持ち得る品位と風格と深い趣（おもむき）を兼ね備えている。そのへんのキャピキャピギャルゲーとはわけが違うのだ！









修羅の側面も女性の魅力と

こころえよっ！

このゲームに登場する女の子達は、当たり前だが麻雀が強い！　しかも、こちらがいい役であがればそれだけ、彼女達も真の実力を発揮してくるのだ。九連宝刀や国士無双なんか出した日にゃアナタ、怒髪天つきまくりの逆鱗なでまわし状態。次はほぼ間違いなく倍返しを喰らうことだろう。〝憎さ余って可愛さ100倍〟、時折見せる修羅の側面も、彼女達の大きな魅力である。

▲歳のわりにゃあ色っぽい、アダルトな雰囲気の娘っこ。3人の中で最もオトナっぽい。

▲香澄の姉、ショウ子とは対照的にややおとなしめと見た。







フリー対局モードでは、な・な・なんとっ！

PⅣの3姉妹とも対局可能!!

このゲームのフリー対局モードでは、PⅡ・PⅢに登場するショウ子・香澄・未来の他に、PⅣの3姉妹とも対局可能！　実は、彼女達は1人に1つずつパスワードを持っていて、勝てばそれを教えてくれる。全てのパスワードを集めると…。

まだまだ秘密は…ああっ、とても

口には出せない！

PⅡモード、PⅢモードには、「コンシューマーランク」と「アーケードランク」の2つの難易度が用意されている。難度的にはアーケードランクの方がややキツイのだが、その困難を乗り越えて最後まで勝ち続けると、コンシューマーランクでは見られない…。あぁっ、この先は口には出せないっ。

やはり今月はネタ決定！ギャルゲー

ふむ。今月からギャルゲー学園はザ・バトル！と銘打った対決形式の企画となる。だから鯛のケツではなく、ギャルのケツだと言っておる。というわけで、審判のアニキ倉西だ。鯛ケツ！……もとい、対決というからには勝敗を決さねばならないというワケで、鼻の下

本音と たてまえと ウソ八百の RPG唐竹割り

RPG嘘ばっかりな諺と用語教室

世界観　（RPGの舞台となる）世界が持っている雰囲気やイメージ。もしくは、その世界とそこに生きる人間のあり方についての解釈の仕方を、「世界観」と呼ぶ。特に、世界に設定された歴史・伝説伝承・文化などを直接指すことも。ゲームの世界だけに限らず使われる言葉。

死ぬ　気絶、ぐったり等、ゲームによって表現はまちまちだが、キャラクターの戦闘不能状態を総括してこう呼ぶことがある。お子様がRPGをプレイしている時に、「あ～あ、死んじゃった。」などと言うのはその一例。Wizのように、戦闘不能をモロに〝死〟と表現するものも。

遺体だからのけぞり

行き倒れらしき人間を見つけたので近寄ってみたら、すでに死体だったのでビックラこいたという様子を現す。RPGでは、どこにどんな仕掛けが施されているかわからない。見かけにだまされず、常に用心をせよという意味。

二階から目薬

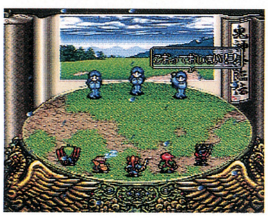
右の諺はこれをもじっただけの嘘っぱちである。あんな諺はない、本気にしないように。実際の意味は、まわり遠くて効果がなく、もどかしいことのたとえである。このコーナーの意図が、わかっていただけたかな?

☆RPGエクスプレス☆

「ONI」の世界観にひっそりと息づく古き時代の和様文化と伝統の素晴らしさよ。







「今は昔」と表現される時代、昔話や民話で語られる時の頃…。〝信仰〟は民衆の生活と密接な位置にあり、日本各地に地方色の強い独特の文化が息づいていた。当時の人々は、自然・道具・生き物など、あらゆる身近な物の中に〝神〟の存在を見い出し、敬意と畏怖をはらっていたのである。ＳＦＣ版『ＯＮＩ』の世界観には、当時の素朴な思想や風習・文化が見事に取り入れられている。このゲームは是非に、そういった視点からも楽しんで頂きたいものだ。



▲日本中で知られる謎の炎「不知火」。平家の恨みの人魂だの、漁火だのと、色んな説がある。

▼「ぶぶづけでも喰っていかんかね?」という言葉には、出てけ!という意味が。





▲たいまつに宿る炎の神。昔の人は、身の回りの様々な物に、神の存在を感じていたのだ。



鬼神降臨伝　ONI

■SFC■バンプレスト■8月5日発売
■¥9800■12M+B・B

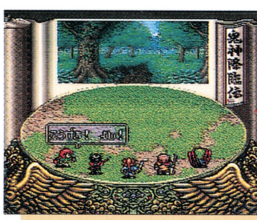
『ONI』シリーズ最新作が、いよいよSFCに登場。豊富なアニメパターンによって展開する迫力のバトルシーンや、ド胆を抜き去る〝神降ろし〟のシーンなど、ファンならずとも思わずビックリの見どころが盛り沢山だ。

SFC版の舞台は、源頼朝が幕府を開いた鎌倉時代の日本。主人公・北斗丸は、幼い頃浜辺で拾われ、源　頼遠の弟分として育てられてきたのだ。ふとしたことから妖怪退治の旅に出る北斗丸。彼の行く手に、何が待っている?

世界観と共にゲームを支える独特のゲームシステム。

世界観のみならず、練り込まれたゲームシステムもまた、SFC版『ONI』の魅力の一つ。特に、戦闘シーンにおける操作性の良さは圧巻だぞ（＋字キー以外の6ボタンが全て、攻撃・防御・神降ろしなどの各コマンドに対応しているのだ）。独特の成長システムにも注目。

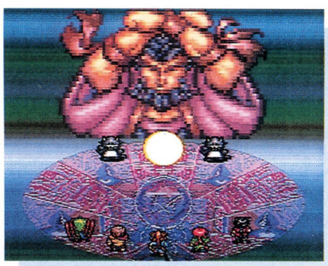
成長システム





キャラクタのステータス1つ1つに、格(レベル)と熟練度が設定されている。熟練度が一定の数値に達すると、ステータスの格が上がるのだ。戦闘中に〝攻撃〟のコマンドを多く選ぶと力の格が上がり易くなるぞ。他のコマンドも、それぞれのステータスに対応している。

神降し



▲術は〝神降ろし〟で行う。神の力を借りずして、主人公達は術を使うことはできないのだ。

今月の、これがお薦めRPG

SFC 天使の詩 ～白き翼の祈り～

愛や友情は美しいものなのだと、改めてこのゲームは教えてくれる。甘っちょろいのは嫌いだが、ここまで徹底されるとかえって気持ち良いのだ。ファンは絶対買い。



人は誰しも悩みを持っているものです。それをゲーム世界に置き換えることで、ゲームの世界と現実の世界の共通点を改めて知っていただく、それが『天使の詩』です。

PC 女神天国

言ってしまえば単なるギャルゲー。だがしかし、何やらこのゲームには、ただのギャルゲーに終わらない不気味（ごめんなさい）なものを感じる。もしかしたら凄いＲＰＧなのかも。



CDだからこその、大容量を活かした超豪華なビジュアルやサウンド。ここまですると、女神地獄でございました。このようなゲームですので売り切れが予想されます。

MCD シャイニング・フォースCD

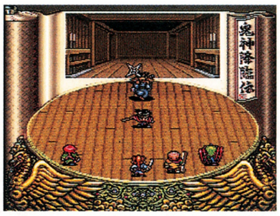
セガのロープレプロジェクト第２弾！　ＧＧで登場した外伝Ｉ＆IIを一本にまとめ、更に新シナリオを追加した豪華版だ。読者の皆さんに、そのうち５本プレゼントしまっせ。



フォースの集大成として、このゲームを作りました。シナリオ１・２はゲームギアからの移植ですが、移植といって馬鹿にすること無かれ！　じっくり煮詰めた吟醸作品です。

SFC 鬼神降臨伝 ONI

練り込まれたシステムと、派手ハデの戦闘シーンが魅力。ＧＢ版からのファンの方は迷わず買いなさい、100%損はすまい。キャラのセリフに説明的なものが多いような……、気のせい？



鎌倉時代を舞台に、宿命を抱いたＯＮＩたちが駆ける!!　ＯＮＩシリーズSFC版は、和風RPG初の熟練度システムを採用。新しい見所も盛り沢山であるぞ。

メーカーさんからの売り文句!!

本音でGO!GO!RPGよもやま話

先日とあるスジから、
「某大手メーカーが、某大手出版社と組んで開発を進めているRPGは、どうも問屋のウケが悪いらしい」
という話を伺った。某大手メーカーがあまり好きでない俺は、
「大手のメーカーさんも大変なんですね」
と、気の毒そうな顔をしてみせて、心の奥底で〝フッフッフ、ザマを見よ〟とほくそ笑んでしまうのである。

まあ、これは私情をはらんだイケない意見であるが。実際のところ、問屋側の色メガネもメーカー単位にまでは達していないんだ、と思って少し安心した。〝F○だから大量に仕入れましょう〟が、〝某大手メーカーさんのソフトだから大量に仕入れましょう〟になったら、この業界はもうオシマイに違いない。冷静に考えたら、そんな状況にはなり得るハズも無いとわかるのだが。暗中模索のこの業界、何が起こるかわからないから怖いのだ。

現在、『スラップスティック』と『スーパードラッケン』の、２本のRPGに注目している。どちらも今月の掘り出しもの、スラップの方は既に発売されているので是非遊んでみて欲しい。

RPG思い出つれづれ草子

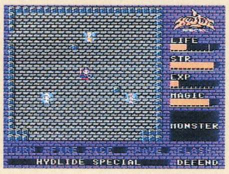
Vol.1 ハイドライドスペシャルの巻



３体目のＦＡＩＲＹを救う方法がわかんなくて夜中に友だちに電話したり、突然隠れキャラを出現させてビックらこいたりと、やたら思い出が多いこのゲーム。特に、セーブとロードを間違って何時間ものプレイ時間を水泡に帰した苦い経験は、星の数ほどございます。最も非道かったのは、体力ギリギリの状態でダメージゾーンの上に立ってセーブしちゃった時。これをやっちゃうと、ロードした瞬間にキャラが死んじゃって、ハマリ状態に陥っちゃうんですわ。犯人の俺は頭をかかえて後悔の笑み（!?）を浮かべるわ、後方で見てた友人は興奮のあまり鼻血ぶっこいて卒倒するわの大騒ぎでありました。結構デキは良いので、いま遊んでも楽しめます。皆様、いかがっすか？鼻血。







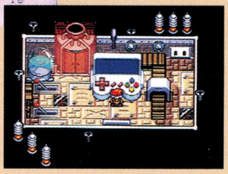
▲▶最も深く胸に刻まれているのが、鼻血の思い出とは情けない。無敵コマンドとか隠れキャラとかもあったりして、なんか凄い。エンディングは思いっきしつまらんけど…。

スラップスティック

クインテットさんの作品は、高水準の内容にそぐわない不遇な扱いを受けてきた（ような気がする）けど、このゲームはそんなことにはなるまい。目新しい要素を多分に盛り込みながら、それが無理なくまとまっててバッチリな感じ。買っても損はしない、多分…。いや、絶対！（珍しく強気）。



▼最近では珍しい（？）、試行錯誤型RPG。知識と知恵で事件を解決していこう。頭脳をフル回転せよっ！



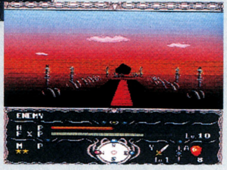
▲戦闘シーンでは、主人公でなくロボットが戦う。ロボットは３体まで持てるが、１体ずつしか出せない。

スーパードラッケン

アクション性がやや単調なのと、システム面でのアラが気になるものの、カッチリ良いゲームにまとまっている。ただね、前作と比較すると戦闘シーンの変わり様が激しいので、従来よりのファンの方は面食らっちゃうかも。ストーリーはなかなかのものであります。



▼フィールドマップは、全て３Ｄ視点のポリゴン処理。美しくなめらかに景色が動くぞ、リアルすぎる。



▲戦闘はアクションになったぶん、思いっきり迫力が増している。前作の戦闘シーンはたるかったもんね。

針球道
ピンボール入門

第1回

とにかく毎月2ページ！データイースト様の、知る人ぞ知る、あの、その、この、問答無用の（ごめんなさい、ホントはとっても親切で優しい）堀口名人全面協力の後押しを受けて今、ピンボール連載企画がはじまろうとしているのだ。わぁ～い、ドンドンドン、パフパフ（鳴り物系）。最新台の基本からハイテク攻略、さらには初心者～ジョニー&アニキ～名人に入門！講座等、内容は盛り沢山。とても2ページでは収まりきらないほどなのだ。全中国数億のピンボーラー諸君、ニーハオ、期待して漢訳せよ（？）。

「POWER GAMER」は、ピンボールを盛り上げたい！ピンピンピンピンピンピンピンボォール！カッマァ～ン!!スゴイぜ、PGには毎月2ページのピンボール連載があるのだ！あぁ、号泣…と、思った！強く思った!!

Johnny小笠原

俺はピンボールが好きなのさー。オシャレで刺激的の外観。それでいてオモチャ箱を引っくり返したような雰囲気。眼球に映る電飾宴（ゲボ！）。思えばリンクス版の……それよりアニキ、新装刊になったらピンボールページ作りたいですね。……ジャーン。

アニキ倉西

よし！　新装刊だ、楽しまねばならぬ（義務）。よし！ジョニー、お前、ピンボールやれ。ピンボール・ページやるぞ!!　だからマジだってばよ、お前。ではさっそくデータイーストの斎藤様、堀口様に連絡してみよう。「どぉも！いつもお世話になってまぁーす」

ROYAL RUMBLE

データイースト入魂の最新作！

3カウント目前 君もKO！

今度はプロレス -WWF- だ!!

■データイースト／7月4日発売（その前後に登場！）



今度は格闘だ

これまでハリウッド映画路線？のピンボールを、数多く発表してきたデータイーストの新作は、なんとプロレス物だ。―格闘するピンボールと銘打たれたその名も『ロイヤルランブル』。アメリカのプロレス団体『WWF』を題材にしているだけあって、ド派手な演出がテンコ盛り。中でもお気に入りなのが、ボールを打ち出すボタン（TAGボタン）。中央右のターゲットにボールを当てて〝TAG〟を完成させるとTAGボタンを叩け！の表示が…3カウントで500万点もらえるぞ。それはもう、プロレスの激しさを抜群のセンスで消化した傑作フィーチャーといえる（初心者には、これがウレシかったりする！）。目のつけどころが鋭いのだ。よし、ツカミはOKッ!!

JACKPOTと9つのミニゲーム

- ●JACKPOT▶　マルチボール中は左、中央、右レーンのいずれかがジャックポット。この時の各レーン3人ずつ、計9人のレスラーを点灯させると〝スーパージャックポットのチャンスになる。
- ●SUPER JACKPOT▶スーパジャックポットのチャンスを作ったら、右上ミニフィールドのターゲット3枚を倒し、さらにその左側のトップホールに入れる毎に獲得。
- ●LITE EXTRA BALL▶左ホールにボールを入れれば完成。読んで字の如く、ボールが一個増える。
- ●NO HOLDS BRAWL▶ディスプレイに組み合ったレスラーの絵が、フリッパー連打で相手を負かすとボーナス。
- ●PANDEMONIUM▶トップホールに入れる度にボールが一つ追加。さらに全フィールドのスイッチ反応で25万点～99万点。
- ●SEARCH FOR DOINK▶4つのホールのどこかに隠れている『DOINK』を時間内に探しボールを当てると2500万。
- ●SUPER・POPS・SLEEPER・HOLD▶ディスプレイに「スリーパー～」する絵。バンパーに15回当てると、3000万。
- ●RAISE THE UNDERTAKER▶左下のドロップターゲットのどれかに当てる度に200万、300万と加算。最終的に1000万マデ。
- ●TAG TEAM MILLIONS▶右上にあるミニフリッパーの真下の〝TAG〟ターゲットが、500万点になる。
- ●CHAMPIONSHIP・BELTROUND▶上段ドロップターゲット3枚全てを倒すと、2000万。更に2、3回と倒す度に高得点。
- ●BANZAI▶左レーンを通過する度に500万、1000万、1500万、2000万となる。比較的狙い易いかわりに得点もやや低いか!?

CHECK！ the ゲーセン!!
●ピンボールに優しいお店を探して……

このコーナーでは実際にゲーセンへ出向き、ピンボールがプレイ出来る環境のいいスポットを探そうという企画です……が時間的制約もろもろの事情で、関東一円にレポートが限られてしまうかもしれませんが…。

さて今回は新作紹介で取り上げた『ロイヤルランブル』がプレイ出来る『新宿キャロット』を御紹介。店内は、下に4台のピンボールが。データイースト第22弾『ザ・フーズ・トミー』や、初心者にウレシイ難易度の『インディージョーンズ』がある。また通ウケするゴットリーブの台も。取材でお世話になった『ロイヤル』は、新鮮な気持ちでプレイ出来た。調整は80％か？

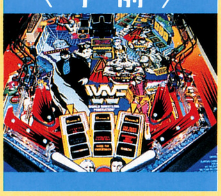
思い出のあの一台
●データイースト株式会社 堀口昌哉氏

ピンボールを機種まで意識してプレイするようになる段階には、ピンボーラーへの道においては大河を渡るほどの大きな意味がある。つまり、ピンボールをよくプレイするという人が機種を意識しているかというとそうでもない。私にとって〝FOUR MILLION B.C.〟は、〝このピンボール〟という意識を初めて感じた機種である。当時は〝紀元前四百万年〟という意味などわからずに、絵柄から「恐竜さん」と呼んでいたものだ。ジップフリッパー（閉じるフリッパー）と3ボールマルチボールは小学生には大きな魅力だった。現在のピンボールをCDとすれば、「恐竜さん」はLPの名盤である。

〈奥へ〉



〈手前〉



では実際にかまえてみよう!!

手もとを覗くとフリッパーが見える。プレイ中で最も視線が行く場所だ。中央部はスッキリとして、3ポイントトレーンの入口が見やすい。奥を覗くと、デコ初！のミニフリッパー付2階ミニフィールドだ。

パワーゲーマー編集長

なに？　ピンボールページか？　良きに計らえ。……だからやろうぜ！ってことだよ、ジョニー。日本語を知らんのかお前は。ピンボール代金を経費で立て替えてくれ？　それはならぬ。もう一回言ってやろうか？　ならぬぞ、アニキ。もう一回言うぞ、ならぬ。

データイースト堀口氏

ピンボールへの関心が高まり、本誌でも定期連載が企画されたことは大変嬉しく思います。他誌との違いが感じられるように頑張って下さい。関心の高まりの勇み足で、明らかに間違った情報が文字になって独り歩きすることだけは絶対にないように望みます。

データイースト斎藤氏

はい、こちらこそお世話に…え！なに!?ピンボールのページを毎号掲載!?すっげ～ダイタン！拍手モノ!!この記事を読んでピンボールにハマる人が増えればいいな～（超希望）。そんな読者間で対戦が流行ったりして……。その時は受けて立つぜ！（本当か？）

4つのフリッパー



ミニプレイフィールドにミニフリッパーが2つある。下の2つと合わせて4フリッパーだ。マルチホール中は、上見て下見て高得点を狙え。

レフトランプ



左ランプから行き先は3通り。通常は右や左のリターンレーンに来るが、マルチホールのときなどは、ポイント切換えが働いてミニプレイフィールドへ。

センターランプ

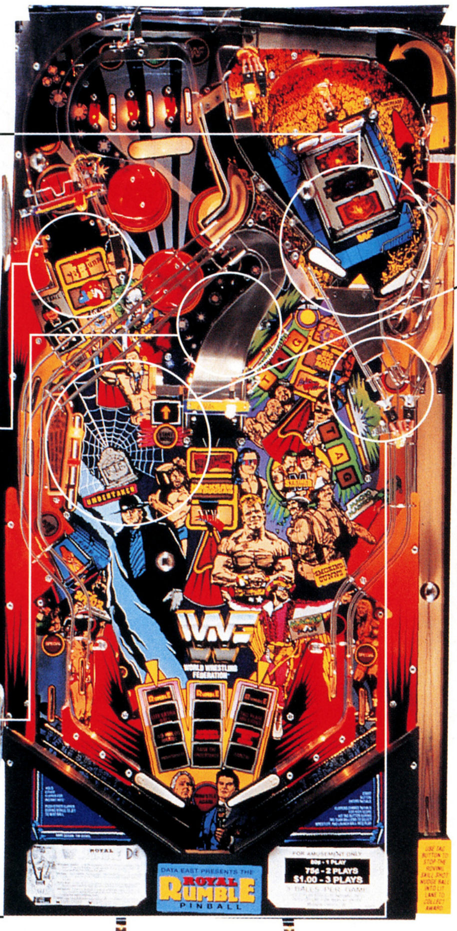


中央ランプは、どちらのフリッパーからも狙える、最もボールが集中する場所だ。入口の左にはミニゲームの穴、右は右レーンの入口が見える。

ライトレーン



入口付近には、例の“TAG”が見えるぞ。右レーンを狙うなら一度、中央ランプを通ってきたボールをそのまま打ち返すと決まり易い。使えるぞ。



●START



スタートボタンは筐体の正面に付いている。初体験の人って意外と見付けられないのだ。

●ボタン

最近では主流になった(!?)ボタン式。押すとボールが発射される。時にはプレイ中に叩けるぞ。

ミニゲームホール



▶センター、レフトレーン付近にはミニゲームの入口となる穴が開いている。ボールを入れると、フリッパー上の表示が点灯し……

●ランプ

3つのレーンのそれぞれ入口には、3人ずつのレスラーを描いたランプが見える。マルチボールへの夢をつなぐ9人のレスラー達。

●レスラー

点滅しているレスラーのレーンを通すと、そのレスラーのランプが点灯するぞ。9人すべてを点灯させると、マルチだ。

見栄・派手・地味の三位一体!!

この『ロイヤルランブル』を100％楽しむ3つのキーワード（**見栄・派手・地味**）を伝授しましょう。

見栄（他人の目を気にしてうわべを飾ること―旺文社国語事典抜粋）。500万という大した得点にならないにもかかわらず、TAGボタンをプレイ中に使って見せれば、「俺はルールを知ってるぜ!!」とばかりに自己主張。フリッパーボタンに手を掛けながら親指でTAGボタンを押せるが、手のひらでパパン！と気持ちいい音を出したい。それも、出来るだけ大きなアクションで一般客の関心を一心に受けることが出来れば、ひいては……ピンボールファンのみなさん！ピンボールの普及に務めましょう。

派手。マルチボールが比較的簡単なのでさっさと始めてジャックポットをバンバン取って派手なプレイに走る。ただし、高得点とボールを増やすためにはジャックポットの取り方にもひと工夫が必要。

地味。その気になれば、ミニフィールドでひたすら粘ることも出来るので、とりあえず地味な長時間プレイをしたい人にはオススメ。ただし、ここからが大事。そこで作り上げた条件を総合的に活かさなければただ長いだけで得点効率が悪くなるので、注意!!なんの為の長時間プレイか?まず自分なりの目的意識をはっきりさせてこそ、上達につながるハズ。ダラダラプレイこそ中級クラスのプレイヤーは厳禁だ。

ジョニー&アニキ堀口名人に入門!?

ジョニー&アニキの「勢いだけでピンボールページをやっちゃおうぜ！イケイケゴーゴー！」っちゅう愚か者素人コンビがこの機会に堀口名人に入門し、毎月手ほどきを受けましょう&ついでに読者諸君のビギナーちゃんも一緒にうまくなってっちゃいましょうよ、コーナー！

とりあえず第1回は二人のプレイを名人に見ていただき、最初の課題を与えていただいた。それが左の二つ。それを意識しながら来月までにそれぞれが修行に励み、その課題がクリアできているかどうかを改めて名人に診断してもらおうという段取りだ。んでもって、このコーナーの凄いところは、そのへんの「やらせ」記事とは違って、クリアできていなかった場合は課題が持ち越しになってしまうというところ。本当に上達しなければ、次のステップへ進ませてもらえないのだ。果たして二人の上達が先か、名人が呆れ果てるのが先か!?　乞う御期待。

ジョニーの課題

焦って早目に打たず、ボールをもっとフリッパーに引きつけてから打ち返しましょう。

アニキの課題

台をドツクのはいいのですが……もっと考えて、効果的にドツキましょう

カッコイイゲーマーの場合	一般的なゲーマーの場合
3DO？OKっ!!	3DOってさぁ…
オウ、イカスゥ〜!!（何が？）	グラフィックはいいけど
ウーン、グレイツ!!（だから何が？）	確かに音もいいけど、
ファンタスティッ〜ク!!（お前、外人か？）	ソフトの数がなぁ…
Oh！Yeah!!（………）	ゲーム性も？ねえ？
もはや3DOジャンキー	もうちょっと様子見よう

というわけで……
3DOは、どないでっしゃろ？

甘ぇ！ 一般ゲーマーの認識は甘すぎるぜ！ 3DOのスゴさは、こっから始まりだっつうのに!! 読んでるお前も信じてないだろ。フ〜、やんなっちゃうぜオイ。いいか、一度しか書かないから心して読めよ。見た目が超カッコイイだろ？ だろ？ しかもアダプダーを付ければヴィデオCDもみれるのだッ!! くうう、ハイテク＆マルーチメイデア!! キまくりだぜい!! もともとフォトCDは標準装備してるしさー。海外メーカーもゴールトスターや、AT＆Tなんかもバンバン参入するしさ。目指せ！ カッコイイゲーマーってなもんよ!!（江戸っ子風）

3・D・O
は、どないだ？

やぁっぱ、もう、32ビットだろ？時代は。人間なぁ、一度ハイスペックに慣れてしまうと後戻りはできないぜ、ボーイズ＆ガールズ＆その中間。このバッキバキのグッリグリの快感を一度でも堪能してしまうと、従来のゲームマシンなんざ、トロくていけねぇや、ケッケッケッ。つぅーワケで3DOは、どないだ？っちゅう連載企画だ。「チキチキ」はイカスぜぇ〜。

はっきり言うぞ、今が買いだ。

さてさて、発売から日も経って、もはや市民権を得た感のある3DOです。開発側も、やっとハードのスペックなどをキチっと把握して、ナイスでイカしたゲームがラインナップに出てきた し、「これはそろそろ旬なのでは？」とお考えのアアタ！ ん〜ツボを心得てるってもんだ!! 3DOの位置付けをよく理解してらっしゃるね、エエオイ。

大体この機種は、単純な意味でのゲーム機ではない！ ビデオCDなどの機能も充実している、本当の意味でのマルチメディアだぜ！「もうちょっと様子見だね」なんて訊いたふうを抜かしてると、遅れてる奴になっちまうぜ!! よーしノってきたぞ〜。んじゃまあ、一回めってこともあるしハード関係のお話でもしてやんぜ。ハードヲタクは刮目して訊け！ コイツの開発環境はMacのC言語。早い話が市販のマッキントッシュ上でソフト開発ができるって寸法よ。これはアメリカって国が打ち出した政策、『情報スーパーハイウェイ構想』の一環なんだな。これが。詳しい説明は省くけど、アメリカは政府と企業の共同政策として国内すべてをデジタル・ハイビジョンでつなぐ計画が打ち立てている。この構想のベースとなる、世界統一規格が3DOよ！ 只のゲーム機とは生まれから違うぜ!!

CAPCOM
SUPER STREET FIGHTER Ⅱ X

アーケードで現役バリバリの、言わずと知れたこのゲームが登場だ！ いや〜映画だなんだで大騒ぎだけど、やっぱゲームさ。ツボを抑えてるねカプコンさん。発売予定は11月。ハードのスペックが充分過ぎるほど整っている3DOなら、移植の出来がどうこうと気にする必要なしだ!!

KONAMI
POLICE NOUTES 〜ポリス・ノーツ〜

これは超注目の一本よ。なんつっても、あのスナッチャーの開発スタッフによって制作されるっていうシロモノだぜッ!!!? サイバーで、ギブスンで、パンキッシュで、近未来で、ホラーな一本になること間違いなしだ。発売日などの詳しい情報が入り次第、随時紹介してくぜッ!!

BANDAI
美少女戦士セーラームーンS

よく他機種のゲームで『アニメの魅力そのまま!!』なんて紹介あるでしょ？ でもキャラはギザギザでさ（笑） でも3DOは一味違う。ビデオCDの機能を生かせば最大74分までのフルアニメだって可能なんだもんね。コイツは本当の意味で『アニメの魅力そのまま!!』なんだぜ!!

あの天才ゲームデザイナーピーター・モリニューも

あの「ポピュラス」「パワーモンガー」「シンジケート」の天才ゲームデザイナー、ピーター・モリニューも、イギリスのゲーム雑誌「エッジ」のインタビューに答えて3DOソフト製作の意向を明らかにしている。それもモチロン旧作の移植ではなく、バリバリの新作である。今後はまずIBM-PC版をリリースして後、3DOへの移植を進めるという流れになるらしい。具体的なタイトルとしては大型アミューズメントパークを題材としたSLG「テーマパーク」（来日時に訪れた豊島園でひらめいたとの噂あり）。期待大。

3DOソフト制作を表明ッ!!

THETER WARS 娯楽の殿堂

いい大人が、本気で作ったゲームがコレだ!!

HAMLET(博報堂)／発売中／￥8800(税別)



DANCE REVIEW

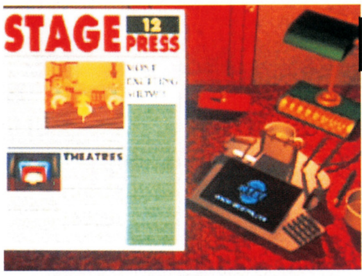
ハ～イ、踊り子さんには触れないでね～。ってな感じで踊り子さんがワンサカ。ん～なんか良いでしょ。この手のゲームは在りモノの人間を撮り込まれると、変にサメちゃうでしょ。博報堂さんもわかってるねえ。カクカクしてるは、着グルミしてるはで。こんな奴を雇って自分の劇場で踊らせることができるんだ。登場するダンサーたちは個性派揃いが60体以上。そんだけでも楽しいぞ！











SYSTEM

多額の借金を背負ってボロ劇場を相続した所からゲームスタート。ダンサーと契約して、興行成績をあげていくのだ。主人公の回りには6人のエージェントがいて、助けてくれたり、足を引っ張ったり大騒ぎなのだ。



STAGE is MY LIFE

なかなかサマになってるでしょ。ダンサーにゃダンサーにしか解らないナヤミもあるわけよ。演歌の女王、『小林幸子』なんてーのも登場するワケよ。コレが。

THE HORDE ～ザ・ホード～

戦略とアクション。こいつは結構激しいぞ！

クリスタルダイナミクス／7月発売予定／￥8800(予価税別)

DEMO



3DOが本当の意味でマルチメディアマシンだな、って思い知らされるのってこうゆうシーンを見た時じゃない？　主人公に扮しているのはABCテレビで人気者のカーク・キャメロン。何知らない？じゃマイケル・グレゴリーはどうだ。「ロボコップ」とかに出てるオッチャンだ。こんな豪華キャストに加え、2度エミー賞を受賞したマッキンジー・ワグマンがプロデュースだ。スゴさが解ったかい!?



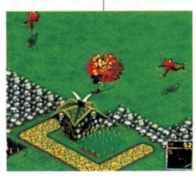


Quater View

「いくらデモが良くても…」って思ってるキミ！解ってるって。オレもデモだけじゃあ認めねえ。ゲームが腐ってりゃあ、買う価値なんざありゃしねえ。タイトモノなってる「ホード」ってのは、何でもかんでも喰っちゃうモンスター。こいつをいかに防いで攻撃するかってゲームさ。そうさな、簡単にいやあ、ロードモナークとかにアクションと美麗なデモがついた感じかな。全然違うな(笑)。見てお解りの通り、画面はクオータービュー式。智略はいるが、メンドい操作はナシの優れモンだ。







SYSTEM



←英語がたくさんあってよく解んないね。でも安心。ルールは簡単だから、この画面を見てパニくる必要はないぞ。気楽に行こうぜ！

3DOといえば…

やっぱり、このメーカー



EAVictor

～エレクトロニック・アーツ・ビクター～

SPECIAL でしょう！

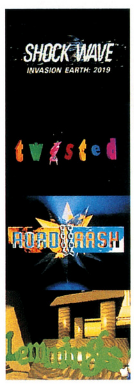
だから急いで、ページをめくれ！
めくれよ、ホラ、めくれってばもうッ

既発売3タイトル
プラス
未発売5タイトル

一挙8タイトル紹介!!

EAさんのヤル気を見よッ！

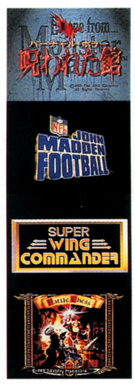
はいはい、EAさんたら気合い入りまくちゃってさ。イーエーッ！　イーエーッ！　今月はEA大特集だぜ！　イーエーッ！　現在発売されているソフトから、まだまだ未定のレア物まで、ドドーンとカマすぜい！　いやー今の3DOを支えているのはEAさんっスよ。マジで！　EAさんといえば、友達の山ちゃんもバイトしてたしさー。きっといい会社に違いないね！　確か龍太郎さんも入社したし、スゲーいい会社に違いあるまいよ!!　EA、EA、イエーイ!!
…今日はこれぐらいで勘弁しといてやる。ただし、これだけは覚えておけよ。来月でもそん次でもナイスなゲームを出した日にゃ、またホメるからな！　覚えておいて下さいね。（弱気）



EAビクター／谷本氏

大いに笑うッ!!

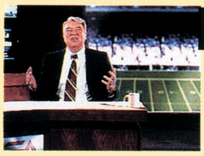
EAビクターの谷本です。しかし本数多いねウチは。しかも、これでも3DOで発売予定の作品のほんの一部だってんだから、参っちゃったよ俺わ。ま、基本的にアメゲーの移植なんでクセは強いけど、ハマると濃ゆいから、最近どれも同じじゃん、とか言ってる奴は、3DO買って遊んでみれ！



NFL マッデン・フットボール

間違えるな！ コレはテレビ中継じゃない!!

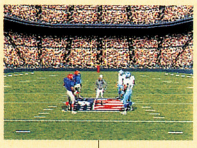
ＥＡビクター／発売中／￥9800(税別)

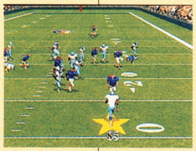


この人がジョン・マッデンさん

←アメリカＮＦＬの名解説者で、この作品を完全監修してるイカしたオッチャン。笑顔はなかなかキュートでしょ。手付きが変だけど。

選手は全員実写撮り込み！





2頭身のチマチマしたキャラはもう卒業だぜ！ なんつっても実写！ スポーツなんかはこれでキマリ！ リアルなキャラ達がぶつかり合うシーンは超迫力よ！ これでコイントスや負傷、退場などの細かい芸をかましてくれるってんだからッ!!



↑モノホンの試合そのまんま！ 解説なんかも入ったりしてグウ！

SYSTEM



←ゲームモードは４つ。過去の名チームなども用意されているから、ファンは絶対買いだぞ！ ファンじゃなくても絶対買い!!

バーチャル・ホラー 呪われた館

部屋にこもって、一人で燃えろ！ クるぞ!!

ＥＡビクター／発売中／￥8800(税別)



↑オススメは真ん中のモード"英語音声＋日本語字幕"。

ようこそ…って…ねえ？

今や、３ＤＯゲームの顔とも言える一本。ユーザーじゃなくても、電気屋さんの店先でデモくらい見たことあるっしょ？ コイツは部屋を暗くしてプレーしなきゃ楽しめないぞ！ 音声の怖さ、映像の怖さでダブルトリップ！ キまくりだぜ!!

Battle!!









ルール無用の３Ｄシューテング。出てくるオバケちゃんをレーザーで倒しまくればＯＫ。１２のフロアに、１個づつ隠されてる聖なる護符の破片を探し出せ!! キャラがダメージを受けて、手が血に染まるのを見ると、マジで慎重に行動する気になるぞ。感情移入度は超グッドだぜ!!

BATTLE CHESS

アダルトチックにチェスなどはいかがでしょう

ＥＡビクター／９月17日発売予定／￥6800(税別)



ただのチェスではありません

←これはアニメーションをカットした状態。純粋にチェスを楽しみたい人はコレでどうぞ。なんか通っぽいよね。秋の夜長にいいね。今は夏や～!!









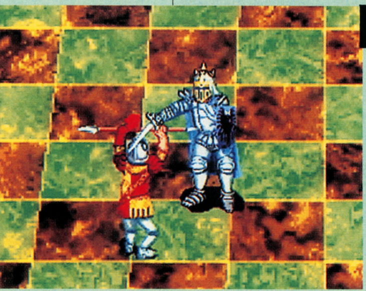


CHARACTERS



He is the KING

駒同士が盤上で戦うチェス。こーかくとミもフタもないけど、早い話が『ジャイアントショウギ』の気分が味わえるってシロモノよ！ チェスは全世界で数千万人の愛好者がいる、古い歴史を持つ戦略ゲームだ。今更言うこともないけど。駒のバトルは多彩なアニメで見飽きることはない!!



BATTLE!!

な～んか怒られているみたいだけど、これが熱いバトルの１シーン。ちなみに難易度は９段階から選べるから、ズブの素人から達人まで楽しめるぞッ！ やっぱりチェスくらいはできないと、真の遊び人の金さんと呼ばれないぜ!!

SUPER WING COMMANDER

暑い夏は涼しげな宇宙で納涼戦闘に限るぜ！

ＥＡビクター／発売中／￥8800(税別)

SYSTEM



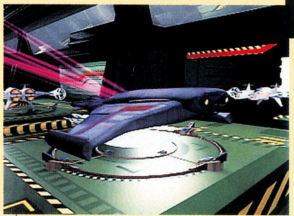






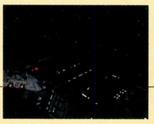
ＳＴＧだと思ったら大間違い！ コイツはＳＦ・フライトシミュレーションだ。ハンパな覚悟りじゃヤケドするぜ！ ストーリーはバリバリに凝ったＳＦだし、撮り込みの登場人物は国際色豊かで、マジで映画並みだ!! パソゲーでもその人気は実証済。何より宇宙って涼しそうでしょ。

DEMO



宇宙空母『タイガークロー号』から、今まさに飛び立たんとする宇宙戦闘艇ッ!! この美しさ、滑らかさではシ○フィードでも、スター○レードでもかなわない！ 取り敢えずデモだけでも見る価値あり。見たら買え、買ったらやれ、で燃えろ!!

→ウヒョー！ これはもはやスターウォーズ状態ッ！ 涼しいっしょ!?







ところで…



↑たくましいオヒゲと隻眼。マークシートは苦手だぜッ!!

いやー、宇宙って涼しいところだとばっかり思ってたんだけどね～。まさかこんな暑ッ苦しいオヤヂが… いやいや、熱血そうなミスターがいらっしゃるとは。コイツ丹下段平？ いやいやサガット？ ３ＤＯ恐るべしッ!!!

COMING SOON





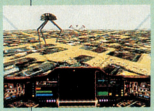
SHOCK WAVE

STGファン！　お待たせの一本だぜ！

ＥＡビクター／９月発売予定／￥9800(税別)

DEMO

ストーリー重視の３ＤＳＴＧ。最大の見所はハリウッド製ＳＦ映画まんまのビジュアル画面。セットなども映画同様に組んで、キャストにはプロの俳優を起用するという気合いの入りよう！　ゲーム自体もポリゴンバリバリ、テクスチャー張りまくりで鼻血ブーッ!! フライト・シミュレーションものよりも操作は楽チンだから、撃ちまくりのＳＴＧキッズ御用達のレア物だ。


3D SHOOTING





ROAD RASH

ただ走るライダーは死ね！　闘って走れ!!

ＥＡビクター／８月発売予定／￥8800(税別)





BIKE

←バッチバチに速そうなレプリカマシン。上位に入賞すれば、どんどんお金がもらえてマシンの買い換えることができる。欲しいね。




CHARACTER

←イカしてイカした登場キャラ達。な〜んかコイツらの顔見ていると、闘志がワイてこないか？　オレは、「潰す！」って気になったぞッ!!








RASH&RASH！

公道レースで賞金もうけて、バイクを改造して乗り換えて、どんどん勝ち進む。ってところまでは、よくありげなレースゲー。コイツがそこらのゲームと決定的に違うのは、ライバルを攻撃しまくれる点！　撲ったり蹴ったり、武器まで使ってニクいヤローを叩きのめせ!!　当然画面は実写撮り込みだから迫力はハンパじゃないぜッ！　速いだけじゃ勝てない。強いだけでも勝てない。それがロードラッシャーだ。

TWISTED ～ツイステッド～(仮称)

とにかく無茶苦茶！　まずプレーしてみ！

ＥＡビクター／発売日未定／￥8800(税別)



クイズ番組？

←なんていうか…　クイズなんだけど、クイズだけじゃない。登場するキャラも壊れた感じがするし…　熱狂的な大ファンが支持するタイプの、深いアメゲーす。





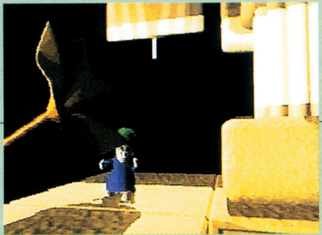
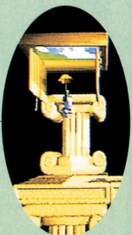

ナンセンス・ギャグ満載！

ヘンでナイスなアメゲーが移植される３ＤＯ。こいつはその代表格。一応クイズらしいけど、も一とにかく変！　爆弾カードでキノコ雲がドカーンと上がり、途中でヘンテコなＣＭは入るしでもう大変!! タイトルを訳すと「ねじれてる」って意味だとか。納得。





↑コレが操作出きればサイコーだったね。爆発シーンも超リアルでさ。うきい。

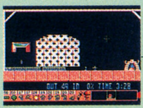
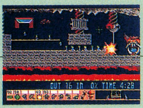
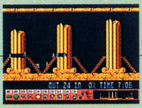
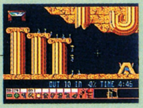



レミングス

右へ右へと、ネズミの冒険はまだ続く！

ＥＡビクター／８月６日発売予定／￥6800(税別)

なんとリアルなレミングたちよ!!

デモ見てみ。オリァ３ＤＯ版を見て、初めてレミングスの形がハッキリ解ったよ！　ゲーム自体は他機種にも移植されてる、例のアノゲーム。メンドいから説明は省くけど、単調な絵だからこそ機械の差は出たね。この名作を持ってないなんて馬鹿は居ないと思うが、もし！　もし居るならお前はラッキー。３ＤＯ版を買えんだもん。

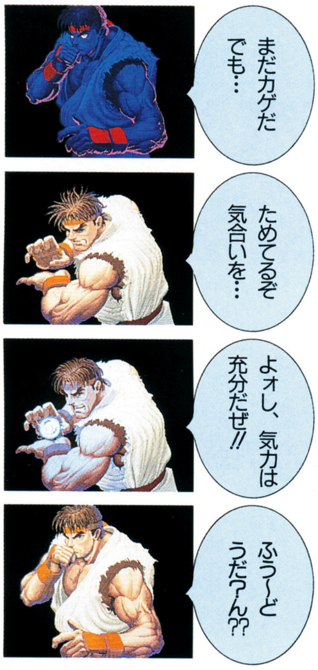
これはパソコンソフトの御紹介ページです。

どうも、オイラはこのパソコンソフト担当のバイパー坂梨だ。とりあえず機種は限定しないけどな、俺の独断と偏見でX68000関係の記事が中心になると思う。フッフッフッ、この比類なき祐希子様（俺のX68の名前。以下この名前で統一するのでよろしく）ユーザーの俺とこのページをよろしくね。

バカなあなたもすぐにイジれるコンピュータ
BAKANA ANATAMO SUGUNI IJIRERU COMPUTER

BASIC

～BASIC四コマ劇場～ ステキな波動拳



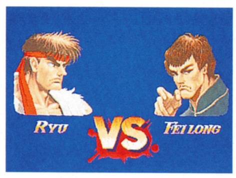


▲見よ、この美しい画面を！　やはりX68ならではの完全制御がウリのゲームは違うやーねぇー。　ズギャッ!!　くわっ!!　波動～拳!!　竜巻旋風～昇龍拳　うわ～うわ～…YOU WIN!!（？？？）

新技はもう、ベリグッ!!







新キャラもバッチリ!!

ゲームセンターで絶大な人気を誇る、あの「スパII」が我等の裕希子様への移植が決定したぞ。ワーッ、ドンドンドンドン。…でもRAMが4Mもいるとあっちゃあ、さっそく秋葉原へRAMを買いにいかねば！　030への対応はもちろんのこと、MIDIにの対応していて気分はウヘヘアハハって感じだ。別売りのアダプターを使えばCPSファイターの使えるぞ。



スーパーストリートファイターII

■カプコン
■9月30日発売 ■9800円（税別・予価）
■要4M

今、巷のコンシューマー各機で移植オンパレード中の、あの「スーパーストリートファイターII」がX68に登場だ！　アーケードゲームと寸分違わぬ移植にド肝を抜かれること間違いなし。68持っててよかった。

そもそもコンピュータって？　X68000の秘密①

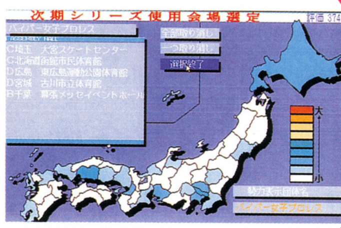
そういえばさぁ…よく大人の人が言っている「こんぴゅーた」って何なのかな？この間、知り合いになった太郎君に聞いた話では、どうやら「こんぴゅーた」とかいうものは鉄の箱で出来ているらしいぞ。なんでも、その鉄の箱には「き～ぼ～ど」とかいう沢山のボタンがついている板がくっついていて、その板にくっついているボタンの一つ一つが世界各国の核ミサイル発射プラントに連動していて、ボタン一つで世界各国を核戦争に陥れることのできる夢のようなアイテムらしい。ああっ、そんな面白そうな物、いままで何故知らなかったんだろう。あっ、隣のお姉さん！あの～、（モジモジ）「こんぴゅーた」って何か知ってますか？「あら、ボーヤったらそんなことも知らないの？いいわ、お姉さんが教えてア・ゲ・ル♥」えっ、お姉さん、それってもしかして…。「いいわ、それじゃ私の部屋でね♥」うおっ!?これも「こんぴゅーた」なのかな～！なんか形が違うぞ!?

僕が太郎君から聞いてた形と全然違うじゃないか！　…太郎君のウソツキィィィィ!!　「こんぴゅーた」ってこんなにかっこいいんだァ～！　う～ん、ス・テ・キ♥（うっとり）　お…お姉さん、この「こんぴゅーた」は何て名前なんですか？「うふふ…これはX68000っていうパソコンなのよ」…えっ？　「パソコン」って何なんですか？　「パソコン」っていうのは個人レベルで扱うコンピュータの事よ」　えっ、「故人レベル」？　ギュウ～！（←つねる音）「バカは嫌いよ、バカは!!」



レッスルエンジェルス3

■TAKERU
■7月30日発売 ■¥7,800





今、ひそかなブームになりつつある、あの「レッスルエンジェルス」シリーズの「3」がX68版で登場だ。今年の3月に「～2」を移植／発売したばかりなのにこの素早い移植に思わずビックリ。今回はいままでのようなカードバトルオンリーのゲーム進行ではなく、ゲーム業界初のプロレス団体経営シュミレーションゲームとなって我々の前に帰ってきたぞ。基本的には98版からのノン・アレンジだが、AD-PCMで効果音が出せ、ディスクアクセスも最小に抑える等の「X68ならでは」的の移植には好感がもてる。個人的に好きなゲームなので（シリーズ通して）7／30は秋葉原へGO！

魔法大作戦

■EAビクター
■10月発売予定
■¥9800

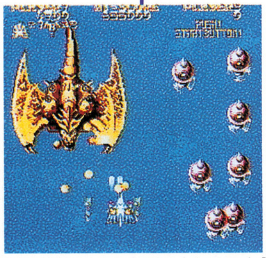


X68ユーザーの皆さんに朗報だ！ あの「魔法大作戦」がこの夏、EAビクターの手によって完全再現される。今回は本邦初公開！ X68版の画面写真をドカーンとお見せするぞ。EAビクター様、ありがとう！

昨年のアーケードゲームでの縦シュー・ラッシュの中で一際目立っていた「魔法大作戦」が君のX68で、俺の祐希子様上で完全再現される。…こんなに嬉しいことはない！見よ、このデキの素晴らしさを。EAビクターさん、よくぞこの「魔法大作戦」を選んでくださいました。前作のコットンの時のようにハイクオリティーの移植をお願いします。贅沢は申しません。原作を忠実に移植していただければ私を含めたユーザー諸氏は大満足でございます。コットンの時のような多少のアレンジでも不満な人は不満なんですよ。私は雰囲気を損なわないアレンジでしたら大歓迎でございます。

……これで基板を買わなくて済みそうだ。よかったよかった。

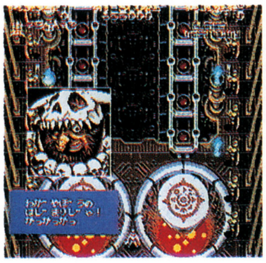
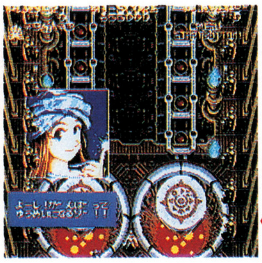
自機が違えば、武器も違います。




〈当たった！怒るなよ〉〈撃っちゃえっ!!〉

▲このように１面スタート直後の中型機も完全再現されているぞ(←当然)。…でも、そんなさりげない事が嬉しいんだ。

プレイヤーセレクト



▲この写真では確認できないが、チビキャラのチッタが慌ててコケるシーンは入っているのだろうか。ほんと些細なことだが些細な事だからこそこだわって欲しい。ちなみに右側のキャラ選択画面は開発中の為、まだ顔は入っておりません。

うおっ、これが68版の「魔法大作戦」の画面写真なのかァ!?



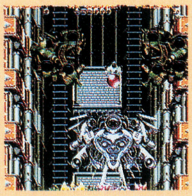
▲全然関係ないんだけど、この中型機って鉄人28号に見えない？

やっぱり、シューティングと言えばロッパー。イヤ〜ン♥



▲この自機のまわりにちらばっているコインを取るとパワーアップ。

やっぱりロッパー！祐希子様上で再現される熱いバトル!!



▲あああ、このボスは！点稼バリバリできるヤツだ。あああ、マニア。

アーケードゲームの移植は、やっぱり祐希子様が一番だぜ!!

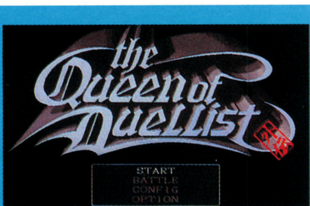


▲この面のボスがかわいくって大好き。あの動きの良さ…たまらん。

男は黙って縦シュー！さわぎたければ横シュー！どっちにしてもシュー!!

クィーン オブ デュエリスト外伝＋α

■TAKERU
■７月28日発売 ■¥9,800





人気マンガ家がキャラクターデザインを手掛けた事で有名な、あの「クィーン・オブ・デュエリスト」シリーズの究極版が本命X68で登場するのだ。その名も「クィーン・オブ・デュエリスト外伝α＋」！ 98、TOWNS版の「外伝α」を元に、思考ルーチン等を更に強化。当然の事だけど背景をすべて描き直し、キャラパターンを増やしてアニメーションも更に滑らかになっている。ああ…X68持っててよかった。しかも、ソフトベンダーTAKERUで一般バージョンとオリジナル・パッケージ版で同時期にリリースされるのだ(ちなみにこちらは18禁)。

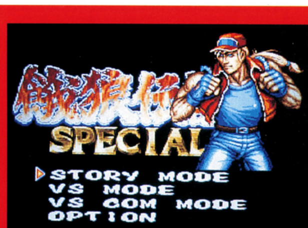
「天安門」って知っとるか？ X68000の秘密②

突然だけどX68ユーザーの人に俺から質問したい。みんな、「スペシャル天安門」って知ってるかい？ …!? い、いや、知らなければいいんだ、知らなければ。世の中、知らない方が幸せな事もあるんだよ…。…いや、知ってるからどうだって事もないけど。

そうそう、「スペシャル天安門」には続編(というより外伝)が存在するのだ！ 知ってた？ …だからこの話題はやめようって。

そういえば、X68ユーザーの皆さんのシステム環境はどんなものを組み込んでるのかな？ …実は俺の周りにはX68ユーザーがいないに等しいのだ。俺はこんなに祐希子様を愛しているのに、俺の周りのユーザーはゲームしかやっとらん(含98ユーザー＆TOWNSユーザー)。…と、いうことで読者様の環境を募集するぞ。もちろん機種は限定しないのでX68ユーザー以外の人でも気兼ねなしに送ってきてくれ。…でも、紙面で公開はしないと思うので気にしなくても結構だ。

さて、話は変わるが、このＢＡＳＩＣ内に同人ソフトコーナーを設立したいと思う。もちろん祐希子様用のソフトが中心になるが、他機種の同人ソフトでもＯＫだ。特にＰＣ－88用の同人ソフトが来た日にゃあ…もしかしたら無条件で載せちゃうかもしんない（つい４年前まで88ユーザーだった俺。ちなみに俺の88はＦＡだ)。先に言っておくけど18禁モノは不許可だ。各機種の限界に挑戦したソフトを頼むぜ。…でも、俺が気に入らなきゃあ、お話にならないんだけどね（見る目には自信有り！)。



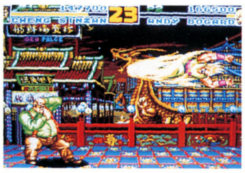
餓狼伝説SPESIAL

■魔法株式会社
■7月28日発売
■¥9,800

最近、ネオジオのゲームを積極的にX68に移植している魔法ソフトが放つ新作は、あの「餓狼伝説スペシャル」だ。ハードディスクを持っている人は喜べ。自称「移植度100%」の出来はダテじゃないぜ。

ネオジオで大ヒットを博した、あの「餓狼伝説スペシャル」が、あの魔法ソフトの手によってあのX68上で完全再現。オマケにX68オリジナルのVSCOSモードを搭載している。さらに魔法オリジナルパッドとメガドライブパッドにも対応しているぞ。








血に飢えた16人の狼達が今、ここに集う。果たして最強は誰なのか…。

▲「超必殺技」は餓狼の華であるといえよう。右がアンディーの「超烈破弾」で、左がテリーの「パワーゲイザー」だ。「パワゲー」ね、「パワゲー」。HDDでプレーすれば、XVI以下でも快適に遊べるぞ。ありがたい。

もちろん！この人も




▶餓狼のもう一つの花といえば、この隠れキャラの「リョウ」でしょう。ちなみにリョウはストーリーモード以外のモードなら最初から選択できるようになっている。こりゃあ、友達と対戦三昧だ～ね～。

闘いは義務！



▲ストーリーモードでは総勢15キャラの中から自由に選択できる。お約束のサカザキコマンドは使えるのかな？（他モードにて使用可）

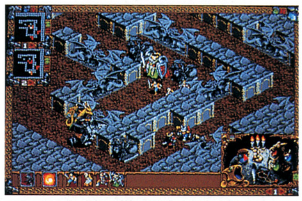
それではぁPC-98、TOWNSのソフトも御紹介してみたいと思う。

98版 クラシックロード3開発順調！ この一言だけだが、日本一の速報なのである。



緋王伝Ⅱ'HD

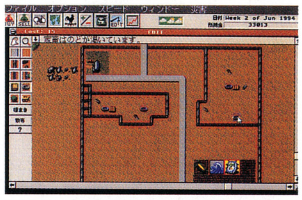
昨年末に発売されて以来、いまでも人気の高い「緋王伝Ⅱ"（ダッシュ）」にスペシャル・エディションが登場だ／快適なプレー環境を実現するためにハードディスク専用になった。更に全21面も全て変更されており、今まで以上に面白くなっているぞ。

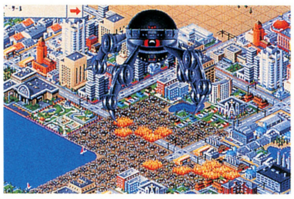




シムファーム

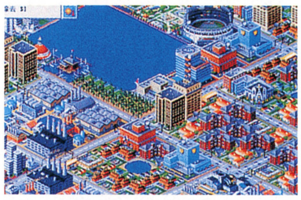
イマジニアと言えばシムシリーズ／　…と定義されるぐらい有名になったイマジニアの海外ゲーム移植モノの最新作は、あの「シムファーム」だ。この農業でゴーな感じのゲームは一度プレーするとなかなか抜け出せない、一種の麻薬的な要素を持ったゲーム。まさに労働破壊ソフト。





シムシティ2000

今や説明の必要のない程有名な「シムシティ」シリーズの最新作。このゲームでのアナタは、無数の都市のプランナーにも、設計者にも、市長にもなることができます。このゲームでの法律（ルールブック）はあなたです。あなたの理想都市を作ってみては？　ホント、面白いわ。

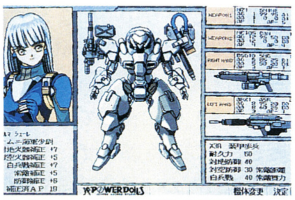




鳳凰の如く

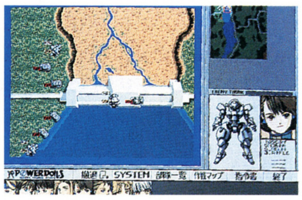
あのイマジニアが戦国シュミレーションゲームに初挑戦／　オーソドックスなシステムに簡単操作等、徹底的に「わかりやすさ」を追求した、まさに初心者からマニアまで手広くカバーできる戦国シュミレーション。
個人的には合戦前の軍事コマンドが気にいっていたりする（笑）。





パワードールズ

あのパワードールズのTOWNS版が発売されるぞ。98版との違いを簡単に挙げてみると、編成したパイロットが作戦開始後も一目で判るようになったり、CGは一部を除いて256色モードを使用しているのでより美しく進化。オープニング／エンディングではナレーション付きなのだ。



今、「対決」がおもしろい！

ナムコワンダーエッグ

WONDER EGG

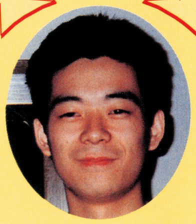
パワーゲーマー

●業界の最後尾から、パワー空回り！

ビーム通信

●比類なきビデオゲーム御紹介ページ！

代表選手



▲パゲ代表、おじゃる坂梨。「はあああ、もうダメだあ、ノオーオオオ」が口癖だぞ。

代表選手



▲比類なきファミコン通信のパンサー柄編集者。比類なき代表者

やっぱり、今って、「対決」なんじゃないかと思った、ゲーム雑誌は、やっぱり。

←「うむ、僕もそう思う」って感じで、電話一本、二人の意見はがっちり一致した。

←じゃぁ、ナムコさんにお願いしようというワケで、御迷惑をおかけするが、頼む。

←本当はちゃんと企画書も書いた。けっこうちゃんとしたヤツを送っといた、ヨシ。

←というわけで「対決」。けっこうおもしろかったと思うけど、君、どうだった？

この雑誌のこと。表紙を読んだ人だけわかる。公認略称は「パゲ」。ちなみに旧ゲームボーイは「ゲボ」。ゲボがパゲになったと考えると、意外と覚えやすい。今月から新装刊したらしいのだが、スタッフはまったく変わっていないため、内容も大差ナシ。相変わらずのポルポト派状態、みんな貧乏。超貧。

比類なき週刊ファミコン通信誌上にて、ビデオゲーム（略してビーム）を紹介する親切なページ。今回の「対決」に送り込んできた代表選手は、チムコ中堀氏1名。スタッフは全員、対決の朝になって帰宅してしまったというダメな人たち。お願いだから、待ち合わせの場所でゲボを読まないで欲しい。

第1回対決のお題は、ニューマンアスレチックス!!



うむ。第1回対決のお題はナムコ謹製「ニューマンアスレチックス」に決定。理由、おもしろいから。一言でまとめれば超人版（ピーッ）パー・オリンピック。定規は不許可。さっ、いざ、対決！結果は同点。それでは解説しよう、勝った競技の数が同じだったのだ。地方ルールによっては、引き分けとも言う。しかしながら、代表選手両名ともワンコインではクリアできなかったので恥ずかしい（下・右に証拠写真）。ナイアガラジャンプ攻略法求ム。しかし場所までお借りして同点で終わっては「対決」にはならない。別にいいか。

これがあの オーラ写真!!



撮影時の状況

撮影前日は編集部にて徹夜の大お仕事大会。睡眠時間は、3時間弱。コーヒー、煙草はかなり注入済みのデータ。

この差は？



オーラ写真の謎……………??

これが今、ナウでオー！オー！なヤングたちの間で大流行のオーラ写真（1枚二千円）。右手から読み取ったデータを正確に反映するポラロイドカメラで撮影すると、上の写真のようにその人のオーラが写し出されるという世界七不思議の一つ。アニキはいろいろな色が出ているので良い人。藤平は1色なので悪い人らしいのだが、係のお姉さんの説明はちょっと違っていた。こんなことまでできてしまうワンダーエッグは、やはりスゴイ場所だ。

次回はナポリサミットに挑戦したい。

連射できる人ってエライです!!

なぜか決戦は エアホッケーへと……

カキーン!!

引き分けのまま終わったのでは「対決」にはならぬ。うぬぬ、ナムコ株式会社広報課所属木谷さんの視線も痛い。ならば！ クワッ！ と見開いた瞳孔の先に、ゴォーゴォーと空気を吹きだしカキーンカキーン！ とプラスティックのミニ円盤を叩きつけあう姉と弟（推定）の姿が。どうやらエアホッケーという競技らしい。……ゴメン、知ってた、最初から。というわけでニューマンに代わってエアホッケーで対決！優勝はアニキ倉西。代表選手を二人とも打ち破ったアニキ倉西が優勝。優勝賞品は、カッコイイ、ワンダーエッグ特製バンダナ。そいつをイキに泥棒かぶりして、アニキ、木谷さんとツーショット。というわけで、第1回対決はパゲがビームを打ち破る結果となった。決め手は反射。エアホッケー故に。







単位時間内に多くの回数ボタンを押すことができる人はエライ。連射こそゲームの鼻！俺のパソコンは男っぽい（正しくは華）。鼻を無闇に連打すると、何か恐ろしいことが起こるのか？

©GAMES EXPRESS

COMPACT disc

CDパチスロ 美少女ギャンブラー

美少女ギャンブラー5人が、セクシー・フルアニメーションでキミの挑戦を待っている!! 超人気5機種を制覇して、キミは全てを見ることができるか?

私たちが欲しいなら、パチスロで勝負!! ちょっと恥ずかしいけど、すべてを賭けるわ…



本格アニメーション仕様

PC ENGINE DUOシリーズ用
SUPER CD-ROM

7月29日発売!!

GAMBLER



START

PCエンジンDUOシリーズ用/スーパーCD-ROM
【希望小売価格 ¥9,800(税別) ●希望小売価格には、消費税は含まれておりません】

STOP

「クイズ 投稿写真」
希望小売価格 ¥8,900(税別)

「ストリップ・ファイターII」
希望小売価格 ¥9,800(税別)

「究極麻雀II スーパー・アイドルグラフィック」
希望小売価格 ¥8,900(税別)

「CD麻雀美少女中心派」 PC ENGINE DUO, DUO-R & SUPER CD-ROM専用 SUPER CD-ROM
希望小売価格 ¥9,800(税別)

「ボディコンクエストII ～救性主～」
希望小売価格 ¥8,900(税別)

「PCパチスロ アイドルギャンブラー」
希望小売価格 ¥8,900(税別)

「AVポーカー ワールドギャンブラー」
希望小売価格 ¥8,900(税別)

「レディソード ～略奪(りゃくだつ)された10人の乙女(おとめ)～」
希望小売価格 ¥9,800(税別)

「究極麻雀 アイドルグラフィック」
希望小売価格 ¥8,900(税別)

「アイドル 花札ファンクラブ」
希望小売価格 ¥8,900(税別)

INFORMATION

GAMES EXPRESS [ゲーム・エクスプレス]
発売元:ハッカーインターナショナル
〒105 東京都港区浜松町1-27-13 八大浜松町ビル
TEL.03-3435-1042

GAMERS ROOM

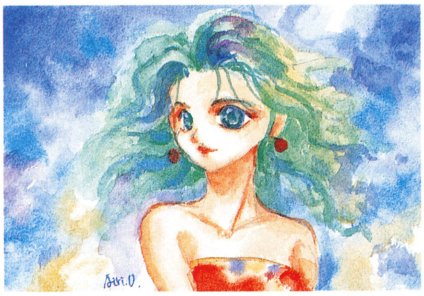
今月のトビライラスト

今回よせられた、新雑誌おめでとうコールのハガキをトビライラストとして使わせていただきました。トビラっつっても小さいですけど、まあよしとしましょう。輝ける未来への記念すべき一枚。



▶三重県／ねこのぽち　ちょっと濃い目の色使いがステキだと思います。舞ちゃんって私服でもそれとわかるキャラですよね。

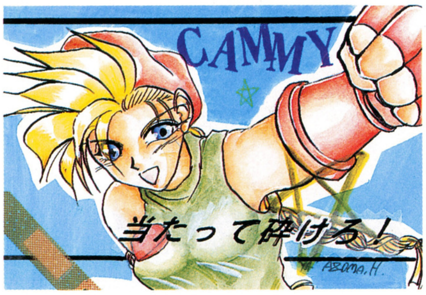
新雑誌「パワーゲーマー」読者ページ、「ゲーマーズ・ルーム」。イラストコーナー担当の、ロサンゼルス松波（法名）でーす!!　ロス松って呼んで下さい。本誌パワーゲーマーでは、イラストコーナー、同人誌コーナーなど、おのおの担当者は違いますが、読者ページには力を入れて取り組んでおります。皆さん、どーかガンガン投稿して下さいね。ではゲーマーズ・ルーム、記念すべき第1回！　はじまりはじまり〜。



▶新潟県／海永　愛里　うーん、絵画的。FF6のティナさんですか。ボヤけ方がキレイですね。なんだか壁画みたいな感じがします。

ILLUSTRATIONS

イラストの応募には、紙質・画材などに特に規定はありません。しかし大きさは、原則としてハガキサイズとさせていただきます（2枚組以上もOK）。また、他の投稿者さんに対する個人的なファンコールも受け付けています。ご応募下さいね。



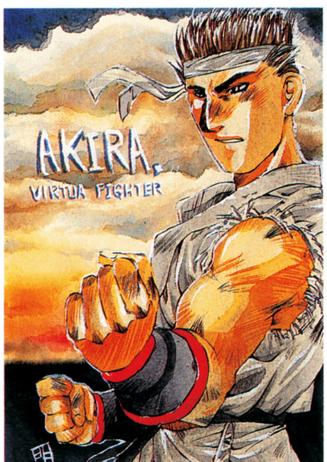
◀奈良県／聖口　東　元気なイラストですね。でも砕けちゃイカン、砕けちゃ。む、よく見ると達筆ですねえ。ナーイスレタリング。



◀栃木県／舞夢☆ざぶ　この人の絵柄にはこうしたパステル調のカラーリングが似合っているかも知れません。チキというキャラにもハマってますね。バックのグラデーションも綺麗で、さすが常連さんといったところ。同人誌いつも楽しみにしてます。



◀愛知県／椎名　咲美　空と山、そして緑。うーん、典型的なファンタジーRPGイラストという感じですねえ。絵柄とマッチしてて実にいいと思います。FFの3は僕も過去に買いましたけど、パッケージがものすごくコワいのでビビりましたよ。



▶茨城県／大高　明美　うひょう、ものすげーコメント量！「我立つ前に敵は無し」とか、テキトーに見出しでも立てときゃ良かったかなあ。それにしても美しいですねー、特に空が。夕映えの雲の美しさ、いやあ実にワンダフルです。やはり背景が美しいイラストというのは見ていていい気分になれますね。ところで最近はバーチャファイターの投稿が多いですが、サターン版が発売されたら枚数はどうなるでしょうか。今から少し楽しみ。僕はプレイするならバーチャが一番好きです。



▲愛媛県／脳みそ　サンサーラナーガ2のイラスト。感動的な作品らしいですね。僕も楽しみ。



▲三重県／琴吹　さあり　最近チラホラと見えるガイアのイラスト。いい雰囲気だと思いますよ。



▲北海道／GUY　特徴的な絵柄とキラキラした色使いで、ファンの多いGUYさん。今回もグー。

今月のアドバイス

えー、この欄外メッセージは、イラストを送ってくださった方々へのアドバイスです。誰でも対象になりますが、もし特に希望する方がいれば優先しますよ。では最初に、神奈川県／碧風　ありあ、けっこう個性的だと思いますよ。カイの冒険のイラストは横の4コマ（？）がかわいくて良かったです。ただ人物をもう少し練習してみると良いと思いました。埼玉県／碧守　戒、惜しいッ!!　載せたかったけど……。レベルは高いと思うので、次はバックに凝ってみては？



▲群馬県／未来地球　信長は女の子に人気ありますよね。僕はスラムダンクじゃ三井が一番好きです。次は小暮かな。赤木とか魚住みたいなゴツいのはちょっとイヤ。やっぱ男の子はカワイくなきゃ。



▲埼玉県／近江　柳　バッツ！……じゃないんですか、ガッカリ。ロマサガ2のシティシーフ？　先帝の無念を晴らすゲームですね。カッコいいけど、髪がピンクってのはHかも。そうでもないか。



▲北海道／桐生　瑠那　あいかわらずパステル調の、おキレイな絵を描きますねー。TIKIの字が好き。



▲栃木県／聖　華澄　題して、「ボコをさそうバッツ」ですか。……いいかも。も一ボコの目なんかOKって感じじゃないスか。でもバッツ×ボコよりはボコ×バッツの方が。いえ個人的には。



▲東京都／わらべ　ゴ……ゴジラ対モスラア!?　なんてテーマを描きますか、あなたは。ところでこの人、髪は青いのにオサゲの部分が黄色いのは何ででしょうか。ビール脱色スかね。



▲大阪府／たむたむ　あっ、これはお久しぶり。この雑誌の前身であるGB誌で有名だった人じゃないスか。あいかわらず上手いスね。新雑誌パワーゲーマーもぜひヨロシクお願いしますよ。



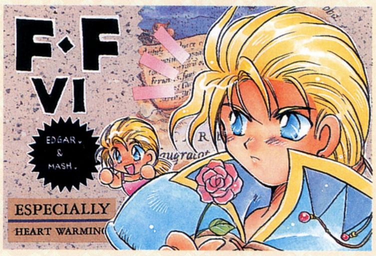
▲広島県／なるみかん　印刷にちゃんと出るかな？　波立った水面がすごくキレイなんです。



▲山梨県／花砂桐　ねむ　これはまた大味なイラスト。でも色とかキレイですね。こんな色使いで肖像画タイプのイラストを描いたら、さぞかし良いのではなかろうかと思うんですが。うん。



▲秋田県／時雨　弥真　やはりサムライといえばナコ。東京都三鷹市の水道局のポスターにはイメージキャラクターとして起用までされたそうで、スゴイの一言。ほしいなあ、そのポスター(笑)。



▲埼玉県／秋草・禎　エドガー＆マッシュ……どうせなら兄弟なかよくスキンシップな絵の方が……あ、イヤイヤ。キレイでいいスね、うん。

There is a SEA in your town?



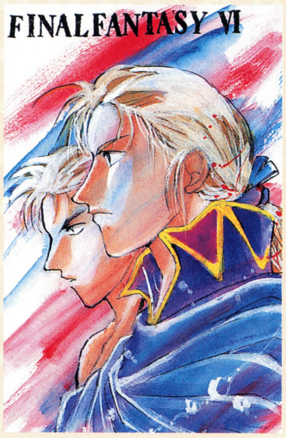
▲東京都／ARTHUR　キングスナイトのトビー君ですか。シーフってそんな名前でしたっけ。4人中、誰ひとりとして名前なんて覚えてない(笑)。しかしスクウェアのゲームでコレが一番好きなんて変わってますねー(笑)。



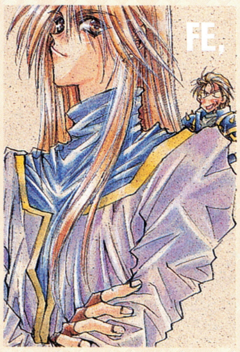
▲茨城県／夜月　ひかる　これまでの絵より動きがあっていいですね。ナイス！



▲神奈川県／古巣・狐　あいかわらずお上手ですね。やっぱテイルスはおいしそう。



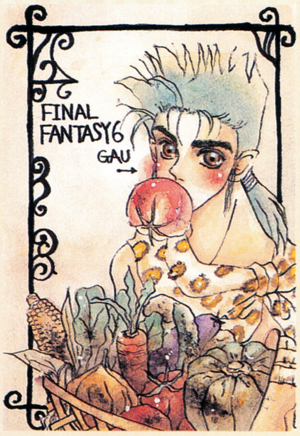
▲新潟県／吉川　粋　バックの赤や青が、かすかに2人の顔にも走ってて、それが2人の像を透き通った感じにしていてグーです。でもそれが血管の描写だったらヤですね。赤が動脈、青が静脈。ヤだなあ。



▲福島県／梶尾　群　やっぱナバールは髪がキレイでないと。うーん金髪はいいなあ。



▲秋田県／古都　奈春＆東京都／桐崎　美香　けっこう絵柄にてるんですね。グー。



▲兵庫県／雫石　八之介　この兄ちゃん、ちょっとホモっぽくないですか？　そんなことないかな。野菜とかが上手く描かれていますね。なんだか全体的に、ピーターラビットの挿絵みたいな雰囲気ですね。でもホモ？

今月のアドバイス

新潟県／浅葉　望、ちょっと色が薄いんで、印刷に出るかど一か心配なくらいなんスけど。もうちょっと濃くして下されば、こちらも安心して載せることができますので(笑)次からはど一かそのよ一に。神奈川県／つきで　わたる、もっとバックをしっかり描くようにすれば、だいぶ違うかと。あと人物のカオがみんな似ちゃってるんで、もう少し描き分けに気をつかってみて下さい。でも、絵柄そのものはわりといいな一と思って見ております。



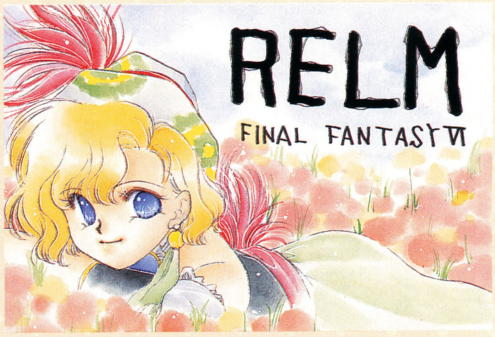
▲東京都／きさらぎ　そらみ　舞ちゃん。重ね貼りのバックがキマってます。一番下のブルーの紙が、いい色出してますねえ。



▲大阪府／陸亜　たあも　まとまったサムスピイラスト。なんとなくおだやかな感じでいいですね。ナコとガルがいれば言うことなし。



▲宮城県／みっぴ　マザーのイラストですか。やっぱマザーには青空が似合いますね！　この絵も少年っぽさがあってナイス！



◀東京都／猫野　なぎさ　超美麗!!ところでイラストの裏に「次は超兄貴かも」と予告!?　うつわードキドキ!!



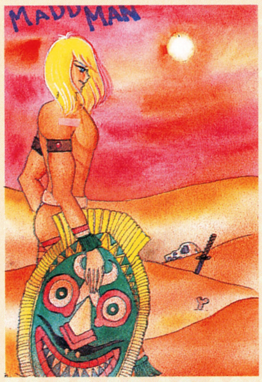
▲北海道／ころーにゃ　ああ、ウサギかわいーですね。……でも待てよ……コレWIZのイラストか。じゃあこれは殺人ウサギ！　ヒイイ!!



▲愛媛県／如月　久美　明日もまたがんばろう。その通りッスね。メイ・ザ・ロード・ライズ・ウィズ・ユー。貴方に道が開けますように。



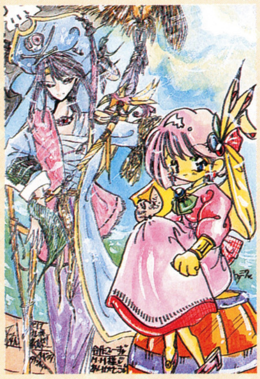
▲京都府／ぱびおさる　ちょっと色がくぐもってますが、そこは味でしょうか。ＦＦ６じゃかなり人気の高いリルム。



▲愛知県／虎牙　音　ワーヒーのマッドマン。なんか雰囲気が壮大ですよね。砂漠の灼け感じが出てていいと思いました。



▲愛知県／遊佐　ますみ　バーチャのパイ。今月はバーチャ大特集。ところでラーメンが落ちないのはやはりアロンアルファですか。



◀大阪府／東野　未来＆大阪府／Ｍ・Ｈ　合作ですか。それはいいけど何のテーマなんでしょう？　オリジナルかな。空がキレイですねえ。グーな合作だと思います(笑)。この場を借りて言いますが、オリジナルも大歓迎ですので。



◀栃木県／外山　右京　ゴエモンの女装姿ですか……。こういうイラストが送られてくるのはウチだけかも知れませんね(笑)。でもキレイでいいかも……。でも女装といえばロマサガのジャミル。ああジャミル……(妄想)。



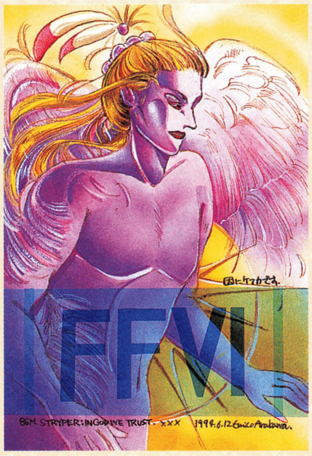
▲東京都／加納　ゆみこ　半蔵ですか。美形ですね。もうナイスミドル好きな女の子が大騒ぎでしょう。僕はガルの方が好きだけど。



▲北海道／月影　たつや　ラリってます、目がラリってます。トルエンですか？　でもそこがこの人の描く絵らしくってステキです。



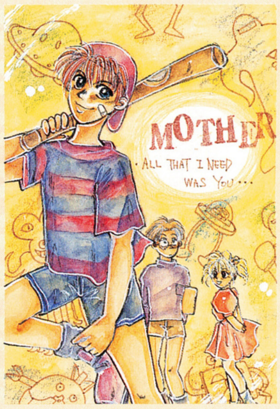
▶栃木県／まりぃ・ゴゴンゴ　ヤケクソなＰＮは相変わらずですが、今回のは実に重いテーマですね。バッツの涙、そしてセリフ、イラストとして実にマッチしてます。最高！



▲北海道／羽坂　絵美　まことにお上手でいらっしゃいますが、なぜ毎回イヨーなものをお描きに？　たまには美少年。



▲千葉県／ひげさん　濃い目の色で豊かな表現。この人の特徴ですね。ロマサガ２のイラスト。がんばって先帝の無念を晴らして下さい。



▲東京都／米梨　航　同人誌ではけっこうイカレたものをお描きになりますが（笑）このイラストは優しい感じですね。バックがとてもグー。

今月のアドバイス

群馬県／聖　えりあ、定吉七番とはスゴいテーマですねー(笑)。僕もこのゲーム大好きでした。難しかったでしょ？(笑)　イラストは、ちょっと色が薄かったんで今回は載せられませんでしたが、次回からはもう少し濃くして下さいね。岐阜県／きおまさ、セーラーフーには笑いました。なかなかグーですが、紙があまりにもペラいんで残念ながら……。できれば、ハガキくらいの厚みのある紙がベストなんで、次からそういった紙に描いてきて下さいね。



▶岩手県／山下　はるか　うーん、絵画に近い一枚。以前は明るい色使いの、ポップなイラストを中心に描いていたかと思いますが、こういった絵も描けるとは。色に統一感があって、非常に落ち着いていますね。



▲広島県／綾原　そば　ベラボーマンが思い出深きゲームとは、どういった人生を歩んでおられるのでしょうか。しっかし、わや姫とはなつかしいですね。トーンがナイスな効果。



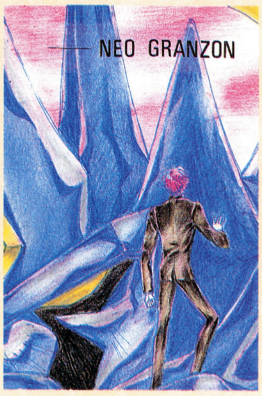
▲北海道／すとろべりぃ　なんだかいつもの画風とは違う気がしますね。しかししレベルの高さはあいかわらず。空なんかは雲が浮き上がって見えます。この人の絵の魅力は背景かも。



▲島根県／杏夜　未夢　この人の絵は、どこか踊るよーな弾むよーな雰囲気があるのでお気に入りです。躍動感ってヤツでしょーか？　でもたまには男の子かいて下さいよお。



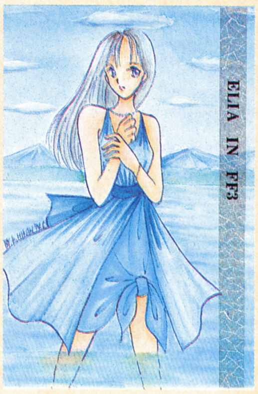
◀東京都／中谷　かおり　写真とイラストの融合ってのも最近は多いですね。ハマっているとなかなか綺麗な感じ。これもけっこうよろしいのではないでしょうか。ポエムもグーです。



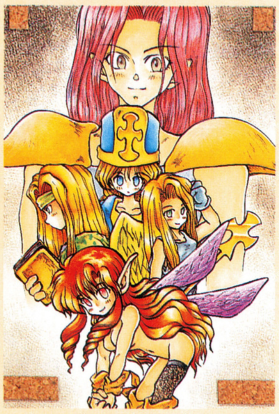
▲岐阜県／ピンクのまりも　はっはあー、珍しいですね～、メカ好きですか。次はぜひ百式を。



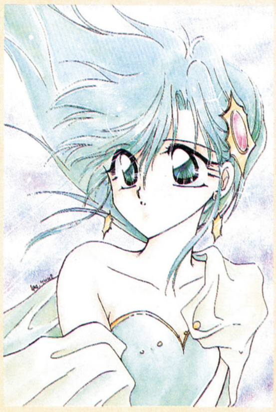
▲大阪府／川奈　ゆん　封筒に描いたイラスト。素材を活かしたカラーリングがナイス！（笑）



▲千葉県／こがねみかん　FF3のエリア姫。青一色ってのがキマってていいと思いますよ。



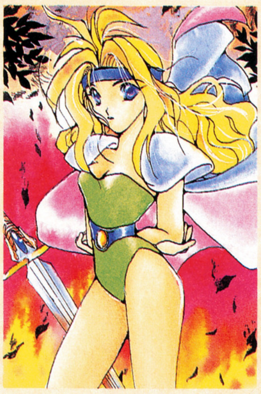
▲東京都／西瓜　オウガバトル。色の上手い人ですね。SDっぽい絵柄がグー。



▲新潟県／美影　悠　色が薄くて、それでいてキラキラしていてすごくキレイ。少女マンガチックですね。



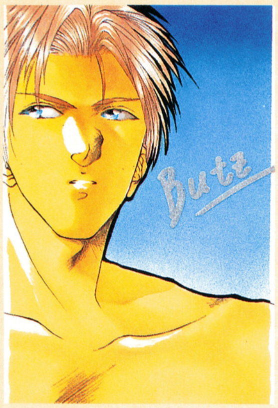
▲大阪府／風馳　カイ　FF6のロックね。うう～ん、腰が細～い！（嬉しい）やっぱ腰はいいね。



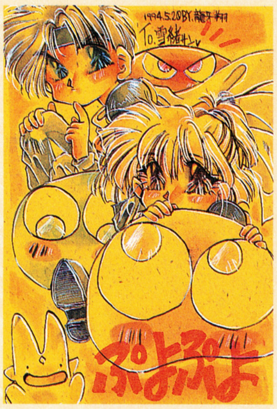
▲埼玉県／彩夢　魅歌　足元が火事ですか。FF6のセリス。バックが山火事とはこりゃイカス。



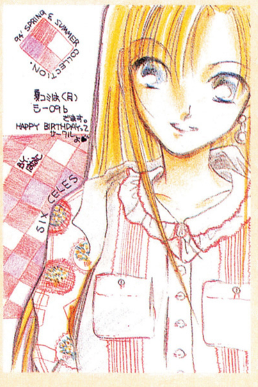
▲大阪府／高奈　ゆま　けっこう好きなアングル。にしてもバックがボヤけててカッコいい。



▲東京都／えまる・じょん　男っぽくてナイスなバッツ。やけにガタイがいいなあ。包んでくれそう。



▲東京都／龍牙　翔子　イエローを基調としたところに、クリアーなブルー。透明感があってナイス！



◀千葉県／竹内　はなこ　FF6のセリスがピンクハウスの服を着ているイラストです。なんだか眠いのでコメントが説明的です。画材は色エンピツのようです。顔のあたりの影が質感あっていいですね。やっぱ上手いですよ、この人。



◀福島県／津島　亮　カンバン屋につとめてる友人に作ってもらったというのがナゾですが、この字がじつにいいですね。ビッとしててカッコいいです。スーパーゲームボーイが発売されている今、SFCで聖剣伝説ってのもオツですね。

『緋王伝』当選者発表！

この雑誌の前身、「ゲームボーイ」誌で行ったPC98版『緋王伝』プレゼントの当選者発表をいたします。愛媛県／小西　功吉くん！　おめでとーございまーす！　ソッコーで送りますので待ってて下さいね。じっくり遊んで下さい。

インフォメーション・コーナー

INFORMATION CORNER

今回は１ページで、サークル勧誘ハガキのみの掲載となります。文通の投稿は、数がそろいませんので来月からの掲載。文通の投稿には、別ページの投稿用紙を使用して下さいね。ハガキに貼っても封筒に入れてもOKです。

サークル勧誘&文通相手募集コーナー

他ジャンルにも……



住所はハガキ右ハジ



在庫一掃無料セール



オウガONLY!!



FEラブラブ！



やっぱりセガが好き





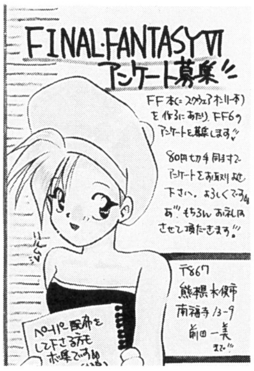






















WONDER PLANET

もうすでに御存知の方もいらっしゃるかと思うが、当パワーゲーマー編集部には三度の飯よりゲームより、セ○ラ○ム○ンがだーい好きな人間がいる。その名もジュピター藤平、略して通称じゅっぴーである。彼の○ー○ー○ー○に傾ける情熱は並々ならぬものがあり、それにより身を持ち崩さんとしたこと度々という。そんな彼の、その情熱を世に問うときが来た！　その場こそがこのコーナーなのである!!　……って俺、何書いてンの？　人ごとじゃないんだからさ、つまんないことつらつら書きつづけるの止めようよ。じゃ、始まりね(←イキナリ淡白)。

ってーなわけで、コーナー名こそ変わったものの、引き続きお送りしますムーンのコーナー。今回こそは取材なんかもして気合いれて望むんでよ、一つよろしく頼むぜ。まぁこのコーナーの趣旨を説明するとだ、基本的にゲームに関したところでムーンの情報を扱いつつ、いろんなニュースも織りまぜて、って感じで、諸君のセラムンライフをより充実したものにしてもらおうと、そういうものなのね。……いや、俺自身好きでやってるんだけど。ま、そういうことで、今回はSFC版美少女戦士セーラームーンS――こんどはパズルでおしおきよ！――あたりのちょっとした紹介も交えつつ、アポロンさんからリリース予定の深見梨加さん、篠原恵美さん御二方のセカンドアルバムの情報なんかをお送りしたいと思ったりしてるわけ。そのうち、紹介すべきゲームがない時なんかは、突発的にインタビューとかイベントリポートとかイラスト紹介とか、あるいは文字ネタだけでとか、そういう形でお送りする予定。場合によってはムーンオンリーではないこともあるかもしれない。夏にはミュージカルがあるし、冬には映画もあるし、今年も（←いまさら……）ファンにとっては充実した年になりそうで楽しみだね、ホント。



▶富山県／うなぎぱい
こんな風にイラストも掲載したりもするのでよろしく。

美少女戦士セーラームーンS
こんどはパズルでおしおきよ！

格闘飽きしたセーラー戦士、今度はパズルで頭脳戦を展開!?　勝利の栄冠は誰の手に!!

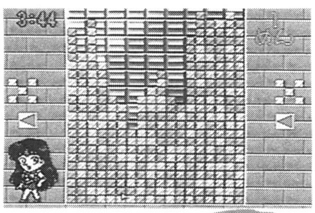
メインキャラ5人に加え、ちびうさ、タキシード仮面、プルートにウラヌス、ネプチューンまで、美少女戦士（約一名例外あり）が勢ぞろいした！　ゲームとはいえ負けることはプライドが許さない!!（約一名、そんなもの無さそうなコもいるが）各自必殺技を使いこなし、相手を再起不能の状態にまで追い込むのだ!!（いや、なにもパズルでそこまでしなくとも……）

今まで横スクロールの格闘アクションが主だったセーラームーンが、今度はパズルで対戦することとあいなった。ルールは単純明解、2つ以上ならんだブロックを消していって、先に全て消しおわったほうが勝利というもの。しかし、その単純さが曲者で、そうそう簡単には勝たせてくれない。特殊ブロックが、そしてなにより対戦相手がブロック消しの邪魔をする。勝つためには、こちらも非情に必殺技を使って相手を苦境に追い込む必要があるのだ。ちなみに一人プレイにも2つモードがあって、さまざまな局面に対してのテクニックを磨くことが出来る。対戦相手もキャラごとに戦法が違っているので、嫌が応にも対戦意欲が沸き上がると来たもんだ。これはもうやるしかか!!


美少女戦士セーラームーンS
こんどはパズルでおしおきよ！
すたーと
©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画
©ZOO corporation
©BANDAI 1994

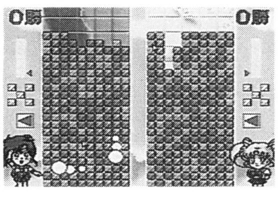
▲あ、いけね。ちなみに発売はバンダイ。価格は6,800円で好評発売中。この値段でこの内容ならお買い得。容量なんか関係ないぜ!!

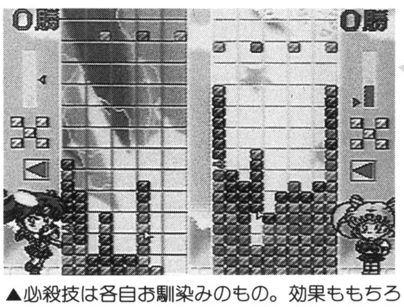
パズルでも必殺技を使っちゃう



◀一人用のモードは、この〝オリジナルゲーム〟と下の〝ひとりであそぶ〟が用意されている。

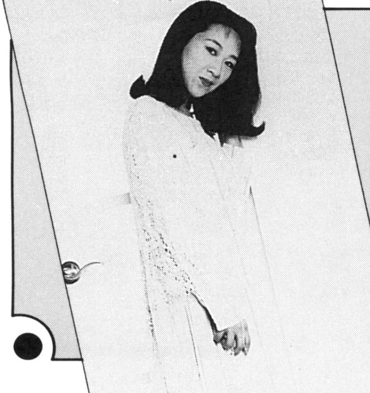
▼実戦には、こちらのモードの方がより近い。よって、修行ならこちらをお薦めする。





▲必殺技は各自お馴染みのもの。効果ももちろんキャラによって違うので、好きなキャラを極めるもよし、必殺技で選ぶもよし。

深見梨加さん 美しいイメージショット

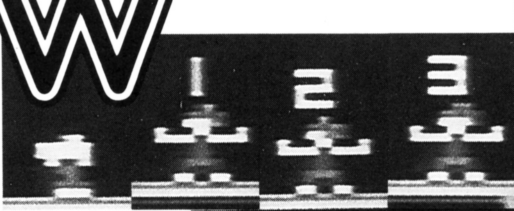


ワンプラ情報局

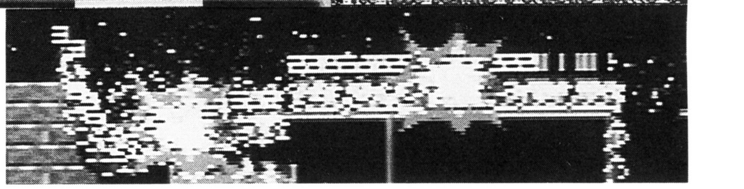
まずは本日、7月19日の取材報告より。行ってきました原宿リトルバッハスタジオ。篠原恵美さんのセカンドアルバム〝ストリート〟のレコーディング取材です。現状で計10曲中5曲の収録が終了。前回の〝ウインドウズ〟が篠原恵美さん自身の内面を描きだしていたのに対し、今回はタイトルからも分かるように、野外へ飛びだし、より広い範囲での視点で曲を構成。テーマは都市、ひいては人の過ごす空間。「自分の生きる空間を構成する人、空気、その他もろもろに向け、愛を込めて歌います」と彼女自身、意気上がってるようだったぞ。9月21日のリリースに向けて鋭意レコーディング中とのことなので、今から楽しみだ。今回も予約特典イベントなんかがあるのかな？　それと同時にリリースされる深見梨加さんのセカンドアルバムは、制作も快調のようで、本日、サンプルテープを頂いてしまった。いつもお世話になってます。こちらのタイトルは〝La Venus〟。テーマは〝女性〟というもので、「あなただけのヴィーナス＝女神を見つけ出してください」と深見さんの談。どちらも今から期待大！のアルバムなのだ。乞う、ご期待!!

FOLLOW ME OR DIE 第15回

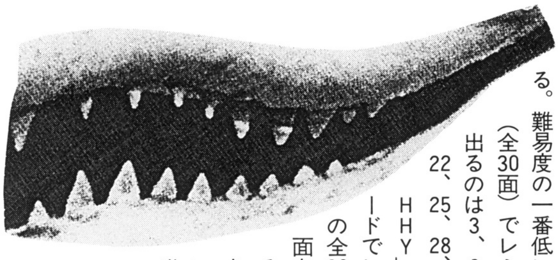
TWIST YOUR MINDS WITH FEAR







「いいモノが必ずしも売れるワケではない」残念ながらゲームに限らず音楽も映画も似た様な状況。そんだけアホが多いって事か？俺も含め。でも優れた内容で大ヒットするパワフルなゲームもあるから元気出そ。R指定、ガキは読むな。

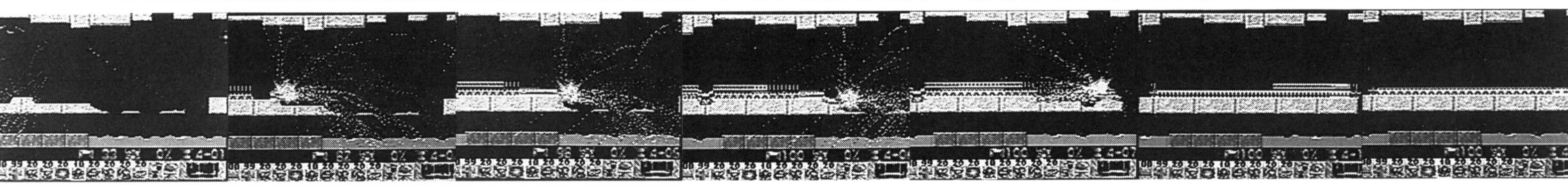


わぁ、綺麗……

ぬりぬりぃカンターン。「レミングス」は制限時間内に定めされた数のレミングを出口へ導くパズルゲームの傑作だ。穴を掘る・橋を架ける等のコマンドを命令してレミングを上手く誘導してやるわけだが、その中にレミングを爆発させるというコマンドがある。時には他のレミングを救う為に何匹かのレミングを爆発させて穴を開けてやらなければならない事もある。この爆発コマンドを実行するとレミングの頭上に数字が表示されて、死へのカウントダウンが始まる。5秒後にレミングは頭を抱え、ブルルッと身震いした後、花火の様に見事に砕け散る。このレミングのフッ飛ぶ死に様が息を呑む。最初に見た時は結構衝撃があった。この自爆コマンドが無かったら「レミングス」も私にとっては単にパズルゲームの傑作というだけで収まっていただろう。というわけで今回は「いかに美しく面白く爆死するか」を考えてみた。レミングの登場する数は面によって違うがやっぱり数が多いほうが爆発も派手になる。難易度の一番低い〝FUN〟(全30面)でレミングが百匹出るのは3、8、9、14、22、25、28、29面。「DLHHY」このパスワードでレベルFUNの全30面のすきな面をプレイ出来る。すぐ爆発を試したいという方はどうぞ。パンパパン。「レミングス」は英国シグノシス社の作品。やっぱりヨーロッパはアーティスティックなゲームを作るなぁ。なんちて。日本のRPGはどうかな～？日本のRPGは女子供を泣かせよう泣かせようと思ってシナリオを書いているのが多イデスネー。泣かせよう泣かせよう思てるアルネー。泣かせよう思って人殺して最後に生き返らすネー。「ゼビウス」がストーリーを設定して成功して以来、ブロック崩しのゲームにまで地球を救う使命がつく始末。アホか。夢や感動をゲームに求めるのはいい事だけど、今のガキ向けのシナリオはチープすぎる。ゲーム性よりもキャラクターに入れ込んでキャアキャア言ってマンガにして喜んでる人も多いみたいだし…。感動よりも快楽を求めよう。快楽を求めたから「バーチャファイター」や「デイトナUSA」が生まれたんだよ。もうゲームで鳥肌が立ってザ～ッと身体を波が走って髪の毛がザワザワいう快楽が味わえるレベルの技術にきている。RPGやAVGも、どんどん進化しているCGに負けないレベルのクオリティになってほしい。ゲーム雑誌はソフトハウスとの癒着が強すぎて言いたい事書けましぇ～ん。発売前のソフトを載せる以上、ソフトハウスさんなしではゲーム雑誌成り立たんねん。でもでも本音を読みたいというアナタの為にメーカーさんの校正を全く受けていない無習性版本誌「パワーゲーマーヘア」を10名様にプレゼントなんて嘘だよぉぉぉおお。ごめんネ。今回、後半はグチっぽくなったな、良くないな。来月はジュン子、きっと元気出すから。「レミングス」やって元気出すから。いいゲームよホント。2もプレイしたいナ。ソフトハウスの方は私をあんまりイジメないでね。サヨナラ。

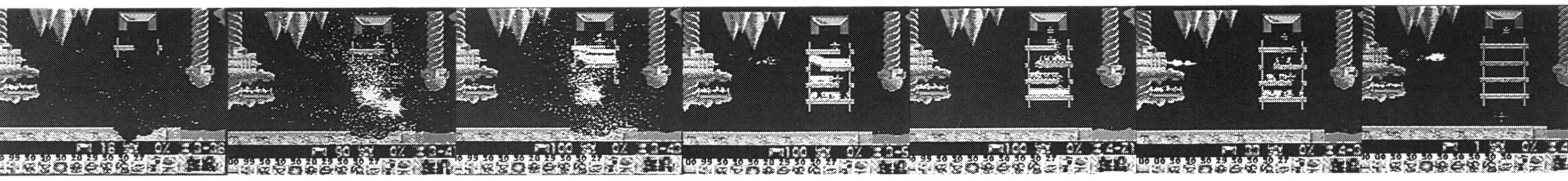
Lv.8 Not as complicated as it looks

▼まずは基本のタメ爆。左右のハジをブロッカーで止めて、百匹花火。巨大なムカデの様なレミングの列の頭上を死への数字が追いかける。やはり爆発でけずれる土上での爆発が基本。



Lv.28 If only they could fly

▼秘技〝橋消し〟。4段に均等にレミングを分ける様、タイミング良くブロッカーを配置。階段をちょっと作ってみちゃったりする。さぁ爆発が始まったああっ!! うおうおぉ、ちいつ、ちょっと残ったか…。



Lv.2 A ladder would be handy

▼奥技〝山崩し〟。何匹かを中心近くまで掘らせてイったれ。君の爆発後の残骸アートは世界でたったひとつだ！ 次は中心から攻めてみた。パパパパパパ～ン…。こんなんなりました～。



鈴木忠の

セナで泣いてる男のロマン！

全裸でダッシュ!!

㊅ついに始まりました！「鈴木忠のマッパーダッシュ！」のコーナーです。
㊈ナニこのタイトルはよ？
㊈いやさぁ、雑誌も変わったことだし、パツキンのままってのもなんだと思ってさ、今のところ仮題なんだけどね。小鈴木忠って誰？
㊅さぁ。
㊈本当はナップ金太が良かったんだけどなぁ。アイツは最高よ。締まりが。大まあいいや。えと、一応自己紹介を。またもやバカ読者コーナーを担当する「パーゲー馬鹿のお庭番」大栗です。小ずーっと昔からアシストの小林ッス。まーあ、ぶっちゃけた話、くっだらねーハガキの墓場と考えて頂ければ当たってます。まちがってないよね？
㊅……間違っちゃいねえけどさ……。
㊈馬鹿のアナタ、そうそこのお前だよ。ハガキ送ってきてねー。色々募集してるからねー。って昔と変わらんぞ！
㊅うん、大して変わったことするワケじゃないしね。まあよろしく頼むわ!!

届けお電波　周波数3636

どうも。愛と勇気と希望をビューティセレインおでんぱー大栗です。

このコーナーは、あふれでる電波を有効利用するために作られた地球に優しいコーナーとなっております。……みんなは「お電波」を感じたことがあるかな？　そう、頭にピリリと響くあのお電波さ！

……あ、ここで、「あるある！」って言ってくれないとまるでコッチがちょっとアブナイヒトみたいだからあるということで続けるよ。

まぁ、このお電波の存在を証明するために色々な雑誌の記事に「お電波によって文章を書かせる」事を試みよう！　と言うのがこのコーナーの主旨なんだ！

さぁ、さっそくこうなったら送ってみよう！　どうせなら最初っから大手だ！　Vジャンプ！　伏字になってないぞ！　Vジャンプにお電波を送ってみよう！

（PRーーーーーー）←電波音

まずは「男だったら一発勝負！」と送ったぞ！　お電波が届いていればこの文章がVジャンプ本誌に出てくるはずだぞ！

よぉし、どんどん送ってみよう！

（PRーーーーーー）←電波音

次は「瞬間移動」だ！

なんだか今回は調子がいいような気がするぞ！　こうなったらもう一つぐらいお電波送っちゃえっ！　レッツ、チャネエェエールッ！

（PRーーーーーー）←電波音

よぉし、「粉チーズ」を送ったぞ!!

これで、もしお電波が存在していれば3つの単語がどこかに載ることになる！　本当に届くか!?

このつぎ発売されるVジャンプって……8／22発売か。楽しみだな。みんなもお電波が本当に届いたか確認してみてね！

載るとしたらどこかな？　送ったお電波から考えて「瞬間移動」とか「粉チーズ」だから、格闘ゲームのところかなぁ。格闘ゲームつったら「バーチャファイター」のページか！　注目だ！　でもなぜ粉チーズ？



誰にも言えない相談室♡



若者よ！　悩んでいないか？……全く悩んでないとな？　そうか。それはよかった。それではおしまい。んじゃね。

（完）

……どうだ？　まだ何も悩みはないか？　ないか。……フゥ。それでは仕方がない。もう一度こうなるまで。

（完）

……どうだい？　そろそろ何がなんでも悩もうって気になってきただろ？　まだダメか？　いい加減にしないとソッチも大変だが、コッチも色々な都合があって困っちゃうんだよなぁ……。でもまぁ。

（完）

……な？　そろそろ何か出てきただろ、ナヤミってもんがさ。なんつったって一行も間を開けちゃったぐらいだもん。ほら、あふれでるように次から次へと悩みが生まれてくるだろう！　……そうか！　悩みが出てきたか！　そいつはよかった！　それじゃあね！

（完）

いやいや、ここで（完）になったら続かないって事はコッチもじゅうじゅう判ってるってもんよぉ。まぁいちおう典型的なオチってもんも必要だと思ってさ。ミンナも何となく読めたでしょ？

まぁ、悩みもあるって事だし、今回はこのぐらいで勘弁しといてやるか。ま、悩みを聞いてやるんだ、このぐらい大きく出とくか。（エラそーに。何様だ、おマエは）

……おおっ！　カッコ付きでツッコミ入れるとは！　やるな読者！

読者のミナサマも、まぁ下は小学生くらいから上は30代ぐらいまでいるワケだけど、ほとんどが中高生なんだし、色々な悩みがあると思われます。

そんなミナサマの悩みを広く聞いて、それに対する適正な回答を与えてあげよっかなー、と言うのがこのコーナーなのです！

シリアスな中高生の悩みを、コッチで答えられる限り一緒に悩みながら考えていこう！　ふさぎ込んでいるよりも、さっそくハガキを出してみよう！

集え、悩み多き若者たちよ！　どんな悩みでも聞いてあげよう！　なに？　やっぱ悩みなんてない？　え……？　それは困った。

（完）

かんさつにっき

VOL・1新宿自由業者

7／10　はれ
自由業者のおじさんは段ボールにくるまって眠っている。
7／12　くもり
今日も眠っている。
7／13　はれ
どこからか拾ってきたのかお酒を飲んでいる。ビールの瓶なのに中には日本酒みたいだけどにごった液体が入っていた。あまりうまくなさそうだ。
7／14　あめ
今日も眠っている。
7／15　はれ
中学生の集団がおじさんと遊んでいる。
7／16　はれ
おじさんはいなくなった。

新たなる激論！

ついに始まった！
もう2日目なの！
こりゃまた豪気だ！

㊅激論だー！
㊈おー！
㊅いくぞー！
㊈おー！
N（ナレーション）
「この世界には、数々の謎、ファンタジーが溢れている。我々探検激論隊は、その一つ一つの謎を解きあかし、世に示すとともに、学会に発表して、一大センセーションを巻き起こして、有名人になるとともに、ワンフーにキャーキャー言われ、大金を手にして悠々自適な生活を送りながら、下々の者たちの尊敬を一心に浴びて楽しく暮らさねばならない……!!」
T（テーマソング）
「♬チャーラッチャー、チャーラララー、チャーラチャッチャチャッツチャチャーララー♬」（インディジョーンズ風）
㊅さぁあ！　我々の崇高な精神も判ってもらえたところで！
㊈……なんか、エラク俗っぽい精神だな。まいいか。今月のテーマは？
㊅「『おーえす』ってなに?」だ！
㊈……なるほど！
㊅この世界に溢れるギモン！　その第一としてふさわしいだろう！　まぁ、実際の第一回は、「学ランの『ラン』ってなに?」だったんだが（ゲームボーイ9年5月号）……
㊈寂しーなぁオイ(泣)。
答えが来なかった！　一通も！
㊅ホントに(泣)。……仕方ないからオレたちで激論で答えを出そう！　また、読者のミナサマのギモンも解決してやろう！　と言うのがこのコーナーの主旨なワケだよ！　判ったかね、橋本君！
金森君！
橋本「ハイッ！」
金森「ハイッ！」
㊈……だれ今の？
㊅さぁ。……では、『おーえす』について考えてみよう！　行くぞ！
㊈おー！

（『おーえす』についての基礎知識）
『おーえす』……かけ声。主に綱引き競技の時に使われる。
例文・
「山本君！　このままじゃ負けちゃうわ！　この八連制覇地獄綱引き勝負に負けたらみんなあの土人たちに食べられちゃうのよ！」
「負けないさぁ！　よしみんな、もっと気合を入れて引っ張るんだ！　意識を集中させろ！　おーえす！」
「おーえす!!」
㊅このように、『おーえす』という言葉はこのように使われるわけだが、何故、『おーえす』なのか？　この言葉にどんな意味があるのか。それについて激論してみようと言うわけだ。
㊈ちょっと待って下さい、博士。
（眼鏡を軽くあげながら）
『おーえす』とは、言葉で書き表す場合、カタカナではないでしょうか？
㊅うむ、いいところに気がついたね。これについては学会でも奇妙なことに意見が真っ二つ分かれているんだ。もしもカタカナだとすると外来語という可能性が大きい。参考までに左の表に世界各国の「おーえす」の意味を載せておいた（表1）。
㊈ここから考えられることは……。あんまり外国語とは関係ないという事でしょうか？
㊅そうだね、古い文献だから多少のミスもあると思うが。
㊈では、日本語なのでしょうか？
㊅日本語派の意見として「言霊（ことだま）」から派生した精霊呪文の一種ではないかという意見も確かにある。言葉によって「力」の「場」が出来るという古来からの発想が今でも名残をとどめているのではないかという、な。
㊈「シェキラベイベー」の様なものですかね。
㊅そうだな。「どっこいしょ」と言うのもドコノイシミという名の、古き神々の名残だと言う意見もあるくらいだからな。
㊈でもそれはこじつけという意見もありますしね。
㊅確かに。我々は科学的な観点から常に公平な結論を出すことをモットーと（死語）しているのだからな。
㊈では、結論として考えられるのは？
㊅……『おーえす』の謎は解けたぞ！

ものを引っ張る時なんか、つい口に出ちゃうね。

世界各地での『おーえす』

英国……OS（オペレーション・システム）
仏国……OUI ESSE（はい、元気です）
インド……オォエイシス（ここでは、牛肉は食べれません）
ギリシャ……オオエィズ（ハーブの一種）
スイス……オエフ（ブレネリさん、あなたのおうちはどこですか?）
ドイツ……イッヒビンヤーパニッシュ（私は日本人です）

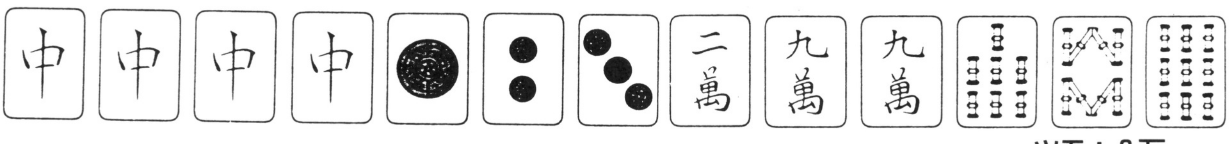
暗黒世界探訪

さてと、今月は最初って事で何から話そうかね。ええとね。最近は手芸にこってるんだ。って話から手芸について語ろうかと思ったけど、手芸なんてやったことないもんなぁ。ええとぉ。そうそう、「人間は誰でも心に美しい風景、心に故郷を持っている」って話でもしようか。あんま良くないなぁ。ムリに話をファンタジックにまとめようとするのは悪い癖だぞ、わかってんのかね、×××は。……え？　個人名は出しちゃいけないの？　じゃあヒントね。1・最近はあまり見なくなった。2・2〜3年前にベストセラーを出した。3・しかしそのあとの作品もほとんど同じパターンだったため、作品を出すにつれてだんだん売れ行きが落ちるようになっていってしまった。
さあ、誰でしょう！　判った人はこのコーナーまで。正解者には個人的に大栗からプレゼントを贈ろう！　やったね！

そのほかにも……

㊅てなワケで、今月はほとんど告知だったけど、来月からはまぁ、スローペースでガシガシ進んで行くんじゃないかね？
㊈あいかわらずダラダラとやってくかぁ。
㊅あ、あと、他に募集するものとして……。
1・フリートーク。ま、なんでもない普通の話ね。
2・投稿写真。ハードなヤツ求む。
3・レイジ・イラストレーション。ミナサマの怒りをイラストに描いて送って下さい。不満のブーイラストだね。
4・あと、他誌で人気を博しているコーナーでパーゲーでもマネしてほしいものがあったら教えて下さい。そのままパクります(笑)。
㊅4のコーナーは略して「ワンズ計画のコーナー」です(笑)。
㊈あて先は、いつも通りな。
〒160　新宿区四谷4-32-8
YKBサニービル2F
マッパーダッシュ(仮題)係マデ

何を切る!?



ツモ：2万

場の状況・南4局　14巡目・風は西で子　ちなみに、持ち点3800点、東は6400点、北は125000点、南(親)は38500点です。
ヒント：この状況で考えられるのは、子の役満狙いでしょう。ツモの流れはなかなかいいようです。しかし、北はこのまま逃げ切りを狙っています。臨機応変な牌運びが必要です。この手から何を狙うか、それは本人の性格も出るでしょうが、一番いいと思われるものを送って下さい。
プロ（テスタント）8段の先生と同じ様な思考パターンを持っていれば、キミもプロ雀士の仲間入りだ！　答えは次号で！
ポイント：ポンを多用することは控えた方がいいでしょう。出来ればメンゼンでサイキックデリシャスなワザを狙うように。

INDIES MARKET 同人誌紹介ページ

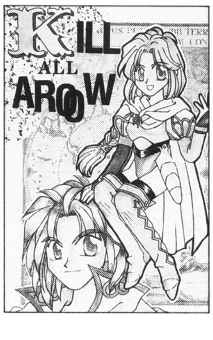
始めましての人もそうでない人も、こんにちはーっ！　声が小さいぞぉ、もう一度、さんはい、こんにちはーっ!!　って紀元前のギャグはやめなさいって。今時幼稚園児でももちっとまともなギャグ飛ばすぜ。ったく。てなわけで、同人誌の紹介ページです。次号より、場合によっては体裁を変える可能性もありますが、よろしく。



ボクのパパは世界一

■A５／オフセット／36頁
無記名小為替400円＋190円切手＋宛名シール
■〒921 石川県金沢市八日市出町470
榊　由香

……今月、ギャグ本ばっか紹介してますが。これがまた、ホントに……お下劣ギャグここに極まれり！ってな感じの本なわけよ。この本読んだら、ドラクエVのエンディング見ても、感動もなにもないっすね、ええ。



KILL ALL ARROW

■A５／オフセット／36頁
無記名小為替450円＋190円切手
■〒343 埼玉県越谷市千間台西６－４－16
浦　亜弥子

ハイブロウなギャグがイカす、ロマンシング・サガ１＆２本。ちょっと（ちょっとね、ほんのちょっとだけだよ）お下劣が入っちゃってるところもなかなか笑わせてくれる。冗談が分かる人にお薦めな一冊。



CELEBRATION

■B５／オフセット／28頁
無記名小為替300円＋190円切手＋宛名シール
■〒510-02　三重県鈴鹿市岸岡町1700-161
落合　沙代里

……変だ。なんでギャグ本ばっか紹介してるんだ、俺？　それはともかく、ファイナルファンタジーVIのギャグ本。リルムが可愛いのでお薦め。ちなみにお下劣ネタも当然のごとくある。みんな好きね。うふ♡



THE DAY AFTER

■B５／オフセット／20頁
無記名小為替200円＋190円切手
■〒486 愛知県春日井市味美白山町２－５－11
水野　綾子

軽いギャグノリのファイナルファンタジーVI本。ロック、エドガー出番多し。ただし、ギャグキャラとして。出番は少ないものの、セリスも可愛くていい。いやー、俺、セリス好きでさぁ。←こういうファンにもお薦め。



BLUE BIRD

■A５／オフセット／36頁
無記名小為替300円＋190円切手＋宛名シール
■〒198-01　東京都西多摩郡奥多摩町小丹波217
宮田　奈穂子

ギャグとシリアスがいいバランスでクロスオーヴァ。の、ドラクエIV本。あぁ、やっとシリアスが出てきた……(笑)。ギャグは可愛いし、シリアスはムッチャかっこいいので、非常にお薦めであります。完成度高し。



問答無用

■A５／オフセット／68頁
無記名小為替500円＋270円切手＋宛名シール
■〒975 福島県原町市上北高平字高松369-1-105
須藤　小夜子

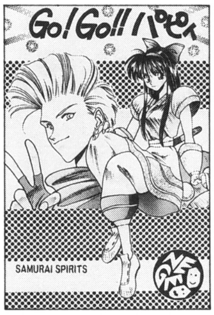
ちょっと久し振りな感じのファイナルファンタジーIV。カインとエッジが可愛い♡バカで(特にカインの方)。ということで、この本もギャグ。あぁ、なんかギャグ本ばっかり選んでいる気がする……。



MAGIC KINGDOM

■A５／オフセット／28頁
無記名小為替300円＋190円切手＋宛名シール
■〒244 横浜市戸塚区矢部町71
寺村　典子

すげぃぞ、これ。ほとんど全部１ページ完結のギャグマンガ。あ、ちなみにファイアーエムブレムね。ところでさ、なんでみんなセシル嫌うの、男女とかって……？　可愛いじゃん。あんまり苛めないであげてほしいな。



GO!GO!!パピィ

■B５／オフセット／48頁
無記名小為替400円＋240円切手
■〒273 千葉県船橋市前貝塚町283-1
伊藤　真弓様方『待魂』係

うわー、上手いなー。すさまじく完成度の高いサムライスピリッツ本。意表を突いて、狂四郎とタムタムがムッチャ美形なのがステキ♡(←オイ……)。シャルロット様も美しいわね♡(←オイ……)。お薦めっす。ハイ。

通販のお約束

えー、このコーナーは連載です。分かんないことがあったら、郵送にて（つまり、ハガキか封書でってことだ。電話は不許可、俺がいないと答えられないからね）どしどし聞いてください。誌上にてお答えいたします。

まず、小為替。これは、郵便局に行って「〇〇円分の小為替下さい」といえば、簡単に入手可能。当然お金はかかるからな、そこんとこよろしく。んで、それに何も書かず（名前を書く欄とかあるけど、書いちゃいけないったらいけないのだ）封筒に入れる。では、これら諸々のものについて説明しよう。

〇〇円切手。これは多くの場合、送料として必要なものだ。さらに80円切手とあるのは、万一の時のための連絡用。当然それも入れろと有る場合は入れる。ま、この80円切手に関して言えば、特に何も問題がなかったときは普通返してくれる。

宛名シールというのは、名刺くらいの大きさのタックシール（分からない場合は、近くの文房具屋にでも行って聞いてみれば、絶対に分かる）に自分の住所、氏名を書いたもの。先方のサークルさんはこれを封筒に貼って、本などを送ってくれるわけだ。だから、郵便番号ももちろん書いておく。

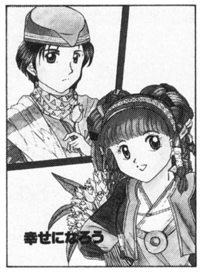
用語自体はこれでおおよそ分かってもらえたことと思う。あと注意することは、便箋でくるむなどして内容物が封筒の外から透けて見えないようにすることと、封筒のウラにリターンアドレスを明記しておく、といったこと。いずれも誰のためでもない、自分のためなので、キチンとしてほしい。逆に、これをやっていない人にサークルさんも送ってやることないと思うんだが、これは極論かな。



SHAKE SPEARE

■A５／オフセット／44頁
無記名小為替600円＋80円切手＋宛名シール
■〒485 愛知県小牧市中央2-198 濃尾開発ビル３Ａ
奥野　由季

ロマンシング・サガシリーズのギャグ満載のイカした本。みんな可愛くてよいよい♡　一応オールキャラ出演してます。シフ少ないのが残念。



幸せになろう

■A５／オフセット／28頁
無記名小為替300円＋190円切手＋宛名シール
■〒862 熊本県熊本市水前寺1-32-28産経ハイツ402号
小島　あき

主人公キャラ８人が８人ともカップリング成立。幸せな感じのロマ・サガ本。やっぱシフ×アルベルトだよなー。他のは男×女だけど。

SQUARE

FF&R.SAGA

やっぱりスクウェア系のRPGはキャラに対する思い入れも深いようで。毎月もっとも多く送られてくるのが、この辺の本なんだよね。ライブ・ア・ライブはどうかな？



デンジャラスガール

■A５／オフセット／36頁
無記名小為替400円＋190円切手＋宛名シール
■〒321 栃木県宇都宮市御幸町233-2
高堀様方　舞夢☆ざぶ

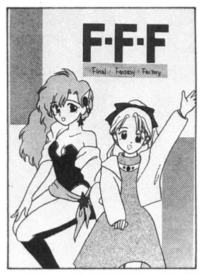
タイトル通りデンジャラスなファイナルファンタジーⅣ、Ⅴ本。リディアとクルルが特にいい性格をしてる気がするけど気のせいだろうか？



F.FⅥ 実戦真実編

■B６／コピー／16頁
無記名小為替200円＋190円切手＋80円切手＋宛名シール
■〒324 栃木県大田原市下石上1111-20
八木沢様方『縦横無尽』係

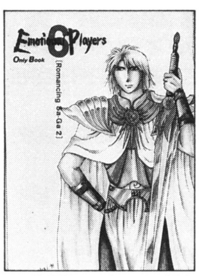
きりなが岬さんの本と藤崎礼鬼さんの本、２冊がセットの本です。どっちの本も、最初から最後までギャグノリを貫いてますな。



F.F.F.

■A５／オスセット／40頁
無記名小為替300円＋190円切手＋80円切手＋宛名シール
■〒061-12 札幌市広島町大曲52-39　関本由希子

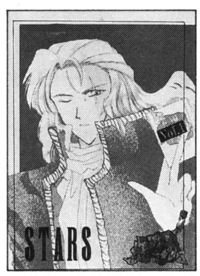
ファイナルファンタジー本。Ⅴもあるけど Ⅳネタが多いかな。途中のリディアのストマンがいい。俺も大切なものを守れるだけの力、欲しいな。



Emotional Players 6

■A５／オフセット／84頁
無記名小為替500円＋240円切手＋宛名シール
■〒753 山口市宮野下2693-2 安田女子学生寮105
島巣　友紀

小説とストマンが１本ずつ。これがすばらしくいい。最後まで一気に読ませせるし、感動するものまである。今月で１、２を争うお薦め本だ。



STARS Vol.1

■A５／オフセット／20頁
無記名小為替200円＋190円切手
■〒850 長崎市南が丘町５-２
鎌田様方“スタジオ摩天楼”

ファイナルファンタジーⅥの、セッツァー本。ハイブロウで分からない人にはいまいち分からないギャグと、ダリルとのロマンス。泣かすねぇ。



WHITE ILLUSION

■A５／オフセット／36頁
無記名小為替300円＋190円切手
■〒410 静岡県沼津市吉田町32-25
鎌野　恵実

なつかしー♡ファイナルファンタジーⅢ本。ギャグもあるけどシリアスがかっこよくていいな。ＦＦⅢのストーリーって、結構悲壮だったよね。



夏の陣

■B５／オフセット／32頁
無記名小為替400円＋270円切手＋宛名シール
■〒333 埼玉県川口市戸塚鋏町5-10
野川様方「LSCo」係

上手いなー。ホント完成度の高い、いかにも同人誌同人誌してるサムライ本。右京サマが美しくて素敵♡出番も多いので、右京ファンなら大満足。



格闘帝国

■B５／オフセット／48頁
無記名小為替500円＋270円切手＋宛名シール
■〒945 新潟県柏崎市鯨波2-1-35
石黒　尚人

ネオジオ格闘本だと思ったら、他の格闘モンも入ってるのね。それはともかく。ギャグが異常にイカすのだ。３日は笑えることを約束しよう。

SNK

SAMURAI&ETC

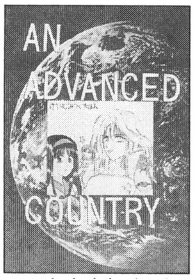
いまだ高い人気を誇っているのがネオジオのサムライスピリッツ。後発の餓狼スペや龍虎あたりも、同人界でのサムライの勢いにはまだまだ追いついてないみたい。



破天荒

■A５／オフセット／28頁
無記名小為替300円＋190円切手＋80円切手＋宛名シール■〒350-13 埼玉県狭山市上広瀬259-1 つつじ野団地２-12-102 山下 光

純粋なるサムライスピリッツ本。内容は１ページギャグマンガがたくさん。繰り返しギャグって同人誌ならではの面白さだよね。



AN ADVANCED COUNTRY

■A５／オフセット／52頁
無記名小為替300円＋190円切手＋宛名シール
■〒953-01 新潟県西蒲原郡岩室村和納7001-8
小林 由紀

これもまたイッちゃってるなぁ、ギャグが。やっぱ格闘ゲームのキャラってギャグにしやすいのかな？ 特にサムライネタが多いね。



強行突破

■A５／オフセット／34頁
無記名小為替350円＋190円切手＋80円切手＋宛名シール■〒108 東京都港区白金台５-４-16-102
大村様方 谷山 彰

全編通してギャグがイッちまいまくりのネオジオ格闘本。あ、ちょっとストⅡも入ってるかな。餓狼の映画ネタがおもしろいよん♡



Friends

■A５／オフセット／44頁
無記名小為替400円＋240円切手＋宛名シール
■〒370-05 邑楽郡大泉町日の出９-１
白浜 継美

ゲスト多数のドラクエⅣ本。ゲスト参加の企画ページが面白いかな。……こういう本読むと、いまさらながらドラクエⅣやりたくなるなぁ。



FIGHT!

■A５／オフセット／20頁
無記名小為替200円＋190円切手＋宛名シール
■〒098-21 北海道名寄市智恵文智北
後藤 千春

ＥＴＣのコーナーに入れちゃったけど、半分くらいが餓狼だなぁ。あ、残る半分はストⅡね。これ買うと、便箋無料プレゼントがあるそうです。

ETC
OTHERS

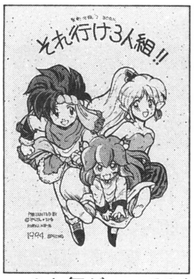
その他、ってことにはなってるけど、別に疎外してるわけじゃないので怒らないで欲しいな。このジャンル(?)では、やっぱFEとかDQシリーズなんかが強いね。



PUMPKIN PLANET

■B５／オフセット／28頁
無記名小為替300円＋190円切手＋宛名シール
■〒240 横浜市保土ケ谷区藤塚町37-16 C-204
石井徳子様方「G」係

かわいい顔してギャグマンガ♡のサムライスピリッツ本。……あれ？ これはＳＮＫの格闘ゲーム！ やばい、ここへ来てミスが多い……。



それ行け３人組

■A５／オフセット／20頁
無記名小為替300円＋190円切手＋宛名シール
■〒210 神奈川県川崎市川崎区藤崎３-15-６
池上様方 姫陽龍

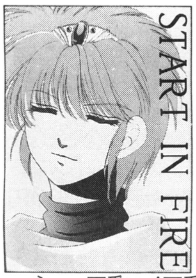
ふと気がついてみれば、これもスクウェアのゲーム、聖剣伝説２。いやー、すっかり忘れちゃってたよ。内容はギャグ４コマがメインね。



三国一の幸せ者

■B６／オフセット／24頁
無記名小為替200円＋130円切手＋宛名カード
■〒120 東京都足立区日の出町37-2ハ屋荘101
斉藤様方 真田 守

ドラクエⅤのフローラファンには今月、最もお薦めしたいこの本。夏に出る本の準備号らしいんだけど、フローラが可愛いんだ♡本編が楽しみ！



ナゾがナゾを呼ぶ

■B５／オフセット／56頁
無記名小為替800円＋270円切手＋80円切手＋宛名シール■〒740 山口県岩国市元町４-14-４
小椎尾 友江

うっ、可愛い！可愛すぎる!! ってな感じのファイアーエムブレムギャグ本。特にマリーシアが可愛いなぁ。(←注・ロリコンにあらず)。



ひかるカラフル

■A５／オフセット／20頁
無記名小為替200円＋130円切手
■〒157 東京都世田谷区成城７-17-８
松村 百合

とってもかわいいマザー本。なんかほんわかした感じでいいなー。絵柄故か、ギャグやってもなにやっても可愛いんだよね。お薦め。



H.H.H.

■A５／オフセット／52頁
無記名小為替700円＋宛名シール
■〒202 東京都保谷市栄町１-７-16
奥島 香子

ゲーム以外の、数少ない本の一冊。パプワくんね。とはいってもパプワ自身はほとんど出てない。ガンマ団メイン。マジックって、いい奴(笑)。



air

■A５／オフセット／52頁
無記名小為替600円＋80円切手
■〒261 千葉県美浜区真砂４-３-３-208
吉田 亮子

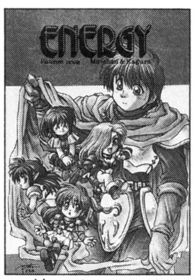
ドラクエシリーズ本ですな。中でもオリジナルのⅢの話が秀逸。ドラクエⅢって自分で世界を作れるから面白いよね。シリーズで一番好き。



わにのゆめ

■A５／オフセット／28頁
無記名小為替300円＋190円切手＋宛名シール
■〒510-13 三重県三重郡菰野町杉谷1934-25
酒井 ちさと

はい、ゲーム以外の２冊目。スレイヤーズです。ってあれ、ラーディって女のコだったの!?知らなかった……(日帰りクエスト。前記より)。



ENERGY

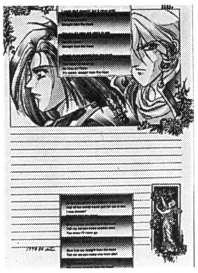
■A５／オフセット／36頁
無記名小為替300円＋190円切手＋80円切手＋宛名シール■〒120 東京都足立区足立４-40-17くれーどるはうす303号 竹下 純子

特にイースシリーズが好きな人にお薦めな、ファルコム本。読みながら、必死で冒険してた過ぎし日に思いを馳せる……。たまには、いいよね。

同人誌はここまで。次ページからはグッズの紹介です。

GOODS

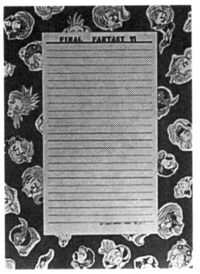
ここでは同人誌以外の、便箋やレターセット、今回はないけどシールとか、そういったものを扱いたいと思ってます。ただ、モノがモノだけにあまり大きくも扱えないので、競争率はかなり高いけどね。



エメドラ フルカラーセット

■B5／オフセット／16枚＋封筒2枚／無記名小為替250円＋190円切手＋宛名シール■〒950-21 新潟県新潟市大学南2丁目19-9
石渡 陽子

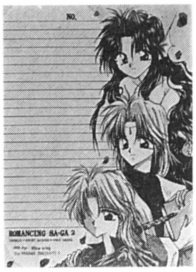
ヤマンにタムリン、アトルシャン。すっごくキレイで使うのがもったいなくなっちゃう。ちなみに封筒は青地にピンクでタムリンのイラスト。



FF VI フルカラー便箋

■B5／オフセット／10枚
無記名小為替200円＋190円切手＋宛名シール
■〒229 神奈川県相模原市下九沢1943-19
高木 千香子

とっても可愛いフルカラー便箋。ちゃんとオールキャラです。ゴゴやウーマロなんかもバッチリ入ってるところがさすが。



ロマンシングサガ2 便箋

■B5／オフセット／8枚
無記名小為替100円＋190円切手＋80円切手＋宛名シール■〒949-66 新潟県南魚沼郡六日町大字小栗山1322
有馬 美穂

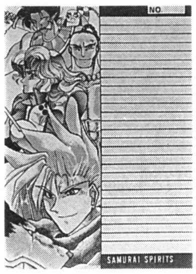
ネレイドにホーリーオーダー、あと術士かな？一色だからシンプルで、文字を書くところも結構ある。可愛いし、実用性高いね。



FF V フルカラー便箋

■B5／オフセット／12枚
無記名小為替100円＋190円切手＋宛名シール
■〒910 福井県福井市舞屋町4-8-6
玉木 春香

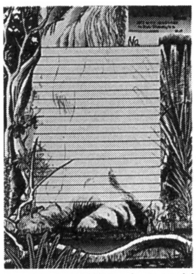
すっごくきれいなフルカラーファイナルファンタジーVの便箋。キャラはファリス、レナにバッツ。って、見れば分かるよね。うむうむ。



サムライスピリッツ フルカラー便箋

■B5／オフセット／10枚
無記名小為替200円＋190円切手
■〒321-01 栃木県宇都宮市緑3-2-22
黒河内様方 N.菱山

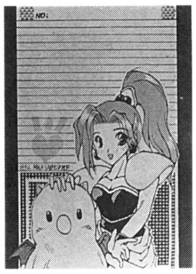
サムライのオールキャラ。表(字を書くほう)は一色なんで、手紙を書くとき目に優しい(笑)。80円切手を貼った返信用封筒を同封してあげてね。



聖剣伝説2 便箋

■B5／オフセット／10枚
無記名小為替100円＋190円切手＋宛名シール
■〒723-01 広島県三原市沼田東町本市678
堤 薫

マナの樹を中心に持ってきた、なかなか大胆なレイアウトの聖剣2便箋。シブいねぇどうも。聖剣2はこういうイラストが良く似合うね。



FF VI便箋

■B5／オフセット／8枚
無記名小為替100円＋190円切手＋宛名シール
■〒338 埼玉県与野市本町東5-6-19
見形 瞳

ファイナルファンタジーVIのティナとモーグリという、ちょっと人間離れしたコンビ（←いいのか、そんなこと言って!?）の便箋っすね。



FF VI フルカラー便箋

■B5／オフセット／10枚
無記名小為替200円＋190円切手
■〒951 新潟市東堀通13番町3010
正道 愛里

ファイナルファンタジーVIのメインキャラ総出演のフルカラー便箋。シブめでかっこいい。これも字を書くほうは一色だね。



FF VI便箋

■B5／オフセット／10枚
無記名小為替100円＋190円切手＋宛名シール
■〒342 埼玉県北葛飾郡吉川町高富74-5
杉浦 知恵

リルムとモグのちょー可愛い、横書きのファイナルファンタジーVI便箋。おまけに封筒も付くそうです。ラッキ♡



聖剣伝説2 便箋

■B5／オフセット／8枚
無記名小為替100円＋190円切手＋宛名シール
■〒660 兵庫県尼崎市大庄北4-23-33-201
中山様方 瀬能 りいた

プリムとポポイの可愛い、オレンジ地にマゼンダピンクの聖剣2便箋。……なんでランディいないんだろ？



サムライスピリッツ レターセット

■B5／オフセット／10枚
無記名小為替200円＋190円切手＋宛名シール
■〒946 新潟県北魚沼郡湯之谷村井口新田152-1
山田 めぐみ

裏にはでっかくガル、覇王丸、シャルにうっきょんがカラーで描いてある、サムライ便箋。表のナコルルもかわいくていいよね♡

この号が出るときゃコミケ直前だねっ!!

この本文を書くと、同人誌ページも最後。でも、これが終わってもまだまだ仕事はあるんだなぁ。土曜も日曜も編集部に泊り込んで、頭痛くて気分悪くてフラフラしながら、それでもまだまだ終わらない。これがネバーエンディングエディターってヤツっすか。気楽にライターやりたいなんて言ってる人、これでもやりたいかい？ もう一度よく考えてみることをお薦めするね。

そういえばこの号が出るのは7月30日。もう一週間もしないうちに夏の最大イベント、コミケがやって来るねぇ。個人的にも結構楽しみにしてたりすんだけど、この調子で行こうモンなら間違いなく死ぬからな、夏は。体調だけでも整えておきたいもんだね、俺も読者のみなさんも。

……なんか、ここの文だけ文調が違うけど、ホンモノはこっちなんで。いやー、自分を偽るのって疲れちゃうわ。うふ♡

そうそう、もう分かってるとは思うけど、今までGB誌でこのコーナーを担当していたヤツ、そう松波と俺とは別人です。アイツはいまイラストコーナーだけやってるんで、イラストコーナー宛の投稿は分けて出してもらえると助かります。他の、心と心のキャッチボールとか、あとセ○ムンのコーナーなんかは、俺がやってるんでこのコーナーと一緒にまとめ送りしてくれても結構ですが。

松波の名前が出たところで。えー、アイツ「このコーナーを大幅改善する」みたいなこと言ってましたが、リニューアルに際してのゴタゴタで、今はそんな余裕がありません。でも近いうち、落ちついたら真剣に検討したいと思ってるんで、意見等あったらバンバン言ってください。こちらも考えますんで。……落ちついたら、ね。

PG編集部と読者諸君の
心と心のキャッチボール

オイオイどういうことだ!? 心と心のキャッチボール、読者コーナーのフリートークに栄転だって？　どうかしてるぜ全くよ。てなわけでリニューアル後第一弾、行ってみますかね。



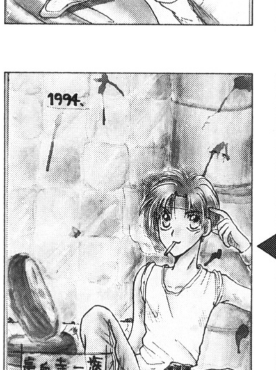
大阪府／森野いちご
弟切草はいいよなー。俺、SFC買った当時、これやりたくてやりたくて、ようやっと買った時なんか嬉しくてなぁ。一気に70～80回くらいやっちゃったもん。面白かったなぁ。かまいたちにも期待してるんだけど、あれサスペンスだからな。毛色が違うよね。



愛知県／星渚
またも弟切草。これが前髪かきあげてみるとヤケドの痕があったりしてな。実は、最初のエンディングがこれだったのよ。いやー、期待以上に一気に好きになったね、このゲーム。……あれ、この主人公眼鏡かけてるのか。眼鏡は女のコのアイテムだよ（趣味&偏見）。



新潟県／黒鳳彪
お、上手いな。アングルがいいよ、これ。セリスもかわいいし。後ろのロックの眼がなんかHっぽくて気になるが、これは俺の煩悩のせいだろう。あと、FFⅥで気になるカップリングといえば、セッツァー×リルム（逆!?）かな。ティナはひとまずアウトオブ眼中。



千葉県／樟森卓
豪血寺だね、キースだね。タバコなんか吸っちゃって不良だね。でも、なんか清々し気な眼が非常に気になる。コメントが腐ってますが、気にしないで下さい。もうすぐ2も出るそうで期待大！　あー楽しみ楽しみ。早くあの「イエーイ！」ってのが聞きたいな。



柏市／緑川月子
タイトル「ガルフォード、20歳の春」だそうだ。……好きだねえ、お姉さん。俺もはやりサムライのカップリングはオーソドックスにママハハ×パピーあたりが（←どんなじゃ!!）好きなんですが。あぁ、黒子×飛脚なんてのもゾクゾクくるわね♡

よーし、キャッチボールだ！　なにがどうなってるのか俺様にもよく分からんが、どうやら正規の読者コーナーとして確定しちまったようだぜ。相も変わらず手ェ抜いてる企画だよな、ホント。あ、今回初めてこのコーナーを読んでくれる人もいるんだっけ。いえいえ、そんな手抜きだなんて滅相もない。真面目にやっておりますですよ、ハイ。

そういやリニューアルして何に困ったかっていうと、あれだよ。ほら、パワゲイって縦に長いじゃんか。おかげで一段の文字数が一ラインあたり2文字ずつ増えてるんだよな。たかが2文字と思うだろ、ところが、口で言うほど簡単じゃないんだよ。そんなわけで、文字埋めに悪戦苦闘している毎日なわけなのさ。

●パワゲイよりパゲの方が言いやすい。（千葉県／K・M）

イキナリそれか、オイ。とかいいつつも、当編集部内ではリニューアル企画段階からそう呼んでいる。さすがにそれでは外部に対して面目が立たん、マズかろうというのでパワゲイという略称が出来たわけだ。……あぁ、なんかギャグに持ってけないなぁ。つまらん。疲れてるんだろうか。

●一期の栄　一盃の酒　約九年　一酔の間　生を知らず　また死をしらず　歳月ただこれ　夢中のごとし（神奈川県／M・T）

なんのこっちゃ。よくわからんが。やー、難しいこと知ってるんだねぇ。当編集部はバカばかり故、言葉の真意を計り知ることままならず。ダイガクセーって凄いのね♡

●ごくろうさまでした。すうきしょうせいの宿を信じ今日も待ってます♡（大阪府／N・K）

分からないいっちゃこっちの方が訳わかんねぇよな。このハガキ持って編集部中の人間に「どういう意味？」って聞いて回ったが、正確なる言葉を返したもの、一人としておらず。「むー」とか「あー」とか、原始人じゃないんだからあんた方は。あ、原始人じゃないけど、獣（ケダモノ）は多いな、いろんな意味の。

……ダメだ。ギャグをやろうにも、ネタがあまりに無さ過ぎる。あ、そうそう、今月はアンケートハガキでお送りしております当コーナーですが、次号より普通にハガキで送ってもらったネタも使うんで、よろしくお願いしますわね。うふふ♡

●よくイラストのまとめ送りという言葉を聞きますが、一体どういう風にすればいいのでしょうか。今イチわかりません。教えてやってください。（県不明／木村一夫）

んーとね。例えばイラストってのは普通ハガキに描いて送るわけじゃない？　ハガキは一枚50円だよね。そこで、ハガキじゃない、別の紙に描いて封筒に入れて送る。そうやってまとめて送れば値段も安いし、編集部のほうでも保管しておくのに便利なわけ。それに封筒だと手紙なんかも入れられるでしょ。そういう手紙とかもらうと、担当者としては嬉しいものだし。簡単に言っちゃうとそういうこと。ここで誤解が生じると困るのであらかじめ言っておくけど、それが通用するのは同じ担当者宛のモノに限る、と言うことね。例えばカラーイラストコーナーとキャッチボール（このコーナーね）の担当者は違う。イラストコーナーだけに何枚かまとめて送る時は封筒で結構。キャッチボールだけに送るときもまとめて封筒で結構。ただ、キャッチボールとイラストコーナー宛の投稿をごっちゃにして一つの封筒で送るのは避けてほしい、と。そういうこと。お分かりいただけたかな？　ま、毎月一枚ずつ投稿してる人にはあまり関係の無い話だけど、中には10枚20枚と送ってくれる人もいるから。そういう人のためのシステムだと思ってもらえればいいかな。

あぁ、随分たくさん書いたと思った

のにまだ半分位なのか。やっぱ俺一人じゃムリがあるな。しかたがないので次回からはバカなヤツを一人、連れてくるとしよう。いじめないであげてね。……もちろん、俺をいじめるのも不許可だ。

●お聞きしたいのですが、国王様は霊を信じますか?霊をしんじていらっしゃるのでしたら、ぜひフルネームと生年月日を教えてください。ぼくがそれによって運勢を占ってみせます。よかったらすんでいるところ（都道府県名、市町村名まででよいです。教えてください。

（新潟県／さすらいの旅人）

ちなみに知らない人に言っておくと、国王ってのは、今カラーのイラストコーナーを担当している、松波のことね。アイツ、GB誌で読者コーナー総括してたから。

それはさておき、編集部内で聞いてみたところ、信じる人が大多数。いやー、みなさん見ていらっしゃいますので。どなたかの存在をね。夜、仕事してるとね、よくいらっしゃるのよ。どなたかが。ちなみに俺は……どっちなんだろな。信じる信じない以前に〝見る〟からなぁ。信じてる側なのかな？　じゃ、ヤツの代わりに俺を占ってもらえるか？　千葉県船橋市在住の昭和47年4月26日生まれで本名藤平吉和。

……って、ちょっと待てよ！　なんでこんなに書いてるのに原稿終わらないんだ！　気合が足りないからです。はい、そうですか。申し訳ないっす。いやー、今回は時間に追われてるからね。次回はちゃんとやるんで勘弁してね。だから、アンケートとかも面白いヤツ、頼むわ。あ、見てのとおり、イラストも載せたりするんで、白黒のイラストはこっちのコーナーに送ってね。

●母さんが私に「友人の前で親の話をするとき、なんて呼ぶ?」と聞いたので、わたしは「お母さんとお父さん」って答えたの。母さんは同じことを弟にも聞いたそうで、すると弟は真剣な顔をして「マミーとパピー」と答えた。一体、弟は……。

（大阪府／東野未来）



北海道／河月雷也
またまた弟切草。趣味で弟切草イラストを集めてみました。これはなんかサイコな感じでホラーなイラストですな。この飛び散ってるのは血っすか。そういえばこの間、新宿の往来でかなり大きめの血だまりを発見。怖いところだね、新宿。魔界都市だし。



神奈川県／河雅詩季
可愛いなー。10歳だけあってムネもほとんどないっす。ってどこ見てんだおまえは!なーんてむなしく一人ツッコミしてみたりしてね。ああ、寂しいわ。次回こそは誰か連れてきて、二人でバカやって遊ぼう♡　今度の夏コミではリルム本を総ざらいだ!!（↑バカ）

これに関しても編集部内でアンケートを取ってみた。結果、「おやじと母」とか「父と母」なんていうオーソドックスなものから「チェスト」とか、よくわかんないものまで多岐に渡ったものだった。……あんまり気にすることないんじゃないか？　弟さんなんか、普通なほうだよ。

ハイ、じゃこの辺で投稿関係は終わり。左にある変な原稿用紙について説明を始めよう。これは、当誌の文通・サークル募集のコーナー用のもの。この原稿用紙を使わないものは掲載確率がむっちゃくちゃ下がる（ほぼ0％に等しい）ので、ちゃんとこの原稿用紙を使ってね。ちなみにこれをそのまま切って使っても、コピーしてもどっちでもいい（けど一人一通。複数枚あるとボツね）。それをハガキ（もしくはハガキ大の厚手の紙）に貼って送ってもらえれば、厳正なる抽選の上、掲載されるってぇ寸法だ。

●人生はいつ終わるか分かったもんじゃないから、俺は止まってるわけにはいかねぇと思う。

（武蔵野市／小神野徹）

やぁ、小神野。PiPiでは世話になったなぁ。なんて個人的な挨拶はおいといて。いや悪りィな、これから取材で忙しいんだよ。来月、また会おうぜ。

〒160
新宿区四谷4-32-8
YKBサニービル2F
パワーゲーマー編集部
各係マデ

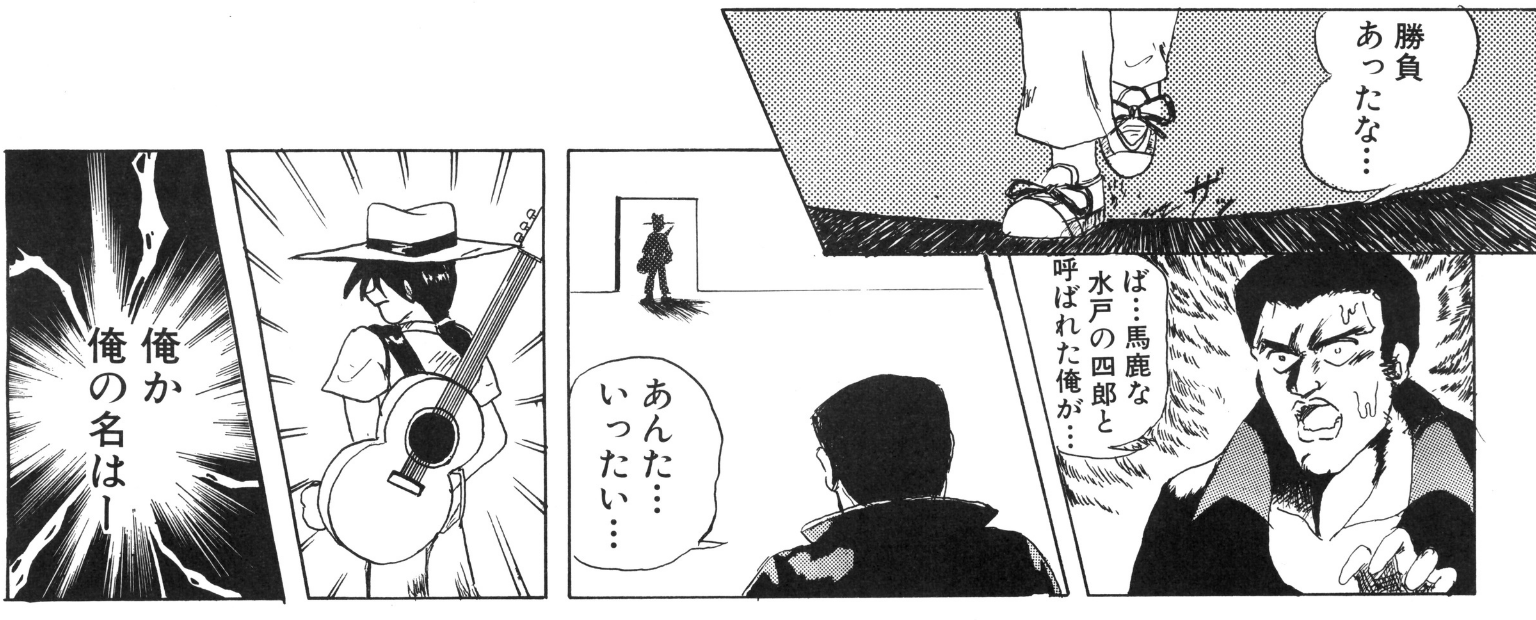
投稿のオキテ

まず、投稿物はハガキ大の紙に書いたものであること。さらに、まとめ送りしたものであっても、ウラには住所、ペンネームを明記しておくこと。さらに、同人誌、カラーイラスト、キャッチボールの各コーナーは、まとめ送りする際にも別々に分けること。以上。……ちょっとまて〜っ!!　まだまだ全然終わってないじゃないか!!　いやー、今まで取材に行ってたもんでさ。どの辺まで仕事進めたのかわかんなくなっちゃって。やっぱ取材って楽しいなぁ。特に取材対象が綺麗なおねぇさまだったりしたときにはもう嬉しくて嬉しくて。ってーなわけで今、テンションが異常に高いです。気合入れて残りの仕事もこなすとしますか！　今日7月19日現在、このページを含め終わっていない仕事があと3ページ。編集のことをちょっとでも知ってる人なら、これがどれだけヤバい事実か分かっていただけるものと思います。じゃ、そういうことで、まとまらないまままた次回。

文通しよう!・サークル募集!　上のいずれかに○

〒

◆





ゲーセンのヒーローが帰ってきた！（笑）

ゲーセンキッド2

by 物延法度

さすらいのゲーマー・キッドが復活?! 僕達にゲームの本当の楽しさを教えてくれた、やすえこーじ大先生の一大雄編「ゲーセンキッド」が、今、華麗にリニューアル!



キッド第一回目から大ピンチ!(笑)



次号につづく

知らなきゃ、ソンする！急げイデアに…！

イデア 得 ソフトギャラリー VOL.15

▶全国通信販売◀

ハード・ソフトともオール新品!!

イデアの通販システム

- 電話で申し込みして下さい。
- 翌日にはあなたのお手もとに、ご希望の商品が届きます。（一部の地域は翌々日）
- 商品と引換えに代金をお支払い下さい。（ヤマトコレクトサービスにてお届けします。）

お申込み ご予約は ☎(06)536-0076

■受付時間／朝10:00～夜8:00
上記時間外は、留守番電話にて24時間受付致します。

●FAXも24時間受付致します。(06)536-1719

新作ソフトは予約がお得。
発売日にはお手元に！
価格は予約特別価格！
（販売価格が変更する場合がありますので、電話にてご確認下さい。）

予約受付中

—8月発売新作ソフト情報—

		商品名	標準価格	販売価格
8/3	SF	スーパーパワーリーグ2	¥9,800	¥6,900
8/5	SF	うごく絵Ver2.0 アリョール	¥9,800	¥6,900
	SF	鬼神降臨伝ONI	¥9,800	¥6,900
	SF	G2ジェノサイド	¥9,800	¥6,900
	SF	Jリーグサッカープライムゴール2	¥8,800	¥6,700
	SF	スーパー高校野球一球入魂	¥9,800	¥6,900
	SF	スーパー花札	¥8,800	¥6,400
	SF	魔法ぽいぽい ぽいっと	¥8,800	¥6,400
	SF	すーぱー忍者くん	¥7,900	¥5,900
	SF	pinball PINBALL	¥9,980	¥6,900
	SC	聖戦士伝承 雀卓の騎士	¥8,500	¥6,900
	SC	美少女戦士セーラームーン	¥8,800	¥6,900
	ACD	スーパーリアル麻雀PⅡ・PⅢカスタム	¥9,800	¥6,900
	MD	ダイナマイトヘッディー	¥6,800	¥4,900
	MC	レベル・アサルト	¥8,800	¥6,400
	GB	TAMA & FRIENDS	¥3,980	¥3,100
	GB	ポコニャン！夢の大冒険	¥4,300	¥3,400
	GG	コカ・コーラキッド	¥3,800	¥3,000
	GG	ダイナマイトヘッディー	¥3,800	¥3,000
8/10	GB	ボンバーマンGB	¥4,300	¥3,400
8/12	SF	押忍！空手部	¥10,800	¥8,600
	SF	新日本プロレスバトルフィールドIN闘強導夢	¥11,800	¥8,900
	SF	スーパーファイナルマッチテニス	¥8,900	¥6,400
	SF	スーパー究極ハリキリスタジアム2	¥9,500	¥6,900
	SF	スーパー三国志	¥9,800	¥6,900
	SF	ポパイいじわる魔女シーハッグの巻	¥9,500	¥6,900
	SF	レミングス2	¥9,800	¥6,900
	MD	パノラマコットン	¥9,500	¥6,900
	GG	ポパイのビーチバレー	¥4,800	¥3,800
8/19	SF	必勝スリーセブンファイターⅡ	¥9,500	¥6,900
	SF	ワイルドガンズ	¥9,200	¥6,400
8/26	SF	アップルシード	¥9,800	¥6,900
	SF	ザ・フリントストーンズ	¥8,500	¥6,400
	SF	サイバーナイトⅡ	¥9,900	¥6,900
	SF	スーパードラッケン	¥9,800	¥6,900
	SF	ハロー！パックマン	¥8,300	¥6,400
	SF	松村邦洋最強の歴史をぬりかえろ！	¥9,900	¥6,900
	SF	横綱物語	¥9,800	¥6,900
	SC	アルシャーク	¥8,800	¥6,400
	MD	エコー・ザ・ドルフィン2	¥6,800	¥4,900
	GG	ダンクキッズ	¥3,800	¥3,000
8/27	SF	MOTHER2ギーグの逆襲	¥9,800	¥7,400
8/中旬	SF	麻雀悟空 天竺	¥9,800	¥6,900
8/下旬	ACD	ストライダー飛竜	¥6,000	¥4,800
	ACD	誕生～デビュー～	¥7,800	¥5,900
	SC	ドラゴンハーフ	未	定
	GB	ウルトラマン超闘士激伝	¥3,980	¥3,100
	GB	ダフィー・ダック	¥4,300	¥3,400
8/未定	SC	ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説	¥8,800	¥6,400
	MD	ラングリッサーⅡ	¥9,800	¥7,200
	GB	クレヨンしんちゃん4オラのいたずら大変身	¥3,800	¥3,000
	GB	テレビアニメスラムダンクがけっぷちの決勝リーグ	¥3,980	¥3,100
	GB	スーパーストリートバスケットボール2	¥4,800	¥3,800

—9月発売新作ソフト情報—

		商品名	標準価格	販売価格
9/2	SF	ライブ・ア・ライブ	¥9,900	¥6,900
	MC	パワーモンガーCD	¥8,900	¥6,400
9/9	SF	ザ・ストリートバスケットボール ジャミット	¥9,800	¥6,900
	SF	チョップリフターⅢ	¥7,800	¥5,900
	MD	ザ・ストリートバスケットボール ジャミット	¥8,900	¥6,400
	MD	モータルコンバット2 究極神拳	¥8,800	¥6,400
	GG	モータルコンバット2 究極神拳	¥4,800	¥3,800
9/15	SF	スパークスター	¥9,800	¥6,900
	ACD	MAD STALKERフルメタルフォース	¥5,800	¥4,500
9/16	SF	リーディングジョッキー	¥9,800	¥6,900
	MD	ドラゴンスレイヤー～英雄伝説～	¥8,800	¥6,400
9/22	SF	サムライスピリッツ	¥10,900	¥7,900
	SF	花札	¥9,800	¥6,900
	SF	リブルラブル	¥6,300	¥4,900
9/23	SF	アンジェリーク	未	定
	MD	キャプテン翼	¥7,800	¥5,900
9/24	SC	XakⅢサークⅢ	¥7,800	¥5,900
9/30	SF	競馬エイトスペシャル2	¥9,980	¥6,900
	SF	天竜源一郎のプロレスレヴォリューション	¥9,800	¥6,900
	SF	ライズオブザロボッツ	¥10,900	¥7,900
	SC	女神天国	¥7,800	¥5,900
9/上旬	SF	キッドクラウンのクレイジーチェイス	¥8,800	¥6,400
	SF	ザ・ファイヤーメン	¥9,300	¥6,900
	SF	麻雀戦国物語	¥9,300	¥6,400
9/中旬	SF	実戦パチスロ必勝法2	¥9,980	¥6,900
	SF	上海Ⅲ	¥8,900	¥6,400
	SF	スーパーブラックバス2	¥9,800	¥6,900
	SC	セクシーアイドルまーじゃんファッション物語	¥8,500	¥6,400
	GB	連対王	¥5,500	¥4,300
9/下旬	SF	イルバニアンの城	¥9,980	¥6,900
	SF	クラッシュダミー	¥8,900	¥6,400
	SF	ダウン・ザ・ワールド	¥9,800	¥6,900
	SF	TOKORO'Sマージャン	¥9,500	¥6,900
	SF	バークレーのパワーダンク	¥9,200	¥6,400
	SF	バイク大好き！走り屋魂	未	定
	SF	バーチャルバート	¥9,800	¥6,900
	SF	ヒューマングランプリ3	未	定
	SF	へべれけのおいしいパズル	¥8,900	¥6,400
	SF	ラリー・ニクソンスーパーバスフィッシング	¥9,800	¥6,900
	SF	船木誠勝HYBRID WRESTLER闘技伝承	¥9,800	¥6,400
	MC	ソウルスター永遠の追撃者たち	¥8,000	¥5,900
	MC	バトルコープス	¥8,000	¥5,900
	MD	バーチャルバート	¥7,800	¥5,900
	GG	クラッシュダミー	¥4,500	¥3,500
	GG	T-2 ジャッジメントデイ	¥4,500	¥3,500
9/未定	SF	Wizap！暗黒の王	¥9,900	¥6,900
	SF	かまいたちの夜	¥9,800	¥6,900
	SF	サウンドファンタジー	¥6,800	¥5,400
	SF	サンリオ上海	¥6,980	¥5,400
	SF	下野正希のFishing To Bassing	¥9,800	¥6,900
	SF	ジャングルの王者ターちゃん世界漫遊大格闘の巻	未	定
	SF	タイニー・トゥーン・アドベンチャーズ	¥9,000	¥6,400
	SF	デモンズ・ブレイゾン	¥9,800	¥6,900
	SF	ドラゴンボールZ 超武闘伝3	未	定
	SF	Mr. NUTZ	未	定
	SF	中嶋悟監修F-1 HERO'94	¥9,500	¥6,900
	SF	武田修宏のスーパーリーグサッカー	未	定
	SC	クイズアベニュー3	¥6,000	¥4,700
	MC	ジュラシック・パーク	¥7,800	¥5,900
	MD	スパークスターロケットナイトアドベンチャーズ2	¥8,800	¥6,400
	MD	ロックマンメガワールド	未	定
	MD	魂斗羅ザ・ハードコア	¥9,000	¥6,400
	MD	幽☆遊☆白書 魔強統一戦	¥8,800	¥6,400
	GB	魂斗羅スピリッツ	¥3,800	¥3,000
	GB	新SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	¥3,980	¥3,100
	GB	とってもラッキーマン	¥3,980	¥3,100
	GG	プロ野球GGリーグ'94	¥3,800	¥3,000
	GG	剣勇伝説YAIBA	¥3,800	¥3,000

—10月発売新作ソフト情報—

		商品名	標準価格	販売価格
10/19	SF	ハラペコ・バッカ	¥4,980	¥3,600
10/21	SF	スーパーラグビー	未	定
	SC	スタートリング・オデッセイⅡ	¥9,600	¥6,900
	GB	GB原人2	¥3,980	¥3,100
10/28	SF	卒業～先生麻雀しよ！	¥9,800	¥6,900
	SF	ドラッキーのパズルツアー'94	¥8,200	¥6,400
	SC	ブラッドギア	未	定
10/上旬	SF	爆投ドッチャーズ	未	定
	GB	本命ボーイ	¥6,700	¥4,900
10/中旬	SF	パチンコファン勝利宣言	¥9,800	¥6,900
	GB	心理ゲーム2	¥4,500	¥3,500
10/下旬	SF	豪血寺一族	未	定
	SF	ヘラクレスの栄光Ⅳ 神々からの贈り物	未	定
	SC	コズミックファンタジー4	未	定
	GB	ニチブツマージャン吉本劇場	未	定
	GB	詰碁シリーズ1藤沢秀行名誉棋聖	¥4,900	¥3,800
	GB	詰将棋 神吉五段	¥4,900	¥3,800
10/未定	SF	～実況リアルサッカー～PERFECT ELEVEN	¥9,800	¥6,900
	SF	シヴィライゼーション	¥12,800	¥9,900
	SF	スパイダーマン&ベノン カーネージの逆襲	¥9,800	¥6,900
	SF	DEAR BOYS	¥9,800	¥6,900
	SF	SANKYO FEVER！フィーバー	¥9,800	¥6,900
	SF	ツヨシしっかりしなさい	未	定
	SF	ノスフェラトゥ	¥9,800	¥6,900
	SF	のんたんといっしょ	未	定
	SF	花岡貴子推奨ウルトラ馬券	¥9,800	¥6,900
	SF	必殺パチンココレクション	未	定
	SF	マルチプレーバレーボール	¥8,900	¥6,400
	SF	負けるな！魔剣道2	未	定
	SF	モンスタートラック	¥9,800	¥6,900
	MD	イッチー&スクラッチーグリグリ大追跡	¥6,800	¥4,900
	MD	ソニック&ナックルズ	未	定
	GB	TVチャンピオン	¥3,980	¥3,100
	GB	イッチー&スクラッチーはちゃめちゃゴルフ大会	¥3,900	¥3,000
	GB	パチ夫くん2	¥4,500	¥3,500
	GB	モンスタートラック	¥3,900	¥3,000
	GG	イッチー&スクラッチーグリグリ大追跡	¥4,500	¥3,500
	GG	モンスタートラック	¥4,800	¥3,800

—11月以降発売新作ソフト情報—

		商品名	標準価格	販売価格
11/18	GB	競馬エイトスペシャル	未	定
	GB	本将棋	未	定
11/下旬	SF	ストリートレーサー	未	定
	GB	灘麻太郎のパワフル麻雀	¥4,800	¥3,800
	GB	将棋最強	未	定
11/未定	SF	イッチー&スクラッチーグリグリ大追跡	¥8,900	¥6,400
	SF	ジャムス	¥7,800	¥5,900
	SF	なるほど!ザ・ワールド	¥9,500	¥6,900
	SF	ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2	未	定
	SF	モンスターメーカーキッズ王様になりたい	¥9,200	¥6,400
	SF	改造町人シュビビンマン零	未	定
	SF	極上パロディウス	¥9,800	¥6,900
	SF	大爆笑人生劇場 大江戸日記	未	定
	SC	ハイパーウォーズ	未	定
12月	SC	愛・超兄貴	未	定
	SC	聖夜物語	未	定
	SC	プリンセスメーカー	未	定
'94	SC	銀河お嬢様伝説ユナ2	未	定
	SC	卒業写真 美姫	未	定
	SC	ルナティック・ドーン	未	定
	ACD	ぽっぷるメイル	未	定
	MD	アフターハルマゲドン外伝エクリプス	未	定
	MD	サージングオーラ	¥8,800	¥6,400
	MD	サムライスピリッツ	未	定
	MD	ダブルスイッチ	未	定
	MD	TOMCAT ALLEY トムキャットアレイ	未	定
	MD	ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	未	定
	MD	プライズファイター	未	定
	MD	魔導物語Ⅰ	未	定
	MD	Ristar The Shooting Star	未	定

再販ソフトの予約も受付中！

※メーカーの都合により、発売日・価格が変更になる場合があります。
※人気ソフトの予約受付は先着順とさせていただきます。お早目にお電話下さい。

〈スーパーファミコン〉	標準価格	販売価格
SDガンダムGX	¥9,800	¥7,400
餓狼伝説スペシャル	¥10,900	¥7,900
機動警察パトレイバー	¥9,800	¥4,900
サンサーラナーガ2	¥9,800	¥7,400
Jリーグエキサイトステージ'94	¥9,800	¥7,400
スーパー人生ゲーム	¥9,800	¥7,400
スーパーストリートファイターⅡ	¥10,900	¥7,900
スーパーファミリーテニス	¥7,900	¥5,900
スーパーフォーメーションサッカー'94	¥9,800	¥7,400
スーパーブラックバス	¥9,800	¥7,400
スーパーボンバーマン2	¥8,500	¥6,900
スーパー桃太郎電鉄Ⅲ	¥8,800	¥6,900
スペースインベーダー	¥4,980	¥4,900
スラップスティック	¥9,600	¥6,900
スレイヤーズ	¥9,800	¥7,400
ゼロヨンチャンプRR	¥9,980	¥7,400
全日本女子プロ公認ファイプロ	¥9,500	¥6,900
ソードワールドSFC2	¥9,900	¥7,400
土屋圭市首都高バトル'94	¥9,800	¥7,900
つり太郎	¥9,800	¥7,900
提督の決断	¥14,800	¥11,700
美少女戦士セーラームーンS	¥6,800	¥4,900
ファイナルファンタジーⅥ	¥11,400	¥6,900
ファーストクイーン	¥9,800	¥6,900

〈ゲームボーイ〉	標準価格	販売価格
ウィザードリィ・外伝Ⅲ	¥5,000	¥3,900
ONI Ⅳ	¥4,835	¥3,900
テトリスフラッシュ	¥2,900	¥2,400
天地を喰らう	¥4,600	¥3,600
熱闘餓狼伝説2	¥4,800	¥3,700
熱闘サムライスピリッツ	¥4,660	¥3,700
ぷよぷよ	¥3,980	¥3,200
女神転生外伝Ⅱ	¥5,300	¥4,100
幽☆遊☆白書3	¥3,864	¥3,000
ロックマンワールド5	¥3,800	¥2,900

〈PCエンジン〉	標準価格	販売価格
アイドル花札ファンクラブ	¥8,900	¥6,400
AVポーカーワールドギャンブラー	¥8,900	¥6,900
究極麻雀アイドルグラフィック	¥8,900	¥6,900
究極麻雀Ⅱスーパーアイドルグラフィック	¥8,900	¥6,900
クイズ投稿写真	¥8,900	¥6,400
ストリップファイターⅡ	¥9,800	¥5,900
PCパチスロアイドルギャンブラー	¥8,900	¥6,900
ボディコンクエストⅡ	¥8,900	¥6,900
レディーソード	¥9,800	¥6,900

〈PCエンジンスーパーCDROM²〉	標準価格	販売価格
アドバンストVG	¥8,800	¥6,900
イースⅣ	¥7,800	¥4,900
A列車で行こうⅢ	¥9,800	¥7,400
エメラルドドラゴン	¥7,800	¥4,800
格闘覇王伝説アルガノス	¥7,800	¥5,900
風の伝説ザナドゥ	¥7,800	¥4,800
CAL Ⅲ	¥7,800	¥5,900
コズミックファンタジー4	¥7,600	¥5,900
3×3EYES～三只眼變成～	¥8,800	¥6,900
CD麻雀美少女中心派	¥9,800	¥7,400
スーパーリアル麻雀PⅣカスタム	¥9,800	¥6,900
卒業★グラデュエーション	¥7,800	¥5,900
超兄貴	¥7,200	¥5,900
超英雄伝説ダイナスティックヒーロー	¥6,800	¥4,900
天地を喰らう	¥7,800	¥5,900
ときめきメモリアル	¥8,800	¥6,900
ドラゴンナイトⅡ	¥7,400	¥4,900
ドラゴンナイトⅢ	¥7,800	¥5,900
初恋物語	¥7,800	¥5,900
風霧	¥8,600	¥6,400
フラッシュハイダース	¥7,800	¥6,900
プリンセスミネルバ	¥7,800	¥4,800

	標準価格	販売価格
モンスターメーカー	¥7,800	¥4,900
龍虎の拳	¥6,900	¥3,900
ルイン	¥8,800	¥6,900
ワールドヒーローズ2	¥6,900	¥5,400

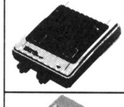
〈メガドライブ〉	標準価格	販売価格
アウトランナーズⅡ	¥7,800	¥5,900
Jリーグプロストライカー2	¥7,800	¥5,900
シャイニングフォースⅡ	¥8,800	¥3,900
スーパーストリートファイターⅡ	¥10,900	¥8,900
タントアール	¥7,800	¥5,900
ドラゴンボールZ	¥8,800	¥6,900
美少女戦士セーラームーン	¥8,800	¥6,900
ぷよぷよ	¥4,800	¥2,900
マーブルマッドネス	¥6,800	¥4,900
幽☆遊☆白書外伝	¥8,800	¥4,900

〈メガCD〉	標準価格	販売価格
シャイニングフォースCD	¥7,800	¥5,900
聖魔伝説 3×3EYES	¥8,800	¥3,900
ぽっぷるメイル	¥7,800	¥5,800
ロードス島戦記	¥7,800	¥5,900

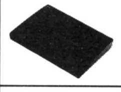
〈ゲームギア〉	標準価格	販売価格
NBA JAM	¥4,800	¥3,700
JリーグGGプロストライカー	¥4,800	¥3,700
シャイニングフォース外伝Ⅱ	¥5,500	¥4,300
ソニック&テイルス	¥3,800	¥2,900
ソニックドリフト	¥4,800	¥3,700
なぞぷよ～アルルのル～	¥3,800	¥2,900
ぷよぷよ	¥3,500	¥2,700
魔道物語Ⅰ～3つの物語	¥5,500	¥4,300
魔道物語Ⅱ	¥5,500	¥4,300
女神転生外伝	¥5,500	¥4,300

〈ネオジオ〉	標準価格	販売価格
餓狼伝説スペシャル	¥28,000	¥16,900
サムライ・スピリッツ	¥28,000	¥14,800
得点王2	¥28,000	¥19,900
トップハンター	¥28,000	¥20,900
ニンジャコマンドー	¥23,800	¥20,800
フライングパワーディスク	¥25,000	¥17,900
ファイターズヒストリーダイナマイト	¥28,000	¥19,900
ベースボールスターズⅡ	¥23,800	¥21,400
龍虎の拳Ⅱ	¥29,800	¥17,900
ワールドヒーローズ	¥25,800	¥9,900
ワールドヒーローズ2 JET	¥29,800	¥20,900

〈ハード&パーツ〉		標準価格	販売価格
HD	3DO REAL	¥54,800	¥44,900
3DO	コントロールパッド	¥3,980	¥3,900
HD	スーパーゲームボーイ	¥7,000	¥5,900
SF	カプコンバットソルジャー	¥1,980	¥1,900
SF	コントローラー	¥1,500	¥1,400
SF	スーパーマルチタップ	¥2,980	¥2,400
SF	ステレオAVケーブル	¥1,500	¥1,400
SF	必殺コマンドコントローラー	¥3,500	¥3,400
PC	アーケードカードDUO	¥12,800	¥9,900
PC	アーケードカードPRO	¥17,800	¥14,900
PC	アベニューパッド6	¥3,980	¥2,900
PC	エンジンマウス	¥4,980	¥3,900
PC	天の声バンク	¥3,880	¥3,700
PC	マルチタップ	¥2,480	¥2,400
PC	メモリーベース128	¥5,980	¥5,900
PC	RFユニット	¥4,980	¥4,900
MD	ファイティングパッド6B	¥2,500	¥2,400
MD	RFユニット（メガ2専用）	¥2,000	¥1,900
GG	TVチューナー	¥12,800	¥9,600
NG	コントローラー	¥6,300	¥5,400
NG	メモリーカード	¥3,300	¥2,900
NG	RFコンバータ	¥2,000	¥1,900
NG	RGBケーブル	¥2,200	¥2,100



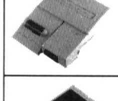
スーパーファミコン本体
標準価格¥24,272
販売価格¥14,900



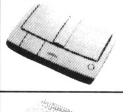
ネオジオ本体
標準価格¥48,800
販売価格¥29,900



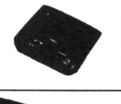
ゲームギア本体（プラスワン）
標準価格¥15,800
販売価格¥11,400



NEWファミリーコンピュータ本体
標準価格¥ 6,796
販売価格¥ 4,900



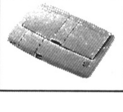
PCエンジンDUO-R本体
標準価格¥39,800
販売価格¥17,900



メガドライブ2本体
標準価格¥12,800
販売価格¥ 7,900



ゲームボーイ本体
標準価格¥ 9,515
販売価格¥ 5,400



PCエンジンDUO-R-X本体
標準価格¥29,800
販売価格¥23,400



メガCD2本体
標準価格¥29,800
販売価格¥19,900

お願い

- 一部の地域を除き、送料は1,000円です。（手数料は含まれております。）
- 未成年の方は、保護者の電話確認が必要です。
- 販売価格には、送料及び消費税が含まれておりません。
- 新作予約のキャンセルは、発売の2日前までにお願いします。(キャンセル料は、いりません。)
- 発送後のキャンセルについては、送料をご負担いただきます。
- 販売価格が変更する場合がありますので、電話にてご確認下さい。
- ゲーム本体のお買い上げは、お一人様一台とさせていただきます。
- 中古ソフト・ハードの売買は行っておりません。
- 万一品切れの場合はご了承下さい。
- 上記以外にも多数取りそろえていますので、お気軽にお電話下さい。
- 日曜日・祝日は営業しておりません。（ご注文は、留守番電話・FAXにて受け付けます。）

只今、特典もりだくさんの「イデアクラブ」会員を募集中！
詳しくはお電話で！

イデア通販部 (06)536-0076
〒550 大阪市西区北堀江2丁目13番19号
FAX.(06)536-1719

話題の名機 No.1普及 キャンペーン価格

ゲームドクターSF III
（スーファミ用ゲーム エンハンスマシン）



ゲーム開発の簡易サポートマシンとしても使える。高級マシン。

驚異 **プロ使用機がなんと!!** **最新最強**

16メガモデル 定価~~¥55,000~~が **¥29,800！**
24メガモデル 定価~~¥68,000~~が **¥39,800！**
32メガモデル 定価~~¥78,000~~が **¥49,800！**

消費税込 送料どれも ¥500

GAME DOCTOR SF III



バックアップ（コピー）だけじゃない！
周辺も充実。
プロが使う理由がわかる。

CD-ROMドライブも接続可能。

注目!!
業界初！ スーファミ用オリジナルHソフト（18禁）体験版付！ 他社に出来ないサービスです。

ユーザーの立場でこれを選びました。もう他機種は必要ありません。

機能例：●マルチゲーム：複数のゲームを本体に記憶。スーファミの電源を切ってもカセットやフロッピーを入れかえないでゲームを切りかえて遊べる。●ゲームのスローやセイブ&リプレイ可能。ゲームの途中をフロッピーにセイブ可。●SRAM搭載カセットでもOK。RPG等でカセットなしでもフロッピーに何人分でもデータがセイブOK（SRAM256K内蔵）●購入後でも本体メモリを最大32メガまで8メガ単位で拡長可。●フロッピーの読み書き超高速。●ゲームの改造OK。無敵にしたりHPを増やしたり。改造すればエンディングも見れる（改造データ有）自動改造有。●マニアの人にも高機能。ディスクフォーマットはMS-DOS互換！ コピーデータをPC-9801やDOS/Vマシン（IBM PC/AT互換機）でアクセス可。プロがゲーム開発の簡易マシンとしても使ってます。ファイルリンク可。S/Wプロテクトのあるゲームでも対応可。●カスタムチップ搭載で低消費電力&高信頼性実現の高級機です。●絶対手に入らないオリジナルのアダルトソフトも制作中！ ★上記の機能がこれ1台。海外でライセンスも取得。●スーファミジョイパッドでメニュー画面で絵を選んで操作でき楽々。●親切な日本語マニュアル付。★モデル種別（メガ）はコピーできるゲームの最大サイズです。★市販の3.5インチフロッピー（1枚¥100位）にコピーできます。 **保証は安心6ヶ月**

世界初のスーファミ用専用CD-ROMドライブシステムを接続できるのはドクターだけ！（CDシステムは別売。資料請求して下さい。）

スーファミにセットしてゲームカセットを差すだけで。ディスクにゲームがバックアップ（コピー）できるぞ。あとはカセットなしでもゲームが遊べます。カンタン操作。詳しい日本語マニュアル付！

他機種類似品や旧型類似品にご注意下さい。
バックアップマシンは香港や台湾で誕生した。そのため現地ファンには常識。他機種製品にはもう不人気となってしまったものも多くあります。他機種マシンでは長時間使用に弱い物、故障が多い物、RPGでSRAMの内容が消えてしまうなど、不都合の多い物がたくさんあります。特に海外で不人気となった激安商品、旧型類似品などにはご注意下さい。
当社では、スーファミソフトの開発や海外の情報も直接得られますので、
他社には真似のできないことがたくさんできます。



こいつはすごい チャンスは 今だ!!

どっちも いいっ!!

必勝!!

① **②**



君の操作を覚えてしまう！ 必殺技も自由に設定。餓狼も龍虎もストIIもその他もこれ1個あればOK。ジョイパッドに必殺技を登録しそのボタンを1つ押すだけで必殺技が飛び出す！ 何度でも好きな操作を指定したボタンに記憶でき変更も自在。1コマンドに8ステップの操作を記憶。32種のコマンド（必殺技）同時記憶！ コマンドデータが見える液晶画面付。ターボ連射やスロー機能付。全てのゲームに対応。メモリカード付。すっごい使える！各ステップは持続時間を指定できるからヘタでも大丈夫。

¥6,300 ドクタージョイパッド スーファミ用
税込。送料 ¥200

資料カタログ無料!!

郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いたメモと、返信用90円切手をいっしょに封筒に入れて郵便でお申し込み下さい。専用CD-ROMドライブ（スーファミ用）、面白い関連機器などの新製品情報も差し上げます。請うご期待!! また、商品購入者にはもちろんいろいろな情報を提供します。

必殺技!! 自由記憶ジョイパッド 一発!!

申込方法：次の2つの方法があります。

★通信販売のみです。下のいずれかでお申込み下さい。電話番号は必ず書いて下さい。宅急便で必要です。
●現金書留 〒158 東京都世田谷区玉川3-37-3-GB ㈲コンセプト （郵便番号、住所、氏名、フリガナ、年齢、職業、電話番号、そして商品名を記入したメモを現金書留封筒に送料、代金といっしょに入れて下さい。）
●銀行振込 **三和銀行 玉川支店 普通3595961** ㈲コンセプト（銀行振込の場合、送料と代金を上記口座に振込後にお客様の住所、氏名等確認の為、ハガキ（またはFAX）に住所、氏名、年齢、職業、電話番号、商品名を記入の上、当社GB係まで送って下さい。（FAXの場合大きめの文字でハッキリとご記入下さい。）

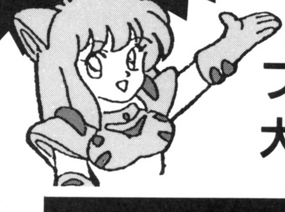
香港電脳商会有限公司プロジェクト
有限会社 コンセプト
〒158 東京都世田谷区玉川3-37-3-GB
案内TEL **03-3700-4068**
問い合せ用FAX **03-3700-3945**

販売代理店募集中！

ショップの方など販売代理店を募集しています。ご希望の方は貴社（または個人）の会社概要・営業内容などを同封の上、郵便にてお問い合わせ下さい。

お願いします!!

あなたの持っているスーパーファミコンソフトをゆずって下さい!!



****

ファミコンショップ コミカでは今、スーパーファミコンソフトが不足して大変こまっています。高く買取りますのでどんどん送って下さい。

スーパーファミコン買取表

スーパーストリートファイターII	¥5,000	剣勇伝説 YAIBA	¥4,300	すーぱーぷよぷよ	¥4,000	トップレーサー2	¥3,800
ワールドヒーローズ2	¥4,500	サイドポケット	¥3,500	スーパーブラックバス	¥4,800	トムとジェリー	¥3,000
美女と野獣	¥4,200	GP-1	¥3,000	スーパーボウリング	¥3,000	ドラえもん2 のび太のトイズランド	¥3,000
つり太郎	¥4,400	Jリーグエキサイトステージ'94	¥3,000	スーパーボンバーマン2	¥4,000	哭きの竜	¥4,000
テトリスフラッシュ	¥4,000	実況パワフルプロ野球'94	¥4,000	スーパー麻雀2	¥4,000	ナムコットオープン	¥4,000
パチスロ研究	¥4,000	シムアント	¥4,900	スーパー麻雀大会	¥4,200	パチ夫くんスペシャル2	¥4,200
歌舞伎町リーチ麻雀東風戦	¥4,000	シムシティ	¥3,500	スーパーマリオコレクション	¥4,000	パチンコウォーズ2	¥4,000
サンサーラ・ナーガ2	¥4,400	将棋 風林火山	¥4,500	スーパーマリオワールド	¥3,000	パチンコ物語パチスロもあるでよ!	¥4,000
美少女戦士セーラームーンS こんどはパズルでおしおきよ!	¥3,000	ザ・心理ゲーム悪魔のココロジー	¥4,000	スーパーマリオカート	¥3,500	早指し二段森田将棋	¥6,800
超原人	¥3,800	スーパー囲碁・碁王	¥5,000	スーパー桃太郎電鉄II	¥4,300	遥かなるオーガスタ	¥3,500
ゼロヨンチャンプRR	¥4,500	スーパーUNO	¥4,000	すごいへべれけ	¥3,800	マスターズ・オーガスタ2	¥4,800
餓狼伝説スペシャル	¥5,000	スーパーエアーダイバー	¥3,200	スペースインベーダー	¥3,000	美少女雀士スーチーパイ	¥4,000
スーパーパチンコ	¥4,400	スーパーカジノシーザーズパレス	¥3,800	装甲機兵ボトムズ	¥3,800	美少女戦士セーラームーン	¥3,000
パチスロ物語ユニバーサルスペシャル	¥4,400	超ゴジラ	¥4,000	ソルティス2	¥3,200	美少女戦士セーラームーンR	¥4,000
Jリーグサッカープライムゴール2	¥4,000	スーパー三国志III	¥4,300	T.M.N.T.ミュータントウォーリアーズ	¥3,800	プロ麻雀 極2	¥4,800
アラジン	¥3,900	スーパー上海ドラゴンズアイ	¥5,000	ダークキングダム	¥3,500	ペブルビーチの波濤	¥3,800
いただきストリート2	¥4,200	スーパー将棋2	¥4,300	対局囲碁ゴライアス	¥5,800	超時空要塞マクロス	¥3,800
伊藤果六段の将棋道場	¥4,300	スーパー人生ゲーム	¥4,300	大戦略エキスパート	¥4,000	ミラクルガールズ	¥3,800
イーハトーヴォ物語	¥4,000	スーパー倉庫番	¥4,300	提督の決断	¥4,900	モノポリー	¥4,000
ウォーリーを探せ	¥4,000	スーパーテトリス2	¥4,000	デザートファイター	¥3,800	ラスベガスドリーム	¥4,000
エアーマネージメント2	¥5,800	スーパーテトリス2限定版	¥4,000	テクモスーパーボウル	¥4,300	ワイアラエの奇跡	¥4,500
オセロワールド	¥4,000	スーパーナグザットオープン	¥3,000	本格麻雀徹萬	¥4,000	SDガンダムGX	¥4,000
弟切草	¥4,000	スーパーファミスタ3	¥3,200	デビルズコース	¥4,500		
ぎゅわんぶらぁ自己中心派	¥3,900	スーパーファミリーテニス	¥4,000	トップマネジメント2	¥5,800		

★表にのっていないソフトはTELにてお問合わせ下さい。★交換(新品・中古)もしております。お電話下さい。

注意事項 (守られない場合、着払にて返品することがあります)

- 箱・説明書がない場合は200円～半値引きとなります。(また買取れないものもあります。)
- 18歳未満の方は必ず保護者の署名・捺印が必要です。
- キズ・破損・汚れ・不良品・落書きのあるものは買取り出来ません。
  又、このようなソフトは返品もいたしません。



今すぐ 電話で受付してね。

電話受付けしないと買取りできません!!

☎06-320-7500 FAX 06-320-7444

受付時間 平日・日祝 昼12時から夜8時まで(年中無休)

買取りお願いキャンペーン

只今、郵便払出無料サービス中!!

(2週間ほどかかります。3本以上でお願いします。)

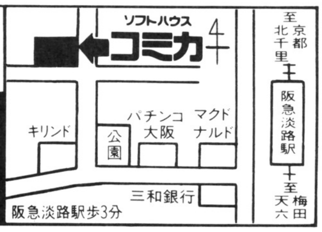
又、現金書留は買取り金額より500円引きますがスーパーファミコンソフト(箱・説つき)7本以上で無料!!

COMICA ファミコンショップ

●営業時間 AM11:00～PM9:00

ソフトハウス コミカ 淡路店

〒533 大阪市東淀川区淡路4丁目17-11 TEL 06-320-7500



キリトリ

申し込み書(保護者同意書)

18歳未満の方は、必ず保護者に書いてもらい、ハンコを押してもらって下さい。

1.買取　2.交換　電話受付番号(　　　)

住所 〒

フリガナ 氏名	年令 才	保護者氏名 印	TEL (　　)

ソフト名	箱	取説	ソフト名	箱	取説	ソフト名	箱	取説	ソフト名	箱	取説
1	有・無	有・無	4	有・無	有・無	7	有・無	有・無	10	有・無	有・無
2	有・無	有・無	5	有・無	有・無	8	有・無	有・無	11	有・無	有・無
3	有・無	有・無	6	有・無	有・無	9	有・無	有・無	12	有・無	有・無

合計本数　本　支払方法(買取) 1.郵便払出 2.現金書留　交換ソフト名



リアル爆発!
おもしろソフト、フルラインアップ!!
オープン特別キャンペーン実施中!
ご購入、ご予約の方、先着100名様に「チキチキマシーン・ハンドタオル」をプレゼント!!
Panasonic
R・E・A・L
3DO INTERACTIVE MULTIPLAYER™
3DOインタラクティブ・マルチプレーヤー
FZ-1 本体標準価格 54,800 円（税別）
7月 発売予定
マイクロコズム
標準価格 8,800円
7月 発売予定
THE HORDE（ザ・ホード）
標準価格 8,800円
7月 発売予定
パペットティル
標準価格 7,800円
7月 発売予定
パラランチョ
標準価格 8,800円
12月 発売予定
ジュラシック・パークインタラクティブ
標準価格 8,800円
8月 発売予定
ロードラッシュ
標準価格 8,800円
8月 発売予定
フーミンのおもちゃ箱（仮称）
標準価格 6,800円
8月 発売予定
囲碁タイムトライアル・詰碁Ⅰ
標準価格 9,800円
8月 発売予定
Putt-Putt's Fun Pack
パット パット ファンパック
標準価格 5,800円
8月 発売予定
Fatty BEAR'S Fun Pack
ファッティーベア ファンパック
標準価格 5,800円
8月 発売予定
宇宙生物フロポン君（仮称）
標準価格 4,800円
8月 発売予定
レミングス
標準価格 6,800円
LIFE STAGE（ライフステージ）
標準価格 8,800円
チキチキマシン猛レース!
標準価格 8,800円
Doctor Hauzer（ドクターハウザー）
標準価格 8,800円
THEATRE WARS「娯楽の殿堂」
標準価格 8,800円
ファイア ボール
標準価格 7,800円
ステラフ「ドラクソンの逆襲」
標準価格 8,800円
VIRTUAL QUEST「ファラオの封印」
標準価格 8,800円
鉄人
標準価格 8,900円
バーチャル・ホラー「呪われた館」
標準価格 8,800円
ドラゴンズレア
標準価格 8,800円
全国通信販売
…まずはお電話で…
①電話及びFAXでご希望の商品の在庫の有無、金額、送料をお確かめ下さい。
②次に以下の方法でお申し込み、ご入金下さい。
●銀行振込 住友銀行 日本一支店 普通No.1074503 アクト通販
●現金書留 商品名、金額、住所、電話番号、氏名、年齢を別紙に明記し、商品代金を同封の上、送付下さい。
※代引通販も承ります。
●掲載のソフトウェアのタイトル名は各社の商標です。●価格はすべて税別です。●ソフトの発売日は都合により変更する場合がありますのであらかじめお問い合わせ下さい。
マルチソフトアクト
日本橋でんでんタウンのど真ん中!
新作CD・ROM続々入荷中。
CD-ROM・3DOフルショップ
日本橋の アクト通販
■通販本部 AM10:00～PM8:00
TEL.06-636-2224 FAX.06-634-0305
〒556 大阪市浪速区日本橋5-11-23
■SHOP AM10:00～PM8:00 年中無休
TEL.06-634-1060
至千日前通り 日本橋
トップジャパン
ジョーシン ディスクピア
エキサイト
日本橋5丁目
J&P
PC Land
マルチソフトアクト 1F
アクト通販 3F
地下鉄恵美須町より徒歩5分
至恵美須町

新型UFO

新製品速報

ゲームボーイ版 X－T

無敵の最強装備で、あの UFO が帰ってきたっ！
その名を「Super UFO NANIWA Ver.」

UFOカスタムチップ搭載・完全新回路設計基板・最新アルゴリズム採用プログラム等々で最強バックアップ力と数多くの新機能を提供。
おまけにオモロイ日本語（関西弁）の案内画面表示、サイコーやでっ！

秘 写真未公開

発売 7月15日(金)　標準価格 24Mbitモデル ¥43,800(税込)　32Mbitモデル ¥52,800(税込)

2モデル同時発売

【新機能・特長】

- ●2モデル（26Mbit・34Mbit）同時並行販売だから、本体内のDRAM容量を必要に応じて選んで購入できます。
- ●DISKにもセーブできるリアルタイムセーブ機能（いつでも好きな所から何度でも繰り返しプレーできる）を搭載しました。
- ●本体内DRAMメモリーバックアップ機能で、電源切っても、いつでもメモリー内のゲームの呼び出し・再プレーがすぐにできます。
- ●他社製マシン（GAME DOCTOR SFⅢ、SUPERCOM（FAMILY）PARTNER、PRO－FIGHTER）で、セーブしたDISKも読み込みできます。これは、便利な機能でしょ？
- ●新設計のカスタムチップ搭載で、バックアップ能力と動作安定性は類似機中群を抜き、最強無敵の機能を装備しています。
- ●DISK読み込み動作の大幅スピードアップで、読み込み時間の退屈無しです。
- ●グラフィカル画面表示だからとても操作が楽々。画面表示は大きくて見やすい絵と日本語（標準関西弁）案内だから、誰でも直ぐに使えます。
- ●発売予定オプション「DSPタイプ1カセット」を使えば、DSP1搭載ゲームのバックアップ・プレーが可能です。（予定定価¥3，800）
- ●その他、従来からのゲーム改造機能（X－Tコード・金手指コード）や、スローモーション機能・ROMチェック機能等、便利な機能群も装備しています。

UFO登録ユーザーの方へ：
UFOサービスセンターよりバージョンアップのお知らせが届いたらお手続き下さい。
登録ユーザー様のみを対象にした大変お得なバージョンアップサービス受付中です。

ゲームギア用 X－TERMINATOR 近日発売予定

ゲーム改造コード探し名人トリオ
UFOと組めばゲーム改造最強コンビのX－Tシリーズに新製品登場！

国内販売ベストセラー・ゲーム改造アダプター

日本語版 X－TERMINATORシリーズ

ゲームを10倍楽しくする保証付

裏ワザ改造データサーチ機能で自分でバリバリ改造できます。
大好評の付録改造データ集で楽々ゲーム改造プレーも可能。

日本語版 X－TERMINATER 2 武蔵
ベストセラー品
UFO・パートナー・ファイター（G対応版）
スーパーファミコン用 ¥9，800(税込)

英語版 X－TERMINATER 2 ゲームドクター版
新製品
ゲームドクター・ワイルドカード対応
スーパーファミコン用 ¥9，800(税込)

日本語版 X－TERMINATER 光 HIKARI
新製品
スーパーゲームボーイ対応
ゲームボーイ用 ¥9，800(税込)

※X－TERMINATOR2は上記ドライブ(UFO他)が無くても使用できます。

TVゲーム機器輸入販売元
GAMETECH
ゲームテック

お申し込みは、現金書留・代引・銀行振込で．．．

〒810 福岡市中央区大名2－9－29 第2プリンスビル713
TEL (092) 725-2209(代表)　FAX (092) 725-2199
（銀行振込先）住友銀行 天神町支店 普通 1102025 ゲームテック

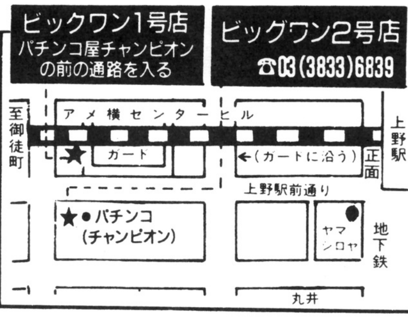
販売店募集中
詳しくは左記へご連絡下さい。

※送料はご注文1口につき¥500です。代引き手数料は¥500・¥800

★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

着払いOK！5本以上
（ソフトを送る時の送料は、当社負担）

送金手数料無料サービス
（買取金額から引かれませんので安心）



※電話が混雑する場合
2号店にもTEL下さい。



のフリーダイヤルでどうぞ 0120(6666)98

●ゲームボーイソフト

●ゲームボーイソフト（箱、説つき）

●アメリカ横断ウルトラクイズ	¥1500
●ウィザードリィ外伝III	¥1500
●エレベーターアクション	¥1200
●ON14	¥1200
●ザ・グレイトバトル外伝2	¥1300
●三国志	¥2000
●ザ・心理ゲーム	¥1800
●Jリーグウイニングゴール	¥1800
●キテレツ大百科	¥1500
●スーパー桃太郎電鉄II	¥1500
●スーパーマリオランド3	¥1500
●競馬貴族EX94	¥2000
●TMNT3	¥1200
●的中ラッシュ	¥1500
●T2アーケードゲーム	¥1200
●ワールドカップUSA94	¥1800
●ドンキーコング	¥1300
●熱闘サムライスピリッツ	¥1800
●信長の野望	¥1800
●馬券王3	¥1800
●パチ夫くん	¥1300
●ファミスタ3	¥1500
●ぷよぷよ	¥1800
●女神転生外伝II	¥1800
●モノポリー	¥1500
●モンスターメーカー2	¥1500
●幽遊白書3	¥1500
●カービィーのピンボール	¥1200
●大工の源さん2	¥1200
●パチスロキッズ2	¥1500
●星のカービィー	¥1000
●剣勇伝説YAIBA	¥1300
●ロックマンワールド5	¥1500

●メガドライブソフト

●メガドライブソフト（箱、説つき）

●アトバンスド大戦略	¥1500
●アウトランナーズ	¥2000
●NBAバスケット94	¥2500
●F117-ステルス	¥2000
●NBA-JAM	¥2500
●シャイニングフォースCD	¥2500
●尾崎直道のマスターズ	¥1500
●片山まさゆきの麻雀道場	¥2000
●スーパーリーグ91	¥1200
●スーパー忍2	¥1800
●スーパーストリートファイターII	¥TEL
●Jリーグプロストライカー2	¥2800
●ガントレット	¥2000
●ソニックピンボール	¥1800
●大航海時代II	¥3500
●FIFAナショナルサッカー	¥2800
●提督の決断	¥3800
●テクモNBAバスケットボール	¥2500
●テクモスーパーボウル	¥2500
●T2アーケードゲーム	¥2000
●ドラゴンボールZ超武勇伝	¥2500
●信長の野望覇王伝	¥4000
●ハイパーダンク	¥2500
●バーチャレーシング	¥2500
●遥かなるオーガスタ	¥2800
●バンパイアキラー	¥2000
●ベアナックルIII	¥2500
●ラングリッサー	¥2500
●龍虎の拳	¥2000
●レッスルボール	¥1800

★新作ソフトの超お得な交換！

◀左側の買取表にのっているソフトで新作ソフトと交換OK!!

● SFC用ソフト3本分で

➡ライブ・ア・ライブ
➡MOTHER2
➡サムライスピリッツ

※交換したいソフトが決まったら電話で受付番号を確認して下さい。★その他のソフトも受付しています。
※箱か説明書のないものや一部ソフト（※の印の付いているもの）は、2本で1本分もしくは交換対象外になる場合があります。

※こんな場合は交換受付できません。●ソフトの箱、説明書がない●受付番号がない●表にのっていないソフトがある

尚、ソフトの送料サービス！
その他の新作ソフトも受付ています！

※わからない事があったらどんどん電話してネ！

●PCソフト

●PCエンジンソフト（箱、説つき）

●悪魔城ドラキュラX	¥2000
●A.III	¥2500
●栄冠は君に	¥3000
●エメラルドドラゴン	¥2000
●上海III	¥2000
●キャンペーン版大戦略	¥2000
●スーパーリアル麻雀PIVカスタム	¥2800
●ゼロヨンチャンプ2	¥2800
●卒　業	¥3000
●ドラゴンナイトIII	¥2500
●ネオ・ネクタリス	¥2500
●ぷよぷよCD	¥2000
●PCパチスロギャンブラー	¥2000
●麻雀悟空スペシャル	¥2000
●森田将棋PC	¥2000
●ロードス島戦記	¥2000

通販交換 買取方法

●宅急便か郵便小包で、下記まで申込書（別の用紙でもOK）といっしょに送って下さい。（わからない事はどんどん電話で聞いてネ！）

《交換・買取》どちらかに○をつけて下さい。平成　年　月　日

ご住所〒	TEL　　オ
お名前（フリガナ）	保護者のお名前　　印

●交換したいソフト名 ●売りたいソフト名			

※売りたい品物が書ききれない時は、別の紙に書いて送って下さい。※18才未満の方は必ず保護者の欄に御記入ください。

ビッグワン

☎03(3831)0666
〒110 東京都台東区上野6-10-7
（アメ横プラザ第1通路5号）
FAX03(3831)0398
営業時間 AM10:00〜PM8:00

★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

どこよりも高く買います!

★店頭買いとり大歓迎!

★どこよりも、お得なビッグワンからのニュース!!

無料サービス➡

★お問い合せは、通話料無料



- ●ゲームボーイ本体 ¥4,000
- ●メガドライブ2 ¥5,000
- ●ゲームギア+1 ¥6,000
- ●3DO REAL ¥25,000
- ●スーパーファミコン ¥11,000
- ●PCエンジンDuO-RX ¥16,000

●本体は使用程度によって値段が変わります●付属品がない場合は電話で確認して下さい。

★3DO・REAL本体との交換は
➡スーパーファミコンソフト¥45,000分
(ビッグワン買取金額)
※本体関係は除かれます。

★その他のソフトも1本から高く買います!

スーパーファミコン買取金額

※買取価格はソフトの発売時期・人気・説明書箱の有無によって変動します。

- あ 蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史 ¥3000
- ●アメリカ横断ウルトラクイズ ¥3000
- ●アラジン ¥3000
- ●いただきストリート2 ¥4000
- ●エアーマネジメントII ¥4000
- ●F1グランプリパートIII ¥3000
- ●F15ストライクイーグル ¥3000
- ●FIFAナショナルサッカー ¥3500
- ●SDガンダムGX ¥4000
- ●NBAブルズVSサンズ ¥3000
- ●NBA JAM ¥3500
- ●オセロワールド ¥3500
- ●弟切草 ¥3800
- か 餓狼伝説スペシャル ¥TEL
- ●がんばれゴエモン2 ※¥2500
- ●剣勇伝説YAIBA ¥3000
- ●甲子園3 ¥3800
- ●コズモギャングザパズル ¥2800
- ●コズモギャングザビデオ ¥2800
- さ サラブレッドブリーダーII ¥4000
- ●サンサーラナーガ2 ¥3800
- ●Jリーグエキサイトステージ ¥4000
- ●Jリーグスーパーサッカー ※¥2800
- ●Jリーグプライムゴール2 ¥TEL
- ●実況パワフルプロ野球94 ¥3500
- ●実戦パチスロ必勝法 ※¥3000
- ●シムシティ ¥3000
- ●スーパーF1サーカス3 ¥3000
- ●スーパー倉庫番 ¥3000
- ●スーパーバトルタンク2 ¥3000
- ●スーパーブラックバス ¥3500
- ●スーパーニチブツマージャン3 ¥3800
- ●スーパーパワーリーグ2 ¥3300
- ●スーパー花札 ¥3000
- ●スーパーUNO ¥3000
- ●スーパーエアダイバー ¥3000
- ●スーパー上海ドラゴンズアイ ¥4500
- ●スーパー将棋2 ¥3800
- ●スーパー人生ゲーム ¥3800
- ●シムアント ¥4000
- ●スーパーカジノ ¥3500
- ●スーパーストリートファイターII ¥TEL
- ●スーパーテトリス2 ¥3500
- ●スーパードッグファイト ¥3500
- ●スーパー信長の野望全国版 ¥3000
- ●スーパー信長の野望武将風雲録 ※¥3000
- ●スーパーファミスタ3 ¥3000
- ●スーパーファミリテニス ¥3000
- ●スーパーフォーメーションサッカー94 ¥TEL
- ●スーパーボンバーマン ¥3000
- ●スーパーボンバーマン2 ¥3800
- ●スーパーマリオカート ¥3500
- ●スーパーマリオコレクション ¥4000
- ●スーパーマリオワールド ¥2800
- ●スーパー麻雀大会 ¥3800
- ●スーパー桃太郎電鉄II ¥4000
- ●スーパーぷよぷよ ¥3800
- ●ステルス ※¥3000
- ●スペースインベーダー・オリジナル ※¥2800
- ●ゼロヨンチャンプRR ¥TEL
- ●装甲機兵ボトムズ ¥3500
- た 対局囲碁ゴライアス ¥5000
- ●太閤立志伝 ¥3800
- ●大航海時代II ¥4000
- ●大戦略エキスパート ¥4000
- ●ダービースタリオンII ¥4000
- ●超時空要塞マクロス ¥2800
- ●土屋圭市の首都高バトル ¥4000
- ●提督の決断 ¥4800
- ●TMNT2ウォーリアーズ ¥3500
- ●テコンドー ¥3000
- ●つり太郎 ¥3500
- ●ドラえもん2 ¥3000
- ●トルネコの大冒険 ¥3000
- ●トップレーサー2 ¥2800
- な ナムコットオープン ※¥2800
- ●信長の野望覇王伝 ¥4500
- は パイロットウィング ※¥2000
- ●パチ夫くんスペシャル ¥3500
- ●パチスロ物語 ¥4000
- ●パチスロラブストーリー ※¥3000
- ●パチンコウォーズ2 ¥3000
- ●遥かなるオーガスタ2 ¥4000
- ●パロディウスだ ※¥2000
- ●ハットトリックヒーロー2 ¥3000
- ●ハローパックマン ¥3000
- ●早指し二段森田将棋 ¥5000
- ●美少女戦士セーラームーンR ¥3000
- ●美少女戦士セーラームーンS ※¥2800
- ●必勝スリーセブンファイターII ¥3800
- ●美女と野獣 ¥3000
- ●ファイナルファンタジー6 ¥TEL
- ●ファイナルファンタジー4 ※¥1800
- ●ファイプロ女子オールスター ¥TEL
- ●プロ麻雀極II ¥3500
- ●ペブルビーチの波濤 ¥2800
- ま ミッキーのマジカルアドベンチャー ※¥2000
- ●MOTHER2 ¥TEL
- ●モノポリー ¥3000
- や 横山光輝の三国志2 ¥3000
- ●ヨーロッパ戦線 ¥4000
- ら 雷電伝説 ¥3000
- ●ラスベガスドリーム ¥3500
- ●ロックマンX ¥3000
- ●ロックマンズサッカー ¥3500
- わ ワイアラエの奇跡 ¥3000
- ●ワイルドトラックス ¥3000
- ●笑っていいともタモリンピック ¥2500

ファミコンソフト買収金額

- ●オセロ ¥1800
- ●ギャラガ ¥1500
- ●雀豪 ¥2000
- ●上海II ¥2800
- ●Jリーグファイテングサッカー ¥1800
- ●スーパー桃太郎電鉄 ¥1500
- ●スペースインベーダー ¥1200
- ●谷川浩司の将棋指南II、III 各¥1800
- ●テトリス2 ¥1500
- ●ファイナルファンタジーI・II ¥1500
- ●東京パチスロ2 ¥2000
- ●信長の野望武将風雲録 ¥2000
- ●ファミスタ94 ¥1800
- ●パックマン ¥1500
- ●ぷよぷよ ¥2000
- ●ボンバーマンII ¥2000
- ●役満天国 ¥1500
- ●ロックマン6 ¥2500

★その他のファミコンソフト(箱、説ナシ)高価買取中!!

その他●中古ソフト●PCHuカードも高く買います。



欲しかったアレも、ソレも、はじめてのみんなココにあるゾー
新登場
UFOニューバージョン。
あのUFOがパワーアップ。
24メガ¥42,000品番111
32メガ¥51,000品番112
SUPER UFO NANIWA Ver.1.0
無敵の最強装備で、あの"UFO"が帰ってきた!
UFOカスタムチップ搭載・完全新回路設計基板・最新アルゴリズム採用プログラム等々で最強バックアップカと数多くの新機能を提供。おまけにオモロイ日本語(関西弁)の案内画面表示、サイコーやでっ!
商品カタログ無料贈呈中
日本初登場!輸入海外版TVゲーム機器&ソフト・カタログ。電話1本で楽々簡単、世界中からの国内未発売ゲームや周辺機器を円高・激安カタログ・ショッピング。
輸入ゲーム専門ショップ
GAMES'ARK
ゲームス アーク
ラオックスコンピュータ館
三菱銀行
中央通り
至上野
銭谷ビル4F ココ
ソフマップ11号館
ソフマップChicago
セガ
至昌平橋
至御茶ノ水
ラオックスゲーム館
秋葉原駅
至神田
至昭和通
JR秋葉原駅より徒歩3分
海外版ゲームソフトも各種揃っています
SFC・NES・S-NES・SEGA
SEGA-CD・3DO etc…
日本では、手に入らない商品をリクエスト受付中!
販売代理店募集中
巷で噂のバックアップ機。キミはもう手に入れたか?
GAME DOCTOR SFIII
24メガ¥39,800品番101
32メガ¥49,800品番102
プロも満足のハイクオリティマシン。
現在、唯一のCD-ROM接続マシン。RAMチップの増設も簡単。機能も豊富で、お買い得。8メガロードタイム約17秒、画面は英語/中国語表示。
SUPER PRO FIGHTER Q+
24メガ¥39,800品番107
安定動作が自慢のバックアップ機。
非常に安定した動作で安心。近日CD-ROMドライブ登場の噂もチラホラ。8メガロードタイム約20秒、画面は英語/中国語表示。
SUPER WILD CARD
24メガ¥39,800品番103
32メガ¥49,800品番104
パソコンを使って、ゲームを改造。
RS232Cケーブルでパソコンに直結できるスグレもの。省電力で外部電源も必要ナシ。8メガロードタイム約25秒、画面は英語表示。
DOUBLE PRO FIGHTER
24メガ¥39,800品番108
SFC、MD両対応のバックアップツール。
SFC、MDのゲームをFDにバックアップ。2機種対応で他のバックアップ機と同価格。8メガロードタイム約20秒、画面は英語/中国語表示。
GAME DOCTOR RAM CARD
8メガ¥6,500品番110
16メガ¥12,500品番109
GAME DOCTOR用拡張RAM
GAME DOCTORのRAMを拡張し、ゲームのバックアップ最大値をアップ。お好みにあわせ、8メガと16メガの2タイプが選べます。
SUPER COM PARTNER
24メガ¥39,800品番105
32メガ¥49,800品番106
ビギナーにも解りやすいラクラク操作。
初心者でも簡単操作。システムアップ用の拡張スロットやディスク前面挿入がうれしい。8メガロードタイム約13秒、画面は英語表示。
技ありの周辺機器が目白押し!
TRI STAR
¥6,300品番203
ファミコンは押入にしまう時代。
SFCでFC,NES,S-NESが楽しめる。FC,NESはAV出力のみ。RGB,S端子,AV出力が可能です。
SFC対応
CD+PLUS
¥8,300品番205
輸入版メガCDの迫力を体験しよう。
メガドライブのスロットに差し込むだけで海外ソフトが楽しめる。メガCD Ver.1.00,1.10およびメガCD2 Ver.2.00,2.10に対応。
X-TERMINATOR II
¥8,900品番218
ドクターIII対応
★ついに登場!ゲームドクター対応。
絶大な威力を誇るX-TERMINATOR IIがゲームドクターIIIに接続可能。ディスクに落としたゲームをビシバシ楽しめる。
SFC対応
SUPER GAME CONVERTER
¥800品番214
海外のSFCソフトを楽しめる。
SFCのスロットに差し込めばアメリカのSFC(S-NES)のソフトが使用可能に。海外ソフトの迫力をSFCで体験しよう。
SFC対応
X-TERMINATOR 光
¥8,900品番202
ゲームボーイのゲームを改造しちゃえ!!
誰でも簡単にゲーム改造が可能。難しくてクリアできなかったゲームもこれさえあれば完全攻略、間違いナシ。
GB対応
MEGA NITRO
¥2,900品番206
海外MDソフトを攻略しろ。
スロットに差し込むだけで海外MDソフトが楽しめる。これで海外ソフトに挑戦。一部対応できないソフトもあります。
MD対応
X-TERMINATOR 2武蔵
¥8,900品番201
SFCゲームを改造しちゃえ!
最高レベル、残機無限、最強パワーアップ。誰にも簡単にゲーム改造。UFOにも完全対応、海外ソフトの改造も可能。
SFC対応
自分に合ったコントローラで激ムズゲームもラクラク、クリア!
DOCTOR JOYPAD
¥5,800品番320
餓狼スペ、スパII、何でもOK!
複雑なコマンドをあらかじめ登録。ゲーム中にボタンひとつで必殺技が出せる、付属RAMカードにコマンド保存可。
SFC対応
SUPER APOLLO 9IN1
¥4,500品番308
5機種に対応するスグレもの。
ケーブルつけ変えで5機種対応。スティックも2タイプから選べる。6ボタンに連射・スロー機能付き。
SFC/MD/PCE/NG/FC対応
FIGHTER 5
¥3,500品番316
これぞ"正統派"ジョイスティックだ。
コンパクトでも握り易い。格闘ゲーム向けに配置された6ボタンは独立連射、オート切替え。スロー機能付き。
SFC、MD対応
REMOTE CONTROLLER
¥4,280品番309
TSU3001
二人同時もOK。ワイヤレス。
赤外線方式。A・Bボタンのみで独立連射/オート切替え。スロー機能付き。有効範囲は6~7m。単三電池2本(別売)使用。
SFC対応
※表示価格には消費税は含まれておりません。
お申し込み方法
●必ず、お電話、もしくはFAXで在庫をご確認の上、お申し込みください。
●商品代金は消費税、送料(着払いの場合は着払い手数料も)を加えた金額をお支払いください。
●送料
関東・信越・南東北・北陸・中部……600円
北東北・関西……700円
中国……800円
四国・北海道・九州……900円
沖縄……1,000円
※離島は着払いとなります。
●商品の発送
在庫品であれば、代金お支払い方法の内①②③は入金が確認でき次第、④はお申し込みの当日または翌日発送となります。
●代金のお支払い方法
①現金書留
商品名、商品番号、本数、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所当てに送付してください。
②銀行振込
銀行名 三菱銀行 秋葉原支店
口座名 ゲームスアーク
口座番号(普) 0547054
③郵便振替
振替番号 00160-9-720765
宛先 ゲームスアーク
④料金着払い
未成年の方は保護者の承諾が必要です。
着払い手数料
3万円未満……500円
3万円以上10万円未満……800円
10万円以上30万円未満……1,200円
輸入ゲーム専門ショップ
GAMES'ARK
ゲームス アーク
Now we present you a new exciting TV games It will be produce enjoyable time
〒101 東京都千代田区外神田1-8-4 銭谷ビル4F
TEL:03-3255-7644(代)
FAX:03-3255-7645
営業時間:〈平日〉10:30AM~7:00PM
〈日祝〉10:00AM~7:00PM
(年中無休)

Zオークション

どなたにでも簡単に
参加していただけます。

オークション価格の目安は
ファミコン業界ぶっとびの
買取価格の20%〜200%割増

参加費用
ソフト・ハード
1個につき100円切手同封

スーパーファミコン
スレイヤーズ
定価9,800円
落札価格8,100円

いらない ソフト・ハードは

箱・説明書なしOK!!故障品不可オークション成立時の手数料不要1個につき100円切手を同封し、住所・氏名・年齢・電話番号を記入し必ず宅配便または郵パックでZまで送ってください。週末のオークションで最高価格で落札され次第送金します。
(18才未満の方は保護者の署名捺印が必要です。)
(オークション成立後の返品は原則としてできません。)

ほしい ソフト・ハードは

希望価格を書いて、1個につき100円切手を1枚同封し、Zまで送ってください。週末のオークションで落札され次第発送します。

〒616 京都市右京区梅畑向地町
25-15-GB
株式会社Z GB係
オークション事業部
075-881-0816

モニターSHOPPING

ソフト・ハード
6〜7割

テレビゲーム業界ぶっとびの
新システム。ゲームソフトもハードも…

8日以内に申込まれたかたに もれなく **5,000円分** クーポン券プレゼント!!

自宅で自由に試せるよ!



ハイヒール モモコ





今話題の新作や、定番の人気ソフトなどの、ゲームソフトを自由に自宅でプレイできます。もう無駄な出費や期待はずれのソフトで悩むことはありません。さあ、**今すぐ**モニターショッピングで、人気ソフトをジャンジャン攻略しよう。

モニターショッピングの特長

- ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイなどの、ソフトが**Z**価格で利用できます。
- お好きなゲームソフトを自由に自宅でプレイできます。(再交換不可)
- 期待はずれのソフト面白くないソフトで、購入を希望されない場合は当社へ8日以内に返送してください。(送料は自己負担です)
- 1年間何種類でも自宅でためせます。
(商品の使用営業及び賃貸は禁止されています。)

卸問屋直売
激安宣言にわけあり
最短ルートでお客様にご奉仕します。

Z 卸問屋 ▶ ~~問屋~~ ▶ お客様
卸価格で直売

口座番号
00170-9-569780
加入者名
株式会社Z ゼット

お申し込みは 今すぐ
郵便局で簡単にOK!!

お近くの郵便局の郵便振替用紙に、左記の口座番号、加入者名を明記の上、住所、氏名、年令、電話番号を記入して、総合カタログ・プライスリスト代(年間12回分)**5,000**円をお振込下さい。
クーポン券と総合カタログ・プライスリストをお送りします。

〒616 京都市右京区梅畑向地町25-15 株式会社Z京都本社☎075-881-0803(代)●資本金1,000万円ソフト・ハード総合卸問屋
※ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

下の表は７/15日現在の価格です。価格は変更する場合がありますのでTELで確認して下さい。 表示　1 ＝100円 税別価格

	新品	中古	買取
金盞花京絵皿殺人事件	×	38	22
クイズDE学園祭	×	48	32
クイズまるごとザワールド２	×	12	6
クイズ殿様の野望	×	12	6
クイズの星	×	42	26
グラディウス　2	×	22	11
ゲート・オブ・サンダー	×	18	7
ゴーストスイーパー美神	69.8	42	21
ゴジラ爆闘烈伝	49.8	44	30
コズミックファンタジー３	×	28	16
コズミックファンタジー４	59.8	48	35
コットン	×	38	22
コブラ	×	18	7
コブラ　2	19.8	4	1
サーク　1・2	×	18	9
3X3EYES(サザンアイズ)	69.8	48	35
ザ・プロ野球	×	12	2
ザ・プロ野球SUPER	×	38	11
サマーカーニバル　93	×	18	3
斬　-陽炎の時代-	×	14	4
三国志　3	×	68	40
CD電人ロカビリー天国	49.8	18	7
CDバトル光の勇者たち	×	32	22
ＣＤ麻雀美少女中心派	64.8	42	21
CDパチスロ美少女	69.8	48	24
シムアース	49.8	28	11
シャーロック探偵講座	×	18	9
シャーロック探偵講座２	×	38	25
上海３ドラゴンズアイ	39.8	38	22
雀偵物語	×	22	11
雀偵物語　２出動編	×	8	3
雀偵物語　２完結編	×	18	7
雀偵物語　3	×	58	40
シュビビンマン　3	×	18	7
真・女神転生	29.8	28	14
スーパー大戦略	×	18	9
スーパーリアル麻雀スペシャル	19.8	18	5
スーパー麻雀大会	39.8	34	17
スーパーリアル麻雀Ｐ４カスタム	59.8	48	35
Ｓリアル麻雀ｐ２ｐ３カスタム	69.8	48	30
スーパーシュヴァルツシルト	×	18	9
スーパーシュヴァルツシルト２	×	38	20
スーパーダライアス２	59.8	28	14
スーパー雷電	×	32	20
スタートリングオデッセイ	59.8	42	25
スターパロジャー	×	28	12
スナッチャー	34.8	28	18
スプリガンマーク　2	×	38	20
聖竜伝説モンビット	×	18	9
精霊戦士スプリガン	×	12	3
セクシーアイドル麻雀	39.8	28	11
ゼロヨンチャンプ２	69.8	48	35
ソーサリアン	×	18	9
ソードマスター	64.8	48	30
卒業	49.8	42	25
ソルモナージュ	59.8	58	40
ダイナスティックヒーロー	29.8	28	10
ダウンタウン熱血物語	×	28	14
ダウンロード２	×	12	3
ただいま勇者募集中	59.8	48	40
誕生～デビュー～　8月	59.8	48	26
ダンジョンエクスプローラー２	×	18	10
ダンジョンマスター	49.8	12	7
チャンピオンシップラリー	×	48	36
超兄貴	49.8	34	17
超時空要塞マクロス　2036	×	48	35
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	59.8	38	19
デス・ブリンガー	×	18	7
天外魔境	×	18	9
SCD天外魔境ZIRIA	19.8	18	9
天外魔境　2	49.8	24	14
天外魔境.風雲カブキ伝	19.8	14	8
天使の詩	×	12	6
天使の詩　2	19.8	18	10
天地を喰らう	59.8	48	24
ときめきメモリアル	69.8	58	45
トップをねらえ	×	14	8
トップをねらえ　2	19.8	18	10
ドラゴンナイト　2	59.8	38	22
ドラゴンナイト　3	54.8	48	28
ドラゴンボールZ　8/26	64.8	48	28
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	×	18	9
ドラゴンスレイヤー英雄伝説２	19.8	12	6
ネオ・ネクタリス	44.8	42	21
ネクスザール	54.8	38	19
熱血ドッジ部CDサッカー編	1.8	1	0
信長の野望武将風雲録	×	48	24
ハイレグファンタジー（ハッカー）	69.8	64	32
爆伝　アンバランスゾーン	29.8	18	3
パスティール	×	12	4
パスティール２	59.8	48	28
パステルライム	28.8	28	8
パチ夫くん　幻の伝説	×	26	10
パチ夫くん笑う宇宙	59.8	42	16
初恋物語	54.8	48	35
バニラシンドローム	49.8	28	8
パラディオン	×	42	25
眠れぬ夜のお話原由子	9.8	8	3
パワーゴルフ２	19.8	18	9
美少女戦士セーラームーン	69.8	58	40
秘密の花園	59.8	42	25
ファージアスの邪皇帝	×	18	9
ファイティングストリート	×	14	7
フィーンドハンター	×	42	21
フォーセットアムール	59.8	42	25
フォゴットンワールド	×	8	4
ふしぎの海のナディア	49.8	32	12
CDぷよぷよ	44.8	38	26
ブライ２闇皇帝の逆襲	9.8	4	1
フラッシュハイダース	59.8	48	28
ブランディッシュ	49.8	32	16
プリンスオブペルシャ	×	14	5
プリンセスミネルバ	39.8	32	19
フレイCDサーク外伝	39.8	34	20
ぽっぷるメイル	59.8	42	21
ぽっぷ nまじっく	×	42	28
ボナンザブラザーズ	×	42	27
ボンピングワールド	×	6	1
麻雀オンザビーチ	×	38	11
麻雀クリニックスペシャル	29.8	28	11
麻雀レモンエンジェル	29.8	24	12
マーシャルチャンピオン	59.8	38	15
マイト＆マジック　3	29.8	24	12
マジクール	19.8	18	9
魔晶伝紀ラ・ヴァルー	×	18	7
マスターオブモンスターズ	×	22	11
魔物ハンター妖子魔界からの転校生	×	38	19
魔物ハンター妖子遠き呼び声	×	38	15
マンホール	×	38	9
ミスティックフォーミュラ	×	42	21
未来少年　コナン	×	14	5
ムーンライトレディ	×	58	46
夢幻戦士　ヴァリス	4.8	4	1
メタモジュピター	×	38	20
メタルエンジェル	×	48	30
モトローダー　MC	×	42	25
モンスターメーカー	29.8	24	12
闇の血族遥かなる記憶	74.8	48	30
YAWARA!　ヤワラ	19.8	18	7
幽遊白書	×	48	30
横山光輝真三国志	×	12	3
ライザンバー２	×	8	2
ライザンバー３	×	22	6
ラプラスの魔	×	38	19
ラングリッサー	59.8	38	15
らんま1/2打倒元祖無差別格流	×	16	4
龍虎の拳（AC）	29.8	24	14
ルイン～神の遺産～	×	48	30
ルーム	×	28	11
レッド・アラート	×	4	1
レディファントム	×	28	14
レミングス	49.8	32	16
ロードス島戦記	×	38	25
ワールドヒーローズ　2(AC)	54.8	42	25
アーケードカードDuo	89.8	78	50
アーケードカードPro	149.8	120	85
スーパーシステムカード	×	28	5

メガドライブ

	新品	中古	買取
アイラブミッキー＆ドナルド	19.8	18	10
アイルトンセナ　モナコ２	×	18	10
アウトランナーズ	39.8	34	20
アドバンスト大戦略	×	32	12
アドベンチャー麻雀　18禁	39.8	38	22
アフターバーナー２	×	28	8
アラジン	19.8	18	10
イース3	×	32	16
Ｖ・Ｖ(ヴィファイブ)	59.8	42	28
ウインターオリンピック	×	42	28
エアーマネジメント　2	×	68	50
エクスランザー	28.8	28	15
エコーザドルフィン	29.8	28	16
エコーザドルフィン２	49.8	38	22
エターナルチャンピオンズ	49.8	32	19
NFLフットボール94	64.8	38	24
NFLプロフットボール94	59.8	38	22
NBAプロバスケットボール	39.8	28	15
NBA　JAM	54.8	48	30
FIFAサッカー	59.8	42	30
エル・ヴィエント	×	48	24
尾崎直道のマスターズ	24.8	23	6
片山まさゆきの麻雀道場	×	48	40
餓狼伝説	28.8	12	4
餓狼伝説　2	69.8	48	30
ガンスターヒーローズ	19.8	18	10
ガントレッド	59.8	48	36
キャプテンラング	49.8	32	12
キリングゲームショー	9.8	8	2
キングオブザモンスターズ	49.8	32	19
鋼鉄帝国	×	42	30
ゴールデンアックス３	19.8	18	7
コラムス　3	47.6	24	12
スーパー忍　2	19.8	18	7
サンダーフォース　4	9.8	8	3
Ｇ－ＬＯＣ	×	18	10
ジェームズボンド２	×	8	3
シャイニングフォース	19.8	18	9
シャイニングフォース２	39.8	28	11
雀皇登龍門	×	48	30
ジャングルストライク	×	38	24
雀偵物語	×	48	30
修羅の門	24.8	18	7
ジョーダンVSバード	×	18	9
新創世記ラグナセンティ	54.8	46	34
Ｓファンタジーゾーン	×	42	28
スタークルーザー	×	32	24
スト２ダッシュプラス	29.8	22	12
スーパースト２	69.8	58	34
スノーブラザーズ	×	48	33
スプラッタハウスPART3	28.8	28	11
スラップファイト	×	48	32
ソニックザヘッジホッグ２	24.8	18	7
ソニック３	34.8	33	18
ソニックピンボール	22.8	18	9
大平記	4.8	4	1
タントアール	54.8	48	30
チャンピオンズサッカー	49.8	38	15
ディヴァインシーリング　18禁	39.8	38	22
デビルクラッシュ	×	48	30
トージャム＆アール	4.8	4	1
ドラゴンボールZ	59.8	42	25
ドラゴンズアイプラス上海３	×	54	40
信長の野望覇王伝	99.8	68	50
V.R.バーチャレーシング	59.8	48	30
パーティークイズMEGAQ	×	42	30
ハードドライビン	×	32	12
ハイパーダンク	64.8	32	19
ハイブリッドフロント	59.8	42	21
パノラマコットン	64.8	48	30
パルスマン	54.8	38	19
パワーモンガー	9.8	8	3
バンパイアキラー	54.8	48	30
美少女戦士セーラームーン	59.8	48	30
ひょっこりひょうたん島	4.8	4	1
ファンタシースター千年紀の終に	29.8	24	9
ファンタシースター復刻版	29.8	28	11
ブギウギボーリング	19.8	18	9
ふしぎの海のナディア	×	38	15
ぷよぷよ	19.8	18	10
フラッシュバック	×	48	30
Ｊリーグプロストライカー２	54.8	38	15
プロストライカー	12.8	12	4
プロストライカー完全版	29.8	18	7
ベアナックル　2	19.8	14	7
ベアナックル　3	39.8	32	20
マーブルマッドネス	×	32	20
魔王連獅子	×	48	35
ミュータントリーグフットボール	×	16	8
武者アレスタ	×	34	10
モータルコンバット	59.8	42	25
ワンダーボーイ５	9.8	8	3
モンスターワールド４	49.8	38	24
幽遊白書	49.8	38	22
ラングリッサー	×	48	28
ラングリッサー２　8/26	69.8	48	30
ランドストーカー	14.8	12	4
リーサルエンフォーサーズ	69.8	38	20
龍虎の拳	39.8	32	19
レッスルボール	×	38	15
ロードラッシュ２	29.8	28	14
ロケットナイトアドベンチャーズ	28.8	28	14
コントロールパッド達人	19.8	12	2
カプコンパットソルジャー	19.42	12	4
バックアップカートリッジ	49.8	38	7
ソニック小（ぬいぐるみ）	6.8	×	0
テイルス小（ぬいぐるみ）	6.8	×	0
ソニック大（ぬいぐるみ）	19.8	×	0
テイルス大（ぬいぐるみ）	19.8	×	0

メガＣＤ

	新品	中古	買取
アークス１．２．３	69.8	28	5
アイオブザビホルダー	54.8	42	21
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	39.8	28	14
アネット再び	54.8	28	8
アフターバーナー３	×	28	16
AYAサイキックシリーズ	54.8	42	25
アルシャーク	64.8	48	24
アルスラーン戦記	29.8	18	7
いしいひさいちの大政界	29.8	24	9
ウイニングポスト	×	48	28
ウイングコマンダー	54.8	42	25
うる星やつら	54.8	48	28
ウルフチャイルド	9.8	8	1
AX101	54.8	48	19
Aランクサンダー	59.8	32	16
江川卓のスーパーリーグ	19.8	18	5
F-1ヘブンリーシンフォニー	49.8	42	18
F-1サーカスCD	29.8	24	7
仮面ライダーZO	54.8	48	31
ぎゅわんぶらあ自己中心派２	19.8	18	7
クイズ殿様の野望	×	22	6
クイズスクランブルＳＰ	9.8	8	2
慶応遊撃隊	54.8	38	22
ゲームのかんずめVoL1	29.8	18	10
ゲームのかんずめVoL2	29.8	18	10
幻影都市	29.8	28	14
コズミックファンタジー	19.8	14	2
サイボーグ009	29.8	28	5
ザサードワールドウォー	19.8	18	7
聖魔伝説3X3EYES	39.8	28	16
三国志　3	19.8	18	7
サンダーホーク	29.8	18	9
サンダーストームFX	14.8	10	1
シャイニングフォースＣＤ	49.8	42	21
ジャガーXJ220	29.8	28	8
雀豪ワールドカップ	59.8	38	24
シルフィード	59.8	42	30
真・女神転生	19.8	18	7
スイッチ	28.8	28	11
セガクラシック	14.8	8	3
CDソニックザヘッジホック	29.8	18	10
ダークウィザード	49.8	28	8
ダイナミックカントリー	19.8	18	5
タイムギャル	54.8	28	11
ダンジョンマスター２	64.8	48	33
デバステイター	14.8	14	4
天下布武　テンカフフ	14.8	14	4
電忍アレスタ	49.8	28	5
天舞　メガCDスペシャル	14.8	14	4
ドラゴンズレア	44.8	32	12
ナイトストライカー	59.8	48	16
ナイトトラップ	29.8	28	16
忍者ウォリアーズ	29.8	28	8
ノスタルジア　1907	9.8	8	1
信長の野望覇王伝	89.8	48	28
ハイムドール	59.8	38	7
爆伝　アンバランスゾーン	54.8	38	7
バリアーム	19.8	18	5
ファイナルファイト	9.8	8	2
ブライ　八玉の勇士	29.8	18	5
ブラックホールアサルト	14.8	14	4
プリンスオブペルシャ	4.8	4	1
プロ野球スーパーリーグCD	19.8	18	5
ヘビーノバ	6.8	4	1
ぽっぷるメイル	49.8	32	19
マイクロコズム	64.8	38	22
マイト＆マジック　3	49.8	32	17
魔法の少女シルキーリップ	49.8	22	4
メガシュヴァルツシルト	×	38	22
モータルコンバット完全版	44.8	32	20
モンキーアイランド	29.8	28	14
ゆみみみっくす	19.8	18	9
夢見館の物語	39.8	34	13
ライズオブザドラゴン	14.8	14	4
らんま1/2白蘭愛歌	19.8	18	9
リーサルエンフォーサーズ	79.8	38	15
ルナザシルバースター	29.8	28	14
ロードス島戦記	54.8	38	28
ロードブラスターFX	×	32	14
惑星ウッドストック	9.8	8	0
笑うせえるすまん	29.8	28	12
ワンダードッグ	9.8	8	1

ネオジオ

	新品	中古	買取
あしたのジョー伝説	×	98	58
アンドロデュノス	169.8	118	82
エイトマン	99.8	68	22
ＡＳＯ　2	×	118	82
餓狼伝説	×	38	20
餓狼伝説　2	198	28	11
餓狼伝説スペシャル	129.8	78	35
餓狼伝説スペシャル（海外版）	129.8	78	35
キングオブモンスターズ	69.8	58	25
キングオブモンスターズ　2	×	58	20
キングオブザファイターズ94	ＴＥＬ	ＴＥＬ	
クイズ大捜査線	69.8	58	35
クイズ迷探偵・ネオ＆ジオ	×	148	高額
クロスソード	79.8	68	25
ゴーストパイロット	×	98	40
サイバーリップ	59.8	54	18
サッカーブロール	148	108	48
サムライスピリッツ	149.8	98	高額
ジョイジョイキッド	69.8	64	25
真サムライスピリッツ12/25	ＴＥＬ	ＴＥＬ	
ザ・スーパースパイ	69.8	64	25
スラッシュラリー	79.8	74	29
戦国伝承	69.8	58	30
戦国伝承　2	×	98	50
ソニックウイングス２　年内	ＴＥＬ	ＴＥＬ	
痛快ガンガン行進曲　年内	ＴＥＬ	ＴＥＬ	
得点王	×	98	30
得点王２	199.8	178	90
トッププレイヤーズゴルフ	79.8	58	20
トップハンター	199.8	178	100
ナム　1975	79.8	74	25
2020スーパーベースボール	69.8	58	14
ニンジャコンバット	×	68	27
ニンジャコマンドー	×	168	84
バーニングファイト	108	68	20
バカ殿様麻雀漫遊記	×	98	39
ビューポイント	×	248	高額
ファイターズヒストリー	199.8	98	44
ファイヤースープレックス	148	48	14
フットボールフレンジー	79.8	58	17
フライングパワーディスク	179.8	148	100
ベースボールスターズ	×	48	24
ベースボールスターズ　2	×	88	50
麻雀狂列伝	×	88	35
マジシャンロード	×	78	30
みなさんのおかげさまです	×	78	30
ミューティション・ネイション	69.8	58	23
ミラクルアドベンチャー	159.8	98	58
ライディングヒーロー	79.8	68	27
ラギ	69.8	64	25
ラストリゾート	×	148	74
リーグボーリング	79.8	58	20
龍虎の拳	×	48	16
龍虎の拳２	129.8	78	35
ロボアーミー	69.8	58	23
ワールドヒーローズ	99.8	58	20
ワールドヒーローズ　2	×	58	30
ワールドヒーローズ 2JET	189.8	148	高額
メモリーカード	29.8	8	1
コントローラー	54.8	28	11
ファイティングスティックNEO	49.8	32	12

3DO

	新品	中古	買取
ウルトラマンパワード	74.8	58	30
NFLマッデンフットボール	89.8	68	36
京都鞍馬山荘殺人事件	99.8	58	25
クラッシュアンバーン	74.8	58	30
黒き死の仮面	74.8	58	25
娯楽の殿堂	74.8	58	30
スーパーウイングコマンダー	74.8	58	30
ステラ７	74.8	48	20
武（タケル）	79.8	58	25
チキチキマシン猛レース	69.8	48	20
鉄人4	74.8	58	25
トータルエクリプス	74.8	58	30
時を超えた手紙	79.8	58	25
ドクターハウザー	74.8	58	30
ドラゴンズレア	74.8	58	30
ナイトトラップ	89.8	68	36
女体改造計画　18禁	69.8	48	28
ノンタンといっしょ	59.8	48	20
バーチャルホラー呪われた館	74.8	58	30
バーニングソルジャー	79.8	68	28
遥かなるオーガスタ３	89.8	68	36
パワーズキングダム	79.8	58	30
ファイアボール	64.8	48	14
ファラオの封印	74.8	58	25
プリンプリン大行進　18禁	69.8	48	28
ペブルビーチの波涛	79.8	48	25
麻雀孫悟空天竺	69.8	58	25
マイクロコズム	74.8	58	30
ライフステージ	74.8	58	30
アウターワールド（海外）	79.8	28	5
シャワーシャク　（海外）	79.8	28	5
ステラー７　（海外）	89.8	28	5
ドラゴンズレア　（海外）	89.8	28	5
スーパーモデル18禁（海外）	49.8	0	0
ナイトトラップ　（海外）	89.8	38	7
バトルチェス（海外）	89.8	38	7
レミングス　（海外）	89.8	28	5
ランジェリーパラダイス　18禁	69.8	48	28
3DOコントロールパッド	39.8	18	1

レーザーアクティブ

	新品	中古	買取
I　WILL　(MLD)	49.8	38	15
悪魔の審判　(LDR)	49.8	38	15
ヴァーチャルカメラマン(MLD)	89.8	68	34
ヴァーチャルカメラマン2(MLD)	89.8	68	34
ヴァジュラ(LDR)	89.8	38	11
エンジェルメイト(LDR)	89.8	68	34
クイズエコノザウルス(LDR)	49.8	38	15
ザグレートピラミッド(MLD)	49.8	38	15
ザッピング殺意(MLD)	89.8	68	34
スペースバーサーカー（MLD）	89.8	48	24
3Dミュージアム	109.8	78	39
トライアッドストーン	89.8	68	27
ドラドラ・パラダイス(LDR)	89.8	68	34
ハイパリオン(MLD)	89.8	68	34
ハイローラーバトル(MLD)	89.8	38	11
ピラミッドパトロール(MLD)	89.8	38	11
マンハッタンレクイエム(LDR)	89.8	68	27
ロケットコースター(MLD)	89.8	38	11
3DゴーグルGOL-1	89.8	48	24
3DゴーグルアダプターAOP-1	49.8	28	14

本体

	新品	中古	買取
スーパーファミコン	149.8	128	100
ファミコン	59.8	28	16
ＮＥＷファミコンＡＶ	49.8	38	22
ゲームボーイ	49.8	34	20
スーパーゲームボーイ	49.8	44	35
ツインファミコン	×	98	50
PCエンジン	×	38	22
PCエンジンコア	×	38	22
PCエンジンコア　2	49.8	48	33
PCエンジンDUO	×	158	140
PCエンジンDUO-R	179.8	168	140
PCエンジンDUO-RX	249.8	198	150
スーパーCD-ROM	169.8	158	130
CD-ROM　システムVer２.１	×	98	70
PCエンジン　LT	×	380	296
メガドライブ	×	58	40
メガドライブ　2	79.8	68	55
メガジェット	79.8	68	54
メガーCD	×	168	150
メガCD　2	199.8	178	140
ワンダー・メガ	×	278	200
NEWビクターワンダー・メガ	349.8	298	240
ゲームギア	×	68	47
ゲームギア+1	119.8	78	54
PCエンジンGT	119.8	98	58
ネオ・ジオ	279.8	148	74
ディスクシステム	×	28	20
ヴァーチャルロックオン	44.8	×	0
Duo用モニター	×	380	250
３ＤＯ　REAL	449.8	398	350
ジャガー（海外版）	299.8	×	0
レーザーアクティブ	699.8	648	500
MEGA-LDパック	319.8	198	138
LD-ROMパック	319.8	198	138
カラオケパック	168	98	68

買取　交換の申込方法（注意事項）　※わからない事があったら電話で聞いてください。

1. 申込用紙に必要事項を記入して一緒に宅急便などで送ってください。
2. 到着後、3日～7日で送金させていただきます。すべて速達現金書留で送ります（手数料1,000円）
3. こちらで受付完了した場合原則として返品できません。故障している物を送ってきた場合着払で荷物を送り返させていただきます。
4. 商品価値のない物は買い取り出来ません。この場合原則として返品できません。
5. 同じ商品を2つ以上送った場合も買取り価格は下がります。
6. 箱、説、付属品が揃っていない商品はなるべく送らないで下さい、買取り価格が下がります。
7. 毎日のように価格の変動がありますので、ここに表示されている価格はあくまで参考にしてください。
8. 最新価格は、電話にてお問い合わせください。

交換申込書

君のほしいソフト名、ハード名を書いて下さい。	新・中
新・中	新・中
新・中	新・中
新・中	新・中

※ソフト名は、ＳＦ用、ＰＣ用、ＮＧ用などを書いて下さい。
※現金が足りないときは、追加代金は、着払いです。多い時は残金を送ります。

買取申込書

パワーゲーマー 9月号

氏名（フリガナ）　印　生年月日　年　月　日生　年令　才
保護者名　未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。（フリガナ）　印
住所　〒　（フリガナ）
電話番号　－　－

新作予約〈大巾値引〉受付中

8月3日新作	SF	スーパーパワーリーグ2	¥9,800→¥6,980
8月5日新作	GB	3丁目のタマ	¥3,980→¥2,980
8月5日新作	GB	パチスロ必勝法Jr	¥4,777→¥3,480
8月5日新作	GG	コカコーラキッド	¥3,800→¥2,980
8月5日新作	GG	ダイナマイトヘッディー	¥3,800→¥2,980
8月5日新作	MD	ダイナマイトヘッディー	¥6,800→¥4,980
8月5日新作	MC	スターウォーズレベルアサルト	¥8,800→¥6,480
8月5日新作	MD	ドラゴンズスレイヤー	¥8,800→¥6,480
8月5日新作	SC	聖戦士伝承雀卓の騎士	¥8,500→¥6,480
8月5日新作	SF	スーパー高校野球 一球入魂	¥9,800→¥6,980
8月5日新作	SF	鬼神降臨伝ONI	¥9,800→¥6,980
8月5日新作	SF	Jリーグサッカープライムゴール2	¥8,800→¥6,180
8月5日新作	SF	G2 ジェノサイド	¥9,800→¥6,980
8月5日新作	SF	す～ぱ～忍者くん	¥7,900→¥5,980
8月5日新作	SF	スーパー花札	¥8,800→¥6,480
8月5日新作	SF	魔法ぽいぽいぽいっと	¥8,800→¥6,480
8月6日新作	3DO	囲碁タイムトライアル	¥9,800→¥6,980
8月6日新作	3DO	宇宙生物 フロポン君	¥4,800→¥3,480
8月6日新作	3DO	ジュラシック パーク	¥8,800→¥6,480
8月6日新作	3DO	PUTT・PUTT'S FUN PACK	¥5,800→¥4,180
8月6日新作	3DO	FATTY BEAR'S FUN PACK	¥5,800→¥4,180
8月6日新作	3DO	Marine Tour	¥9,800→¥6,980
8月6日新作	3DO	レミングス	¥8,800→¥6,480
8月6日新作	3DO	ロードラッシュ	¥8,800→¥6,480
8月10日新作	GB	ボンバーマンGB	¥4,300→¥3,180
8月10日新作	MD	パノラマコットン	¥9,500→¥6,980
8月6日新作	SF	押忍!空手部	¥10,800→¥7,980
8月10日新作	SF	レミングス2	¥9,800→¥6,980
8月12日新作	SC	ぽっぷるメイル	¥7,800→¥5,980
8月12日新作	SF	究極ハリキリスタジアム2	¥9,500→¥6,980
8月12日新作	SF	スーパー三国志	¥9,800→¥6,980
8月12日新作	SF	新日本プロレス バトルフィールド	¥11,800→¥8,480
8月12日新作	SF	ポパイ	¥9,500→¥6,980
8月19日新作	SF	必勝777ファイターII	¥9,500→¥6,980
8月19日新作	SF	WILD GUNS	¥9,200→¥6,980
8月20日新作	3D	細川ふみえのおもちゃ箱	¥6,800→¥4,980
8月26日新作	SC	アルシャーク	¥8,800→¥6,480
8月26日新作	SF	サイバーナイトII	¥9,900→¥6,980
8月26日新作	SF	綱取物語	¥9,800→¥6,980
8月26日新作	SF	スーパードラッケン	¥9,800→¥6,980
8月26日新作	SF	ハローパックマン	¥8,300→¥5,980
8月中旬新作	SC	スーパーリアル麻雀PII・PIII	¥9,800→¥6,980
8月下旬新作	GB	クレヨンしんちゃん4	¥3,689→¥2,680
8月下旬新作	SC	ドラゴンボールZ	¥8,800→¥6,480
8月下旬新作	SF	サンリオ 上海	¥6,980→¥4,980
8月予定新作	GG	幽・遊・白書2	¥3,800→¥2,980
8月上旬新作	SF	MOTHERII	¥9,800→¥6,980
9月2日新作	SF	クレイジー・チェイス	¥8,800→¥6,480
9月2日新作	SF	ライブ・ア・ライブ	¥9,900→¥6,980
9月9日新作	MD	ザ・ストリートバスケットボールジャミット	¥8,900→¥6,480
9月9日新作	SF	ザ・ストリートバスケットボールジャミット	¥9,800→¥6,980
9月16日新作	SF	実戦パチスロ必勝法2	¥9,980→¥6,980
9月16日新作	SF	リーディング ジョッキー	¥9,800→¥6,980
9月22日新作	SF	サムライ スピリッツ	¥10,900→¥7,980
9月22日新作	SF	花札	¥9,800→¥6,980
9月23日新作	SF	スーパーバスフィッシング ラリーニクソン	¥9,800→¥6,980
9月29日新作	SF	あおき伝説 シュート!	¥9,800→¥6,980
9月30日新作	SF	競馬エイトスペシャル2	¥9,800→¥6,980
9月30日新作	SF	天龍源一郎のプロレス	¥9,800→¥6,980
9月30日新作	SF	船木誠勝 ハイブリッドレスラー	¥9,800→¥6,980
9月中旬新作	SF	上海III	¥9,800→¥6,980
9月下旬新作	MD	幽遊白書	¥8,800→¥6,480
9月下旬新作	SF	ダウンザワールド	¥9,800→¥6,980
9月下旬新作	SF	バイク大好き!走り屋 魂	TEL
9月予定新作	SF	かまいたちの夜	¥9,800→¥6,980
9月予定新作	SF	ドラゴンボールZ 超武闘伝3	¥9,800→¥6,980



チャドラン中古ソフト買取セール!!

まずはお電話下さい。(価格は毎日変動します。お電話でご確認下さい)

品名	買取価格
スーパーファミコン	
蒼き狼と白き牝鹿2 元朝秘史	¥3,500
あさめしまえにゃんこ	¥2,300
アラジン	¥2,700
アストラルバウト2	¥2,800
イデアの日	¥3,000
いただきストリート2	¥3,800
伊藤果六段の将棋道場	¥4,000
スーパー囲碁 碁王	¥4,200
イース4	¥2,000
イーハートーヴォ物語	¥3,600
ウルティマ外伝	¥3,800
ウイニング ポスト	¥2,800
スーパーUNO	¥3,800
スーパーエアダイバー	¥4,000
F-15 スーパーストライクイーグル	¥3,200
STG	¥2,200
エアーマネージメント2	¥5,300
NBA JAM	¥3,000
スーパーHQ	¥3,300
SD飛龍の拳	¥3,700
F-1 グランプリ3	¥3,800
F-1 サーカス3	¥4,000
FIFA インターナショナル・サッカー	¥3,500
弟切草	¥4,000
仮面ライダー恐怖!	¥4,500
SDガンダムGX	¥4,000
餓狼伝説2	¥2,300
奇々怪界 月夜草子	¥3,800
クラシックロード	¥1,300
競馬エイトスペシャル	¥2,500
スーパー競馬	¥2,800
超原人	¥3,800
鋼鉄の騎士2	¥4,700

品名	買取価格
項劉記	¥2,500
サラブレッドブリーダー	¥2,300
サラブレッドブリーダー2	¥3,600
サンサーラナーガ2	¥4,000
シャドウラン	¥4,700
首都高バトル'94	¥4,200
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥5,500
シムアント	¥5,500
GP-1	¥3,100
実況パワフルプロ野球'94	¥3,800
スーパー人生ゲーム	¥4,000
Jリーグエキサイトステージ'94	¥2,800
スペースインベーダー	¥2,300
スーパーストリートファイター2	¥4,800
ゼロヨンチャンプRR	¥4,500
スーパー倉庫番	¥3,600
ソードワールド2	¥4,000
ソニックウイングス	¥2,800
対局囲碁ゴライアス	¥5,200
大戦略エキスパート	¥4,300
ダービースタリオンII	¥3,800
超ゴジラ	¥4,300
つり太郎	¥4,300
提督の決断	¥5,500
テクモスーパーボウル	¥3,800
天使の詩	¥4,000
デザード・ファイター	¥3,800
デビルズコース	¥4,300
デュアルオーブ	¥3,800
トップレーサー2	¥3,500
TRINEA	¥2,500
スーパードッグファイト	¥4,000
信長の野望 覇王伝	¥3,800
遥かなるオーガスタ2	¥4,800
パイロットウイングス	¥2,500

品名	買取価格
BING!BING!BINGO	¥3,500
ファイターズヒストリー	¥3,100
スーパーフォーメーションサッカー'94	¥3,800
スーパーファミリーテニス	¥3,200
スーパーブラックバス	¥4,000
すーぱーぷよぷよ	¥3,500
ペブルビーチの波濤	¥3,500
スーパーボウリング	¥3,500
スーパーボンバーマン2	¥3,000
剣勇伝説YAIBA	¥3,800
夢幻の如く	¥3,500
ヨーロッパ戦線	¥5,500
リーサルエンフォーサーズ	¥4,000
ワイアラエの奇蹟	¥4,500
ワイルドトラックス	¥3,800
PCエンジン	
ゼロヨンチャンプ	¥3,200
フォーメーションサッカーON Jリーグ	¥800
マジカルチェイス	¥4,800
CD-ROM	
イースI・II	¥2,000
川のぬし釣り 自然派	¥1,800
上海3 ドラゴンズアイ	¥2,200
魔物ハンター妖子 転校生	¥2,200
スーパーCD-ROM	
AYA	¥2,000
井上麻美	¥1,200
イース4	¥1,500
A列車で行こうIII	¥3,800
オルゴール	¥3,500
銀河お嬢様伝説YUNA	¥4,000
クイズの星	¥3,800

品名	買取価格
コズミックファンタジー4	¥2,800
3×3EYES	¥3,300
雀貞物語3	¥3,800
スタートリングオデッセイ	¥3,500
スターパロジャー	¥1,500
SNATCHER	¥1,200
ゼロヨンチャンプ2	¥2,500
ソルモナージュ	¥4,300
秘密の花園	¥2,800
フラッシュハイダース	¥3,200
ぷよぷよCD	¥2,000
魔物ハンター妖子2	¥2,300
ムーンライトレディ	¥4,500
幽遊白書	¥2,500
ルイン 神の遺産	¥3,000
メガドライブ	
ガントレット	¥3,500
餓狼伝説2	¥3,300
ガンスターヒーローズ	¥1,000
スーパーH・Q	¥2,000
スーパーストリートファイターII	¥4,000
テクモスーパーボウル	¥3,000
提督の決断	¥4,500
デビルズコース	¥2,500
フラッシュバック	¥3,000
ヨーロッパ戦線	¥2,000
リーサルエンフォーサーズ	¥2,500
メガCD	
アルシャーク	¥2,800
AYA	¥2,500
ウイニングポスト	¥1,000
AX101	¥2,200
オルゴール	¥2,300

中古ソフト買取開始!! 高額買取り中

ご注意

- 申込書は必ずソフトといっしょに送って下さい
- 未成年の方は保護者の方の署名と捺印が必要です。(無い場合は受付出来ません)
- 買取受付完了後の返送は不可
- 送る前には必ず電話で価格を確認して下さい。(値段は毎日の様にかわります)
- ラクガキ、キズ、故障など商品価値のないものは送らないで下さい。買取出来ません。(万一送られても返品出来ません)
- 同ソフトを2本以上送られると買い取り価格は下がります。又、箱、説明書、附属品が揃っていない商品も値段が下がりますのでなるべく送らないで下さい(買取り出来ない場合もあります)
- 送金手数料は合計金額より差引となります(現金書留¥600)

キ リ ト リ

買取申込書(保護者承諾書)

氏名	フリガナ　　　　印	生年月日 大・昭・平 年 月 日	年令 才
電話番号	— —		
住所	〒 － フリガナ		

保護者名：ソフト売却(　　)本を承諾します。
未成年の方は保護者の方に記入してもらって下さい　フリガナ　　印

ソフト名			
1.　本	4.　本	7.　本	合計
2.　本	5.　本	8.　本	
3.　本	6.　本	9.　本	本

日本最大規模を誇る

チャドラン 通販部

☎06-543-7700

〒550 大阪市西区南堀江1-23-6

受付時間／
朝10：00～夕方7：00
(以後は自動録音にて
24時間受付OK)

FAXでの注文も受け付けています
FAX06-543-8778

新作・人気作を並ばずに買いたい！
ほしいソフトがどこにも売っていない！
今すぐお電話下さい。
チャドランはそんなあなたの味方です。

■チャドラン5大メリット■

●新品・中古・激安価格●日本一の規模を誇る在庫量●買って安心着払いシステム●注文した次の日には商品到着（一部地域を除く）●予約をしていると発売日には商品到着（一部地域商品除く）

チャドラン特選!! 最新人気ソフトギャラリー（その他多数あります。お気軽にお電話下さい）

スーパーファミコン

品名	新品販売価格	中古販売価格
アクトレイザー２	¥ 4,980	¥ 3,600
アレサ	¥ 2,980	¥ 2,300
イーハトーヴォ物語	¥ 6,980	¥ 5,300
スーパー囲碁 碁王	¥ 8,980	¥ 6,300
スーパーインディチャンプ	¥ 2,980	¥ 2,300
ウイニング・ポスト	¥ 5,980	¥ 4,500
スーパーウルトラベースボール２	¥ 6,980	¥ 5,300
NBA JAM	¥ 5,980	¥ 4,500
スーパーF-1 サーカス３	¥ 6,980	¥ 5,300
神聖紀オデッセリア	¥ 2,980	¥ 1,600
弟切草	¥ 6,980	¥ 5,800
歌舞伎町リーチ雀麻東風戦	¥ 6,480	¥ 5,200
餓狼伝説スペシャル	TEL	TEL
スーパーカジノ	¥ 5,980	¥ 4,900
キーパー	¥ 5,480	¥ 3,800
スーパー究極 ハリキリスタジアム	¥ 2,980	¥ 2,300
奇々怪界～月夜草子～	¥ 6,980	¥ 5,300
機動警察パトレイバー	¥ 3,980	¥ 3,000
自己中心派２	¥ 4,980	¥ 3,000
くにお君のドッジボール	¥ 2,980	¥ 2,100
クラシックロード	¥ 2,980	¥ 2,000
グーフィーとマックス海賊島	¥ 5,980	¥ 4,500
クレヨンしんちゃん２	¥ 4,680	¥ 3,500
スーパー競馬	¥ 5,980	¥ 4,200
競馬エイトスペシャル	¥ 4,680	¥ 3,600
拳闘王 ワールドチャンピオン	¥ 980	¥ 500
スーパー五目ならべ連珠	¥ 4,980	¥ 4,000
甲子園３	¥ 6,980	¥ 5,300
サンサーラ・ナーガII	¥ 6,980	¥ 5,300
サラブレッドブリーダーII	¥ 7,980	¥ 5,600
スーパー三国志III	¥ 9,380	¥ 7,200
ザブルークリスタルロッド	¥ 2,980	¥ 2,100
スーパー将棋２	¥ 6,980	¥ 5,300
伊藤果六段の将棋道場	¥ 6,980	¥ 5,300
将棋 風林火山	¥ 5,980	¥ 4,800
ジグソーパーティー	¥ 5,980	¥ 4,200
首都高バトル'94	¥ 6,980	¥ 6,000
シムシティ	¥ 5,980	¥ 4,600
新桃太郎伝説	¥ 5,980	¥ 3,500
実況パワフルプロ野球94	¥ 6,480	¥ 5,300
実戦パチスロ必勝法	¥ 5,680	¥ 4,100
スーパーストリートファイターII	¥ 7,980	TEL
スラップスティック	¥ 6,980	¥ 5,000
ストリートファイターII ターボ	¥ 2,980	¥ 1,800
スペースバズーカー	¥ 980	¥ 500
テレビアニメスラムダンク	¥ 5,980	¥ 4,800
スーパー３Dベースボール	¥ 2,980	¥ 2,300
聖剣伝説２	¥ 1,980	¥ 1,200
美少女戦士セーラームーンS	¥ 4,980	¥ 3,800
全日本プロレス ファイトだポン	¥ 6,980	¥ 5,300
全日本プロレス	¥ 1,980	¥ 1,200
全日本プロレス'ダッシュ	¥ 5,980	¥ 3,800
ゼロヨンチャンプRR	¥ 6,980	¥ 6,000
ソードワールド	¥ 1,980	¥ 1,200
ソードワールド２	¥ 6,980	¥ 5,300
対局囲碁ゴライアス	¥ 8,980	¥ 7,200
武田修宏のスーパーカップサッカー	¥ 2,580	¥ 1,800
ダービージョッキー	¥ 4,980	¥ 4,200
ダービースタリオンII	¥ 7,980	¥ 5,400
大工の源さん	¥ 2,980	¥ 2,300
スーパー大航海時代II	¥ 7,980	¥ 6,700
ダイナマイト・ザ・ラスベガス	¥ 3,980	¥ 3,000
伊達公子のバーチャルテニス	¥ 3,980	¥ 3,000
スーパーダブル役満	¥ 5,980	¥ 4,800
スーパーダンクショット	¥ 2,580	¥ 1,200
超原人	¥ 6,480	¥ 5,300
つっぱり大相撲	¥ 2,680	¥ 1,800
つり太郎	¥ 6,980	¥ 5,800
テコンドー	¥ 6,480	¥ 5,000
テトリスフラッシュ	¥ 5,980	¥ 4,900
天使の詩	¥ 6,980	¥ 5,300
テトリス武闘外伝	¥ 3,980	¥ 3,200
スーパーテトリス２ 限定版	¥ 5,580	¥ 4,500
スーパードッグファイト	¥ 6,980	¥ 5,300
ドラッキーのAりーぐさっかー	¥ 6,980	¥ 5,300
トップマネジメントII	¥10,980	¥ 8,200
トルネコの大冒険	¥ 5,980	¥ 4,500
独立戦争	¥ 4,680	¥ 3,800
ドラッキーの草やきう	¥ 2,980	¥ 2,300
ドラゴンクエストI・II	¥ 4,580	¥ 3,200
ドラゴンボールZ 超武闘伝２	¥ 3,980	¥ 2,500
南国少年パプワくん	¥ 6,480	¥ 4,200
スーパーニチブツ麻雀３	¥ 7,980	¥ 6,800
バトル ZEQUE伝	¥ 6,980	¥ 5,300
ハットトリックヒーロー２	¥ 6,480	¥ 4,500
パチスロ研究	¥ 6,980	¥ 5,300
パチスロ物語ユニバーサル	¥ 6,980	¥ 5,300
スーパーパチンコ	¥ 6,980	¥ 5,300
早指し二段 森田将棋	¥10,980	¥ 7,500
バイキングの大迷惑	¥ 2,680	¥ 2,000
馬券錬金術 予想ソフト	¥ 3,980	¥ 3,300
バトルドッジボールII	¥ 1,980	¥ 1,200
パチ夫くんスペシャル	¥ 5,980	¥ 4,500
パチ夫くんスペシャル２	¥ 5,980	¥ 4,500
スーパーパチスロ麻雀	¥ 5,980	¥ 4,200
パチンコウォーズ２	¥ 5,980	¥ 4,800
スーパービリヤード	¥ 6,980	¥ 5,300
美女と野獣	¥ 6,480	¥ 4,500
ヒューマンベースボール	¥ 1,980	¥ 800
緋王伝	¥ 3,680	¥ 2,500
美神伝説ZOKU	¥ 1,980	¥ 1,200
ファーストサムライ	¥ 1,980	¥ 1,200
ブランディッシュ	¥ 7,980	¥ 6,200
スーパーファイヤープロレス女子	¥ 6,980	¥ 5,300
ファイナルセット	¥ 2,680	¥ 1,800
ファイナルファンタジー５	¥ 4,980	¥ 2,800
ファイナルファンタジー６	¥ 6,980	¥ 5,500
ファイアーエンブレム	¥ 4,980	¥ 3,800
スーパーブラックバス	¥ 6,980	¥ 5,800
すーぱーぷよぷよ	¥ 5,980	¥ 4,800
スーパー本命G-1制覇	¥ 3,680	¥ 2,300
スーパーボンバーマン２	¥ 5,980	¥ 4,500
ぽっぷるメイル	¥ 5,980	¥ 4,000
マッスルボマー	¥ 2,980	¥ 2,500
真・麻雀	¥ 5,980	¥ 4,800
スーパー麻雀２本格４人打	¥ 5,580	¥ 4,800
MADARA２	¥ 2,980	¥ 1,800
マリオカート	¥ 5,980	¥ 5,000
スーパーマリオコレクション	¥ 6,980	¥ 4,500
スーパーマリオワールド	¥ 5,480	¥ 4,200
真・女神転生II	¥ 4,980	¥ 3,600
スーパーメトロイド	¥ 3,980	¥ 2,800
メルヘンアドベンチャーコットン100%	¥ 3,980	¥ 3,300
モノポリー	¥ 5,980	¥ 4,800
剣勇伝説YAIBA	¥ 6,980	¥ 6,000
やまねこバブジーの大冒険	¥ 6,980	¥ 5,300
遊人ふりふりガールズ	¥ 6,480	¥ 4,500
幽・遊・白書	¥ 3,580	¥ 2,200
幽・遊・白書２	¥ 5,980	¥ 3,500
スーパー４WD ザ・バハ	¥ 6,480	¥ 4,800
ラモスのワールドワイドサッカー	¥ 3,580	¥ 2,800
らんま½ 超技乱舞篇	¥ 3,980	¥ 3,200
リーディングカンパニー	¥ 7,980	¥ 6,500
リーサルエンフォーサーズ	¥ 6,980	¥ 5,500
リトルマジック	¥ 1,980	¥ 1,600
ロックマンX 新	¥ 6,980	¥ 4,800
ロードランナーツイン	¥ 6,480	¥ 4,500
ろくでなしブルース	¥ 2,980	¥ 2,200
スーパーロボット大戦EX	¥ 2,980	¥ 2,200
ワールドカップストライカー	¥ 6,980	¥ 5,300
ワールドクラスラグビー２	¥ 2,980	¥ 2,300
ワールドヒーローズ	¥ 2,980	¥ 2,200
ワールドヒーローズII	¥ 6,980	¥ 5,300
ワイルドトラックス	¥ 6,980	¥ 5,300

ゲームボーイ

品名	新品販売価格	中古販売価格
疾風！アイアンリーガー	¥ 1,980	¥ 1,200
アメリカ横断 ウルトラクイズ３	¥ 1,980	¥ 1,200
アンダーカバーコップス	¥ 1,980	¥ 1,000
ウィザードリィ外伝III	¥ 3,680	¥ 1,800
馬番倶楽部	¥ 4,180	¥ 1,200
オセロ	¥ 1,980	¥ 1,000
くにおくんの時代劇だよ	¥ 2,980	¥ 1,300
キテレツ大百科	¥ 2,980	¥ 2,100
クレヨンしんちゃん３	¥ 1,980	¥ 1,200
勝馬予想 競馬貴族EX'94	¥ 4,980	¥ 2,500
GB原人ランド	¥ 2,680	¥ 1,500
ザ・心理ゲーム	¥ 3,180	¥ 2,000
将棋	¥ 2,480	¥ 800
Jリーグウイニングゴール	¥ 2,980	¥ 2,200
雀四郎２	¥ 2,680	¥ 1,500
スーパーマリオランド	¥ 1,980	¥ 800
スーパーマリオランドII	¥ 2,980	¥ 1,200
スーパーマリオランド３ ワリオランド	¥ 2,980	¥ 1,600
スーパー桃太郎電鉄II	¥ 2,980	¥ 1,500
スプリッツ	¥ 980	¥ 300
美少女戦士セーラームーンR	¥ 1,980	¥ 1,300
武田修宏のエースストライカー	¥ 2,980	¥ 1,500
大工の源さん２	¥ 1,980	¥ 1,200
詰将棋〈将棋世界〉	¥ 2,980	¥ 2,000
詰め将棋 百番将棋	¥ 1,980	¥ 1,200
T.M.N.T３	¥ 2,480	¥ 1,200
的中ラッシュ	¥ 2,980	¥ 1,500
テトリス	¥ 1,980	¥ 800
テトリスフラッシュ	¥ 2,180	¥ 1,600
Dr.マリオ	¥ 1,980	¥ 800
ドンキーコング	¥ 2,980	¥ 2,100
熱闘サムライスピリッツ	¥ 3,480	¥ 2,600
熱闘餓狼伝説２	¥ 3,480	¥ 2,600
パチスロワールドカップ'94	¥ 3,180	¥ 2,300
バスケットボール	¥ 980	¥ 500
バトルトード	¥ 1,980	¥ 1,200
パチ夫くん	¥ 2,580	¥ 1,200
パチ夫くんキャッスル	¥ 1,980	¥ 1,200
パチスロキッズ	¥ 2,580	¥ 1,300
パチスロキッズ２	¥ 3,180	¥ 1,800
星のカービィ	¥ 1,980	¥ 800
Mr.GOの馬券的中術	¥ 2,980	¥ 1,500
役満	¥ 1,980	¥ 500
幽遊白書２ 暗黒術会編	¥ 2,580	¥ 1,200
幽遊白書３ 魔界の扉編	¥ 2,580	¥ 1,500
らんま½ 格劇問答	¥ 2,980	¥ 800
ロックマンワールド５	¥ 2,980	¥ 1,200
ワールドカップUSA'94	¥ 3,480	¥ 2,300

PCエンジン

品名	新品販売価格	中古販売価格
サイバーコア	¥ 980	¥ 500
ストリートファイターII ダッシュ	¥ 980	¥ 600
ファイヤープロレスII	¥ 980	¥ 300
ファイヤープロレスIII	¥ 980	¥ 500
ボンバーマン'94	¥ 1,980	¥ 1,200

PCスーパーCD-ROM

品名	新品販売価格	中古販売価格
アドバンストVG	¥ 6,480	¥ 4,500
アトラス	¥ 3,980	¥ 2,800
ウィザードリィI・II	¥ 1,980	¥ 1,200
栄冠は君に	¥ 6,980	¥ 4,200
F-1サーカススペシャル	¥ 980	¥ 300
エメラルドドラゴン	¥ 3,580	¥ 2,500
風の伝説ザナドゥ	¥ 3,580	¥ 2,700
コズミックファンタジー４	¥ 5,480	¥ 4,000
３×３EYES	¥ 6,480	¥ 4,600
セクシーアイドル 麻雀	¥ 2 980	¥ 2,100
SCD体験ソフト集	¥ 380	——
ダウンタウン熱血行進曲	¥ 980	¥ 500
天外魔境 風雲カブキ伝	¥ 1,980	¥ 1,000
ドラゴンナイトIII	¥ 5,980	¥ 4,300
ネオ・ネクタリス	¥ 4,980	¥ 3,800
熱血ドッチCDサッカー編	¥ 980	¥ 300
爆伝 アンバランス・ゾーン	¥ 2,980	¥ 1,500
バスティール２	¥ 5,980	¥ 4,600
秘密の花園	¥ 4,980	¥ 4,000
KO世紀 ビースト三獣士	¥ 6,480	¥ 4,800
ぷよぷよ CD	¥ 4,180	¥ 3,300
麻雀クリニックスペシャル	¥ 2,980	¥ 1,800
麻雀レモンエンジェル	¥ 2,980	¥ 1,800
真・女神転生	¥ 2,980	¥ 1,800
モンスターメーカー	¥ 2,980	¥ 2,000
爆笑 吉本新喜劇	¥ 1,980	¥ 1,000

メガドライブ

品名	新品販売価格	中古販売価格
ウインターオリンピック	¥ 2,980	¥ 2,500
NBAプロバスケットボール'94	¥ 6,980	¥ 3,300
餓狼伝説２	¥ 6,980	¥ 4,500
ゴールデンアックスIII	¥ 2,580	¥ 1,500
アイルトンセナズスーパーモナコGP２	¥ 980	¥ 500
Jリーグプロストライカー２	¥ 5,980	¥ 3,500
スーパーストリートファイターII	¥ 7,980	¥ 5,600
ソニック ザ ヘッジホップIII	¥ 3,680	¥ 2,700
大航海時代２	¥ 8,480	¥ 6,800
ダイナブラザーズ２	¥ 1,980	¥ 1,500
チャンピオンズワールドサッカー	¥ 5,980	¥ 3,200
ドラゴンボールZ 武勇烈伝	¥ 4,980	¥ 3,500
バーチャレーシング	¥ 4,980	¥ 3,800
バトルトード	¥ 980	¥ 500
ハイブリッドフロント	¥ 6,480	¥ 4,800
パルスマン	¥ 5,980	¥ 4,500
美少女戦士セーラームーン	¥ 6,480	¥ 4,600
ファンタシースターIV	¥ 2,980	¥ 2,200
ぷよぷよ	¥ 2,680	¥ 1,800
モンスターワールドIV	¥ 2,980	¥ 2,200
新創世紀ラグナセンティ	¥ 5,980	¥ 4,500

メガCD

品名	新品販売価格	中古販売価格
F-1 1993ヘブンリーシンフォニー	¥ 3,980	¥ 2,500
F-1 サーカスCD	¥ 4,580	¥ 2,000
クイズスクランブル	¥ 980	¥ 500
ゲームのかんづめVOL1	¥ 1,980	¥ 1,500
ゲームのかんづめVOL2	¥ 1,980	¥ 1,500
コズミックファンタジー	¥ 980	¥ 500
三国志III	¥ 2,680	¥ 1,800
シャイニング・フォース	¥ 5,980	¥ 4,200
デトネイターオーガン	¥ 980	¥ 500
ブライ 八玉の勇士伝説	¥ 980	¥ 500
プリンス・オブ・ペルシャ	¥ 980	¥ 500
ぽっぷるメイル	¥ 3,680	¥ 2,700
真・女神転生	¥ 1,980	¥ 1,300
夢見館の物語	¥ 2,980	¥ 2,500
惑星ウッドストック	¥ 680	¥ 100
ワンダードッグ	¥ 980	¥ 300

ゲームギア

品名	新品販売価格	中古販売価格
アウトラン	¥ 980	¥ 300
ウインターオリンピック	¥ 1,980	¥ 800
エコー・ザ・ドルフィン	¥ 2,980	¥ 1,500
JリーグGGプロストライカー'94	¥ 3,480	¥ 2,500
シャイニング・フォース外伝II	¥ 2,680	¥ 1,500
スーパーゴルフ	¥ 1,580	¥ 500
ソニック＆テイルス	¥ 1,980	¥ 1,200
ソニックザヘッジホッグII	¥ 1,980	¥ 1,200
ソニックドリフト	¥ 3,480	¥ 1,500
タントアール	¥ 1,980	¥ 1,200
なぞぷよアルルのルー	¥ 2,980	¥ 2,000
ぷよぷよ	¥ 1,980	¥ 1,200
ベアナックルII	¥ 1,980	¥ 1,300
麻雀・好牌２	¥ 2,480	¥ 1,500
魔導物語I	¥ 2,980	¥ 1,500
魔導物語II	¥ 3,480	¥ 1,800

3DO

品名	新品販売価格	中古販売価格
ウルトラマンパワード	¥ 7,920	¥ 5,000
黒き死の仮面	¥ 7,920	¥ 5,000
鉄人	¥ 8,000	¥ 5,000
寺沢武一の『武』	¥ 8,820	¥ 4,500
トータルエクリプス	¥ 7,920	¥ 5,000
時を超えた手紙	¥ 7,920	¥ 5,000
ドクターハウザー	¥ 7,920	¥ 5,000
呪われた館	¥ 7,920	¥ 5,200
パワース・キングダム	¥ 7,920	¥ 5,000
ファイアボール	¥ 7,000	¥ 3,000
ペブルビーチ	¥ 8,820	¥ 5,000
ライフステージ	¥ 7,920	¥ 5,000
ジ・インクレディブルマシーン	¥ 7,920	¥ 5,000
THE HORDE	¥ 7,920	¥ 5,000
マイクロ コズム	¥ 7,920	¥ 5,000
将棋スペシャル	¥ 7,000	¥ 4,200
ナイト・トラップ	¥ 8,820	¥ 5,800
バーニングソルジャー	¥ 7,920	¥ 5,000
ファラオの封印	¥ 7,920	¥ 3,800
プロフェッショナル麻雀悟空	¥ 7,000	¥ 3,500
ウイングコマンダー	¥ 7,920	¥ 5,000
遥かなるオーガスタ３	¥ 8,820	¥ 5,300

ネオジオ

品名	新品販売価格	中古販売価格
餓狼伝説	¥ 5,980	¥ 3,800
餓狼伝説スペシャル	¥15,800	¥10,800
餓狼伝説II	¥ 8,980	¥ 3,800
キングオブモンスターズ	¥ 6,980	¥ 5,200
キングオブモンスターズII	¥ 8,980	¥ 5,500
クイズ大捜査線	¥ 7,800	¥ 5,800
クロスソード	¥ 7,800	¥ 5,000
サイバーリップ	¥ 5,980	¥ 4,500
サムライスピリッツ	¥21,000	¥10,000
ジョイジョイキッド	¥ 6,980	¥ 5,500
スラッシュラリー	¥ 7,800	¥ 5,000
戦国伝承	¥ 6,980	¥ 4,500
トップハンター	¥21,000	¥12,000
トッププレイヤーズゴルフ	¥ 6,980	¥ 5,500
得点王２ リアルファイトフットボール	¥17,800	¥12,800
NAM-1975	¥ 6,980	¥ 5,500
2020スーパーベースボール	¥ 7,800	¥ 4,500
ファイターズヒストリー・ダイナマイト	¥21,000	¥12,800
ファイヤースープレックス	¥ 6,980	¥ 5,300
フットボールフレンジー	¥16,800	¥ 5,800
ミューテイションネイション	¥ 7,800	¥ 5,300
みなさまのおかげ様です	¥ 6,980	¥ 4,800
ラギ	¥ 5,980	¥ 4,500
龍虎の拳	¥ 8,980	¥ 5,300
龍虎の拳II	¥21,980	¥13,000
リーグボウリング	¥ 6,980	¥ 5,500
ロボアーミー	¥ 5,980	¥ 4,500
ワールドヒーローズ	¥ 7,980	¥ 5,500
ワールドヒーローズ２ ジェット	¥21,980	¥15,000

ハード＆パーツ

品名	標準価格	新品販売価格
スーパーファミコン	¥24,272	¥14,980
ファミリーコンピュータ新	¥ 6,796	¥ 5,480
ゲームボーイ	¥ 8,000	¥ 5,680
スーパーゲームボーイ	¥ 7,000	¥ 5,980
DUO-R	¥39,800	¥21,800
DUO-RX	¥29,880	¥22,800
スーパーCD-ROM	¥47,800	¥14,800
メガジェット	¥15,000	¥ 9,580
メガドラ＋１ ソニック３	¥18,600	¥10,980
メガドラII＋１ ぷよぷよ	¥17,600	¥ 9,980
メガドラ２＋１ バーチャレーシング	¥22,600	¥13,480
NEWワンダーメガ２	¥59,800	¥42,980
ゲームギア＋ソニック＆テイルス	¥15,800	¥10,800
ゲームギア＋ソニックドリフト	¥15,800	¥10,800
３DO REAL	¥54,800	TEL
NEO-GEO	¥48,800	¥29,980
データック ドラゴンボールZ	¥ 7,800	¥ 980

お願い

■発送後のキャンセルは往復分送料をいただきます■商品代金は商品と引換です。送料900円（一部地域を除く）■未成年の方は保護者の電話確認が必要です■日曜・祝日はお休みです■24時間注文OK：受付終了後は留守番電話にて受付ます■新作の予約キャンセルは発売日の3日前までにお願いします■販売価格は変更する場合がありますので、事前にお電話でご確認下さい■品切れの場合は御了承下さい

※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です

チャドランクラブ会員募集中

特報



特典
- 予約が優先
- 会員だけの特別価格商品の御紹介
- お得な情報いっぱいの会報発行
- 会員証進呈

お申し込みは

200円分の切手、〒、住所、名前、TEL、生年月日を記入のうえ封筒で申し込み下さい。

チャドランニュース

買ってもらった人に送っているチャドランニュースを送ります。
☆お申し込みは〒番号・住所・氏名・生年月日・TELをご記入の上ハガキでお申し込み下さい。

チャドランニュース 希望 パワーゲーマー PG

FP32新登場。

時代は32メガ大容量

32メガ、ゲーム・タイフーン上陸。

システムアップグレード機能を装備。

7ゲームがストック可能。

新価格32メガ39,800円。

スーパーストⅡも完全バックアップ。

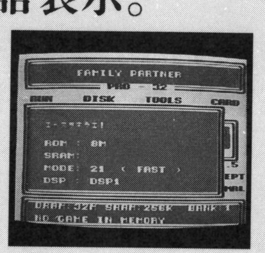
しかも、日本語対応はこれだけ。



FP32魅力の4大新機能

魅力：1 日本語表示。

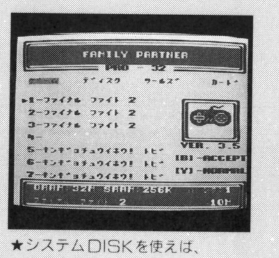
今まで、メッセージやゲーム・タイトルが日本語で表示できなかったゲームでも、日本語フォント内蔵のFP32ならカタカナで表示可能（日本語フォント対応ゲームのみ）。これからは、日本語でメッセージ・チェックして、次の画面へ。ゲームが数倍楽しくなる。



★FONT内蔵で日本語

魅力：2 フロッピー・ベース

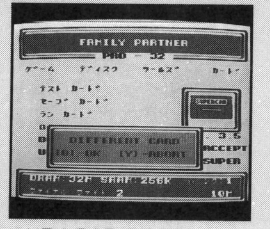
本体内にサブバイオス(64KB S-RAM)搭載。各機能を拡張したり、新しいプロテクトにも対応できます。今なら、サブバイオスにインストール、アップグレードして、メッセージ、タイトル等を日本語に変身させるための日本語システムディスクがついている。



★システムDISKを使えば、このようにメッセージも日本語。

魅力：3 アップロードSRAM(セーブラム)

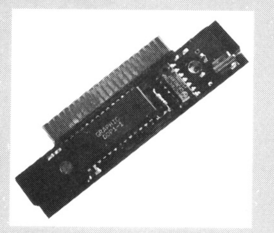
パートナー本体内のSRAMの内容をゲームカセット内SRAMに転送可能。カセットに戻すことで、X-ターミネーターで改造できる。同容量SRAMなら、どんなゲームカセットにも書き込めます。(ファイナルファンタジー6のデータをゼルダの伝説のカセットにセーブできる。)



★UP-LOAD SRAM

魅力：4 DSPカード

本体にDSPチップを使ったソフトを読み込ませた後、カセットスロットにDSPカードをセットすれば起動可能。他社のディスクドライブでは動作しないマリオカート後期バージョン、ファイナルストレッチ、3Dベースボールにも対応。（FX・SETA・DSP2チップを除く）


★DSPカードにより、DSP1のソフトも稼働可

FP32販売代理店募集 詳しくはアムデックジャパンまでご連絡下さい。☎03-5272-3009(代)

FP 32
Family Partner

常識破りの新価格で登場！

32M ¥39,800（消費税込）

（標準価格 ~~¥55,800~~）

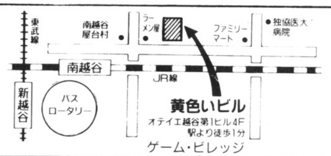
今、話題のスーパーファミコン用ディスクドライブが39,800円で新登場。しかも大容量32M!
スーファミカセットを市販のフロッピーディスクにコピーでき、ディスクだけでゲームが楽しめる画期的なマシン。
ファミリーパートナー32。
しかも他のディスクへのダビング機能も内蔵。
ディスクのフォーマット、ファイルのデリート、リネーム機能。
最大、7ゲームが本体内メモリにストックできるマルチ機能。
電源を消してもゲームがメモリに残るレジュームメモリー。
きっと、このパワーを経験したら、君も夢中になる。

※スーパーコム・パートナー・ターボでは日本語対応、システムディスク、4大新機能を使うことはできません。また、FP32にアップグレードするサービスをおこなっています。くわしくは右記の電話番号までお尋ね下さい。

ショールーム OPEN!

■FP32販売取扱店『ゲーム・ビレッジ』
TEL:0489-63-4105
越谷市南越谷1-27-12 オテイエ越谷第1ビル4F 〒343
営業時間 AM11:00〜PM9:00 年中無休

ファミコン売ります！
買います！
パソコンソフト会員募集中!!
入会無料！



通信販売の際の購入は右記の方法で、お買い求めになれます。

（送料200円。離島・沖縄県の場合1,500円）

- ●料金着払 コレクトサービス（商品代金と商品の引換えシステム）
- ●銀行振込 さくら銀行 新宿支店 口座名 アムデックジャパン 口座番号 普通6855961
- ●郵便振替 00170-6-570664 新宿区役所内郵便局 アムデックジャパン
- ●現金書留 〒160 新宿区西新宿7-12-1 トガワビル3F アムデックジャパン

まずお電話を!! 無料でカタログ、お送りいたします。

電話受付 ☎03-5272-3009 ■電話受付時間（定休日／日曜・祭日）
月〜金 AM11:00〜PM09:00／土曜日 PM12:00〜PM08:00

★通信販売元 アムデックジャパン ご質問はお気軽に… TEL:03-5272-3009(代)

緊急告知！ スーファミディスク・ファンのコミュニケーションの場が、あの東京ガラクタ工房内にオープン、入会金、アクセス料金は基本的に無料。香港最新情報や海外超ハード、スーファミメガデモ、危険な情報満載。詳しくは03-5662-9600でオンラインサインアップ可能。（全10回線 14400BPS）もちろんゲストログインもOK!!

東京ガラクタ工房 ☎03-5662-9600

儲かる店の販売戦略！

21世紀マルチメディアSHOPをめざす皆様へ

時代を先読みする感性と豊かなノウハウでお応えします。



戦略その1 ―― POSシステム ポステイブ

ファミコン専門店が開発した販売戦略として使えるPOSです！

- TVゲーム全アイテムが登録済です、POSの導入後その日から可動できます。
- 販売と買取を同時に登録して差引精算ができます。
- 在庫数はリアルタイムに管理していますのでスムーズな発注ができます。
- 自社コードとJANコードの2種類で管理できます。(TVゲーム以外の登録も可能です)
- 商品券、予約券 自動発行機能付で競合店との差別化をすすめることができます。
- 売上、買取の順位一覧や古物台帳になる下取一覧などの資料が出力できます。
- バーコード付の売買リストや値札ラベルを印刷することができます。

戦略その2 ―― ファミコン専用什器



(上記の他にも各種専用什器取り揃えています)

戦略その3 ―― 販促用アイデア商品



戦略その4 万引き防止システム



新品・中古 ソフト・ハード 1本より 卸します！
〈ヤマトコレクト便利用〉

中古売買表
- ○TVゲーム全アイテム収録
- ○中古売価・買値機種別に掲載

中古売買価格がわからなくてお困りの方、この1冊で安心です。

年間契約 100,000円
月間契約 10,000円

戦略その5 ―― 販促用チラシ



一枚あたり3.9円～ 10,000枚以上
年間9～10回の予定にて実施しております。どなたでもご参加できます。
表面/カラー ソフト約100～120点掲載
裏面/1色 買取約300点掲載 フリースペース有り

TVゲーム関連商品総合販売
MIRAIYA
株式会社 ミライヤ 担当:竹内、くつな
〒475 愛知県半田市前崎西町59
ショップ又は業者の方専用電話 TEL(0569)24-4479
FAX(0569)21-9630
◎上記の資料カタログ郵送致します。
FAXにて住所・TEL・店名・担当者名をお知らせ下さい。

ゲームソフト買います！
新品・中古ソフト・本体・パーツ
(中古の箱・説明書のないソフトでもOK)
過剰在庫・売れ残り品、見積りします。

★★★★★★★★新品・中古ゲームソフト 激安販売中★★★★★★★
マジカルボックス 一般の方専用
販売専用 ☎(0569)26-0285
買取専用 ☎(0569)26-0655
(買取りの方は、受付番号確認してください。)
〒475
愛知県半田市前崎西町59
いらなくなったソフトの買取りもしています。

スーパーファミコン・ファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン・メガドライブ・ネオジオ・3DO

超激安販売中

マジカルニュース（月1回以上発行）
年会費1、000円を現金書留にて送ってください。
※新作・中古・販売・買取り情報 送ります。
（郵便番号・住所・氏名・TEL・生年月日を記入して同封してください。）

新作ソフト予約受付中 この表にのっていないソフトも予約受付します。（お気軽にお電話ください。）

機種	発売日	品名	予約価格
SFC	8.3	スーパーパワーリーグ2	7,350円
	8.5	鬼神降臨伝 ONI	7,350円
		G2ジェノサイド	7,350円
		Jリーグサッカープライムゴール II	6,600円
		スーパー高校野球 一球入魂	7,350円
		スーパー忍者くん	5,920円
		スーパー花札	6,600円
	8.12	新日本プロレス BATTLE FIEL	8,850円
		スーパー究極ハリキリスタジアム2	7,120円
		スーパー三國志	7,350円

機種	発売日	品名	予約価格
SFC	8.12	スーパーファイナルマッチテニス	6,670円
	8.26	アップルシード	7,350円
		「押忍！！空手部」	8,100円
		サイバーナイト II ～世界帝国の野望	7,420円
		スーパードラッケン	7,350円
		ハローパックマン	6,220円
	8.27	マザー2	7,350円
	8.未定	サンリオ上海	5,230円
		へべれけのおいしいパズルはいりま	6,670円
	9.2	ライブ・ア・ライブ	7,400円

機種	発売日	品名	予約価格
GB	8.5	3丁目のタマ	2,980円
	8.10	ボンバーマンGB	3,220円
	8.11	テレビアニメスラムダンク	2,890円
	8.未定	クレヨンしんちゃん4	2,760円
PCD	8.5	スーパーリアル麻雀P II・P III カス	7,350円
		聖戦士伝承・雀卓の騎士	6,370円
		美少女戦士セーラームーン	6,600円
	8.12	ぽっぷるメイル	5,850円
	8.26	アルシャーク	6,600円
	8.未定	ドラゴンボールZ～偉大なる孫悟空	6,600円

機種	発売日	品名	予約価格
MD	8.5	ダイナマイトヘッディー	5,100円
	8.26	エコー・ザ・ドルフィン2	5,100円
		ラングリッサー II	7,350円
MCD		スターウォーズ・レベルアサルト	6,600円
GG	8.5	コカコーラキッド	2,850円
		ダイナマイトヘッディー	2,850円
3DO	8.6	宇宙生物 フロポン君	3,600円
	8.20	フーミンのおもちゃ箱	5,100円
	8.27	ロードラッシュ	6,600円

激安販売コーナー この表にのっていないソフトも激安販売中。（お気軽にお電話ください。）

スーパーファミコン

品名	新品	中古
アンドレアガシ テニス	¥1,980	¥1,880
イースIV	¥2,980	¥2,780
いただきストリート2	¥7,280	¥5,480
イデアの日	¥6,980	¥3,980
ウイニング・ポスト	¥4,980	¥3,980
ウイングコマンダー	¥2,980	¥2,780
ウルティマ外伝 ～黒騎士の陰謀	¥3,980	¥3,780
ウルフェンシュタイン3D	¥3,980	¥3,780
SD飛龍の拳 国盗りファイター	¥5,980	¥4,980
NHLプロホッケー'94	¥1,980	¥1,880
NFLフットボール（コナミ）	¥2,980	¥2,780
F1-GRAND PRIX PART III	¥6,980	¥4,980
弟切草	¥6,600	¥5,980
鬼塚勝也スーパーヴァーチャル	¥4,980	¥3,980
ガイアセイバー ヒーロー最大の	¥4,980	¥3,980
餓狼伝説	¥2,980	¥980
がんばれ大工の源さん	¥2,980	¥2,780
奇々怪界2 ～月夜草子～	¥5,980	¥4,780
ぎゅわんぶらあ自己中心派～ド	¥4,980	¥3,980
キング・オブ・ザ・モンスターズ2	¥2,980	¥2,780
くにおのおでん	¥2,480	¥1,880
クラシックロード	¥2,980	¥2,780
クレヨンしんちゃん2～大魔王の	¥2,980	¥2,880
鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍	¥3,980	¥3,580
項劉記	¥3,980	¥3,880
ザ・キング・オブ・ドラゴンズ	¥2,980	¥2,780
ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワ	¥1,980	¥1,780
ザ・ブルークリスタルロッド	¥3,980	¥3,380
サイドポケット	¥3,980	¥2,980
サラブレッドブリーダー II	¥5,980	¥5,780
サンサーラ・ナーガ2	¥7,350	¥6,780
Jリーグ・サッカープライムゴー	¥2,980	¥2,280
Jリーグ・エキサイトステージ'94	¥7,280	¥5,980
紫炎 ～THE BLAVE CHA	¥3,980	¥1,980
実況パワフルプロ野球'94	¥5,980	¥5,480
将棋 風林火山	¥5,980	¥5,480
ジョジョの奇妙な冒険	¥1,980	¥1,780
初段 森田将棋	¥7,980	¥5,980
新・熱血硬派くにおたちの挽歌	¥2,980	¥2,780
真・麻雀	¥2,980	¥2,880
新桃太郎伝説	¥3,480	¥2,480
スーパーF1サーカス3	¥7,420	¥6,880
スーパー囲碁 碁王	¥9,780	¥5,980
スーパーUNO	¥6,380	¥4,580
スーパーカジノ シーザースパレ	¥4,980	¥4,280
スーパー究極ハリキリスタジア	¥3,980	¥2,980
スーパー五目ならべ連珠	¥3,980	¥3,680
スーパー将棋2	¥5,980	¥5,780
スーパー人生ゲーム	¥7,350	¥6,480
スーパー・ヅガン	¥3,980	¥3,480
スーパーストリートファイター II	¥8,480	¥6,980
スーパー3Dベースボール	¥2,980	¥2,580
スーパーダブル役満	¥5,980	¥3,780
スーパーテトリス2+ボンブリス	¥6,380	¥4,580
スーパーナグザットオープン	¥2,980	¥2,480
スーパーニチブツマージャン2	¥5,980	¥4,980
スーパーパチスロマージャン	¥5,980	¥3,680
スーパーバトルタンク2	¥2,980	¥2,880
スーパーファイヤープロレス2	¥1,980	¥1,280
スーパーファイヤープロレス3	¥7,280	¥3,380
スーパーファミスタ3	¥6,600	¥4,780
スーパーファミリーテニス	¥4,980	¥4,480
す～ぱ～ぷよぷよ	¥5,980	¥5,480
スーパーブラックバス	¥5,980	¥5,880
スーパーホッケー'94	¥3,980	¥3,480
スーパーボンバーマン2	¥5,980	¥5,380
スーパー本命 G1制覇	¥3,980	¥3,480
スーパー麻雀2 本格4人打ち！	¥4,980	¥4,280
スーパー麻雀大会	¥6,980	¥6,480
スーパーマリオカート	¥5,980	¥3,980
スーパーマリオコレクション	¥6,480	¥5,480
スーパーマリオワールド	¥5,980	¥3,980
スーパーメトロイド	¥1,980	¥1,780
スーパー桃太郎電鉄 II	¥6,600	¥5,780
スーパーリアル麻雀PIV	¥4,980	¥3,580
スーパーロボット大戦EX	¥3,980	¥3,380
ストリートファイター II ターボ	¥1,980	¥1,780
スペースエース	¥2,980	¥2,780
スレイヤーズ	¥6,980	¥5,980
全日本プロレス・ファイトだポン	¥5,980	¥5,880
総合格闘技アストラルバウト2	¥4,980	¥3,980
ソード・マニアック	¥2,980	¥2,780
ソードワールドSFC2 いにしえ	¥7,420	¥6,880
ダービージョッキー	¥7,350	¥5,980
ダービースタリオン II	¥8,980	¥6,480
対局囲碁ゴライアス	¥7,980	¥7,580
大航海時代2	¥8,850	¥6,980
ダイナマイト・ザ・ラスベガス	¥2,480	¥1,580
ダウンタウン熱血べーすぼーる	¥2,980	¥2,780
武田修広のスーパーカップサッ	¥3,980	¥2,980
伊達公子のバーチャルテニス	¥2,980	¥1,880
チャンピオンズワールドクラスサ	¥6,670	¥5,780
超ゴジラ	¥6,980	¥6,480
超時空要塞マクロス スクランブ	¥4,680	¥3,980
ツインビー ～レインボーベルア	¥5,980	¥4,780
T・M・N・T ミュータントウォー	¥6,980	¥5,980
提督の決断	¥11,100	¥9,880
テクモスーパーNBAバスケット	¥3,980	¥3,580
テクモスーパー ボウル	¥6,980	¥4,980
テトリス武闘外伝	¥3,980	¥3,480
テレビアニメ スラムダンク	¥3,980	¥3,580
トップマネジメント II	¥9,980	¥7,980
ドラえもん2	¥3,980	¥3,580
ドラゴンクエスト I・II	¥4,980	¥2,480
ドラゴンズ・アース	¥980	¥780
ドラッキーのAりーぐさっかー	¥6,780	¥5,980
トルネコの大冒険 ～不思議のダ	¥4,480	¥3,980
ナムコットオープン	¥5,980	¥3,980
南国少年パプワくん	¥3,980	¥2,980
信長の野望 覇王伝	¥9,280	¥5,980
馬券錬金術	¥3,980	¥3,880
バスタード ～暗黒の破壊神～	¥5,980	¥3,980
パチ夫くんスペシャル2	¥7,480	¥6,980
パチスロ研究	¥7,120	¥6,580
パチスロラブストーリー	¥6,580	¥4,980
バトルマスター ～究極の戦士た	¥4,980	¥4,380
早指し 二段森田将棋	¥7,980	¥7,880
遥かなるオーガスタ2 MASTE	¥6,980	¥6,480
緋王伝 魔物達との誓い	¥7,980	¥3,980
美少女雀士スーチーパイ	¥4,980	¥3,980
美少女戦士セーラームーンS	¥4,980	¥4,580
美神伝説 ZOKU	¥2,980	¥2,780
必勝777ファイター	¥6,980	¥4,980
ヒューマン・グランプリ2	¥3,980	¥3,580
ファイターズヒストリー	¥5,980	¥3,980
ファイナルファンタジーVI	¥5,980	¥3,980
ファイヤーエムブレム 紋章の謎	¥5,980	¥2,980
フラッシュバック	¥5,980	¥4,480
プロ麻雀「極」	¥3,980	¥3,580
ミラクル★ガールズ	¥6,480	¥3,980
メルファンドストーリーズ	¥1,980	¥1,480
メルヘンアドベンチャー・コット	¥3,980	¥2,980
魍魎戦記 MADARA2(マダラ	¥3,980	¥2,280
モータルコンバット	¥2,980	¥2,380
モノポリー	¥6,980	¥5,980
USA ICE HOCKEY	¥1,980	¥1,780
遊人のふりふりガールズ	¥5,980	¥4,980
幽☆遊☆白書	¥3,980	¥2,980
幽☆遊☆白書2 格闘の章	¥3,980	¥2,980
ラッシングビート修羅	¥2,980	¥2,480
らんま1/2 超技乱舞篇	¥1,980	¥1,780
リディック・ボウ・ボクシング	¥2,980	¥2,780
ろくでなしブルース 対決！東京	¥2,480	¥1,980
ロマンシング・サガ2	¥6,980	¥1,980
ワイルドトラックス	¥5,980	¥4,780
笑っていいとも！タモリンピック	¥3,980	¥2,980

ファミコン

品名	新品	中古
チップとデールの大作戦2	¥980	¥680
熱血ホッケー部すべってころんで	¥1,980	¥1,280
バーコードワールド	¥380	¥180
ヨッシーの卵	¥1,280	¥980

ゲームボーイ

品名	新品	中古
カービィのピンボール	¥1,980	¥1,580
カットビロード	¥1,480	¥1,280
カルトジャンプ	¥2,780	¥2,480
くにおの時代劇だよ全員集合	¥2,980	¥2,480
クレヨンしんちゃん3～オラのご	¥1,980	¥1,780
GBバスケットボール	¥2,840	¥2,780
GB原人ランド～ビバ！ちっくん	¥2,480	¥1,680
疾風アイアンリーガー	¥2,540	¥1,980
雀卓ボーイ	¥2,680	¥2,280
将棋	¥2,480	¥2,280
スーパーマリオランド3	¥1,980	¥1,780
スーパー桃太郎電鉄 II	¥1,980	¥1,780
スポットクールアドベンチャー	¥1,480	¥1,280
全日本プロレスジェット	¥3,490	¥2,880
ソルダム	¥1,480	¥1,280
ダックテイルズ2	¥1,480	¥1,280
WWFキングオブリング	¥1,980	¥1,880
的中ラッシュ	¥2,980	¥2,780
DX馬券王 V3	¥4,870	¥4,580
天地を喰らう	¥2,980	¥2,880
ナムコクラッシック	¥1,980	¥1,480
熱闘 サムライスピリッツ	¥2,980	¥2,880
ノンタンといっしょ・くるくるぱ	¥2,920	¥2,380
バトルトードインバトルマニア	¥1,980	¥1,880
美少女戦士セーラームーンR	¥1,580	¥880
ファミスタ3	¥3,670	¥3,580
フィジュッツ	¥2,780	¥2,580
マイケルジョーダン ワン・オン	¥1,680	¥1,480
マサカリ伝説金太郎AC編	¥2,980	¥1,980
ミッキーマウスIV～魔法のラビ	¥1,980	¥1,780
もぐらでポン！	¥2,920	¥2,380
ルクル	¥1,980	¥1,780
ロロの大冒険	¥980	¥880

PCエンジン

品名	新品	中古
オペレーションウルフ	¥1,480	¥980
クイズ「投稿写真」	¥6,680	¥6,480
高橋名人の新冒険島	¥480	¥380
パワーテニス	¥1,580	¥1,480
PCパチスロアイドルギャンブラ	¥6,380	¥5,880
ファイヤープロレス	¥380	¥180
ボディコンクエスト II	¥5,980	¥5,980
炎の闘球児 ドッジ弾平	¥980	¥780
桃太郎伝説外伝 第一集	¥1,980	¥1,680

PCエンジンCDロム

品名	新品	中古
ATLAS（アトラス）	¥3,980	¥2,980
イメージファイト II	¥2,980	¥1,980
栄冠は君に	¥7,350	¥6,780
川のぬし釣り 自然派	¥1,980	¥1,580
3×3EYES ～三只眼	¥6,980	¥5,980
ザ・プロ野球SUPER'94	¥4,980	¥2,980
真・女神転生	¥4,980	¥2,980
スーパー麻雀大会	¥2,980	¥2,480
ダウンタウン熱血行進曲	¥2,480	¥1,980
天使の詩 II	¥1,980	¥1,580
ドラゴンナイト II	¥2,980	¥2,480
熱血ドッジ部CDサッカー編	¥180	¥150
爆笑 吉本新喜劇	¥980	¥680
ぷよぷよCD	¥3,980	¥3,480
ブラックホールアサルト	¥1,980	¥1,480
フラッシュハイダース	¥4,980	¥2,980
プリンセス ミネルバ	¥2,980	¥2,480
マジクール	¥1,980	¥1,480
モンスターメーカー～闇の竜騎	¥2,980	¥2,280
ルイン～神の遺産～	¥3,980	¥2,980

メガドライブ

品名	新品	中古
ガントレット	¥5,850	¥5,480
キリング・ゲーム・ショー	¥1,980	¥1,480
クライング	¥1,980	¥1,780
コラムスIII	¥3,980	¥2,980
Jリーグプロストライカー(再)	¥1,580	¥1,480
Jリーグプロストライカー2	¥5,850	¥5,280
新創世紀ラグナセンティ	¥5,880	¥5,480
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	¥2,980	¥2,480
V.R.(バーチャレーシング)	¥4,980	¥3,980
バトルトード	¥3,980	¥3,780
フリントストーン	¥2,910	¥2,580
ベアナックル II 死闘への鎮魂歌	¥1,980	¥1,480
ペブルビーチの波濤	¥3,980	¥3,780
ボールジャックス	¥971	¥950
ホリーフィールドボクシング	¥1,480	¥950

メガCD

品名	新品	中古
ウルフチャイルド	¥1,980	¥1,680
仮面ライダー ZO	¥4,980	¥3,980
ゲームのかんずめVOL2	¥2,980	¥1,780
コズミックファンタジーストーリ	¥980	¥880
三國志III〈MEGA-CD版〉	¥2,980	¥2,480
雀豪 ワールドカップ	¥3,980	¥3,480
精霊神世紀 フェイエリア	¥980	¥880
WWFマニアツアー・来日記念版	¥4,980	¥4,580
信長の野望 覇王伝	¥2,980	¥2,780
ハイムドール	¥5,980	¥5,480
ファイナルファイトCD	¥1,980	¥1,480
マイトアンドマジックIII	¥1,980	¥1,580
ロードス島戦記～英雄戦争～	¥4,980	¥3,980
ワンダードッグ	¥1,980	¥1,780

ゲームギア

品名	新品	中古
エコー・ザ・ドルフィン	¥1,480	¥1,280
NBA・JAM	¥3,600	¥2,980
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2(名	¥1,980	¥1,880
タントアール	¥1,980	¥1,780
ドナルドダックの4つの秘宝	¥2,850	¥2,280
とられてたまるか！	¥2,850	¥2,280
なぞぷよ2	¥2,980	¥2,480
バスターボール	¥2,980	¥1,980
リディックボウボクシング	¥1,980	¥1,580
ワールドダービー	¥3,730	¥2,980

ネオジオ

品名	新品	中古
スラッシュラリー	¥9,800	¥9,480
トップハンター	¥19,800	¥15,800
ラギ	¥7,980	¥7,480
龍虎の拳2	¥9,980	¥9,800
ロボアーミー	¥7,980	¥7,480

3DO

品名	新品	中古
NFL マッデン フットボール	¥7,840	¥6,280
ノンタンといっしょ	¥5,440	¥4,580
女体改造計画 18禁	¥6,880	¥5,980
プリンプリン大行進 18禁	¥6,880	¥5,980
ランジェリーパラダイス 18禁	¥6,880	¥5,980
麻雀狂時代～AVギャル18禁	¥6,980	¥6,480

マジカル発〈品切れソフトご予約サービス開始!!〉

せっかくお電話していただいたのに、ソフトが品切れしていた場合にご予約をされたお客様には、入荷次第ご連絡を差し上げます！

※価格は変更する場合がありますのでお電話にて確認してください。

販売申し込み方法 ※新品・中古とにかく、まずお電話ください。

① マジカルボックスへ電話をする。商品・金額の確認をして、住所・氏名・電話番号を伝える。（送料・消費税は別にかかります）

② 次の日、ヤマト運輸のドライバーが家まで届けてくれるので、代金を支払う。（一部地域を除き、翌日商品をお届けします。）

注意

- 新品ソフトの予約注文、買取ソフトとの交換もいたします。
- 18才未満の方がお買いになる時は、保護者の方の許可が必要です。
- キャンセル、返品、交換はできません。
- 品切れの際は、ご容赦下さい。（予約された方には、入荷次第、ご連絡いたします）

マジカル ボックス

〒475 愛知県半田市前崎西町59 第2圭大ビル1F
受付時間／朝10時～夜8時〈年中無休〉

買取専用 ☎0569(26)0285
販売専用 ☎0569(26)0655
（話し中の場合は、どちらの電話でもけっこうです。）
FAX 0569(21)9630「FAXにて注文もOKです」

What's NEXT ISSUE?

MONTHLY GAME MAGAZINE

POWER GAMER（パワーゲーマー）10月号 8月30日発売！

今、何故？いや、今こそ!!

ストリートファイターII&餓狼伝説・特集!!

二大対戦格闘アクション！その魅力を多角的に探る!!



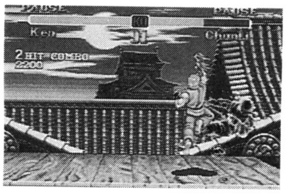
餓狼伝説

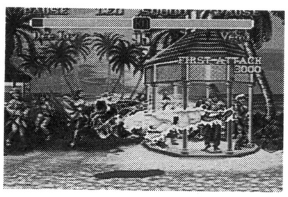
新ハード「ＮＥＯＧＥＯ」の運命を決定づけた対戦型格闘アクション。ストIIのあまりにもストイックな姿勢に対して、関西風の「キッツイ」のりで正々堂々（？）勝負を挑んだ野心作。その独特の世界を、アクションだけでなく世界観まで掘り下げて多角的に分析！

ストリートファイターII

ストIIの進化の歴史は、バランス調整との闘いであったといえるのではないだろうか？ より完璧な「対戦」格闘アクションをめざしての試行錯誤、その苦悩が、そのまま作品に反映され、そして僕たちは安心して闘うことができる。その、ほとんど芸術的ともいえる精巧な調整の歴史を、確かめてみよう。







FROM EDITORS

じゅっぴー

今、時代は猛暑！暑いの暑くないのってそりゃもう大変で、どうもバテちまってるようだ。大体、編集部がクーラー効かしまくりでいるのがいかん。外に出ようモンならあまりの熱気に呼吸困難起こす始末。なんとかならんか、ホント。

がんすけ

夢は極大からささやかなものまで一杯ありますが、２つになった家族を１つに戻すのもその中の１つです。形式的には１つに戻す必要はないでしょう。ただ、いつかまた皆で笑える日がくれば、それで良いと思うのです。

Ｔ佐藤

いやね、俺をこえる奴はいないと、思ってたら…いたんだよ、これが。まさにレジェンドって感じ。アニキは浅間山荘の視聴率なみじゃん、とか言ってるし。まあ俺だって人間失格（金曜夜９時）なんで、笑えんけど。只今、友達募集中！

カネ梨

ちっがぁう!! 俺はバイパーなんだってばさ。ところで話は変わるけど夏コミ行きます。…残念ながら今年も落選してしまったが俺のレッスルエンジェルス本を売ります（もち新刊）。…たぶん南館で同人ソフトを集めてると思う。

大　栗

いやいやいや、本当にゲーボーなくなっちゃったんだね。思い切ったことやるもんだよな。んで、今度がパーゲーだもんなぁ。ゲボのあとがパゲ！ なら、こんつぎはソークーとかコーマンかな。いつかどっかの団体から抗議来るぞ。

血血子

記念すべきパワゲー新装刊をちょっとコスれてイがった。ふきふき。今回僕の担当したある１ページはフザケすぎていてメーカーさんに怒られ全てを書き直しました。スタート早々怒られちゃった。セガサターン発売が待ち遠しい。

物理は超えた　第１回

ＳＦＣで発売が予定されている「ライズ・オブ・ザ・ロボッツ」。これは製作をイギリスのミラージュ・テクノロジーズ社が行い、国内販売をＴ＆Ｅソフトが担当するという仕組みになっているのだが、その製作状況が非常に悠長というか、なんというか、とにかく日本の常識では考えられないほどのんびりしているというのだ。おかげでマスターアップを早めるために、Ｔ＆Ｅソフトの精鋭開発陣がイギリスにまで乗り込むこととなってしまった。

そのＴ＆Ｅソフトさんの御苦労は大変なものだと思うが、しかしながら、その「悠長」さの故に、「ライズ～」が独特の、オリジナリティ高い作品に仕上がろうとしているのもまた事実だ。先日ようやくサンプルＲＯＭが届いたのだが、本当に時間はたっぷりかけて、議論に議論を重ねて自分たちのカラーとテクニックを確実に反映させようとしている姿勢が強く感じられて、僕は非常に愉快だった。

今、日本の新作ソフトでこれだけの「正しい」時間と「正しい」労力をかけて製作されるものが何本あるだろうか？ オリジナリティという言葉に敏感な製作者が何人いるだろうか？ いや、製作者だけではない。ゲーム雑誌の編集者、ライターは？ そしてユーザーは？ この問いには、永遠に答えは出ないだろう。しかし、常にどこかで意識しておかなければならない重要な問いなのではないだろうか。

郵便はがき

50円切手をはってください

160-□□

東京都新宿区四谷4-32-8
YKBサニービル2F

MONTHLY GAME MAGAZINE
POWER GAMER
パワーゲーマー
編集部 行

(キリトリ線)

9月号で欲しいプレゼントは?

●1つだけかいてください ( )

お名前

ご住所
□□□-□□
☎ — —

学年(職業) 歳 男・女

＊キミのもっているゲーム機すべてに○をつけて下さい
任天堂ゲーム機器(SFC・FC・GB・ツインファミコン・ディスク)
NECゲーム機器(PC本体・CD・SCD・DUO・DUO-R・GT)
セガゲーム機器(MD・MCD・GG・MD2・MCD2・ワンダーメガ)
ネオジオ・パソコン( )・その他( )

POWER GAMER

愛読者アンケート

1）希望する新作ソフトの記事を機種別に1つだけ書いて下さい。

SFC（　　　　）

FC・GB（　　　　）

PC（　　　　）

MD・MCD・GG（　　　　）

パソコン・その他（　　　　）

2）いままでプレイしたゲームでおもしろかったソフト（と機種名）を2つ書いて下さい。

（　　　　／　　　　）

3）今月号の表紙はどう思いますか（○をつけて下さい）。

自分の好きなソフトでうれしい ・ 良い ・ まあまあ ・ 悪い ・ 最悪

4）本誌以外で買っているゲーム誌すべて書いて下さい。

（　　　　）

5）今月号でおもしろかった記事を目次より2つ選んで書いて下さい。

（　　　　）

6）今月号でつまらなかった記事を目次より2つ選んで書いて下さい。

（　　　　）

7）ご意見、ご感想等

（　　　　）

（キリトリ線）


PC Engine
SUPER CD·ROM² SYSTEM
NEC
今、天使(エンジェル)達の誕生(デビュー)―
SUPER-CD·ROM²·アーケードカード対応ソフト
誕生 Debut
デビュー
あの「卒業～グラデュエーション～」を生み出したヘッドルームが贈る育成ゲーム第2弾、いよいよCD－ROM²に登場！
8月26日発売！ 定価7800円(税別)
©1994 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY HEADROOM
NECアベニュー株式会社
〒213 川崎市高津区久本 2-4-1
マルチメディア事業部 ▶お問い合わせ(月～金 午前10:00～午後7:00)
044(853)5580 ●テープサービス 044(853)5560



1994年9月1日発行
(毎月1回1日発行)第9巻第9号(通巻103号)
発行人 若狭駿介
マガジンボックス 〒162 東京都新宿区山吹町331 DIABOX
定価560円
雑誌コード 17577-9
T1017577090562